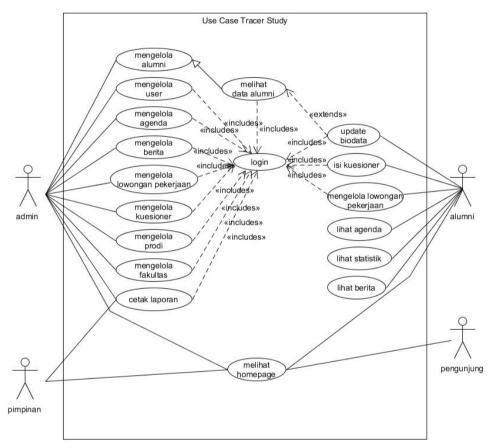
### BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

### A. Rancangan Usulan

#### A.1 UML

#### a. Use Case



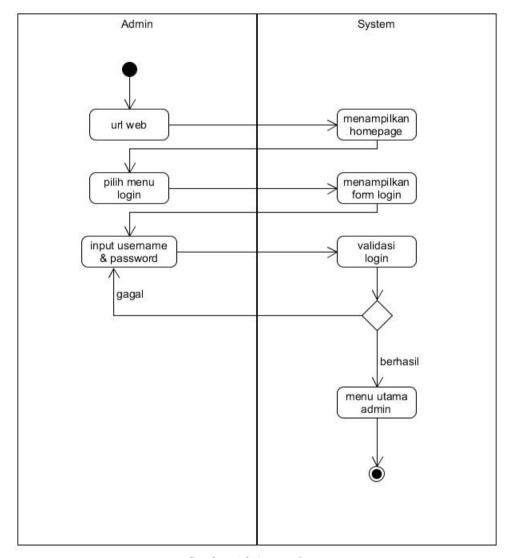
Gambar 4.1 Use Case

Aktor	Nama Use Case	Keterangan
Admin	login	Berhasil login sebagai administrator
Admin	Mengelola users	Berfungsi mengelola user yang terdaftar pada sistem
Admin	Mengelola kuesioner	Berfungsi mengelola pertanyaan kuesioner dan jawaban alumni

Admin	Mengelola lowongan kerja	Berfungsi mengelola informasi lowongan pekerjaan
Admin	Mengelola agenda	Berfungsi mengelola informasi agenda
Admin	Mengelola berita	Berfungsi mengelola informasi berita
Admin	Mengelola halaman depan	Berfungsi mengelola informasi halaman utam saat website diakses pertama kali
Admin	Mengelola galeri	Berfungsi mengelola dokumentasi berupa foto
Admin	Mengelola laporan	Berfungsi mengelola laporan <i>tracer</i> study
Alumni	Login	Berhasil login sebagai alumni
Alumni	Upload foto profile	Berhasil upload foto profile
Alumni	Update foto profile	Berhasil memperbaiki foto profile
Alumni	Mengelola lowongan pekerjaan	Berfungsi mengelola informasi lowongan pekerjaan
Alumni	Input tracer study online	Berhasil input kuesioner <i>tracer</i> study online
Alumni	Melihat alumni	Berfungsi melihat informasi alumni
Alumni	Melihat agenda	Berfungsi mengelola informasi agenda
Alumni	Melihat berita	Berfungsi mengelola informasi berita
Alumni	Melihat statistik	Berfungsi melihat informasi statistik alumni
Alumni	Melihat galeri	Berfungsi melihat galeri foto
Pimpinan	Login	Berhasil login sebagai pimpinan
Pimpinan	Mengelola lowongan pekerjaan	Berfungsi mengelola informasi lowongan pekerjaan
Pimpinan	Mengelola laporan	Berfungsi mengelola laporan <i>tracer</i> study

# b. Activity Diagram

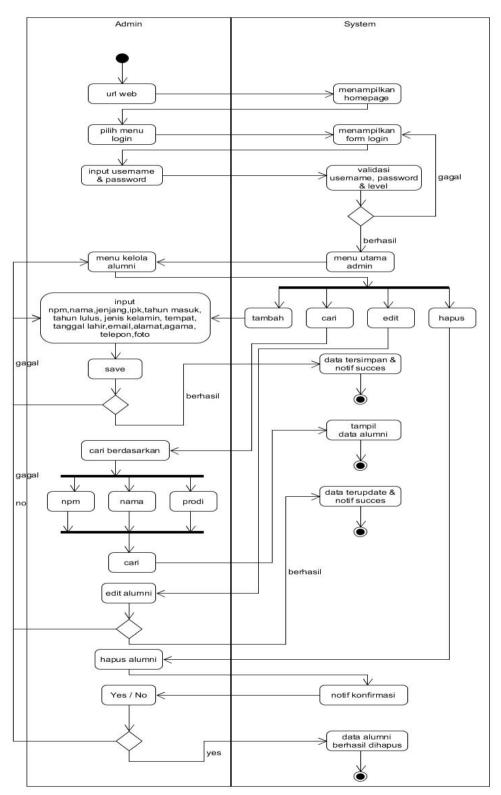
1. Login



Gambar 4.3 Activity Login

activity diagram ini dilakukan secara berurutan dimulai dari klik icon aplikasi kemudian setelah muncul form login masukan username dan password, Jika sudah input useename dan password yang benar dan sudah tradaftar dalam database, makan akan tampil tampilan awal menu dashboard sesuai level.

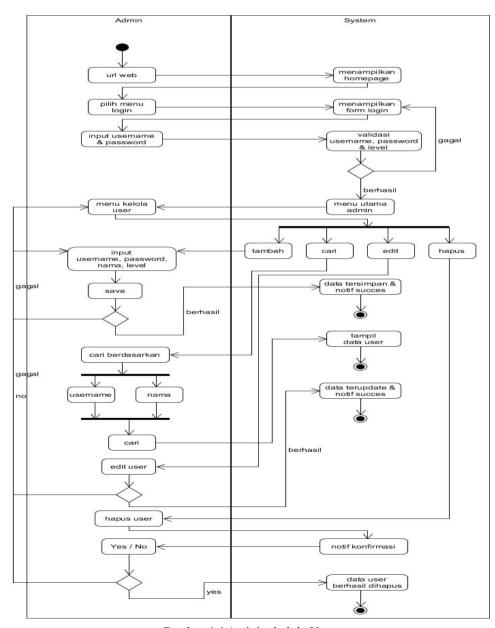
#### 2. Kelola Alumni



Gambar 4.3 Activity kelola alumni

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data alumni dengan klik tombol tambah alumni lalu muncul form alumni kemudian setelah mengisi data alumni plih tombol save, mengedit data alumni dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data alumni dengan memilih alumni mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

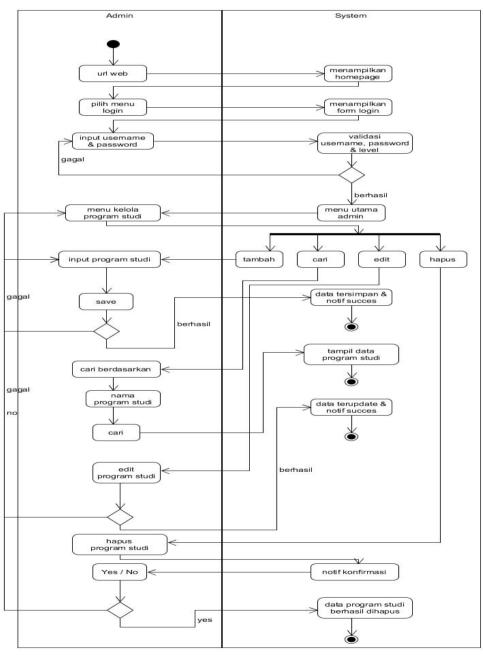
#### 3. Kelola User



Gambar 4.4 Activity kelola User

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data user dengan klik tombol tambah user lalu muncul form user kemudian setelah mengisi data user plih tombol save, mengedit data user dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data alumni dengan memilih user mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

