1 Allgemeine Beschreibung

Das Absolventenfeiersystem kurz AFS nutzt eine Server-Client-Architektur. Bei dem Client handelt es sich um ein Thin-Client, da das Rendering der Darstellungen auf dem Server durchgeführt wird. Da es sich um eine Webapplikation handelt, ist der genutze Client ein Webbrowser. Über diesen werden die Nutzerinteraktionen an den Server gesendet. Die Peristierung wird von einer Persistierungsschnitstelle im Zusammenspiel mit mongoDB durchgeführt. Die Absolventendaten werden über einen Adapter von Prüfungsamt bezogen.

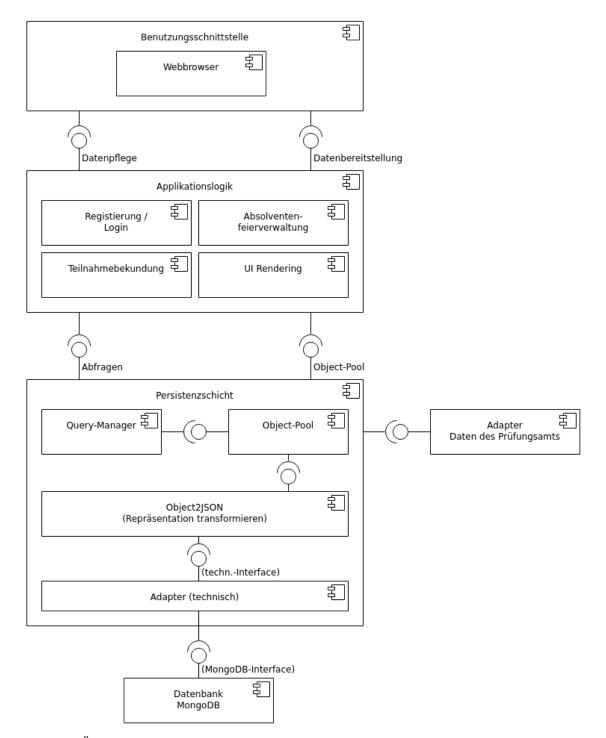
2 Systemstruktur

2.1 Komponentendiagramm

2.1.1 Übersicht

rev. 0 / 11.12.2019

Seite 2 von 21

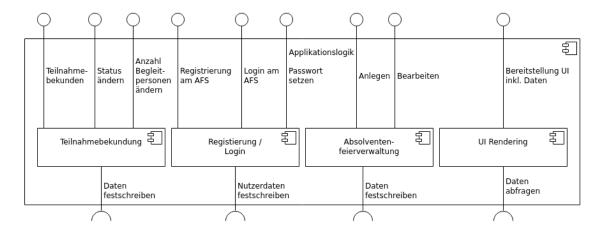


[1] Übersicht UML-Komponenten-Diagramm für Absolventenfeiersystem

Die Benutzungsschnittstelle greift auf Funktionen der Applikationslogik zu um Daten an die Applikation zu senden. Desweitern erfolgt das Rendern der HTML-Seite auf dem Server, sodass der Client/ Web-Browser auch auf diese Funktionalität zugreift.

Die Applikationslogik wiederrum, benötigt für das Speichern sowie für das Abrufen von Informationen/Daten die Persistenzschicht. Die Persistenzsicht dient als Mediator zwischen Applikationslogik und Datenbank (MongoDB).

2.1.2 Applikationslogik verfeinert



[2] Applikationslogik UML-Komponenten-Diagramm für Absolventenfeiersystem

Die Applikationslogik ist im oberen Bild verfeinert, da diese in der Übersicht nur grob eingezeicht ist. Die vier verschiedenen Komponenten bieten verschiedene Export- und Import-Schittstellen an, welche im folgenden genauer erklärt werden.

2.2 Komponenten

2.2.1 Benutzungsschnittstelle

2.2.1.1 Webbrowser

Der Webbrowser wird genutzt, damit die Nutzer die Applikation verwenden können. Der Browser muss HTML und CSS anzeigen können. Je nach Use-Case und Benutzerrolle werden verschiedene HTML-Seiten angezeigt, welche von der Applikation gerendert worden sind. Der Webbrowser muss Formulardaten an den Server senden können.

