

Tugas Pendahuluan 1

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

“Class & Object”



Asisten :

1. Muiz Muharram
2. Nuuran Afiila Nursyamsari

Oleh :

Nama : Firman Reski Ramadhan

Nim : 60900121062

Kelas : C

LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU

JURUSAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR

2023

Soal

1. Jelaskan mengenai konsep Class dan Objek, apa perbedaan keduanya?
2. Apa yang dimaksud constructor, bagaimana penerapannya?
3. Buat tampilan berisi nama, nim, dan kata Hello World pada IDE anda?

Jawaban

1. Class adalah sebuah struktur yang mendefinisikan atribut dan perilaku suatu objek. Class berisi deklarasi variabel, fungsi, dan metode yang diperlukan untuk membuat objek yang memiliki sifat-sifat dan perilaku tertentu.

Sedangkan objek adalah sebuah instansi dari class. Objek terdiri dari data dan perilaku, yang ditentukan oleh class tempat objek tersebut dibuat.

Perbedaan:

- Class adalah blueprint atau cetak biru untuk membuat objek, sedangkan objek adalah instansi atau instance dari sebuah class.
 - Class mendefinisikan atribut dan perilaku objek, sedangkan objek memiliki nilai-nilai variabel dan fungsi yang memanipulasi data dalam objek.
2. Constructor adalah sebuah metode khusus dalam suatu class yang akan dieksekusi secara otomatis ketika sebuah objek dibuat. Metode ini memiliki nama yang sama dengan nama class-nya dan tidak memiliki nilai kembalian.

Contoh penerapan:

```
public class Mahasiswa {  
    String nama;  
    int nim;  
    // Constructor  
    public Mahasiswa(String nama, int nim) {  
        this.nama = nama;  
        this.nim = nim;  
    }  
}
```

3. Hasil