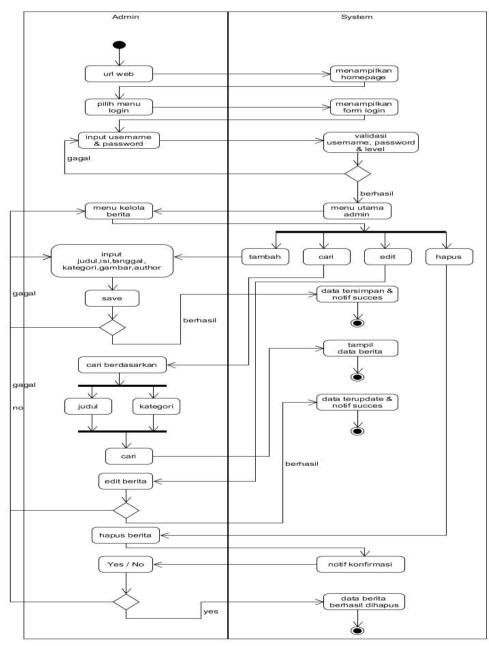
#### 4. Kelola Program Studi



Gambar 4.5 Activity Kelola Program Studi

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data prodi dengan klik tombol tambah prodi lalu muncul form prodi kemudian setelah mengisi data prodi plih tombol save, mengedit data prodi dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data prodi dengan memilih prodi mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

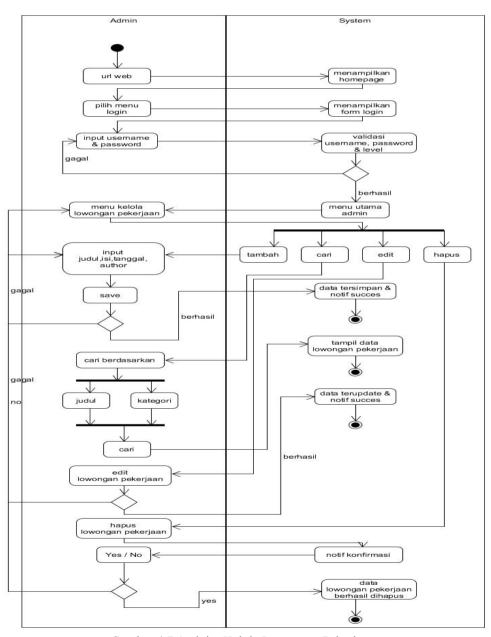
### 5. Kelola Berita



Gambar 4.6 Activity Kelola Berita

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan berita dengan klik tombol tambah alumni lalu muncul form berita kemudian setelah mengisi berita plih tombol save, mengedit berita dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus berita dengan memilih berita mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

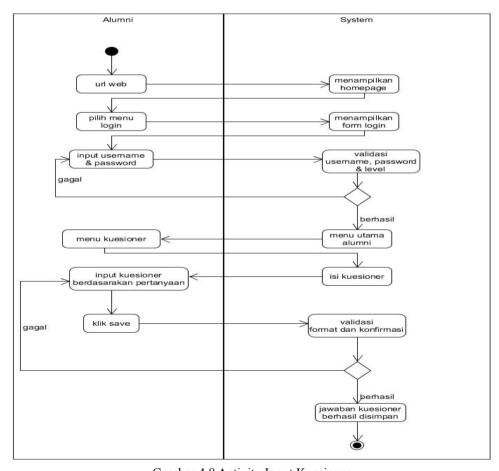
# 6. Kelola Lowongan Pekerjaan



Gambar 4.7 Activity Kelola Lowongan Pekerjaan

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan lowongan pekerjaan dengan klik tombol tambah lowongan pekerjaan lalu muncul form tambah lowongan pekerjaan kemudian setelah mengisi data lowongan pekerjaan plih tombol save, mengedit data lowongan pekerjaan dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data lowongan pekerjaan dengan memilih lowongan pekerjaan mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

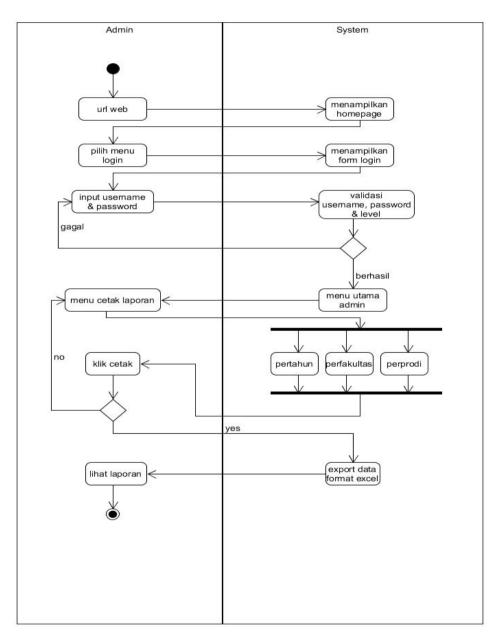
#### 7. Input Kuesioner



Gambar 4.8 Activity Input Kuesioner

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan kuesioner dengan klik menu kuesioner lalu muncul form kuesioner kemudian setelah mengisi data kuesioner plih tombol save lalu muncul pesan konfirmasi apakah sudah benar atau belum, jika user klik benar sistem akan input data ke dalam database jika belum sistem akan mengembalikan ke form kuesioner kembali.

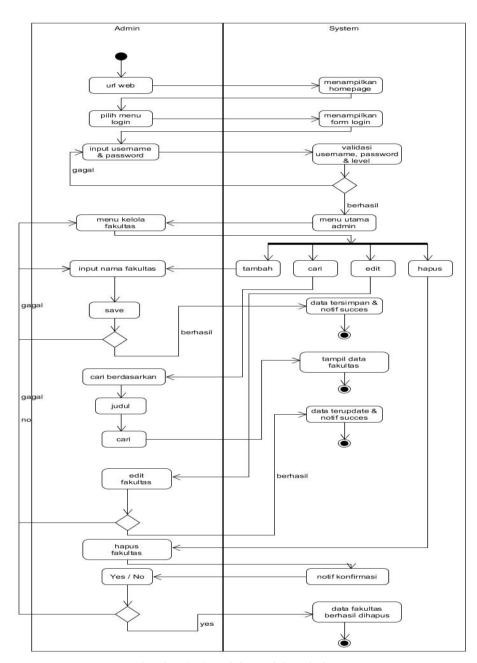
#### 8. Kelola Laporan



Gambar 4.9 Activity Kelola Laporan

activity diagram ini dilakukan untuk membuat jenis laporan yang diinginkan, klik menu laporan lalu pilih jenis laporan yang diinginkan, kemudian akan sistem akan input database dan selanjutnya sistem akan mencetak laporan tersebut dalam bentuk microsoft excel.