2.2.1.1.1 Import-Schittstelle

2.2.2 Applikationslogik

2.2.2.1 Registierung / Login

Diese Komponente ermöglicht die Registierung und Anmeldung am AFS, um so Absolventen und Mitarbeitern des Prüfungsausschuss die Möglichkeit zu geben, Daten innerhalb der Anwendung zu verwalten und zu ändern.

2.2.2.1.1 Export-Schnittstelle

Die Komponente Registierung / Login bietet die folgenden Exportschnittstellen an: * Registierung am AFS * Login am AFS * Passwort setzen

2.2.2.1.1.1 Registierung am AFS

Registierung am AFS bietet einem Mitarbeiter des Fachbreiches(Prüfungsausschus) die Möglichkeit Zugangsdaten am AFS zu hinterlegen, um so im Zugriff auf das Backend des AFS zu erhalten. Dies Funktion darf nur von Berechtigten, also Mitgliedern des Prüfungsauschuss genutzt werden.

Datenstruktur:

```
new_login ::= #email + passwort;
email ::= string;
passwort ::= string;
```

2.2.2.1.1.2 Login am AFS

Der Login am AFS ermöglicht den Absolventen und den Mitarbeitern des Prüfungsausschusses sich am AFS an zu melden, um so Funktionen der Rolle wahr zunehmen.

Datenstruktur:

```
login ::= #email + passwort;
email ::= string;
passwort ::= string;
```

2.2.2.1.1.3 Passwort setzen

Absolventen ohne Nutzeraccount müssen vor Nutzung des AFS ein Passwort festlegen, damit diese Möglich ist, exportiert die Registierung/Login Komponente die Möglichkeit ein Passwort zu vergeben. Nach dem ein Passwort vergeben worden ist, kann der Absolvent das AFS nutzen.

Datenstruktur:

```
new_login ::= #email + passwort;
email ::= string;
passwort ::= string;
```

2.2.2.1.2 Import-Schnittstelle

2.2.2.1.2.1 Nutzerdaten festschreiben

Das Festschreiben der Nutzerdaten wird aus der Peristenzsicht importiert, um das Abspeichern von Daten zu ermöglichen. Die Daten umfassen die Nutzereingaben, welche durch die Export-Schnittstellen an die Komponente gesandet werden können. Die Aktionen auf der Datenbank ist entweder eine Abfrage oder ein Einfügen.

Datenstruktur:

```
login ::= #email + passwort;
email ::= string;
```

hartings_niersmann.p2.000.md rev. 0 / 11.12.2019 Seite 5 von 21

passwort ::= string;

2.2.2.2 Teilnahmebekundung

Diese Komponente ermöglicht den Benutzern eine Anmeldung für die Absolventenfeier auszusprechen. Desweitern ermöglicht die Komponente Absolventen die Anzahl der Begleitpersonen sowie ihre Zusage zu ändern.

2.2.2.1 Export-Schnittstelle

Die Komponente Teilnahmebekundung bietet die folgenden Exportschnittstellen an: * Teilnahmebekunden * Status ändern * Anzahl Begleitpersonen ändern

2.2.2.1.1 Teilnahmebekunden

Diese Export-Schnittstelle bitet den Mitarbeitern des Fachbereichs die Möglichekeit ihr kommen zur Absolventenfeier anzumelden.

Datenstruktur:

```
login ::= #email + name + vorname;
email ::= string;
name ::= string;
vorname ::= string;
```

2.2.2.1.2 Status ändern

Durch diese Export-Schnittstelle, ist es dem Absolventen möglich, sein kommen anzumelden bzw. zu wiederrufen.

Datenstruktur:

```
login ::= #email + name + teilnahmestatus;
teilnahmestatus ::= boolean;
```

2.2.2.1.3 Anzahl Begleitpersonen ändern

Diese Export-Schnittstelle ermöglicht es den Absolventen, die Anzahl an Begleitpersonen, welche diesen zur Absolventefeier begleiten zu ändern.

Datenstruktur:

```
login ::= #email + name + anzahl;
anzahl ::= number;
```

2.2.2.2 Import-Schnittstelle

Hartings, Rrobert, 1164453 Niersmann, Alexander, 1164424

2.2.2.2.1 Daten festschreiben

Das Festschreiben der Daten wird aus der Peristenzsicht importiert, um das Abspeichern von Daten zu ermöglichen. Die Daten umfassen die Nutzereingaben, welche durch die Export-Schnittstellen an die Komponente gesandet werden können. Die Aktionen auf der Datenbank ist entweder ein Einfügen oder ein Update auf bestehende Datenbestände.

