Tugas Pendahuluan 6

PRAKTIKUM STRUKTUR DATA

"Tree



Asisten:

- 1. Muh. Azrial Mahesa
- 2. Niswa Ayu Lestari

Oleh

Nama: Firman Reski Ramadhan

Nim : 60900121062

Kelas : C

LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR

2022

Soal

- 1. Jelaskan Apa itu tree
- 2. Sebutkan Operasi-operasi pada tree dan jelaskan fungsinya masing2
- 3. Buat satu program sederhana dari tree

Jawaban

- 1. Tree/pohon merupakan struktur data yang tidak linear/non linear yang digunakan terutama untuk merepresentasikan hubungan data yang bersifat hierarkis antara elemen- elemennya.
- 2. Operasi Dasar Pada Pohon Biner:
 - Menyisipkan elemen.
 Menambahkan elemen tree
 - Menghapus elemen.
 Menghapus elemen tree
 - Mencari elemen.
 mencari elemen tertentu tree
 - Melintasi sebuah elemen. tranversal elemen tree

Operasi Bantu Pada Pohon Biner:

- Mencari tinggi pohon
- Temukan tingkat pohon
- Menemukan ukuran seluruh pohon.

```
3. Program Tree
       #include <stdlib.h>
       #include <iostream>
       using namespace std;
       struct node {
        int data;
        struct node *left;
        struct node *right;
       };
       // New node creation
       struct node *newNode(int data) {
        struct node *node = (struct node *)malloc(sizeof(struct node));
        node->data = data;
        node->left = NULL;
        node->right = NULL;
        return (node);
        }
       // Traverse Preorder
       void traversePreOrder(struct node *temp) {
        if (temp != NULL) {
         cout << " " << temp->data;
         traversePreOrder(temp->left);
         traversePreOrder(temp->right);
```

```
// Traverse Inorder
void traverseInOrder(struct node *temp) {
 if (temp != NULL) {
 traverseInOrder(temp->left);
  cout << " " << temp->data;
  traverseInOrder(temp->right);
}
// Traverse Postorder
void traversePostOrder(struct node *temp) {
 if (temp != NULL) {
 traversePostOrder(temp->left);
 traversePostOrder(temp->right);
  cout << " " << temp->data;
 }
int main() {
 struct node *root = newNode(1);
 root->left = newNode(2);
 root->right = newNode(3);
 root->left->left = newNode(4);
 cout << "preorder traversal: ";</pre>
 traversePreOrder(root);
 cout << "\nInorder traversal: ";</pre>
 traverseInOrder(root);
 cout<<"\nPostorder traversal:";
 traversePostOrder(root);
```