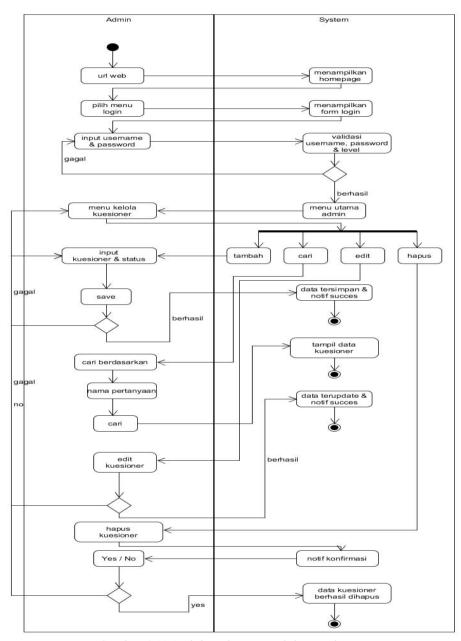
### 9. Kelola Fakultas



Gambar 4.10 Activity Kelola Fakultas

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data prodi dengan klik tombol tambah prodi lalu muncul form prodi kemudian setelah mengisi data prodi plih tombol save, mengedit data prodi dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data prodi dengan memilih prodi mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

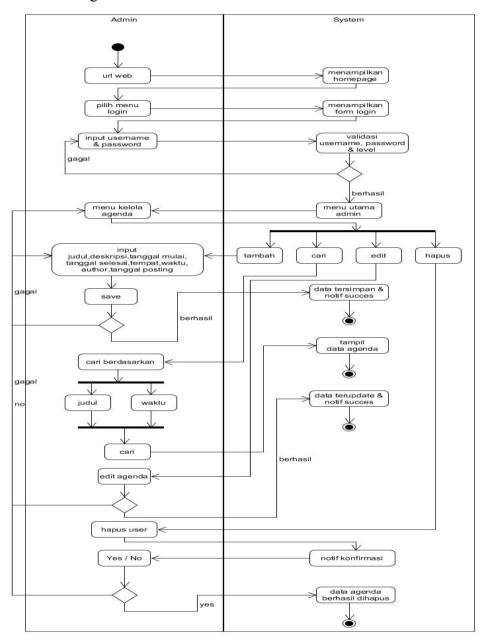
#### 10. Kelola Kuesioner



Gambar 4.11 Activity Diagram Kelola Kuesioner

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data pertanyaan kuesioner dengan klik tombol tambah kuesioner lalu muncul form isi pertanyaan kuesioner kemudian setelah mengisi data kuesioner plih tombol save, mengedit data kuesioner dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data kuesioner dengan memilih pertanyaan kuesioner mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

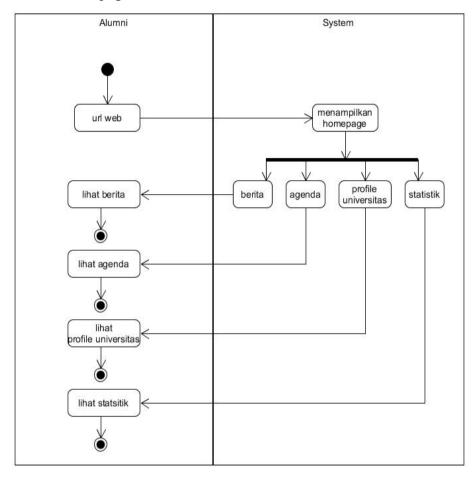
#### 11. Kelola Agenda



Gambar 4.12 Activity Kelola Agenda

activity diagram ini dilakukan untuk menambahkan data agenda dengan klik tombol tambah agenda lalu muncul form agenda kemudian setelah mengisi data agenda plih tombol save, mengedit data agenda dengan klik tombol edit lalu update data sebelumnya kemudian save, menghapus data agenda dengan memilih agenda mana yang ingin di hapus lalu klik hapus.

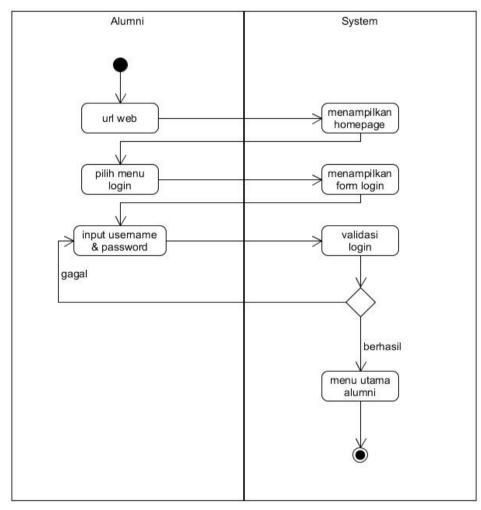
### 12. Akses Homepage



Gambar 4.13 Activity Homepage

activity diagram ini menjelaskan ketika semua user mengakses pertama kali web tracer study, dijelaskan bahwa semua user bisa melihat berita, agenda yang berkaitan dengan tracer study, statistik tentang alumni, dan informasi seputar profile universitas.

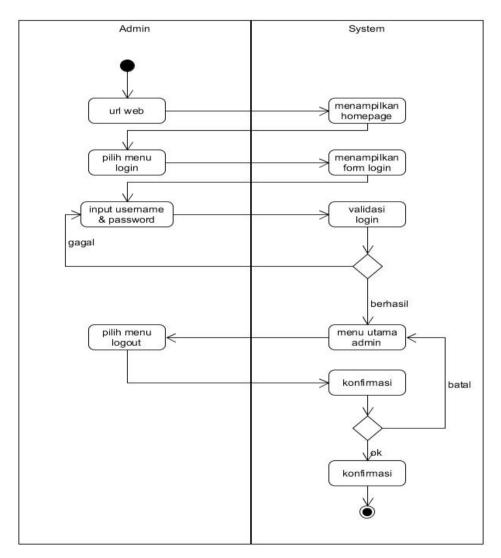
# 13. Alumni Login



Gambar 4.15 Activity Alumni Login

activity diagram ini dilakukan secara berurutan dimulai dari klik icon aplikasi kemudian setelah muncul form login masukan username dan password, Jika sudah input username dan password yang benar dan sudah tradaftar dalam database, makan akan tampil tampilan awal menu dashboard sesuai level.

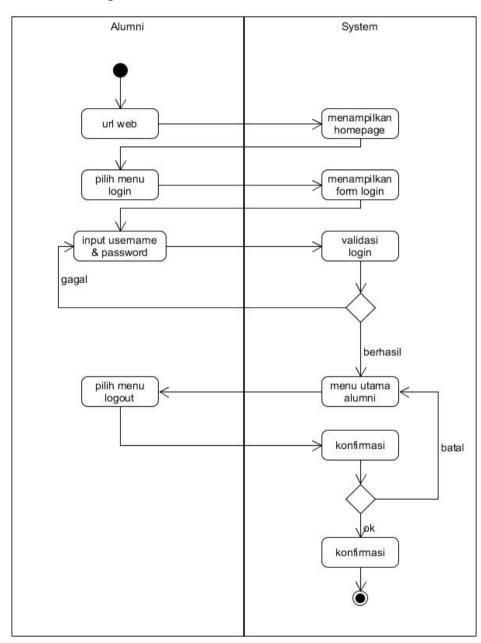
#### 14. Admin Logout



Gambar 4.15 Activity Admin Logout

activity diagram ini dilakukan secara berurutan dimulai setelah login akan tampil tampilan awal menu dashboard sesuai level, kemudian pilih menu logout kemudian muncul notifikasi konfirmasi apakah ingin benarlogout sistem jika ya maka akan kembali ke form login jika tidak kembali ke halaman utama admin.