Datenstruktur:

```
teilnahmebekunden ::= #email + name + vorname;
status ändern ::= #email + teilnahmestatus; anzahl begleitpersonen ::= #email + anzahl;
email ::= string;
name ::= string; vorname ::= string;
teilnahmestatus ::= boolean; anzahl ::= number;
```

2.2.2.3 Absolventenfeierverwaltung

Die Komponente Absolventenfeierverwaltung ermöglicht es eine Absolventenfeier anzulegen bzw. diese zu bearbeiten.

2.2.2.3.1 Export-Schnittstelle

2.2.2.3.1.1 Anlegen

Durch diese Exportschittstelle haben die Mitglieder des Prüfungsausschusses die Möglichkeit eine Absolventenfeier im AFS zu hinterlegen. Sollte bereits eine andere Feier angelegt sein, wird diese überschrieben.

Datenstruktur:

```
neue feier ::= name + #datum + uhrzeit + ort;
name ::= string;
datum ::= date;
uhrzeit ::= time;
ort ::= string;
```

2.2.2.3.1.2 Bearbeiten

Durch die Exportschnittstelle "Bearbeiten" hat der Prüfungssausschuss die Möglichkeit die Daten der Absolventenfeier im AFS zu ändern.

Datenstruktur:

```
feier ::= name + #datum + uhrzeit + ort;
```

```
name ::= string;
datum ::= date;
uhrzeit ::= time;
ort ::= string;
```

2.2.2.3.2 Import-Schittstelle

Die Import-Schnittstelle ermöglicht, das eine Erstellung einer Absolventenfeier sowie die Änderungen an einer Absolventenfeier in die Datenbank geschrieben werden und somit persistent sind.

Datenstruktur:

```
feier ::= name + #datum + uhrzeit + ort;
name ::= string;
datum ::= date;
uhrzeit ::= time;
ort ::= string;
```

2.2.2.4 UI Rendering

Diese Komponete umfasst ein server seitiges rendern der Ansicht, sowie eine Auslieferung an den Client.

2.2.2.4.1 Export-Schnittstelle

Die Export-Schnittstelle liefert dem Browser/Client eine gerenderte HTML-Seite mit Informationen aus der Datenbank, sofern diese benötigt werden.

Datenstruktur: Auslieferung einer HTML/CSS-Seite

2.2.2.4.2 Import-Schittstelle

Die Import-Schnittstelle wird benötigt, damit HTML-Seiten mit unter anderem Datenbank inhalt gerendert werden können.

Datenstruktur: Abhängig von der angeforderten Seite

2.2.3 Persistenzschicht

Die Persistenzsicht hat die folgenden Aufgaben: Sie kümmert sich um das Transofmieren der Daten in eines für die Datenbank nutzbares Format. Desweitern ermöglicht diese, SQL Abfragen auf vorhandene Daten. Neben diesem stellt die Persitenzsicht auch eine Möglichtkeit bereit mit Hilfe eines Adapters auf die benötigten Daten des Prüfungsamtes zuzugreifen

2.2.3.1 Query-Manager

Der Query-Manager ermöglicht es SQL Datenbank abfragen auszuführen.

hartings_niersmann.p2.000.md rev. 0 / 11.12.2019 Seite 8 von 21

2.2.3.2 Object-Pool

Der Object-Pool verwaltet die Objekte welche in der Datenbank vorhanden sind bzw. welche in die Datenbank geschrieben werden sollen.

2.2.3.3 Object2JSON

Diese Komponente wandelt die von der Applikation übergebenden Objekte in das JSON Format aus.

2.2.3.4 Adapter (technisch)

Der Adapter ermöglicht es die umgewandelten Daten in der MongoDB Datenbank abzuspeichern.

