PENGANTAR Jaringan Komputer

Pertemuan ke-1





Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi

Jln. Mandor Basar No. 54 RT 01/RW 01 Rangkapanjaya, Pancoran Mas, Depok 16435 | Telp. (021) 77 88 66 91 Koordinat (-6.386680 S, 106.777305 E)

www.petik.or.id







021 7788 6691

Jalan Mandor Basar Nomor 54, RT. 01/001, Rangkapanjaya, Pancoran Mas, Kota Depok 16435





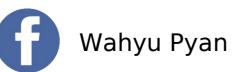




Wahyu Januar A



0838-1934-7140





wahyu.pyan88@gmail.com



wahyu_pyan



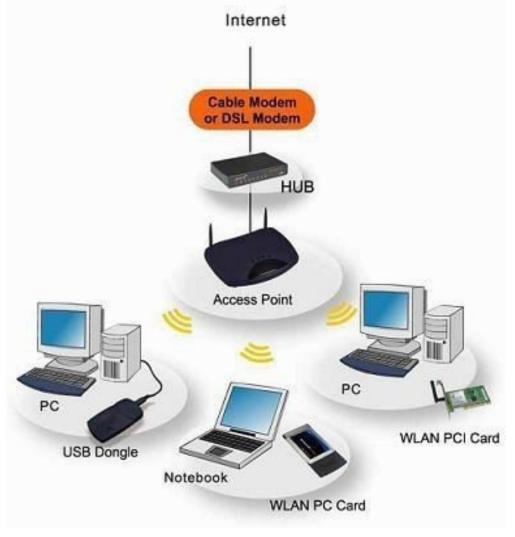
Perk

- → Pengertian Jaringan Komputer
- → Manfaat Jaringan Komputer
- → Tipe Jaringan Komputer
- → Komponen Jaringan
- → Topologi Jaringan
- → Protokol Jaringan



Pengertian Jarkom

Jaringan Komputer adalah kumpulan dua atau lebih komputer yang saling terhubung dengan menggunakan protokol komunikasi melalui media penghubung sehingga satu sama lain dapat saling berkomunikasi





Manfaat Jarkom

- Berbagi-pakai program atau hardware (sharing resource)
- Berbagi file (sharing document)
- Berbagi akses internet (sharing internet)
- Pertukaran email
- Diskusi/Chat





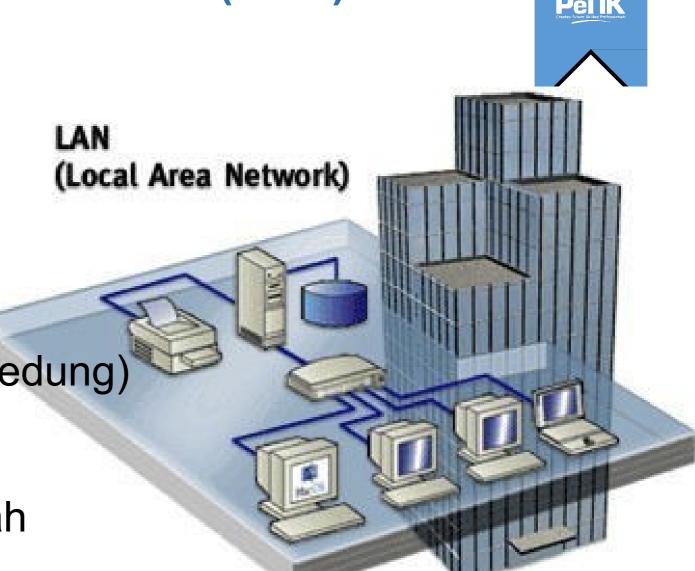
- Jaringan Komputer Berdasarkan Jangkauan
 - → LAN, MAN & WAN
- Jaringan Komputer Berdasarkan Pengaksesan Data
 - → Peer to peer & Client/ Server
- Internet, Intranet & Extranet

Local Area Network (LAN)

Pe Creates future Su

Jaringan komputer
 yang mencakup wilayah
 kecil (satu atau beberapa gedung)

