

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 4**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**REGA WAHYU FIRENZA (2509106085)**  
**Informatika (B2'25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## **1.Flowchart**

### **1. Login System:**

- Program meminta input username dan password
- User memiliki 3 kali kesempatan login
- Jika gagal 3 kali, program berhenti
- Jika berhasil, masuk ke menu utama

### **2. Menu Pembelian:**

- Menampilkan 3 jenis furnitur dengan harga:
  - Sofa (Rp 500.000)
  - Meja Belajar (Rp 250.000)
  - Rak Lemari (Rp 150.000)
- Opsi 4 untuk keluar program

### **3. Proses Pembelian:**

- User memilih furnitur dan jumlah unit
- Program menghitung total harga

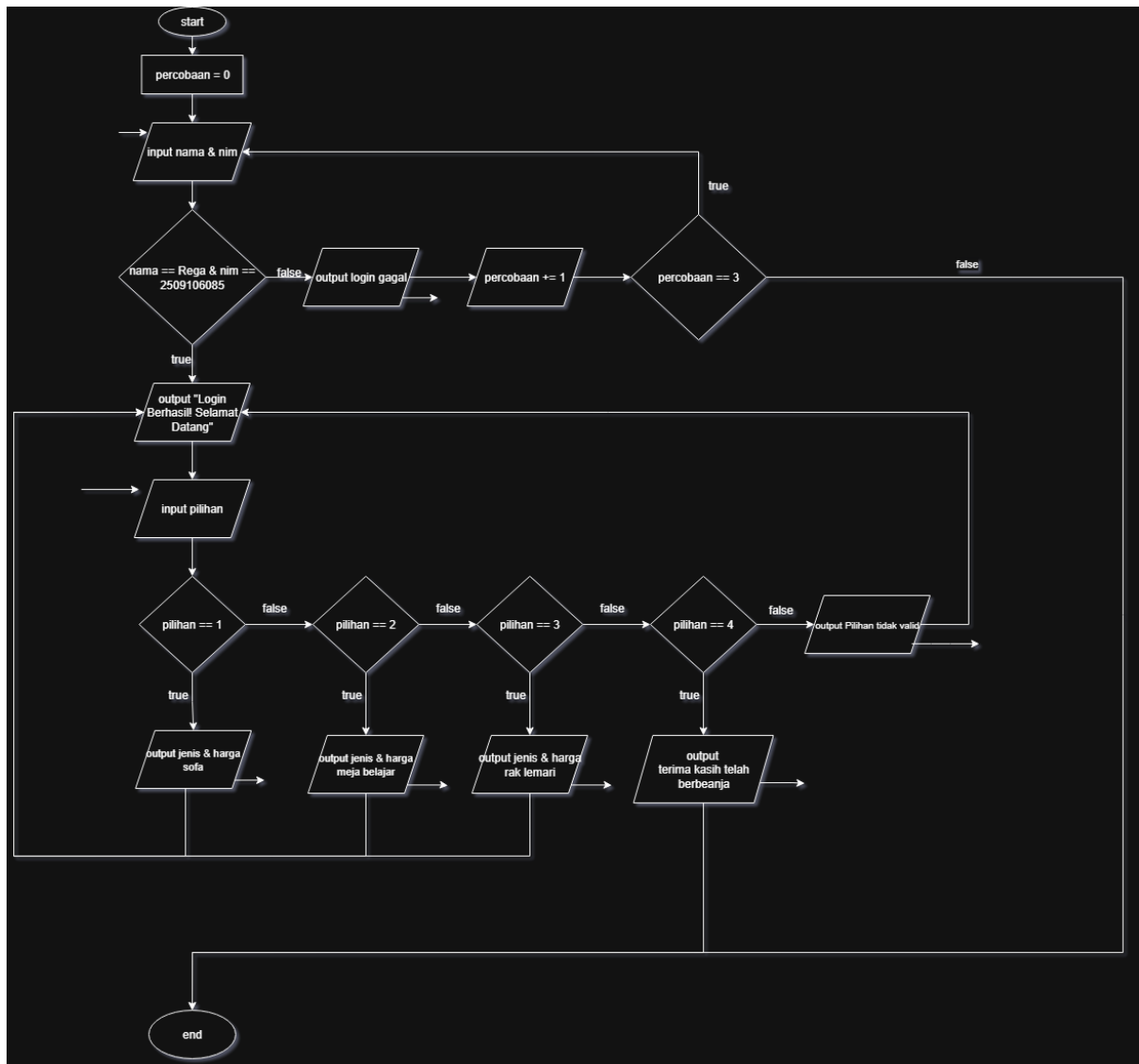
### **4. Sistem Bonus/Diskon:**

- $\geq$  Rp 700.000  $\rightarrow$  Diskon 20%
- $\geq$  Rp 500.000  $\rightarrow$  Diskon 8%
- $\geq$  Rp 150.000  $\rightarrow$  Bonus Kitchen Set
- $<$  Rp 150.000  $\rightarrow$  Tidak ada bonus

### **5. Struk Pembelian:**

- Menampilkan detail transaksi:
  - Jenis furnitur
  - Jumlah unit
  - Total bayar - Bonus/diskon yang didapat

### **6. \*Program berulang\* sampai user memilih keluar (opsi 4)**



**Gambar 1.0**

## 2.deskripsi Singkat Program

### FUNGSI PROGRAM:

1. Sistem login untuk keamanan
2. Menu pilihan furnitur
3. Kalkulator harga otomatis
4. Pemberian diskon dan bonus
5. Cetak struk pembelian

### 3.Source code

```
1 print("=== SELAMAT DATANG DI TOKO FURNITUR INFORDEH ===")
2
3 username_benar = "Rega"
4 password_benar = "2509106085"
5 percobaan = 0
6
7 while percobaan < 3:
8     username = input("Masukkan Username (Nama): ")
9     password = input("Masukkan Password (NIM): ")
10
11     if username == username_benar and password == password_benar:
12         print("\nLogin Berhasil! Selamat Datang,",username)
13         break
14     else:
15         percobaan += 1
16         sisa = 3 - percobaan
17         print("Login Gagal.Sisa Percobaan:", sisa)
