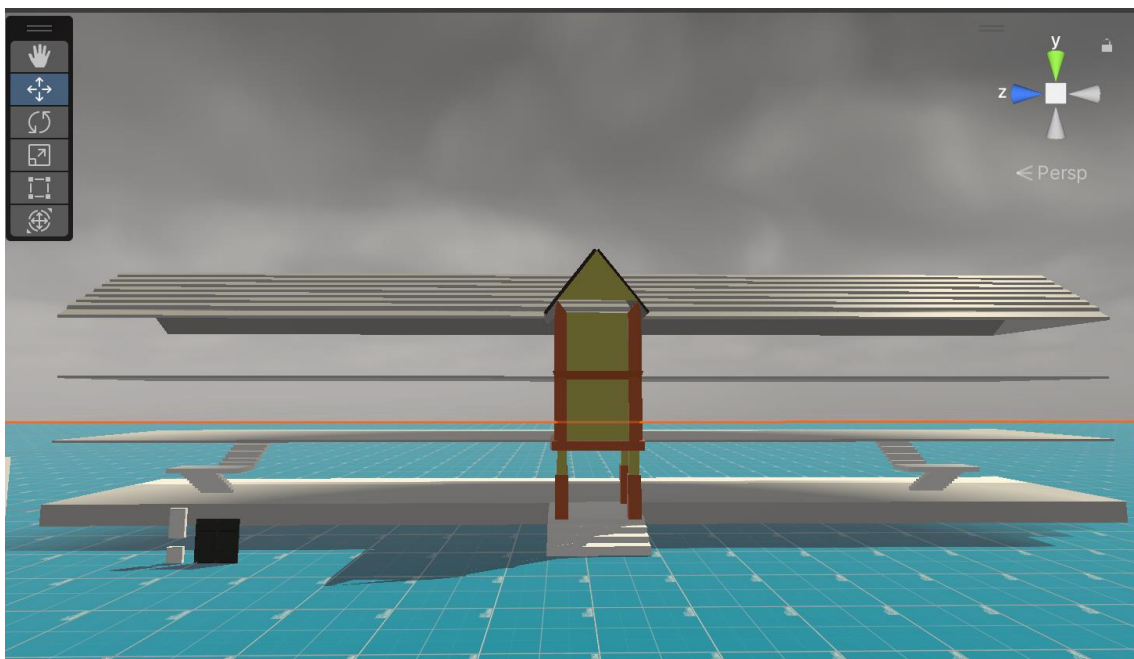
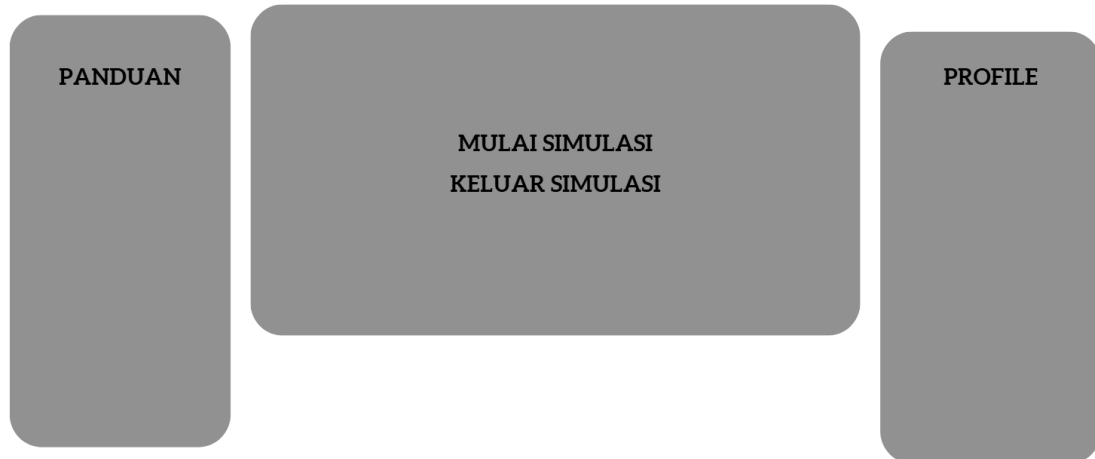


Mitigasi Gempa

Skenario Umum



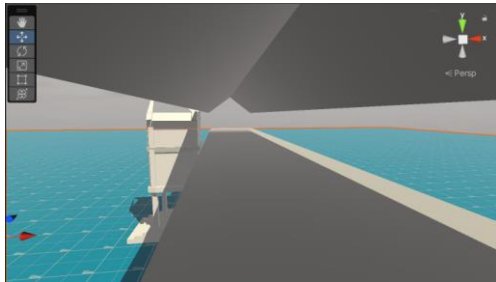
Setting: Player berada di lantai 3 sebuah gedung (misalnya kantor atau apartemen) saat gempa terjadi.

Tujuan: Mengajarkan tindakan yang benar dan aman selama dan setelah gempa.

Langkah-Langkah dan Skenario

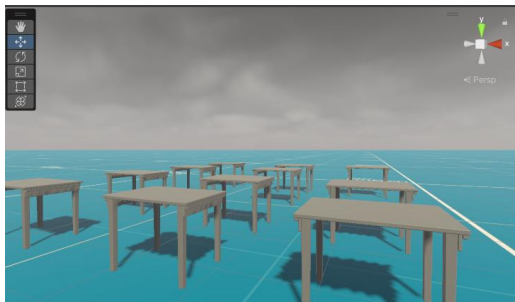
1. Pengenalan dan Briefing

- **Scene:** Player berada di dalam ruangan di lantai 3.
- **Tugas:** Sebelum gempa terjadi, player menerima briefing singkat mengenai tanda-tanda awal gempa dan peringatan yang mungkin muncul (seperti sirine atau getaran kecil).