 Biasanya diterapkan di kampus, kantor atau sekolah

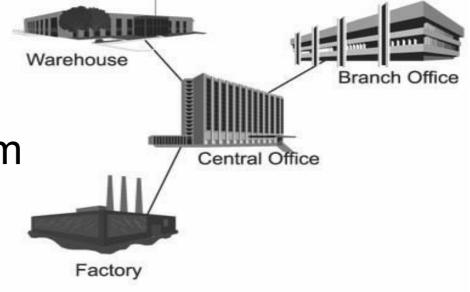


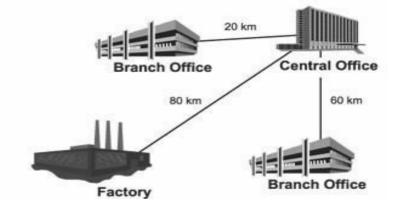
Metropolitan Area Network (MAN)

Gabungan dari beberapa LAN

Mempunyai jangkauan antara 10-50 km

Banyak diterapkan pada
 jaringan komputer perusahaan
 yang mempunyai cabang di berbagai kota





Wide Area Network (WAN)

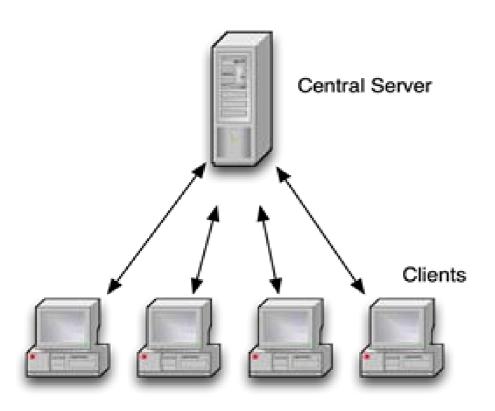
Gabungan dari beberapa MAN

 Mempunyai jangkauan sampai beberapa negara bahkan benua

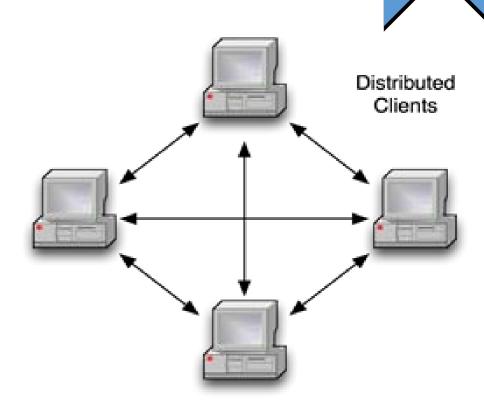


Jaringan Peer to Peer & Client/Server





Client / Server

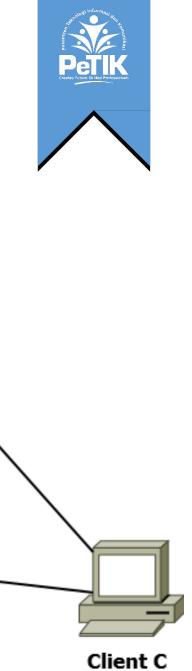


Peer to Peer

Peer to Peer

 Jaringan komputer dimana setiap host dapat menjadi client secara bersamaan

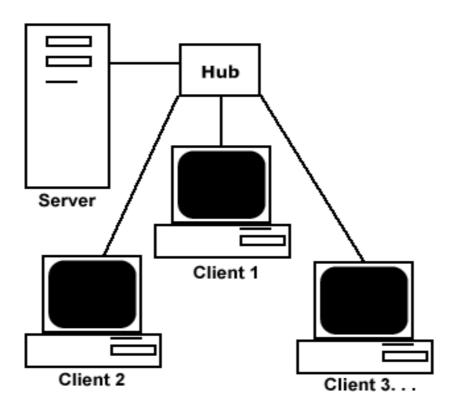
 Jaringan peer-to-peer memperbolehkan pemakai membagi resources dan file pada komputer mereka serta mengases shared resouces ada pada komputer lain