### 15. Alumni Logout



Gambar 4.16 Activity Alumni Logout

activity diagram ini dilakukan secara berurutan dimulai setelah login akan tampil tampilan awal menu dashboard sesuai level, kemudian pilih menu logout kemudian muncul notifikasi konfirmasi apakah ingin benarlogout sistem jika ya maka akan kembali ke form login jika tidak kembali ke halaman utama alumni.

#### A.2 Algoritma dari Program

```
Mulai
Masukkan url website tracer study
Tampil halaman utama
melakukan login sistem {
    pilih menu login masukkan username dan password,
    if (hak ases admin) {
        tampil dashboard admin
    } else if ( hak ases alumni) {
        tampil dashboard alumni
    } else if ( hak ases pimpinan){
        tampil dashboard pinpinan
    } else {
        pesan = username dan password salah
    }
}
menampilkan dashboard menu {
    if (hak ases admin) {
        tampil menu = master user, master fakultas, master program studi,
        kelola alumni, kelola kuesioner, kelola lowongan pekerjaan,
        kelola agenda, kelola berita, kelola galeri, kelola kuesioner, kelola
        laporan, kelola halaman depan
    } else if ( hak ases alumni) {
        tampil menu = lihat dan edit profile, lihat dan cari alumni, input
        kuesioner, lihat dan input lowongan pekerjaan, lihat agenda,
        lihat berita, lihat galeri, lihat statistik
    } else if ( hak ases pimpinan){
        tampil menu = lihat dan edit profile, lihat dan cari alumni, lihat
        laporan
    } else {
```

```
tampil menu = lihat dan cari alumni, lihat informasi, lihat statistik
        lihat berita, lihat agenda, lihat galeri, input saran
    }
}
melakukan input data {
    pilih menu input data
    tampil form input
    input data, submit
    if (submit) == sesuai {
        data disimpan dan muncul pesan sukses
    } else {
        muncul pesan kesalahan dan input ulang
    }
}
melakukan edit data {
    pilih menu edit data
    tampil form edit yang berisi data sebelumnya
    ubah data sebelumnya, submit
    if (submit) == sesuai {
        data disimpan dan muncul pesan sukses
    } else {
        muncul pesan kesalahan dan input ulang
    }
}
melakukan hapus data {
    pilih menu data yang akan dihapus
    klik hapus, muncul pesan konfirmasi
    if = setuju {
        data dihapus dan muncul pesan sukses
    } else {
```

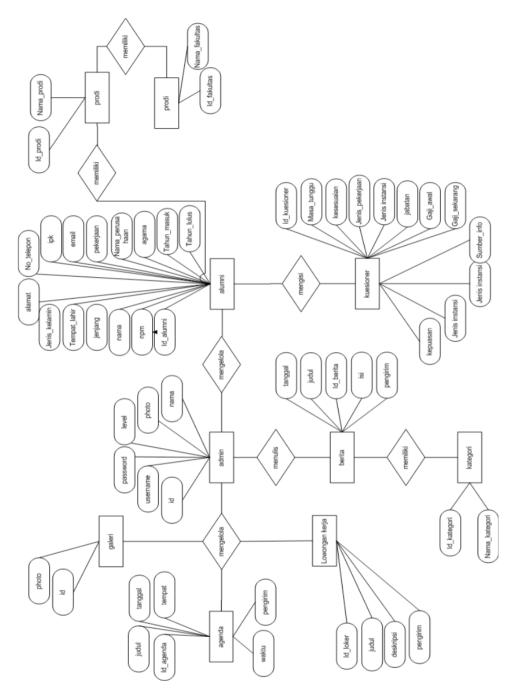
```
kembali ke manajemen data
}

melakukan export data {
    pilih menu laporan
    pilih export data berdasarkan kategori
    tampil data, pilih export
    data diubah kedalam format excel
    data di download ke penyimpanan local
}

logout sistem
selesai
```

# B. Rancangan Basis Data

B.1 ERD



Gambar 4.11 ERD

### **B.2 Normalisasi**

Normalisasi adalah proses yang berkaitan dengan model data relational untuk mengorganisir himpunan data dengan ketergantungan

danketerkaitan yang tinggi/erat. Hasildari proses normalisasi adalah himpunan-himpunan data dalam bentuk normal (Normal Form).

Secara umum proses normalisasi dibagi dalam tiga tahap, yaitu normalisasi Tahap 1 tahap tidak normal (Unnormal), normalisasi tahap 2 dan normalisasi tahap 3. pada tahap yang ketiga biasanya sudah akan diperoleh tabel yang optimal.

#### 1. Bentuk Tidak Normal

{ id\_user, username, password, nama, photo, level, id\_alumni, id\_user, npm, npm, nama\_lengkap, jenjang, tempat\_lahir, tgl\_lahir, jenis\_kelamin, alamat, no\_telp, ipk, email, id\_jurusan, id\_fakultas, pekerjaan, nama\_perusahaan, agama, tahun\_masuk, tahun\_lulus, id\_fakultas, nama\_fakultas, id\_jurusan, nama\_jurusan, id\_agenda, id\_user, judul, tanggal, tempat, waktu, id\_loker, judul, deskripsi, id\_user, id\_galleri, photo, id\_berita, photo, judul, tanggal, isi, id\_user, id\_kategori, nama\_kategori, id\_kuesioner, kuesioner, status, jawaban, id\_alumni, id\_kuesioner

#### 2. Bentuk Normalisasi Kesatu (1st NF)

{ id\_user, username, password, nama, photo, level, id\_alumni, npm, nama\_lengkap, jenjang, tempat\_lahir, tgl\_lahir, jenis\_kelamin, alamat, no\_telp, ipk, email, pekerjaan, nama\_perusahaan, agama, tahun\_masuk, tahun\_lulus, id\_fakultas, nama\_fakultas, id\_jurusan, nama\_jurusan, id\_agenda, judul, tanggal, tempat, waktu, id\_loker, judul, deskripsi, id\_galleri, photo, id\_berita, photo, judul, tanggal, isi, id\_kategori, nama\_kategori, id\_kuesioner, kuesioner, status, id\_jawaban, jawaban

#### 3. Bentuk Normalisasi Kedua (2nd NF)

User {\*id\_user, username, password, nama, photo,

level}

{\*id\_alumni, npm, nama, jenjang, tempat\_lahir, tgl\_lahir, jenis\_kelamin, alamat, no\_telp,

Alumni : ipk, email, pekerjaan, nama\_perusahaan,

agama, tahun\_masuk, tahun\_lulus, id user\*\*,id jurusan\*\*,id fakultas\*\*}

Fakultas : {\*id fakultas, nama fakultas}

Jurusan : {\*id jurusan, nama jurusan}

Agenda {\*id\_agenda, judul, tanggal, tempat, waktu,

id user\*\*

Loker : {\*id loker, judul, deskripsi, id user\*\*}

Galeri : { \*id galleri, photo}

{\*id berita, photo, judul, tanggal, isi,

Berita : id user\*\*, id kategori\*\*}

Kategori : {\*id kategori, nama kategori}

Kuesioner : {\*id\_kuesioner, kuesioner, status}

{\*id jawaban, jawaban, id alumni\*\*,

Jawaban : (Id\_Jawaban, Ja id kuesioner\*\*)