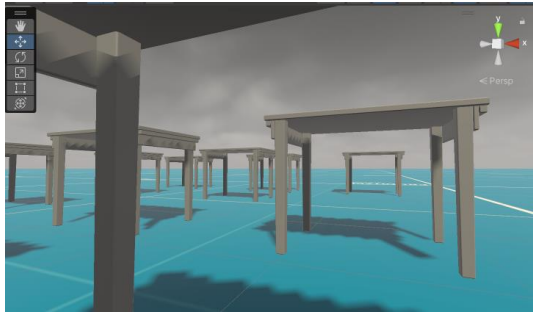
2. Awal Gempa

- **Scene:** Gempa mulai terjadi, dengan benda-benda di sekitar mulai berguncang dan alarm darurat berbunyi.
- **Tugas:** Player harus segera mencari tempat perlindungan dan mengikuti langkah-langkah berikut:
 - **Drop:** Jatuhkan diri untuk menghindari terjatuh saat gempa.
 - **Cover:** Berlindung di bawah meja yang kuat atau di dekat dinding dalam, jauh dari jendela atau benda-benda yang mudah jatuh.
 - **Hold On:** Pegang erat-erat meja atau perlindungan lainnya sampai gempa berhenti.



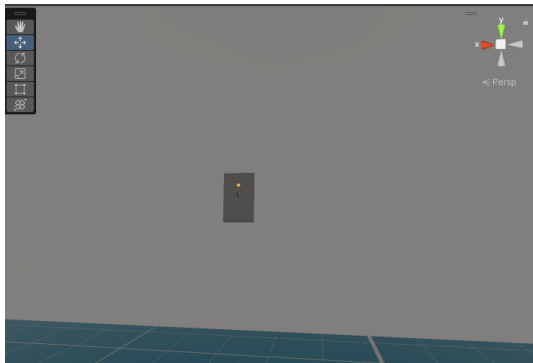
3. Selama Gempa

- **Scene:** Gempa terus berlangsung, lampu mungkin berkedip, dan beberapa objek jatuh dari rak.
- **Tugas:** Player harus tetap berada di bawah perlindungan dan menunggu gempa mereda, menghindari bergerak ke arah jendela atau pintu keluar sebelum gempa benar-benar berhenti.



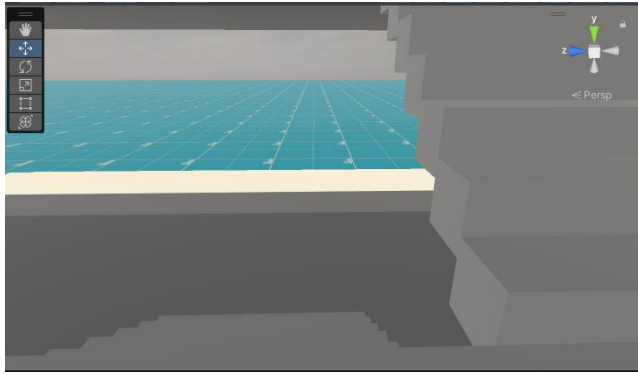
4. Setelah Gempa

- **Scene:** Gempa mulai mereda, tetapi masih ada potensi gempa susulan.
- **Tugas:** Player harus secara perlahan keluar dari tempat perlindungan dan:
 - **Periksa diri sendiri dan orang lain:** Pastikan tidak ada yang terluka.
 - **Menghindari bahaya:** Hindari area yang terlihat berbahaya, seperti jendela pecah atau struktur yang rusak.
 - **Matikan listrik dan gas:** Jika memungkinkan, player dapat diarahkan untuk mematikan listrik dan gas untuk mencegah kebakaran atau ledakan.



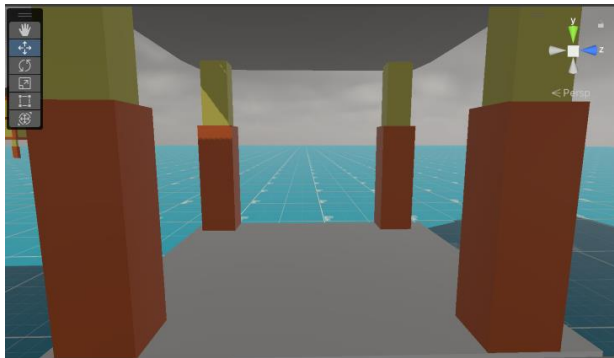
5. Evakuasi

- **Scene:** Setelah memastikan kondisi aman, player memulai proses evakuasi.
- **Tugas:** Player harus mengikuti jalur evakuasi yang aman:
 - **Gunakan tangga:** Turun melalui tangga darurat, bukan lift.
 - **Perhatikan sekitar:** Player harus berhati-hati terhadap puing-puing atau orang-orang yang panik.



6. Keluar dari Gedung

- **Scene:** Setelah berhasil turun dari lantai 3, player mencapai titik kumpul aman di luar gedung.
- **Tugas:** Player menjauh dari bangunan yang rusak dan bergabung dengan orang lain di titik kumpul.



7. Titik Akhir

- **Scene:** Player tiba di titik aman di luar gedung.
- **Tugas:** Skenario berakhir dengan player mengikuti instruksi dari petugas penyelamat atau menunggu di titik aman hingga keadaan benar-benar aman.

