NAMA: FIRMA SYAHPUTRA

NIM : 191011400853

KELAS: 06TPLM005

UAS KECERDASAN BUATAN

PERHITUNGAN MANUAL MENENTUKAN KECEPATAN PUTARAN MESIN CUCI DENGAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY TSUKAMOTO

Terdapat 3 variabel, yaitu: 2 variabel input, variabel pakaian, dan variabel kekotoran, sedangkan untuk output terdapat 1 variabel, yaitu: putaran.

- Variabel Pakaian memiliki 3 nilai linguistik, yaitu: sedikit, sedang dan banyak
- ↓ Variabel Kekotoran memiliki 4 nilai linguistik, yaitu: rendah, sedang, tinggi, sangat tinggi Sedangkan variabel produksi barang memiliki 2 nilai linguistik, yaitu: lambat dan cepat

Pakaian terendah = 40

Pakaian sedang = 60

Pakaian tertinggi = 80

Kekotoran terendah = 40

Kekotoran sedang = 50

Kekotoran tinggi = 60

Kekotoran terttinggi = 70

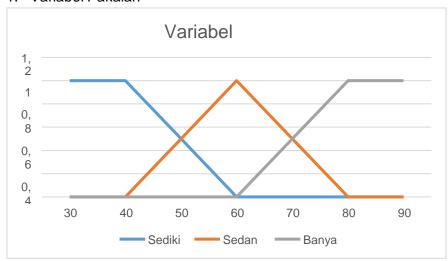
Contoh Soal:

Hitunglah kecepatan putaran mesin cuci dengan metode tsukamoto, Jika banyaknya pakaian adalah 65 dan tingkat kekotoran adalah 56.

Jawab:

1. Fuzifikasi

1. Variabel Pakaian



a.
$$0 : 0 \ge 60$$

$$1 : 0 \le 40$$

$$0 : 0 \ge 60$$

$$1 : 0 \le 40$$

$$0 : 0 \le 40$$

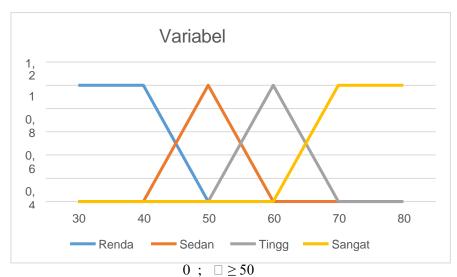
$$0 : 0 \le 40$$

$$0 : 0 \le 40$$

0;
$$\Box \le 60$$

c. $\Box \Box \Box \Box \Box \Box \Box \Box \Box \Box = \{ (-60) : (-60$

2. Variabel Kekotoran



a.
$$\square$$
 \square \square \square $h(\square) = \{ 1, 40 \le \square \le 50 \}$

50-40 1;
$$\Box \le 40$$

$$\Box\Box\Box\Box$$
 $\Box h(56) = 0$

$$0 : _{-40} = 40 = 260$$
b. $_{50-40} = \{$; $40 \le 2 \le 50$

$$\frac{60-2}{60-50} ; 50 \le 2 \le 60$$

$$= (56) \frac{60-56}{60-50} = 0.4$$

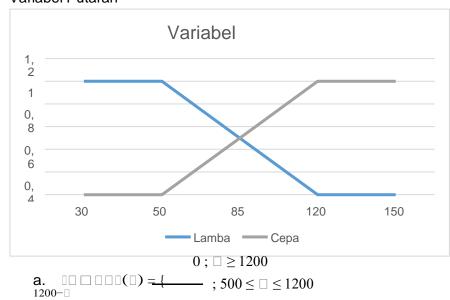
$$0: 0 \le 50 \quad 0 \le 70$$
c.
$$0 = \begin{cases} 0 \le 50 \quad 0 \le 70 \end{cases}$$

$$60 \le 0 \le 60$$

$$\frac{70 - 0}{70 - 60} \quad ; \quad 60 \le 0 \le 70$$

$$\frac{70 - 0}{60 - 50} = 0.6$$

3. Variabel Putaran



1200-500 1;
$$\Box \le 500$$

2. Inferensi

Rumus z jika kecepatan putaran lambat = 0 = 0 0 0 - 0 * (0 0 0 - 0 0 0)

