

INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 3 - Semaine du 15 au 22 février 2018

Faits saillants de la présente semaine

- L'étude pour nos examens a pris plus de priorité cette semaine
- Nous n'avons pas vraiment réussi à faire un *release* cette semaine. Les tâches qui ont été complétées sont plus des parties du flot de données, donc présentement il n'y a aucun *use case* complet du client qui marche.
- Suite à la rencontre HPR, nous avons aussi réalisé que l'équipe aura besoin d'un peu plus de synchronisation et de communication afin de faciliter l'intégration des composants.

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
15600	Réception des données à partir d'un log en CSV	Erica	2018-02-15	80	La tâche est en retard. Il a été décidé de mettre de côté les tests unitaires pour cette partie pour le moment dans l'intérêt de continuer le développement pour pouvoir débloquer les tâches d'envoi par UDP. Le temps de conception n'a également pas été correctement planifié.
15603	Wrapper pour requêtes HTTP/REST	Fabrice	2018-02-08	60	La tâche est en retard. Du temps a dû être mis sur les tests et il faut également s'assurer de la compatibilité avec le serveur Python (web session).

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
15602	Wrapper pour raw socket	Justine	2018-02-08	2018-02-22	Fonctionnel et testé. Restera à intégrer ce module avec le côté serveur, ce qui devrait être fait pour la version 0.2.
15779	Parser XML	Patrick & Félix	2018-02-15	2018-02-22	Fonctionnel et testé. La structure de données créée devra probablement être révisée ou transformée lorsque le <i>dispatcher</i> sera implémenté.
15596	Tags - Containers	Félix	2018-02-15	2018-02-22	Laissera place à améliorations graduelles au fur et à mesure que l'on ajoutera des tags pour remplir les conteneurs.

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques
15600	Réception des données à partir d'un log en CSV	Erica	N/A	Continuer l'avancement de cette partie pour pouvoir transmettre des données <i>parsées</i> et filtrées au module Tx.
15583	FindMe	Félix	2018-02-27	Tâche complexe (nécessité de coder une flèche en 3D qui se positionne par capteurs/GPS), qui aurait selon moi dû être dans une version ultérieure. On verra si c'est possible de la remplacer par une tâche plus simple d'abord.
15585	DataDisplayer	Félix	2018-02-27	Puisqu'il s'agit de l'une des tâches UI les plus cruciales (elle affiche les messages CAN pertinents en provenance de la fusée) et qu'elle est relativement simple (comparée aux autres tâches de tags), elle devrait être réalisée en premier lieu comme <i>Proof-of-Concept</i> .

15614	Positionnement GPS	Félix	2018-02-27	Tâche enfant de #15583 - FindMe.
15578	Modulestatus Tag	Justine	2018-02-27	
15576	Hamburger Menu	Fabrice	2018-02-27	
15581	Plot	Fabrice	2018-02-27	
15615	Utilisation des capteurs	Fabrice	2018-02-27	Gyro, accéléromètre, etc. Tâche enfant de #15583 - FindMe.
16504	Data Dispatcher	Patrick	2018-02-27	Architecture/Logique pour transmettre les messages CAN au bon tags
15580	CAN	Patrick	2018-02-27	Sous-tag de DataDisplayer, Plot et DisplayLogWidget pour filtrer les messages affichés
15595	Envoi UDP	Charles	2018-02-26	

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- En raison des remises de TPs planifiées cette semaine dans d'autres cours, nous n'aurons pas de temps supplémentaire à allouer au projet pour rattraper les retards encourus avec les tâches #15600 et #15603. Ainsi, il faudra probablement y revenir lors de la semaine de relâche si nous ne parvenons pas à leur tailler une place parmi notre échéancier ordinaire.
- Une re-planification complète du développement du client sera nécessaire. La méthode que nous avons adoptée pour la version 0.1 s'est avérée relativement inefficace, consistant en une agrégation de morceaux de code flottants sans interface utilisateur pour les tester. Il faudra par ailleurs revoir la structure que nous allons utiliser pour transmettre l'information en provenance du socket vers les différents tags de l'application.