

SaveImage.Dll 使用说明

SaveImage.dll用于被保存图片。可以将Bitmap的图片以.bmp或.jpg格式保存在本地磁盘上。在 SaveImage.dll 中主要包含四个实现类：**CSaveImage**、**SaveImageDecorator**、**CSafeSaveImage**、**SafeSaveImageHelper** 和两个用户控件: **SaveImageCtrl**、**SafeSaveImageCtrl** 以及一个接口：**ISaveImage**。

CSaveImage

描述

CSaveImage 类实现了最基础的保存图片功能，可以自动创建文件夹、检查图片名称的合法性等，该类实现了 **ISaveImage** 接口。

NameSpace: SaveImage

Assembly: SaveImage.Dll

构造

- 1、`public CSaveImage(string configFilePath)`:configFilePath是保存图片配置文件的路径。
- 2、`public CSaveImage(string configFilepath,string savePath, bool isSave, string sectionName)`: configFilePath是保存图片配置文件的路径，savePath是保存图片的路径，isSave是否保存图片，sectionName保存图片的配置信息在ini文件中的‘节’名称。

属性

名称	类型	描述	备注
SectionName	string	获取或设置保存图片的配置信息在ini文件中的节名称	
ConfigFilePath	string	获取保存图片配置文件路径	
SavePath	string	获取或设置保存图片的路径	
SaveImageRootDictroy	string	获取保存图片的根目录	
SaveType	SaveImageType	获取或设置保存图片的格式	
IsSaveImage	bool	获取或设置是否保存图片，默认保存	
ImageName	string	获取保存的图像的名称	
IsAddTimeToImageName	bool	获取或设置是否在图像名称后面自动添加时间后缀	
ImageQueueMaxCount	int	获取或设置保存图像队列最大容量，默认20	

方法

方法名	返回类型	形参列表	描述
Save	string	1、image(Bitmap):输入图像； 2、imageName(string):图像名称。	保存图像，并返回图像的完整路径

事件

事件名	类型	描述
SaveCompleteEvent	SaveImasgeCompleteEventHandle	保存图片完成事件，保存图片完成后引发该事件，可以通过该事件获取保存图像完成时间、错误信息、图像路径等

SavePathChangedEvent	SavePathChangedEventHandle	保存图像路径改变事件， 可以获取改变后的保存图片的路径
RootDirectoryChangedEvent	SaveImageRootDirectoryChangedEventHandle	保存图片根目录改变事件，可获取当前保存图片路径的根目录

SaveImageDecorator

描述

SaveImageDecorator 是类SaveImage的装饰者， 由它来负者装饰SaveImage以达到动态扩展SaveImage类的功能的目的。由于**SaveImageDecorator** 与SaveImage一样都实现了ISaveImage接口， 所以内部实现几乎与SaveImage类相同， 所以就不做过多介绍了。

CSafeSaveImage

描述

CSafeSaveImage类继承了SaveImageDecorator， 扩展了SaveImage类的功能， 这里主要是添加自动删除图片的功能。目前有两种删除图片的模式， 一是按照“时间容量”来删除， 二是按照“容量”来删除。“时间容量”：在保存图片之前会检查存储图片路径信息的数据库中有没有大于设定日期的图片信息， 如果有读取路径信息并执行删除图片功能， 删除完后再去检查磁盘可用容量是不是小于当前设定容量， 如果是去读取数据库中最早的一条图片信息并删除对应的图片。“容量”：在保存图片之前检查磁盘可用容量看是否低于设定容量， 如果是删除数据库中最早的那种图片。

备注： 由于该类使用到了数据库， 在使用该类时必须将SaveImageDB.mdf文件拷贝到与.exe文件相同的目录下， 并且需要引用“**DataBaseComponent.dll**” 文件 。

构造

1、public CSafeSaveImage(ref CSaveImage _saveImage)：_saveImage具体的CSaveImage对象

属性

名称	类型	描述	备注
DeleteMode	AutoDeletelImageModeEnum	获取或设置删除图片的模式， NONE=0：不删除图片； TIMEANDSPACE=1：按时间容量删除图片； SPACE=2：按容量删除	
ImageLifeSpan	int	获取或设置图片在磁盘上的保存时间（单位：天）， 最小1天	
DiskAllowsMinCapacity	double	磁盘最小允许容量（单位：GB）， 最小0.5GB	
IsDBLinked	bool	获取数据库是否连接	由于使用到了数据库， 在类实例化后最好检查一下数据库是否连接

方法

方法名	返回类型	形参列表	描述
SaveImage	string	1、image(Bitmap):输入图像； 2、imageName(string):图像名称。	保存图像， 并返回图像的完整路径

事件

事件名	类型	描述

SafeSaveImageHelper

描述

SafeSaveImageHelper是CSaveImage和CSafeSaveImage类的包装。CSafeSaveImage是CSaveImage的一个具体装饰者，扩展了CSaveImage的功能，实际上不需要SafeSaveImageHelper类就可以达到自动删图功能了，但是考虑到并不是所有使用者都了解“装饰者模式”，所以推出了一个包装类，即SafeSaveImageHelper。

SafeSaveImageHelper中的构造函数与CSaveImage是一样的，其中的属性是CSaveImage和CSafeSaveImage的集合，在此就不做过多描述了。

SaveImageCtrl

SaveImageCtrl控件是CSaveImage类的专用UI控件，如下图所示。

□

属性

名称	类型	描述	
Subject	CSaveImage	获取或设置控件的控制实例	

SafeSaveImageCtrl

SafeSaveImageCtrl控件是SafeSaveImageHelper类的专用UI控件，如下图所示。

□

属性

名称	类型	描述
Subject	SafeSaveImageHelper	获取或设置控件的控制实例