### C. Spesifikasi Basis Data

1. Nama File : users
Jenis File : master
Primary Key : id\_user

Foreign Key : -

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_user	int	11	Primary key
2	username	varchar	20	Username user
3	password	varchar	40	Password user
4	nama	varchar	100	Nama profile user
5	level	varchar	10	Level hak akses
6	photo	varchar	100	Foto user

2. Nama File : alumni
Jenis File : master
Primary Key : id alumni

Foreign Key : id user, id jurusan, id fakultas

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_alumni	int	11	Primary key
2	npm	varchar	10	Nomor pokok mahasiswa
3	nama	varchar	100	Nama alumni

4	jenjang	varchar	3	Jenjang perkuliahan
5	tempat_lahir	varchar	25	Tempat lahir
6	tgl_lahir	date		Tanggal lahir
7	jenis_kelamin	enum	(L,P)	Jenis kelamin
8	alamat	text		Alamat alumni
9	no_telp	varchar	15	Nomor telepon
10	ipk	double		Indeks prestasi kumulatif
11	email	varchar	50	Alamat email aktif
12	pekerjaan	varchar	50	Pekerjaan
13	nama_perusahaan	varchar	50	Nama perusahaan
14	agama	varchar	10	kepercayaan
15	tahun_masuk	year		Tahun masuk kuliah
16	tahun_lulus	year		Tahun lulus kuliah

3. Nama File : fakultas
Jenis File : master
Primary Key : id\_fakultas

Foreign Key : -

No	Field	Туре	Width	Keterangan
1	id_fakultas	int	11	Primary key
2	nama_fakultas	varchar	50	Nama fakultas

4. Nama File : jurusan
Jenis File : master
Primary Key : id\_jurusan

Foreign Key : -

No	Field	Туре	Width	Keterangan
1	id_fakultas	int	11	Primary key
2	nama_jurusan	varchar	50	Nama jurusan

5. Nama File : agenda
Jenis File : master
Primary Key : id\_agenda
Foreign Key : id\_user

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_agenda	int	11	Primary key
2	judul	varchar	50	Judul agenda
3	tanggal	date		Tanggal agenda
4	tempat	varchar	100	Tempat agenda
5	waktu	time		Waktu pelaksanaan agenda

6. Nama File : loker

Jenis File : master

Primary Key : id\_loker

Foreign Key : id\_user

No	Field	Туре	Width	Keterangan
1	id_agenda	int	11	Primary key
2	judul	varchar	50	Judul lowongan kerja
3	deskripsi	date		Deskripsi lowongan kerja

7. Nama File : berita
Jenis File : master
Primary Key : id\_berita

Foreign Key : id\_user, id\_kategori

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_agenda	int	11	Primary key
2	Photo	varchar	50	Gambar content
3	Judul	date		Judul berita
4	Tanggal	varchar	100	Tanggal rilis
5	isi	time		Content berita

8. Nama File : galeri
Jenis File : master
Primary Key : id\_galeri

Foreign Key : -

No	Field	Туре	Width	Keterangan
1	id_galeri	int	11	Primary key

2 Photo varchar 100 Isi galeri
--------------------------------

9. Nama File : kategori Jenis File : master

Primary Key : id\_kategori

Foreign Key : -

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_agenda	int	11	Primary key
2	nama_kategori	varchar	50	Nama kategori

10. Nama File : kuesioner

Jenis File : master

Primary Key : id\_kuesioner

Foreign Key : -

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_kuesioner	int	11	Primary key
2	kuesioner	varchar	text	Pertanyaan kuesioner
3	status	ENUM	(on,off)	Status pertanyaan

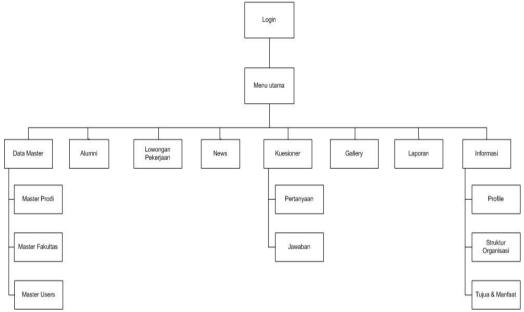
11. Nama File : jawaban Jenis File : transaksi Primary Key : id\_jawaban

Foreign Key : id\_alumni, id\_kuesioner

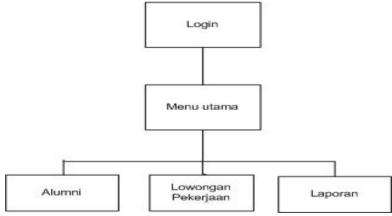
No	Field	Type	Width	Keterangan
1	id_kuesioner	int	11	Primary key
2	jawaban	varchar	text	Jawaban kuesioner alumni

# D. Rancangan Prototipe Aplikasi

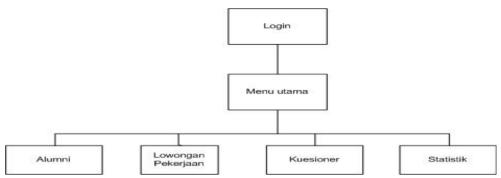
# D.1 Struktur Tampilan



Gambar 4.12 Struktur menu admin



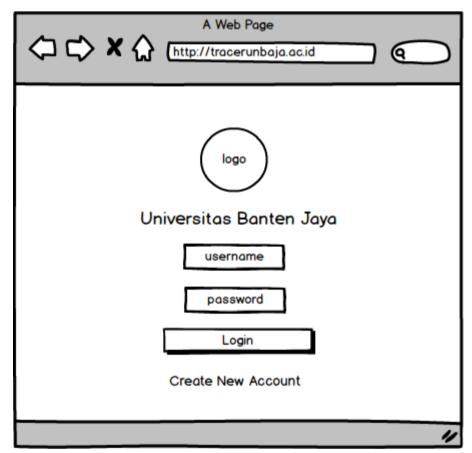
Gambar 4.13 Struktur menu alumni



Gambar 4.14 Struktur menu pipinan

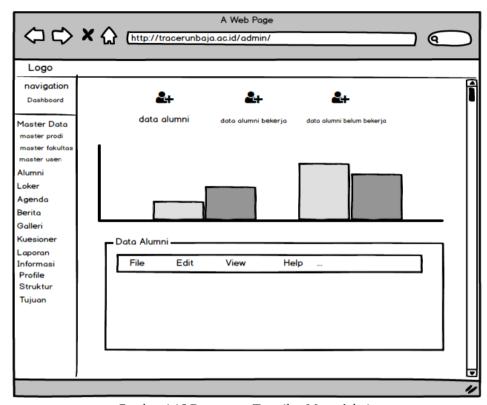
# D.2 Desain Modul Tampilan

- 1. Tampilan Input (Masukkan)
  - a) Rancangan Tampilan Login



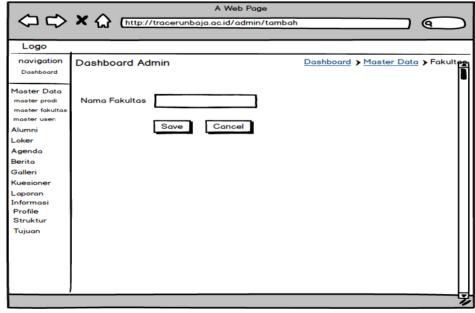
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Login

b) Rancangan Tampilan Menu Admin



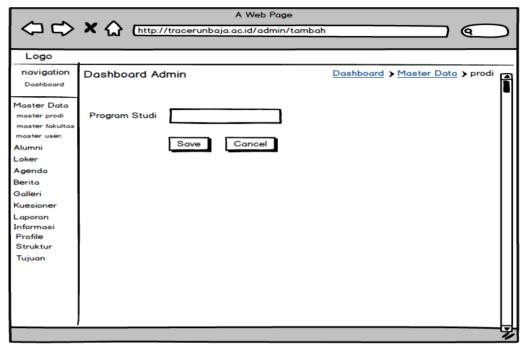
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Menu Admin