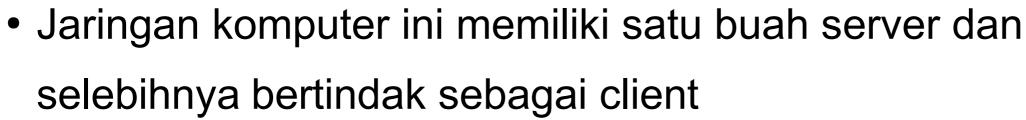


Client A

Client B

Client Server

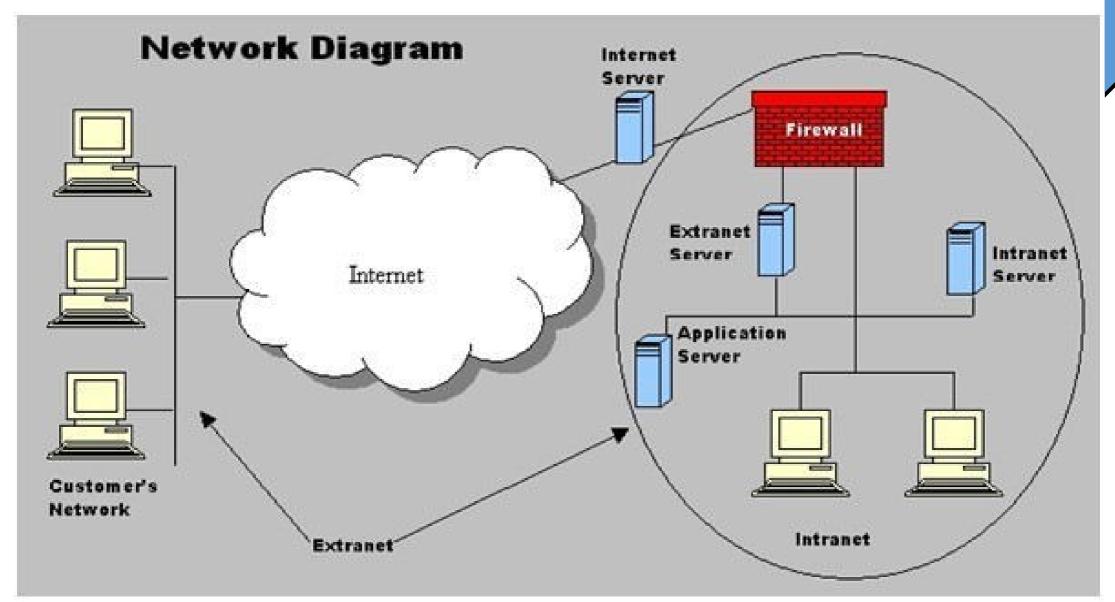






Internet, Intranet & Extranet





Internet, Intranet & Extranet



Internet	Intranet	Extranet
Jaringan komputer yang terhubung secara global	Jaringan privat dalam suatu organisasi	Jaringan privat yang menggunakan jaringan publik untuk berbagi informasi
Layanan jaringan dapat diakses oleh siapa saja yang terhubung	Layanan jaringan hanya dapat diakses oleh diakses oleh anggota organisasi	Layanan jaringan dapat diakses oleh orang luar yang diberikan akses ke jaringan
Tidak dimiliki oleh siapapun	Dimiliki oleh satu organisasi	Dimiliki oleh satu atau lebih organisasi
User dapat mengakses internet secara langsung	User harus mempunyai username dan password	User harus mempunyai username dan password

Komponen Jaringan



- Komputer / End Device
- Kartu Jaringan
- Konsentrator (Hub, Switch dan Router)
- Media Penghubung (Kabel atau Nirkabel)
- Topologi Jaringan
- Protokol Jaringan

Komputer / End Device

Komputer Server Komputer Client / PC Notebook / Laptop PDA / Mobile Phone. Printer













Bhinneka.Com

Komputer Server & Komputer Client

 Komputer Server adalah komputer yang difungsikan sebagai 'pelayan' komunikasi data, serta yang mengatur lalu lintas data antar Komputer-komputer di jaringan



Komputer Client (Workstation)
 adalah komputer yang menerima
 'layanan' dari komputer server
 dan digunakan oleh user secara
 langsung dalam suatu jaringan





Kartu Jaringan

- Digunakan untuk menghubungkan komputer dengan jaringan
- Untuk dapat menggunakan kabel (Ethernet Card),
 Modem internal dan nirkabel (WiFi Card).