18         if percobaan == 3:
19             print("Login Gagal 3 Kali.Program Berhenti.")
20             exit()
21
22 while True:
23     print("\n===== MENU PEMBELIAN FURNITUR =====")
24     print("1. Sofa - Rp 500.000")
25     print("2. Meja Belajar - Rp 250.000")
26     print("3. Rak Lemari - Rp 150.000")
27     print("4. Keluar")
28
29     pilihan = input("Pilih Opsi (1-4): ")
30
31     if pilihan == "4":
32         print("Terima Kasih Telah Berbelanja!")
33         break
34     elif pilihan == "1":
35         jenis = "Sofa"
36         harga = 500000
37     elif pilihan == "2":
38         jenis = "Meja Belajar"
39         harga = 250000
40     elif pilihan == "3":
41         jenis = "Rak Lemari"
42         harga = 150000
43     else:
44         print("Pilihan Tidak Valid! Silahkan Coba Lagi.")
45         continue
46
47     jumlah = input(f"Masukkan jumlah {jenis} yang ingin dibeli: ")
48
49     if jumlah.isdigit():
50         jumlah = int(jumlah)
51         total_bayar = 0
52
53         for i in range(jumlah):
54             total_bayar += harga
55
56         if total_bayar >= 700000:
57             potongan = total_bayar * 0.20
58             total_akhir = total_bayar - potongan
59             bonus = "Diskon 20%"
60         elif total_bayar >= 500000:
61             potongan = total_bayar * 0.8
62             total_akhir = total_bayar - potongan
63             bonus = "Diskon 8%"
64         elif total_bayar >= 150000:
65             potongan = total_bayar
66             total_akhir = total_bayar - potongan
67             bonus = "Kitchen Set"
68         else:
69             total_akhir = total_bayar
70             bonus = "Tidak Ada"
71
72         print("\n===== STRUK PEMBELIAN =====")
73         print("Jenis Furnitur : ", jenis)
74         print("Jumlah Unit : ", jumlah)
75         print("Total Bayar : Rp",int(total_bayar))
76         print("Bonus/Diskon : ", bonus)
77         print("=====")
78     else:
79         print("Input jumlah harus berupa angka!")
80
```