# c) Rancangan Tampilan Form Tambah Fakultas



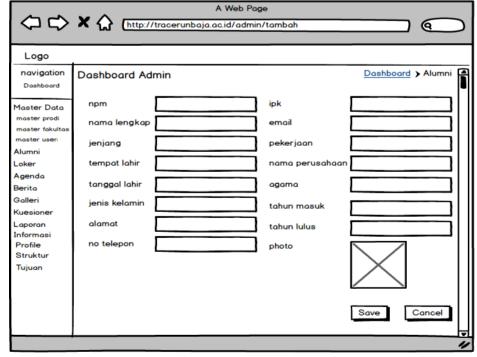
Gambar 4.17 Rancangan Form Tambah Fakultas

### d) Rancangan Tampilan Form Tambah Program Studi



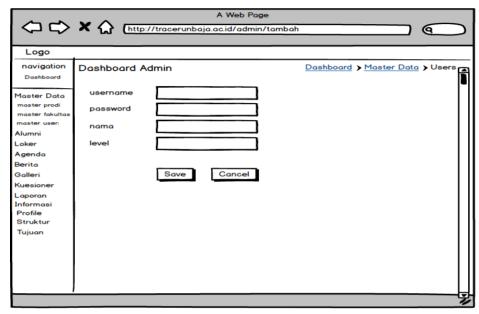
Gambar 4.18 Rancangan Form Tambah Program Studi

e) Rancangan Tampilan Form Tambah Alumni



Gambar 4.19 Rancangan Form Tambah Alumni

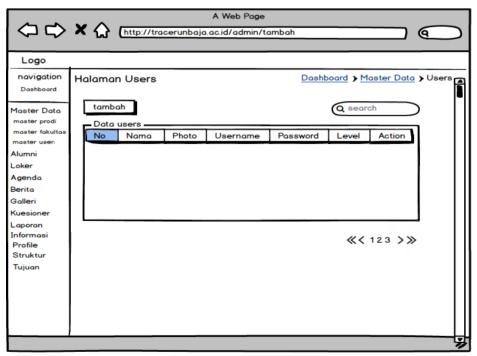
### f) Rancangan Tampilan Form Tambah User



Gambar 4.20 Rancangan Form Tambah User

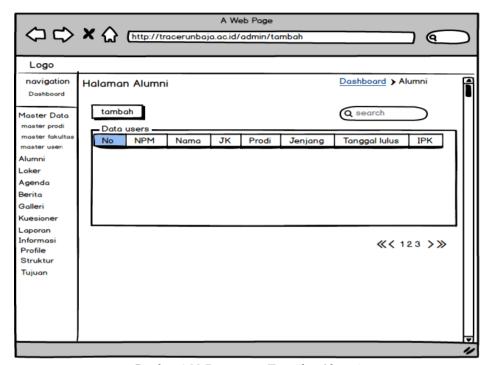
### 2. Tampilan Proses

a) Rancangan Tampilan Form Tambah User



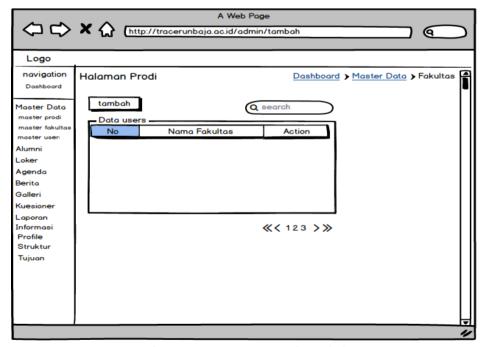
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Users

# b) Rancangan Tampilan Alumni



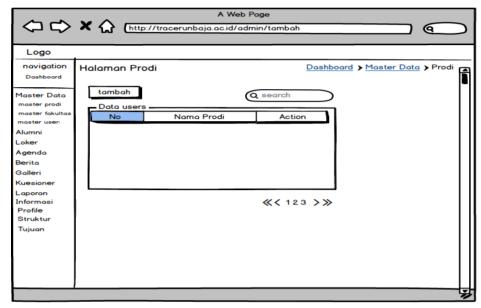
Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Alumni

### c) Rancangan Tampilan Fakultas



Gambar 4.23 Rancangan Tampilan Fakultas

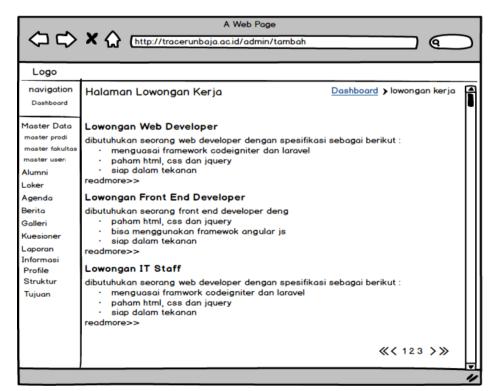
#### d) Rancangan Tampilan Program Studi



Gambar 4.24 Rancangan tampilan Program Studi

#### 2. Tampilan Output (Keluaran)

a) Rancangan Tampilan Lowongan Kerja



Gambar 4.25 Rancangan Tampilan Lowongan Pekerjaan

#### ( Logo navigation Dashboard > Laporan Halaman laporan PDF Excel Q search Master Data master fakulta master users Alumni Loker Agenda Berita Galleri Kuesioner Data Alumni Laporan File Edit View Help Informasi Profile Struktur Tujuan

# b) Rancangan Tampilan Laporan

Gambar 4.26 Rancangan Tampilan Laporan

### E. Deskripsi Rancangan Waktu

Untuk membangun sistem informasi *tracer study* diperlukan rancangan waktu mulai dari tahap *Requirement, Design, Implementation, Test, Deployment* sampai *Maintenace*.

