

Tugas Pendahuluan 3

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

“Percabangan”



Asisten :

1. Muiz Muharram
2. Nuuran Afiila Nursyamsari

Oleh :

Nama : Firman Reski Ramadhan

Nim : 60900121062

Kelas : B

LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU

JURUSAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR

2023

Soal

1. Jelaskan perbedaan switch case dan if else.
2. Sebutkan notasi percabangan pada flowchart

Jawaban

1. Kondisi if-else :

- Memeriksa kondisi apakah benar atau salah. Jika benar maka akan mengeksekusi blok kode tersebut. Jika salah, maka akan mengeksekusi kode blok lainnya.
- Bisa menggunakan operator logika seperti and (&&), or (||), dan not (!).
- Lebih kompleks dari switch-case karena bisa digunakan untuk mengecek kondisi dari banyak variabel.

Kondisi switch-case

- Untuk mengecek data yang bertipe karakter dan integer.
- Menguji kesamaan antara 2 variabel dengan beberapa pilihan.
- Menggunakan break di tiap blok kondisi

2. Notasi percabangan adalah cara untuk merepresentasikan percabangan logika atau keputusan dalam algoritma atau flowchart.

- Pernyataan if-else: Notasi ini digunakan untuk membuat percabangan dengan dua kemungkinan hasil. Jika kondisi tertentu benar, maka blok pernyataan pertama akan dieksekusi, dan jika kondisi tidak terpenuhi, blok pernyataan kedua (else) akan dieksekusi.
- Pernyataan switch-case: Notasi ini digunakan untuk percabangan dengan banyak kemungkinan hasil. Nilai ekspresi atau kondisi akan diuji terhadap beberapa kasus, dan blok pernyataan yang sesuai dengan kasus yang cocok akan dieksekusi.

- Pernyataan ternary: Notasi ini digunakan untuk percabangan sederhana dengan dua kemungkinan hasil. Pernyataan ternary terdiri dari kondisi, diikuti oleh tanda tanya (?), kemudian nilai yang dikembalikan jika kondisi benar, diikuti oleh tanda titik dua (:), dan akhirnya nilai yang dikembalikan jika kondisi tidak terpenuhi.

`variabel = (kondisi) ? nilai1 : nilai2;`