2.2.4 Weiters

2.2.4.1 Datenbank - MongoDB

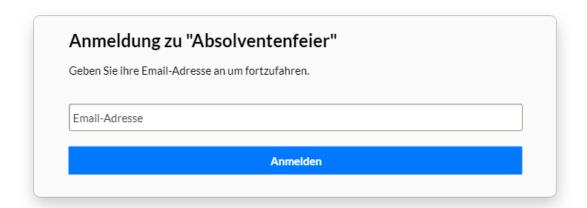
Die Datenbank erhält von der Persistenzsicht Daten, welche abgespeichert werden sollen. Desweitern gibt die Datenbank Daten auf Anforderung Daten an die Persistenzsicht.

2.2.4.2 Adapter - Daten ders Prüfungsamts

Diese Komponente stellt einen Adapter für die benötigten Daten des Prüfungsamtes dar, sodass nur benötigte Daten an die Persistenzschicht weiter gegeben werden.

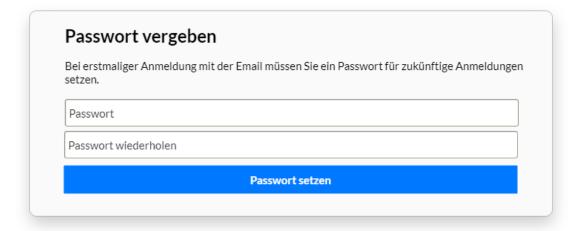
2.3 Benutzungsschnittstelle

In den folgenen Frames steht "Benutzername" als Platzhalter für den für den Namen des angemeldeten Nutzers, "Absolventenfeier" steht für den Namen der aktuellen Feier. LOGO/TITLE im AFS werden durch das Logo bzw einen stellvertretenden Text ersetzt.



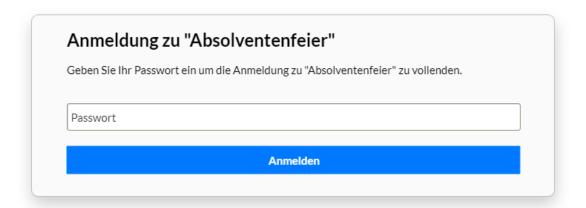
[3] Login-Maske für alle Benutzer/Teilnehmer

Diese Maske wird als globaler Login genutzt, jenachdem welche Email-Adresse eingegeben wird, wird die nächste Eingabe Maske angezeigt. Dort wird unterschieden zwischen Mitarbeiter und Absolventen.



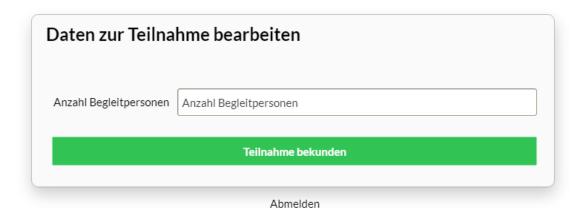
[4] Maske zum Setzen eines Passwortes für Absolventen

Wenn der Absolvent noch kein Password für seine Email gesetzt hat, muss er das in dieser Maske tun.



[5] Maske zur Eingabe des Passwortes für Absolventen

Wenn ein Passwort für den Absolventen hinterlegt ist, kann dieser sich damit in dieser Maske anzumelden.



[6] Maske zur Bekundung der Teilnahme für Absolventen

Software EngineeringWS 2019/2020 Praktikum Gruppe D Systementwurf

Hartings, Rrobert, 1164453 Niersmann, Alexander, 1164424

Nach dem erfolgreichen Login besteht die Möglichkeit die Teilnahme an der Absolventenfeier zu bekunden und die Anzahl der Begleitpersonen anzugeben.

Daten zur Teilnahme bearbeiten		
Anzahl Begleitpersonen	Anzahl Begleitpersonen	
	Änderungen speichern	
	Teilnahme stornieren	
	Abmelden	

[7] Maske zur Stornierung der Teilnahme für Absolventen und Änderungen der Anzahl der Begleitpersonen

Nach Bekundung der Teilnahme steht Absolventen nach dem Login die Möglichkeit zur Verfügung die Anzahl der Begleitpersonen zu ändern oder die Teilnahme zu stornieren.