	Kegiatan	Rentang Proses															
No		Bulan I			Bulan II				Bulan III			Bulan IV					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Requirement																
2	Design																
3	Implementation																
4	Test																
5	Deployment																
6	Maintenance																

### F. Deskripsi Rancangan Tenaga Kerja

Agar sistem dapat bekerja dan berkembang, maka diperlukan 2 orang sumber daya manusia yang mempuni dengan deskripsi pekerjaan seperti berikut:

Pengembang sistem informasi : 1 Orang
 Admin sistem informasi : 1 Orang

#### G. Deskripsi Rancangan Biaya

Biaya dan perangkat sistem yang diusulkan menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

#### 1. Spesifikasi hardware

Processor : Intel Core i3 Harddisk : 500 GB

RAM : 4 GB

Monitor : LCD 14inch

Keyboard : USB Mouse : USB

#### 2. Spesifikasi software

Sistem operasi : Windows 7

Browser : a. google chrome

b. mozila firefox

Software pendukung : a. sublime text

b. framework codeigniter

Aplikasi database : MySQL

#### 3. Rancangan Biaya yang diusulkan

Windows 7 Rp. 2.000.000,-

Sublime Text 3 Rp. 1.350.000,-

Processor Intel Core i3 Rp. 1.400.000,-Harddisk 500 GB Rp. 800.000,-

RAM 4 GB Rp. 1.350.000,-

Monitor LCD 14inch Rp. 1.000.000,-Keyboard Rp. 230.000,-Mouse Rp. 100.000,-

# G. Uji Coba dan Hasil

Dalam penelitian ini pengujian yang digunakan adalah metode pengujian blackbox yang berfokus pada persyaratan sistem yang akan dibangun. Berikut adalah hasil pengujian dengan menggunakan metode blackbox :

### 1. Identifikasi dan Rencana Pengujian

No	Item Uji	Skenario Pengujian	Jenis Pengujian
		Home	Black box
		profile	Black box
1	Halaman many ytama	Struktur organisasi	Black box
1	Halaman menu utama	Tujuan & manfaat	Black box
		Halaman login	Black box
		Halaman lupa password	Black box
2	Halaman lagin	Masukan username & password	Black box
2	Halaman login	Menu lupa password	Black box
3	Halaman lupa password	Masukkan email pengguna	Black box
		Halaman Admin	
4	Menu admin	Menu admin	Black box
		Pencarian user	Black box
5	Menu user	Tambah user	Black box
3		Ubah user	Black box
		Hapus user	Black box
		Tambah prodi	Black box
6	Menu prodi	Ubah prodi	Black box
		Hapus prodi	Black box
7	Menu fakultas	Tambah fakultas	Black box
		Ubah fakultas	Black box

		Hapus fakultas	Black box
		Tambah kuesioner	Black box
8	Kuesioner	Ubah kuesioner	Black box
		Hapus kuesioner	Black box
		Tambah lowongan	Black box
9	Lowongan kerja	Ubah lowongan	Black box
		Hapus lowongan	Black box
10	Laporan	Daftar alumni yang telah bekerja	Black box
		Halaman Alumni	
11	Menu alumni	Melihat status pengisian kuesioner	Black box
12	Profile	Input profile	Black box
12	Prome	Ubah profile	Black box
13	Kuesioner	Input kuesioner	Black box

# 2. Deskripsi dan Hasil Uji Coba

	I	I	T	1
No	Item Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Halaman menu utama	Home	Menampilkan halaman home	V
		profile	Menampilkan halaman profile	V
		Struktur organisasi	Menampilkan halaman struktur organisasi	V
		Tujuan & manfaat	Menampilkan halaman tujuan & manfaat	V
		Halaman login	Menampilkan halaman login	V
		Halaman lupa password	Menampilkan halaman lupa password	V
2	Halaman login	Masukan username & password	Berhasil masuk ke dalam dashboard sesuai level users	V
		Menu lupa password	Menampilkan form lupa password	V
3	Halaman lupa	Masukkan email	Berhasil ubah password	√

	password pengguna		dan kemudian dikirmkan melalui email							
Halaman Admin										
4		Melihat data alumni	Menampilkan data seluruh alumni	V						
4	Menu admin	Grafik alumni	Menampilkan grafik alumni berdasarkan tahun	V						
	Menu user	Pencarian user	Menampilkan data user berdasarkan username	$\sqrt{}$						
5		Tambah user	Berhasil menambahkan data user	$\sqrt{}$						
3		Ubah user	Berhasil mengubah data user	V						
		Hapus user	Berhasil menghapus data user	V						
		Halaman A	Alumni							
		Input profile	Berhasil input profile	√						
6	Menu Profile	Ubah profile	Berhasil mengupdate profile	V						
7	kuesioner	Isi kuesioner	Mengisi kuesioner	√						
		Status kuesioner	Melihat status kuesioner	$\sqrt{}$						

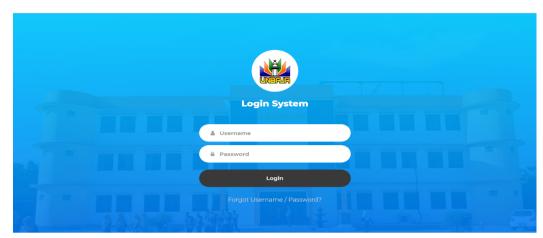
# I. Implementasi Sistem

# a. Prosedur Operasional

Prosedur dalam pengoperasian adalah sebagai berikut :

### Form Login

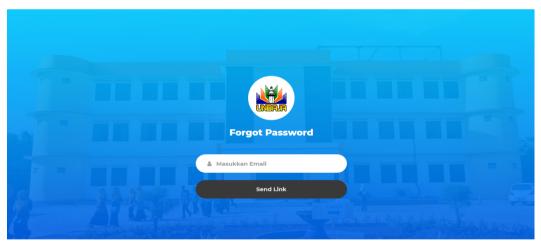
Form login adalah halaman pembuka ketika ingin masuk kedalam sistem yang juga berfungsi sebagai pengaman agar tidak sembarang user bisa masuk kedalam sistem, untuk bisa melewati form login anda harus memasukkan username dan password lalu klik login.



Gambar 4.27 Form Login

### Form Forgot Password

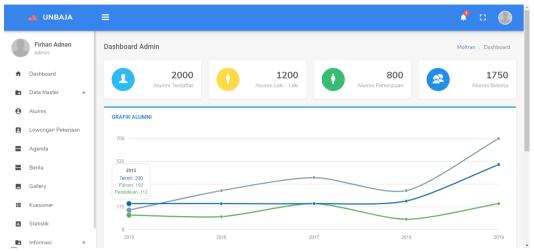
Form forgot password adalah halaman ketika kita lupa akan password yang kita miliki masukkan email yang aktif lalu klik send link, kemudian buka email anda lalu klik link yang anda terima kemudian akan diarahkan ke halaman untuk membuat password baru



Gambar 4.28 Form Forgot Password

#### **Dashboard Admin**

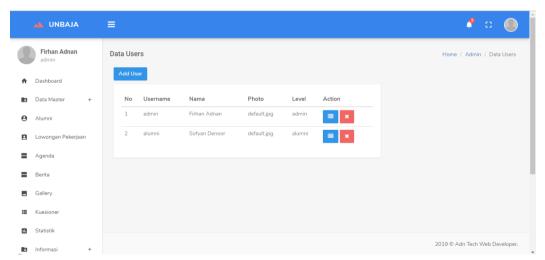
Halaman ini adalah menu utama admin yang dapat diakses oleh user yang memiliki level akses admin saja, terdapat beberapa menu diantaranya : master data, alumni, lowongan pekerjaan, agenda, berita, galleri, kuesioner, statistik, dan informasi.



Gambar 4.29 Dashboard Admin

#### Tampilan Data User

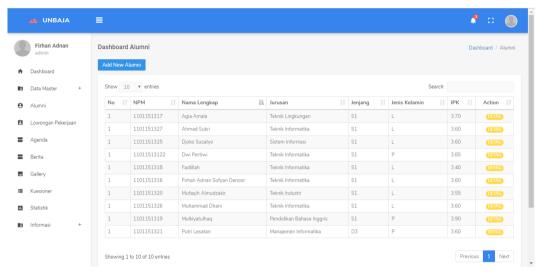
Halaman ini adalah tampilan data user yang terdaftar dalam sistem dengan berbagai level akses untuk menambahkan user bisa dengan mengklik add users lalu isi form sesuai dengan formatnya kemudian klik save.