Rumus z jika kecepatan putaran cepat 0 = 0 0 0 0 0 - 0 0 0 0) + 0 0 0 0

1. If Pakaian sedikit and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat

2. If Pakaian sedikit and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat

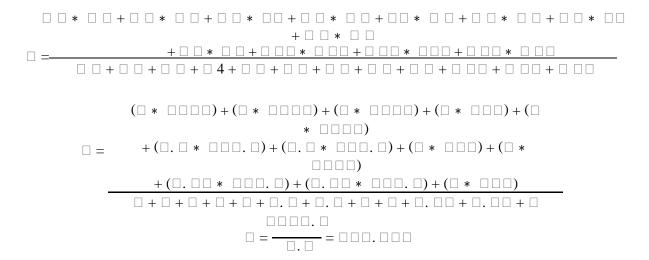
3. If Pakaian sedikit and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran lambat

4. If Pakaian sedikit and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat

```
04 = 04(0 \square \square \square - \square \square \square \square) + \square \square \square
    \Box 4 = 0(1200 - 500) + 500
    \Box 4 = 500
5. If Pakaian sedang and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat
    \Box 5 = \Box \Box \Box (\Box \Box \Box \Box \Box \Box [65] ; \Box \Box \Box \Box \Box h [56])
    \Box 5 = \Box \Box \Box (0.75; 0)
    \Box 5 = 0
    \Box 5 = \Box \Box \Box - \Box 5 * (\Box \Box \Box - \Box \Box \Box)
    \Box 5 = 1200 - 0
    \Box 5 = 1200
6. If Pakaian sedang and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat
    \Box 6 = \Box \Box \Box (\Box \Box \Box \Box \Box \Box [65]; \Box \Box \Box \Box \Box \Box [56])
    \Box 6 = \Box \Box \Box (0.75; 0.4)
    \Box 6 = 0.4
    \Box 6 = \Box \Box \Box - \Box 6 * (\Box \Box \Box - \Box \Box \Box)
    \Box 6 = 1200 - 0.4(1200 - 500)
    \Box 6 = 920
7. If Pakaian sedang and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat
    \Box 7 = \Box \Box \Box (\Box \Box \Box \Box \Box \Box [65] ; \Box \Box \Box \Box \Box [56])
    \Box 7 = \Box \Box \Box (0.75; 0.6)
    \Box 7 = 0.6
    \Box 7 = \Box 7(\Box \Box \Box \Box - \Box \Box \Box \Box) + \Box \Box \Box
    \Box 7 = 0.6(1200 - 500) + 500
    \Box 7 = 920
8. If Pakaian sedang and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat
    08 = 000 (0000000[65]; 0000000_00000[56])
    \square 8 = \square \square \square (0.75; 0)
    \square 8 = 0
    \square 8 = \square 8(\square \square \square - \square \square \square) + \square \square \square
    \square 8 = 0(1200 - 500) + 500
    \Box 8 = 500
```

9.	If Pakaian banyak and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat $ 09 = 00000000000000000000000000000000$
10.	If Pakaian banyak and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran cepat
	$ \Box 10 = 0.25 $ $ \Box 10 = \Box 10(\Box \Box \Box - \Box \Box \Box) + \Box \Box \Box $ $ \Box 10 = 0.25(1200 - 500) + 500 $ $ \Box 10 = 675 $
11.	If Pakaian banyak and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat
	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
12.	If Pakaian banyak and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat
	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

3. Defuzzifikasi



Kesimpulan

Jika banyaknya pakaian adalah **65** dan tingkat kekotoran adalah **56** maka kecepatan putaran mesin cuci adalah $\Box\Box$