Software EngineeringWS 2019/2020 Praktikum Gruppe D Systementwurf

Name	
Vorname	
	Teilnahme bekunden
Registrieru	ng zum AFS
	ng zum AFS en ein um sich zum AFS zu registrieren.
	ng zum AFS en ein um sich zum AFS zu registrieren.
Geben sie Ihre Dat Name	
Geben sie Ihre Dat	
Geben sie Ihre Dat Name	
Geben sie Ihre Dat Name Vorname	

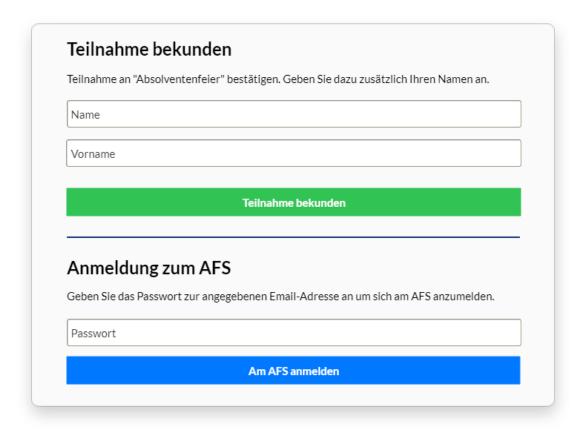
[8] Maske zur Bekundung der Teilnahme für Mitarbeiter, sowie Registrierung für Mitarbeiter am $\overline{\text{AFS}}$

Wenn ein Mitarbeiter sich weder am AFS angemeldet hat, noch seine Teilnahme zur Absolventenfeier bekundet hat kann er diese Vorgänge in dieser Maske vollenden.

Sie sind bereits zur	Tellnanme an A	usoiventen	reier eingetra	igen.	
Registrierur	ng zum AF	S			
Geben sie Ihre Date	en ein um sich zu	ım AFS zu r	egistrieren.		
Name					
IName					
Vorname					
Deserved					
Passwort					
		Am AFS	anmelden		

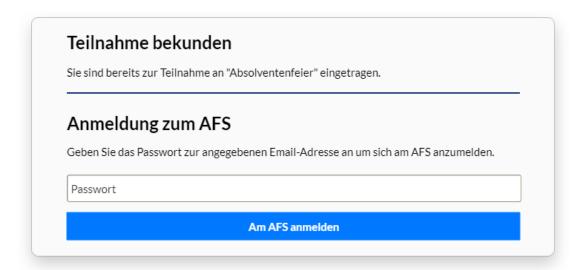
[9] Status zur Teilnahme, sowie Registrierung für Mitarbeiter am AFS

Falls noch kein AFS-Account besteht aber die Teilnahme bereits bekundet wurde, wird die Maske zur Bekundung durch einen Statustext ersetzt.



[10] Maske zur Bekundung der Teilnahme für Mitarbeiter und Login zum AFS

Besteht bereits ein Account, wird die Registrierung mit einem Login getauscht, bei Nicht-Teilnahme wird zusätzlich die Maske zur Teilnahmebekundung angezeigt.



[11] Status zur Teilnahme, sowie Login zum AFS

Bei bestehen Account und bekundeter Teilnahme wird die Loginmaske angezeigt und der Status der Teilnahme.



[12] Template für das AFS

Dieses Template wird für jede Unterseite des AFS benutzt, welche sich im passwortgeschützten Bereich befindet. Ein Klick auf den Benutzernamen öffnet ein Untermenü, das die Option zur Abmeldung beinhaltet.

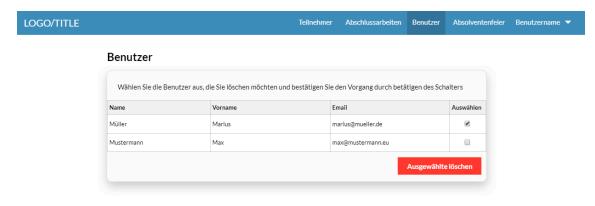
Software EngineeringWS 2019/2020 Praktikum Gruppe D Systementwurf

hartings_niersmann.p2.000.md rev. 0 / 11.12.2019 Seite 14 von 21

LOGO/TITLE			Teilnehmer	Abschlussarbeiten	Benutzer	Absolventenfeier	Benutzername ▼
	Absolventenfeier	r anlegen/bearbeiten					
	Erstellen Sie mit den gefo	orderten Daten eine neue Feier. / B	Bearbeiten Sie	die Eigenschaften der Fe	eier		
	Name	Name/Thema der Absolventenfei	ier				
	Datum und Uhrzeit	Datum		Uhrzeit			
	Ort	Ort					
			speichern	/anlegen			

[13] Maske zur Erstellung/Änderungen der Absolventenfeier

Die Maske zur Bearbeitung und Erstellung einer neuen Absolventenfeier ist identisch bisauf die Begriffe "anlegen" und "bearbeiten" werden entsprechend getauscht. Falls eine Absolventenfeier bearbeitet wird sind die Felder vorbelegt mit den vorhandenen Daten.