### Gambar 3.1

#### 4.Hasil output

```
=== SELAMAT DATANG DI TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Masukkan Username (Nama): RENDY
Masukkan Password (NIM): 2509106085
Login Gagal.Sisa Percobaan: 2
Masukkan Username (Nama): AKBAR
Masukkan Password (NIM): 2509106085
Login Gagal.Sisa Percobaan: 1
Masukkan Username (Nama): REGA
Masukkan Password (NIM): 250916085
Login Gagal.Sisa Percobaan: 0
Login Gagal 3 Kali.Program Berhenti.
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> & C:\Use
a-PT-4.py
=== SELAMAT DATANG DI TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Masukkan Username (Nama): Rega
Masukkan Password (NIM): 2509106085

Logim Berhasil! Selamat Datang, Rega

===== MENU PEMBELIAN FURNITUR =====
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih Opsi (1-4): 5
Pilihan Tidak Valid! Silahkan Coba Lagi.

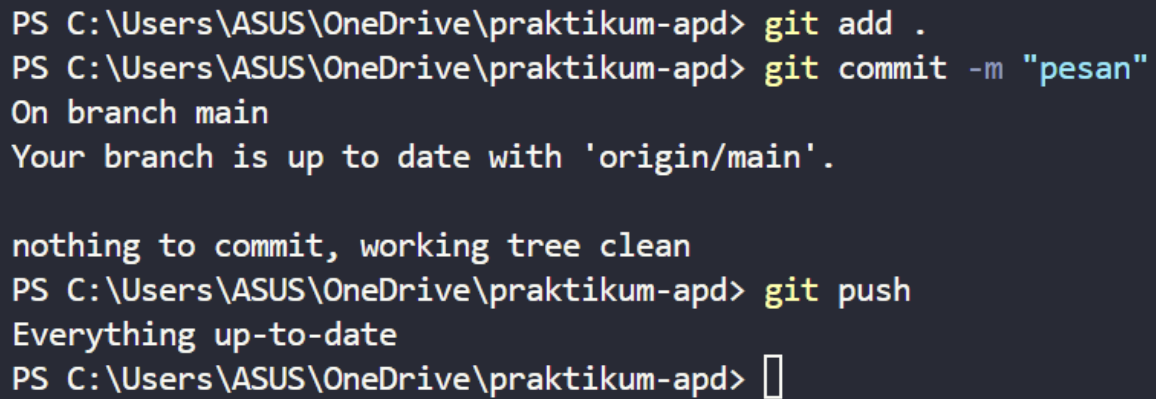
===== MENU PEMBELIAN FURNITUR =====
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih Opsi (1-4): 3
Masukkan jumlah Rak Lemari yang ingin dibeli: 2

===== STRUK PEMBELIAN =====
Jenis Furnitur : Rak Lemari
Jumlah Unit : 2
Total_Bayar : Rp 300000
Bonus/Diskon : Kitchen Set
=====

===== MENU PEMBELIAN FURNITUR =====
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih Opsi (1-4): 4
Terima Kasih Telah Berbelanja!
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> |
```

**Gambar 4.1**

## **5.Langkah-langkah GIT**



```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> git add .
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> git commit -m "pesan"
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> git push
Everything up-to-date
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\praktikum-apd> █
```

**Gambar 5.1**

### **5.2 GIT Add**

Menyimpan dan mengunggah file program ke GitHub

### **5.3 GIT Commit**

Menyimpan versi terbaru dari kode di repo lokal dengan pesan penjelasan perubahan

### **5.4 GIT Push**

Mengirim commit (yang sudah dibuat di repo lokal) ke repo di server GitHub