Map

Map集合的特点:

```
public interface Map<K,V>
```

- 1.Map集合是一个双列集合,一个元素包含两个值(一个key,yige value) 2.Map集合中的元素,key和value的数据类型可以相同,也可以不相同
- 3.Map集合中的元素, key是不允许重复的, value是可以重复的
- 4.Map集合中的元素, key和value是——对应

put()

```
public class MapDemo {
   public static void main(String[] args) {
       putMethod();
   }
    * V put(K key, V value):把指定的键与指定的值添加到Map集合中
    * 返回值:V
           存储键值对的时候, key不重复, 返回值V是null
           存储键值的时候, key重复, 会使用新的value替换重复的vlaue, 返回被替换的value值
   public static void putMethod(){
       Map<String, String> map = new HashMap<String, String>();
       String v1 = map.put("hh", "cxy");
       System.out.println("v1: "+v1); //v1: null
       String v2 = map.put("hh", "club");
       System.out.println("v2: "+v2); //v2: cxy
       System.out.println(map);//{hh=club}
       map.put("aa", "kk");
       map.put("bb", "kk");
       map.put("cc", "kk");
       System.out.println(map);//{hh=club, aa=kk, bb=kk, cc=kk}
   }
}
```

Map的两种遍历方法

第一种:Set<K> keySet()

把Map集合中的所有的key取出来存储到Set集合中

```
public class MapDemo {
   public static void main(String[] args) {
      ketSetMethod();
   }
   /**
```

```
* Map集合中的第一种遍历方式:通过键找值的方式
   * Set<K> keySet()
  public static void ketSetMethod(){
      Map<String,String> map = new HashMap<String,String>();
      map.put("aa", "AA");
      map.put("bb", "BB");
      map.put("cc", "CC");
      //使用Map集合中的ReySet(),把Map集合中的所有Rey取出来,存储到一个Set集合中
      Set<String> set = map.keySet();
      //遍历Set集合,获取Map集合中的每一个key
      //使用迭代器遍历Set集合
      Iterator<String> it = set.iterator();
      while(it.hasNext()){
         String key = it.next();
         //通过Map集合的方法get(key),通过key找到value
         String value = map.get(key);
         System.out.println(value);//AA BB CC
      }
  //也可以通过增强for循环
  for (String key : map.keySet()) {
         String value = map.get(key);
         System.out.println(value);//AA BB CC
      }
  }
}
```

第二种方法:Set<Map.Entry<K,V>> entrySet()

```
public class MapDemo2 {
   public static void main(String[] args) {
       Map<String,String> map = new HashMap<String,String>();
       map.put("aa", "AA");
       map.put("bb", "BB");
       map.put("cc", "CC");
       //使用Map集合中的entrySet()方法,返回此映射关系的set视图
       Set<Map.Entry<String, String>> entries = map.entrySet();
       //使用set集合获取每一个entry对象
       Iterator<Map.Entry<String, String>> it = entries.iterator();
       while(it.hasNext()){
           Map.Entry<String, String> entry = it.next();
           //使用Entry对象中的方法getKey()和getValue()获取键与值
           String key = entry.getKey();
           String value = entry.getValue();
           //输出结果 aa AA bb BB cc CC
           System.out.println(key);
           System.out.println(value);
       }
   }
}
```

Map存储自定义类型键值

1.创建一个自定义类

```
public class Person {
   private String name;
   private Integer age;
   public Person(String name, Integer age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
   }
   public String getName() {
        return name;
    }
   public void setName(String name) {
       this.name = name;
    public Integer getAge() {
        return age;
   public void setAge(Integer age) {
       this.age = age;
    }
   @Override
    public String toString() {
       return "Person{" +
                "name='" + name + '\'' +
                ", age=" + age +
                '}';
    }
//重写equals()方法
   @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (this == o) return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        Person person = (Person) o;
        return Objects.equals(name, person.name) &&
               Objects.equals(age, person.age);
   }
//重写hashCode()方法
   @Override
   public int hashCode() {
        return Objects.hash(name, age);
   }
}
```