- Multiple repeater
- Paket data akan dibroadcast kesemua port
- Terdapat masalah collision
 (benturan sinyal dalam jaringan

Hub





- Multiport Bridge
- Paket data hanya akan dikiri^r ke port tujuan
- Tidak mempunyai masalah collision



Perik Crietes is two as the metricular

- Dapat menghubungkan jaringan
- Bertugas meneruskan paket data ke tujuan (menentukan rute paket tujuan)





Acces Point



Media Penghubung



- Kabel Coaxial (TV Cable / Antena TV)
 - → Thichnet (10BASE5)
 - Coaxial RG-8
 - Jumlah PC maksimal dalam satu segmen100
 - Panjang kabel maksimal dalam satu segmen 500 meter
 - Panjang kabel transceiver maksimal 50 meter

Media Penghubung

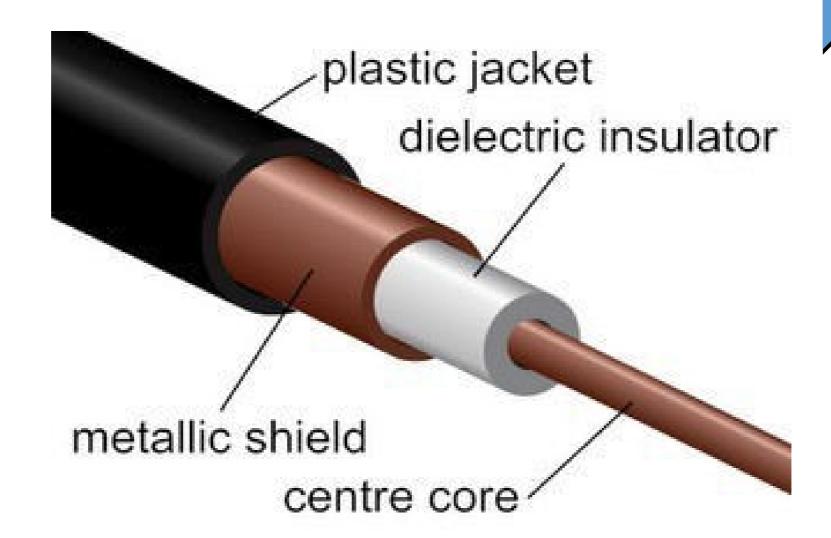


- → Thinnet (10BASE2)
- Coaxial RG-58
- Jumlah PC maksimal dalam satu segmen 30
- Panjang kabel maksimal dalam satu segmen 500 meter
- Panjang kabel maksimal dalam satu segmen 200 meter





Coaxial



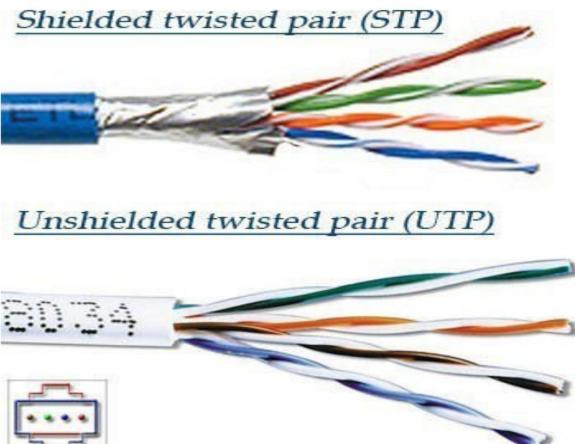
Media Penghubung

Twisted Pair

menggunakan konektor RJ-45,

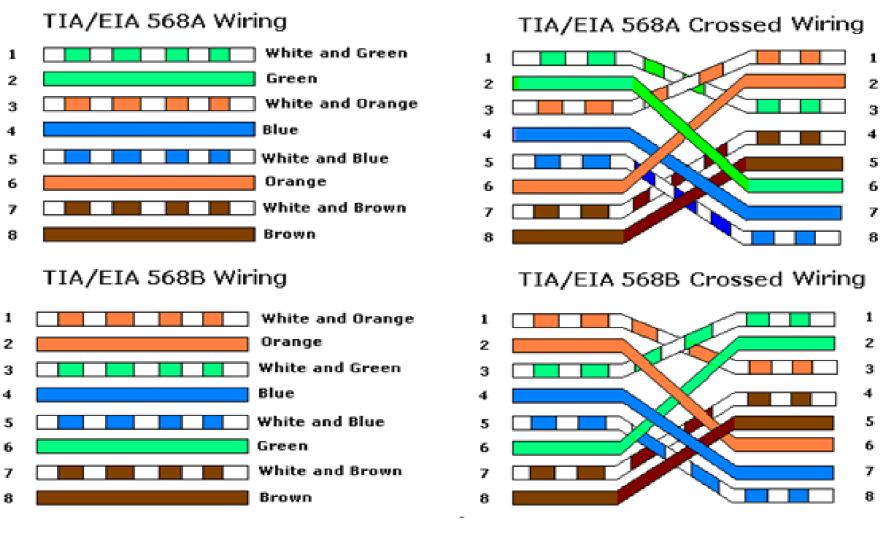
Kecepatan maksimal transfer data

CAT 1	Standard phone line	CAT 2	Data speeds up to 4 Mbps (ISDN and T1 lines)	
CAT 3	Data speeds up to 16 Mbps	CAT 4	Data speeds up to 20 Mbps	
CAT 5	Data speeds up to 100 Mbps	CAT 5e	Data speeds up to 1 Gbps	•
CAT 6	Data speeds up to 10 Gbps			