Gambar 4.30 Tampilan Data User

#### Tampilan Data Alumni

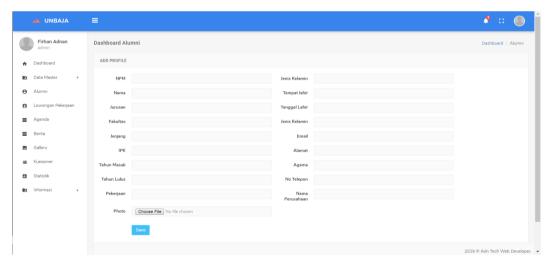
Halaman ini adalah tampilan data alumni yang terdaftar dalam sistem, semua user dengan hak akses bisa melihat data alumni, namun hanya user dengan hak akses admin saja yang dapat menambahkan alumni.



Gambar 4.31 Tampilan Data Alumni

#### Form Alumni

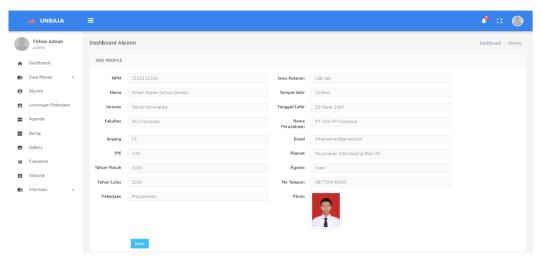
Halaman ini adalah tampilan form untuk menginput alumni baru yang hanya bisa diakses oleh user dengan hak akses admin



Gambar 4.32 Form Alumni

### Tampilan Detail Alumni

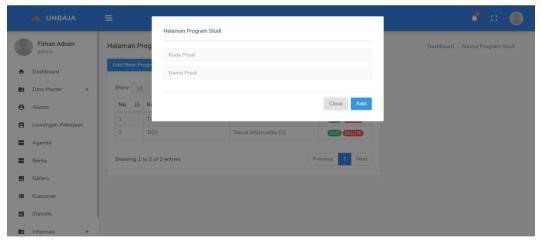
Halaman ini adalah tampilan detail alumni yang terdaftar dalam sistem, semua user dengan hak akses bisa melihat detail alumni.



Gambar 4.33 Tampilan Detail Alumni

### Form Program Studi

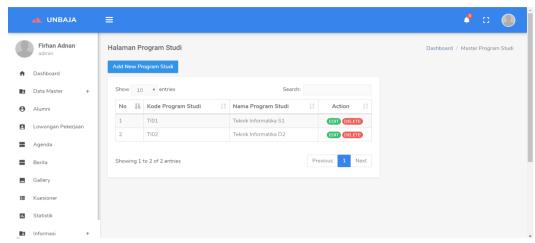
Halaman ini adalah form program studi yang terdapat pada menu data master, data program studi ini akan berelasi dengan data alumni setelah diinput ke dalam database



Gambar 4.34 Form Program Studi

### Tampilan Data Program Studi

Halaman ini adalah tampilan data program studi yang terdaftar dalam sistem, hanya user dengan hak akses admin yang dapat melihat halaman ini.



Gambar 4.35 Tampilan Data Program Studi

#### Halaman utama

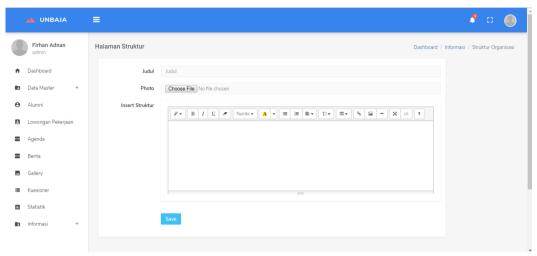
Halaman ini adalah halaman yang akan tampil pertama kali saat kita mengakses web tracer study.



Gambar 4.36 Halaman utama

#### Form Sturktur

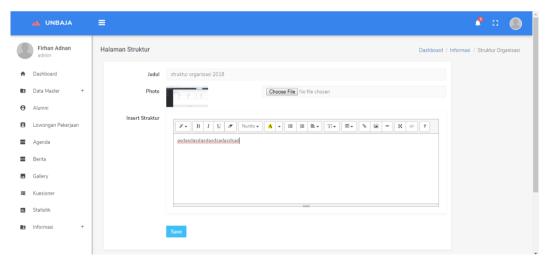
Halaman ini adalah form untuk informasi struktur organisasi yang akan ditampilkan pada halaman depan web yang terdiri dari judul, foto, dan deskripsi.



Gambar 4.37 Form Struktur

### **Edit Data Struktur**

Halaman ini adalah form untuk mengupdate informasi struktur organisasi yang akan ditampilkan pada halaman depan web yang terdiri dari judul, foto, dan deskripsi.



Gambar 4.37 Form Edit Struktur

### Tampilan Data Lowongan pekerjaan

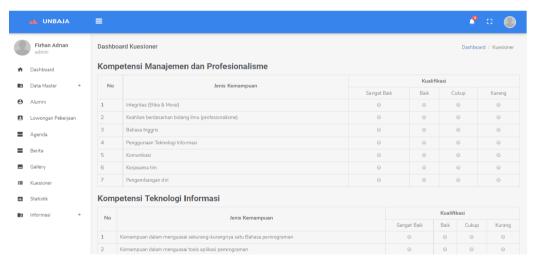
Halaman ini adalah tampilan seluruh data yang berisi lowongan pekerjaan yang dapat diakses oleh semua user yang memiliki hak akses untuk masuk kedalam sistem dan semua user berhak untuk menambah, mengubah, menghapus lowongan pekerjaan.



Gambar 4.38 Lowongan Pekerjaan

#### Form Kuesioner

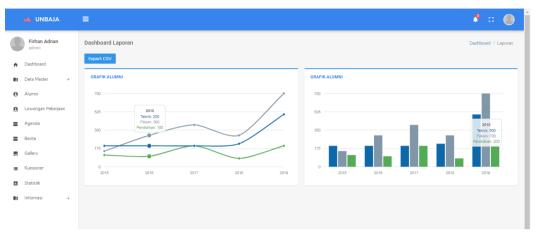
Halaman ini adalah form kuesioner untuk alumni yang nantinya akan menjadi acuan perguruan tinggi dalam menentukan kurikulum yang berlaku. Jawab setiap pertanyaan dengan memilih salah satu radio button.



Gambar 4.39 Form Kuesioner

#### Halaman Laporan

Halaman ini adalah tampilan grafik dari *tracer study* yang berisi informasi mengenai jumlah alumni yang bekerja maupun belum dan jumlah alumni yang terdaftar. Pada halaman ini juga bisa *export* data ke dalam bentuk *file excel*.



Gambar 4.40 Tampilan Laporan

### b. Tata Laksana Sistem yang Direkomendasikan

- 1. Kebutuhan hardware minimum sebagai berikut :
  - a) Processor Intel Core i3
  - b) Harddisk 500 GB
  - c) RAM 4 GB
  - d) Monitor LCD 14inch
  - e) Keyboard
  - f) Mouse
- 2. Kebutuhan software sebagai berikut :
  - a) Windows 7
  - b) google chrome
    - mozila firefox
  - c) MySQL
- 3. Personil:

satu orang sebagai administrator.

#### 4. Hasil Implementasi:

Sesuai dengan hasil analisi dan kebutuhan di tempat penelitian dan mampu menjawab masalah yang terjadi di tempat penelitian.