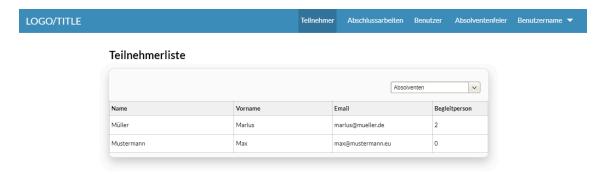


[14] Tabelle zur Betrachtung der Mitglieder des Prüfungsausschusses mit der Option der Löschung Eine Übersicht der registrierten Benutzer des AFS, diese Mitglieder können gelöscht werden bei Bedarf.



[15] Tabelle zur Betrachtung der Abschlussarbeiten, sortierbar

Übersicht der Abschlussarbeiten, die Kombobox ermöglicht den Wechsel der Sortierung.

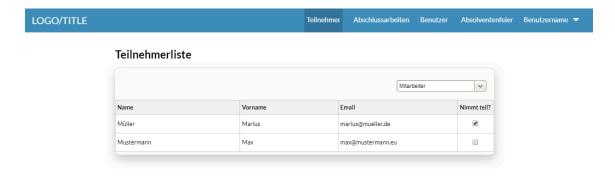


[16] Tabelle zur Betrachtung der Teilneher - Absolventen

Übersicht der angemeldeten Absolventen.

Software EngineeringWS 2019/2020 Praktikum Gruppe D Systementwurf

hartings_niersmann.p2.000.md rev. 0 / 11.12.2019 Seite 16 von 21



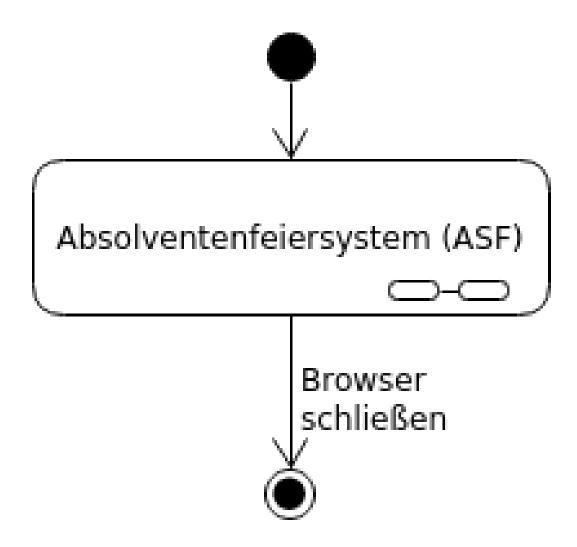
[17] Tabelle zur Betrachtung der Teilneher - Mitarbeiter

Übersicht der angemelden Mitarbeiter.

2.4 Systemverhalten

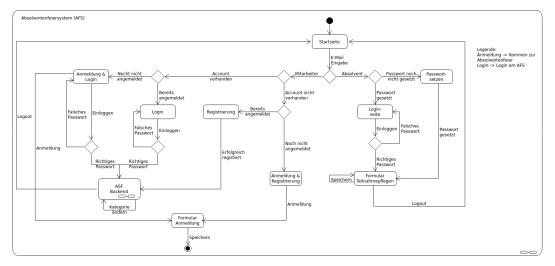
2.4.1 UML Zustandsdiagramme

2.4.1.1 Übersicht



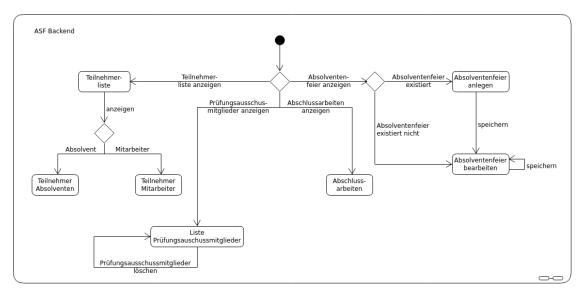
[18] Übersicht UML-Zustandsdiagramm-Diagramm für Absolventenfeiersystem

