### INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

## Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 3 - Semaine du 15 au 22 mars 2018

#### Faits saillants de la présente semaine

· Nos discussions étaient plus organisées et concises cette semaine en raison de la remise qui s'approche.

#### Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la	Nom de la tâche	Responsable	Date de	%	Remarques
tâche			début	avancement	
<u>17510</u>	Intégration serveur-client	Justine	2018-03-18	60%	
<u>17542</u>	Intégration Linux/Android pour la version 1.0	Charles et Erica	2018-03-20	70%	
<u>17757</u>	CSV pour tester les fonctionnalités	Erica	2018-03-22	10%	
<u>17515</u>	Refactoring du client	Félix et Justine	2018-03-18	60%	Tâche où enregistrer le temps passé à réusiner le client. Pour le moment, on a réorganisé les packages, fait passer les widgets appropriés à des RecyclerView à des fins d'optimisation des performances, et transformé certaines classes (SocketClient entre autres) en singletons. Aussi, ajout de multithreading sur plusieurs services devant s'exécuter en

		arrière-plan pour moins ralentir le thread UI.

# Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
<u>15579</u>	DisplayLogWidget	Justine	2018-02-22	2018-03-26	Cette tâche a pris plus que le temps prévu pour la faire, pour cause d'insistance sur la mauvaise stratégie.
<u>15600</u>	Réception des données à partir d'un log en CSV	Erica	2018-02-15	2018-03-22	Le processus de lecture et de filtrage est robuste maintenant. Cette tâche a pris beaucoup trop de temps à fermer et a largement dépassé le temps alloué, en partie à cause d'une granularité mal définie au niveau des tâches Redmine (implémentation, intégration et tests pas dans des tâches séparées)
<u>15599</u>	Réception des données à partir d'un Stream USB	Erica	2018-02-22	2018-03-22	Cette tâche a aussi dépassé le temps alloué et la date d'échéance en partie à cause des raisons de granularité.
<u>15608</u>	Émulation d'une fusée par USB	Erica	2018-03-22	N/A	La tâche a été commencée et a été fermée sans l'avoir complétée. C'était une tâche optionnelle qui était complexe par rapport aux bénéfices que ça apportait surtout considérant que les PCBs étaient très accessibles. Cependant, ceci veut dire que la réception des données par USB ne sera pas testée exhaustivement ce qui n'est pas idéal.

<u>15581</u>	Plot	Fabrice	2018-02-22	2018-03-22	
<u>16504</u>	Data Dispatcher	Patrick	2018-02-22	2018-03-22	
<u>17166</u>	Finaliser l'interface utilisateur du DataDisplayer	Félix	2018-03-13	2018-03-22	Des ajustements mineurs pourraient survenir selon les décisions de design prises dans les semaines à venir (version 1.1).
<u>17684</u>	Dataflow vers le DataDispatcher	Félix	2018-03-20	2018-03-22	Les customUpdates sont fonctionnelles (c'est principalement ce qui manquait).
<u>17761</u>	Colle entre les CAN, ModuleType, DataDispatcher, etc.	Félix	2018-03-22	2018-03-23	Devrait être robuste, pourrait être ajusté selon la méthode d'acquisition des énumérations de modules suite au refactor du wrapper HTTP.
<u>15777</u>	Écran d'accueil	Charles	2018-03-22	2018-03-25	
<u>17824</u>	Refactoring du wrapper HTTP	Charles	2018-03-22	2018-03-25	

## Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Remarques
tâche			prévue	
<u>17510</u>	Intégration serveur-client	Justine	2018-03-18	
<u>17542</u>	Intégration Linux/Android pour la version 1.0	Charles et Erica	2018-03-20	
<u>17757</u>	CSV pour tester les fonctionnalités	Erica	2018-03-22	

<u>17515</u>	Refactoring du	Félix et	2018-03-18	
	client	Justine		
<u>15588</u>	Design visuel des thèmes	Félix	2018-03-29	Suite à la remise du livrable 1.0. Cette tâche englobe notamment tout ce qui a trait aux normes visuelles de l'application (déjà implémentées dans certains widgets comme DataDisplayer et ModuleStatus).

### Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

• Comme il faut remettre le premier livrable dans la prochaine semaine, nous avons convenu d'une date, le 25 mars, pour terminer toutes les tâches en termes de développement afin de garder quelques jours pour bien intégrer le client et le serveur ainsi que pour faire du débogage en cas de problème impromptu.