2.以自定义类作为Map的key值

```
private static void method1() {
      Map<String,Person> map = new HashMap<String,Person>();
      map.put("aa", new Person("花花",18));
      map.put("bb", new Person("康康",20));
      map.put("cc", new Person("宝宝",23));
      map.put("aa", new Person("李靖",23));
      for (String key : map.keySet()) {
          Person value = map.get(key);
           * person类必须重写toString()方法
           * 输出结果:
           * Person{name='李靖', age=23}
           * Person{name='康康', age=20}
           * Person{name='\pm \pm', age=23}
           * 李靖直接覆盖掉花花
          System.out.println(value);
      }
  }
```

3.以自定义类作为Map的value值

```
private static void method1() {
      Map<String,Person> map = new HashMap<String,Person>();
      map.put("aa", new Person("花花",18));
      map.put("bb", new Person("康康",20));
      map.put("cc", new Person("宝宝",23));
      map.put("aa", new Person("李靖",23));
      for (String key : map.keySet()) {
          Person value = map.get(key);
           * person类必须重写toString()方法
           * 输出结果:
           * Person{name='李靖', age=23}
           * Person{name='康康', age=20}
           * Person{name='宝宝', age=23}
           * 李靖直接覆盖掉花花
          System.out.println(value);
      }
  }
```

HashMap

HashMap集合的特点:

public class HashMap<K,V>extends AbstractMap<K,V>implements Map<K,V>, Cloneable, Serializable

1.HashMap集合是一个哈希表:查询速度非常快

1).jdk1.8之前:数组+单向链表

2).jdk1.8之后:数组+双向链表+红黑树(链表的长度超过8):提高查询的速度

2.HashMap集合是一个无序的集合,存储元素和取出元素的顺序有可能不一致 3).hashMap集合是一个线程不安全的集合,是多线程的集合,速度快 4).可以存储null值, null键

LinkedHashMap

LinkedHashMap的特点:

public class LinkedHashMap<K,V>extends HashMap<K,V>implements Map<K,V>

- 1.LinkedHashMap集合底层是哈希表+链表(保证迭代的顺序)
- 2.linkedHashMap集合是一个有序的集合,存储元素和取出元素的顺序是一致的

HashTable(一般不用它,已经被hashMap替换掉了)

HashTable的特点: 1).HashTable底层是一个哈希表

2).HashTable是一个线程安全的集合,是单线程3).不可以存储null值,null键

Map面试经典案例:计算一个字符串中每个字符串出现的次数



```
/**

* Map 经典面试题案例: 计算一个字符串中每个字符出现的此时

*/
public class MapDemo4 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入一个字符串:");
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String str = sc.next();
```

```
System.out.println(str);
       Map<Character, Integer> map = calculateCharCount(str);
       System.out.println(map);
   }
   private static Map<Character,Integer> calculateCharCount(String str) {
       Map<Character,Integer> map = new HashMap<>();
       //第一种方法:利用String类的方法 char charAt(int index) 返回指定索引处的 char 值。
     /* for (int i = 0; i < str.length(); i++) {</pre>
           char c = str.charAt(i);
           if(!map.containsKey(c)){
               map.put(c, 1);
           }else{
               Integer count = map.get(c);
               count++;
               map.put(c, count);
       }*/
     //第二种方法:利用String类的方法 char[] toCharArray() 将此字符串转换为一个新的字符数
组。
       char[] chars = str.toCharArray();
       for (int i = 0; i < chars.length; i++) {</pre>
           char c = chars[i];
           if(!map.containsKey(c)){
               map.put(c, 1);
           }else{
               Integer count = map.get(c);
               count++;
               map.put(c, count);
           }
       return map;
   }
}
```