Pengkabelan UTP



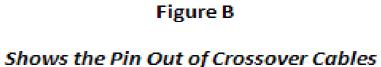
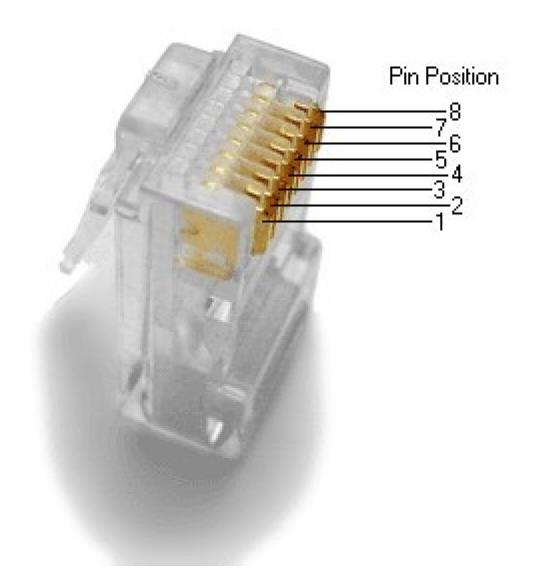


Figure A

RJ 45



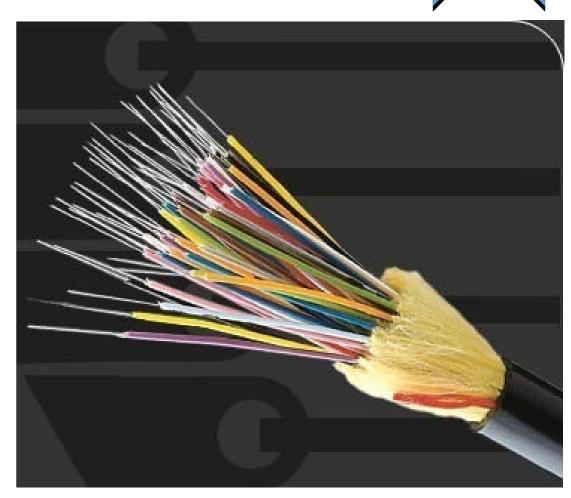


Media Penghubung

Perkeransi

Fiber Optic

- Menghantarkan cahaya bukan listrik
- Panjang Kabel max 2000m
- Biasanya digunakan sebagai backbone
- Kecepatan transfer data 10 Gbps



Media Penghubung

Nirkabel

- → WiFi (wireless Fidelity)
 - jenis sambungan nirkabel, sinyal dikirimkan dengan gelombang radio

Spesifikasi	Frekwensi	Kecepatan	Kekuatan Sinyal Outdoor
802.11a	5 GHz	54 Mbps	50 m
802.11b	2.4 GHz	11 Mbps	100 m
802.11g	2.4 GHZ	54 Mbps	100 m
802.11n	2.4/5 GHz	600 Mbps	250 m





TOPOLOGI JARINGAN



Topologi adalah suatu cara menghubungkan komputer yang satu dengan komputer lainnya sehingga membentuk jaringan Ada 3 Topologi :

- Topologi Bus
- Topologi Ring
- Topologi Star



Topologi Bus

A Grants of Creat

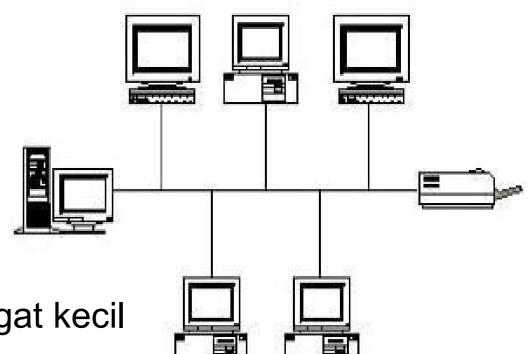
- Koneksi satu jalur digunakan bersama-sama
- Sering terjadi Collision

keuntungan:

- → Hemat kabel
- → Layout kabel lebih sederhana

kerugian:

- → Deteksi dan isolasi kesalahan sangat kecil
- → kepadatan lalu lintas jaringan
- → Bila salah satu client rusak, maka jaringan tidak berfungsi



Topologi Ring



Setiap komputer yang terhubung ke komputer lainnya

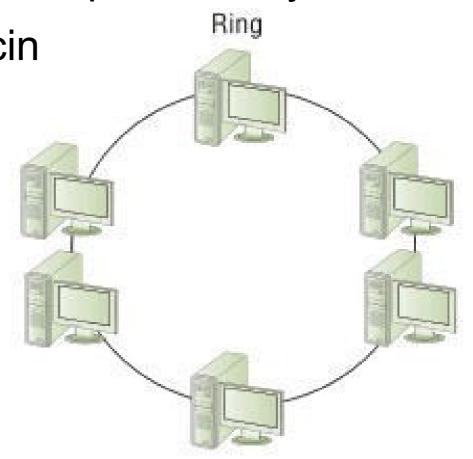
membentuk jaringan berbentuk cincin

keuntungan:

→ Hemat kabel

kerugian:

- → Peka kesalahan
- → Sulit dikembangkan



Topologi Star



Merupakan kontrol terpusat (contohnya switch), semua paket harus melewati pusat yang menyalurkan data tersebut

ke semua client yang dipilihnya keuntungan:

→ Fleksibel, kontrol terpusat, kemudahan deteksi terhadap kesalahan, satu node terputus tidak mengganggu keneksi -node

lainnya, dan mudah dikembangkan

kerugian:

→ Boros Kabel



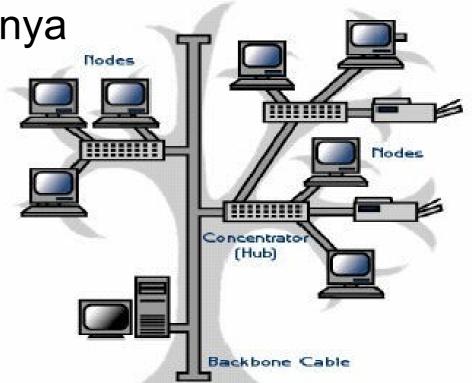
Topologi Tre

Sebuah jaringan bisa jadi merupakan kombinasi dari dua atau tiga topologi di atas. Misalnya saja ada yang

menyebut tree topology, dimana sebenarnya

topologi ini merupakan gabungan atau

kombinasi dari ketiga topologi yang ada.



PROTOCOL JARINGAN



Adalah aturan yang digunakan oleh suatu komputer atau node ketika berhubungan dengan node lain di jaringan

Contoh Protocol Jaringan

- Petik Company to the second
- NetBEUI (NetBIOS Extended User Interface) → Microsoft
- IPX / SPX Internetwork Packet Exchange/Sequenced Packet Exchange) → Novell
- AppleTalk → apple
- - * Protocol yang banyak digunakan adalah TCP/IP

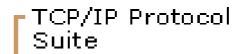
TCP/IP Protocol Architecture Layers

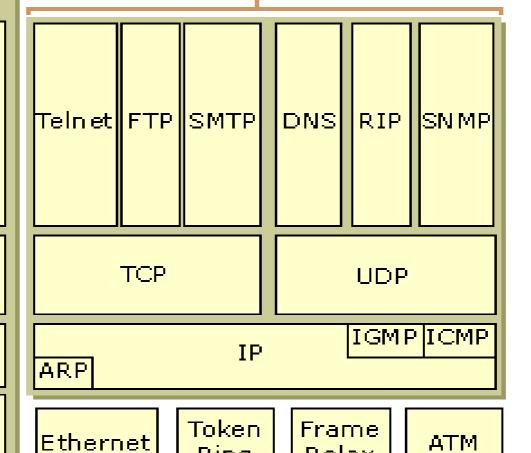
Application Layer

Host-to-Host Transport Layer

> Internet Layer

Network Interface Layer





Ring

Relay





Jalan Mandor Basar Nomor 54, RT. 01/001, Rangkapanjaya, Pancoran Mas, Kota Depok 16435





