# SaveImage.DLL

在SaveImage.DLL中包含CSaveImage、SaveImageDecorator、CSafeSaveImage以及SafeSaveImageHelper类和两个用户控件（SaveImageCtrl、SafeSaveImageCtrl）以及一个接口ISaveImage。

## CSaveImage类

CSaveImage类实现了最基础的保存图片功能，可以自动创建文件夹、检查图片名称的合法性等，该类实现了ISaveImage接口。

## 构造函数：

1. public CSaveImage(string configFilePath)：configFilePath保存图片设置的配置文件路径；
2. public CSaveImage(string configFilepath, string savePath, bool isSave, string sectionName)：

configFilepath保存图片设置的配置文件路径；

savePath是保存图片的路径;

isSave是否保存图片；

sectionName保存图片配置在配置文件中节的名称。

## 属性：

1. SectionName：设置配置文件中的节名称；
2. ConfigFilePath：获取保存图片的配置文路径；
3. SavePath：获取或设置保存图片路径；
4. SaveImageRootDictroy：获取保存图片的根目录；
5. SaveType：获取或设置保存图像的格式，默认是bmp格式；
6. IsSaveImage：获取或设置是否保存图像,默认保存图像；
7. ImageName：获取保存图像的名称；
8. IsAddTimeToImageName：获取或设置是否向图像名称中自动添加时间；
9. ImageQueueMaxCount：获取或设置图像队列最大允许的数量，超出则丢弃，-1为内存允许范围内可以无限大，默认最大数量为20。

## 方法

Save(Bitmap image, string imageName)：保存图片，image为需要保存的图片，imageName为默认图片名称。

## 事件

1. SaveCompleteEvent：保存图像完成事件；
2. SavePathChangedEvent：保存图像路径改变事件；
3. RootDirectoryChangedEvent：保存图像根目录改变事件。

## SaveImageDecorator类

SaveImageDecorator是CSveImage的装饰者用来动态扩展CSaveImage的功能，该类与CSaveImage同样实现了ISaveImage接口，方法属性等于CSaveImagel类似。

## CsafeSaveImage类

CSafeSaveImage类通过继承veImageDecorator装饰类扩展了自动删除图片和控制磁盘容量的等功能。

## 构造函数

1. CSafeSaveImage( ref CSaveImage \_saveImage) : base(\_saveImage)：saveImage具体基础存功能对象；

## 属性

1. DeleteMode：获取或设置删除图像的模式；
2. ImageLifeSpan：获取或设置图片在磁盘上允许存在时间（单位：天）；
3. DiskAllowsMinCapacity：获取或设置磁盘最小可用空间（GB）；
4. IsDBLinked：获取数据库是否连接。

## 方法

1. SaveImage（Bitmap image, string imageName）：image是需要保存的图片，imageName图像默认名称。

## 事件

1. LogEvent：Log事件。

## SafeSaveImageHelper类

SafeSaveImageHelper类是装饰者模式的封装，主要包含CSaveImage、CSafeSaveImage两个类的实体。其中属性是CSaveImage类和CSafeSaveImage类中属性的集合。

类中的Save()方法映射CSafeSaveImage中的SaveImage方法。

## UI控件

在SaveImage.Dll中包含两个用户控件，分别是SaveImageCtrl和SafeSaveImageCtrl。

每个UI控件都有一个Subject属性，该属性对应着该UI的功能类。

SaveImageCtrl的Subject对应着所有直接实现ISaveImage接口的类。

SafeSaveImageCtrl中的Subject属性对应SafeSaveImageHelper类的实体。