2.4.1.2 Absolventenfeiersystem (ASF)



[19] ASF UML-Zustandsdiagramm-Diagramm für Absolventenfeiersystem

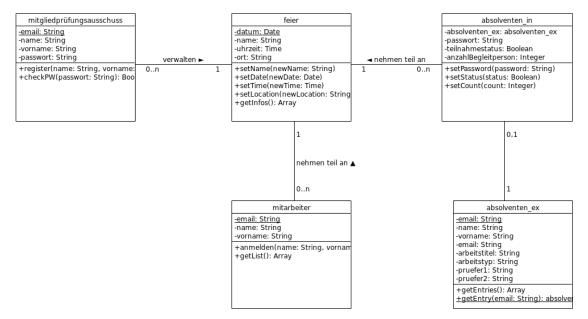
2.4.1.3 ASF Backend



[20] ASF-Backend UML-Zustandsdiagramm-Diagramm für Absolventenfeiersystem

2.5 Datenbasis

2.5.1 Klassenmodell



[21] Klassendiagramm

:(feier): Zusammenstellung Attribute

Attribut	Тур	Beschreibung
name	string	Der Name der Absolventenfeier
datum	date	Das Datum der Absolventenfeier
uhrzeit	time	Die Uhrzeit der Absolventenfeier
ort	string	Der Standort der Absolventenfeier

:(absolventen in): Zusammenstellung Attribute

Attribut	Тур	Beschreibung
absolventen_ex	number	ID des externen Datensatzes, der zu diesen Zusatzinformationen gehört
passwort	string	Passwort zur Anmeldung im ASF - Leerstring, wenn noch nicht erstellt
teilnahmestatus	boolean	Teilnahmestatus, ob Teilnahme bestätigt
anzahlBegleitperson	number	Anzahl der Begleitpersonen des Absolventen

:(mitarbeiter): Zusammenstellung Attribute

Attribut	Тур	Beschreibung
name	string	Nachname des Mitarbeiters
vorname	string	Vorname des Mitarbeiters
email	string	E-Mail des Mitarbeiters

:(zugangsdaten): Zusammenstellung Attribute

Attribut	Тур	Beschreibung
name	string	Nachname des Prüfungsausschussmitglieds
vorname	string	Vorname des Prüfungsausschussmitglieds
email	string	E-Mail des Prüfungsausschussmitglieds
passwort	string	Passwort des Prüfungsausschussmitglieds

:(absolventen ex): Zusammenstellung Attribute

Attribut	Тур	Beschreibung
name	string	Nachname des Absolventen
vorname	string	Vorname des Absolventen
email	string	E-Mail des Absolventen
arbeitstitel	string	Titel der Abschlussarbeit
arbeitstyp	string	Passwort des Prüfungsausschussmitglieds
pruefer1	string	Name des ersten Prüfers
pruefer2	string	Name des zweiten Prüfers

2.5.2 Nutzung MongoDB

MongoDB speichert die Daten in JSON ab. Die Object2JSON Komponente wandelt die vorhanden Instanzen in JSON um oder die JSON zurück in Instanzen der Objekte. Die Referenzen werden erneut gesetzt.

Die Felder in JSON besitzen die identsichen Namen wie die Klassen, Beispiel für ein Objekt in JSON:

```
{
    "name": "Mueller",
    "vorname": "Marius",
    "email": "marius@mueller.de",
    "arbeitstitel": "Thema 1",
    "arbeitstyp": "Bachelor",
```

```
"pruefer1": "Prof A",
    "pruefer2": "Prof C"
}
```

2.6 Verwendung von Entwufsmustern

2.6.1 Singelton

Die Applikationslogik verwednet das Entwurfsmuster Singelton um nur genau einen Pool an Verbindungen zur Datenbank herzustellen.

2.6.2 Adapter

Da die Applikationslogik Daten benötigt, welche nur in einer Datenbank des Prüfungsamtes vorhanden sind, wird hier ein Adapter benutzt. Dieser Adapter stellt die externen Daten im benötigten Format (der benötigten Klasse) bereit.