



**Trabajar con el
buscador de recursos
educativos Disanedu**

Disanedu:

**Diego Guerrero
Santiago Ortiz**



Disanedu toma su nombre de las iniciales de sus creadores: **die**go - **santi**ago más **edu**cación; surge con la llegada masiva de los ordenadores a las aulas y con la necesidad de disponer de recursos educativos que funcionen bajo entorno Linux.

Para acceder al buscador abrimos un navegador y entramos en <http://www.disanedu.com/>, en la columna de la izquierda hacemos clic en **Buscador Dis@nedu** o sobre la lupa (imagen de la derecha); en ambos casos nos aparecerá la siguiente pantalla:



Imagen 1. Pantalla inicial del buscador Disanedu

En la columna de la izquierda se encuentran los enlaces al nuevo buscador.

	
	Enlaza con una página a la que iremos subiendo todos los manuales que vayamos elaborando. Desde aquí también tendremos acceso a documentos, enlaces y videotutoriales para trabajar con la plataforma de libros digitales eScholarium.
	Muestra una serie de portales con recursos educativos que son de interés para alumnos, padres y profesores.
	Desde esta opción podremos buscar imágenes en multitud de opciones de formatos, tamaños y estilos.
	Da acceso al antiguo buscador. Muy sencillo pero con menos herramientas que el actual.

Veamos ahora las posibilidades que nos ofrece cada una de las opciones.



Al pulsar en **Buscador de Recursos Dis@nedu** ① aparecerá la imagen 2. Su uso es muy sencillo, sólo tenemos que introducir el tema que deseemos buscar en el cuadro de texto ② y pulsar sobre el botón del formato deseado.



Imagen 2. Buscador de recursos Disanedu

Por ejemplo, para localizar animaciones Flash sobre el ciclo del agua, seguiremos este proceso:

1. Hacemos clic sobre el cuadro de texto **2** y tecleamos: **ciclo del agua**
2. Hacemos clic sobre el botón Flash **swf** **3**.
3. Al instante aparece el resultado de la búsqueda (imagen 3). Al observar la siguiente imagen veremos que hace una selección de todas las páginas que hablan del ciclo del agua ya que sólo nos muestra enlaces a recursos Flash con extensión swf.

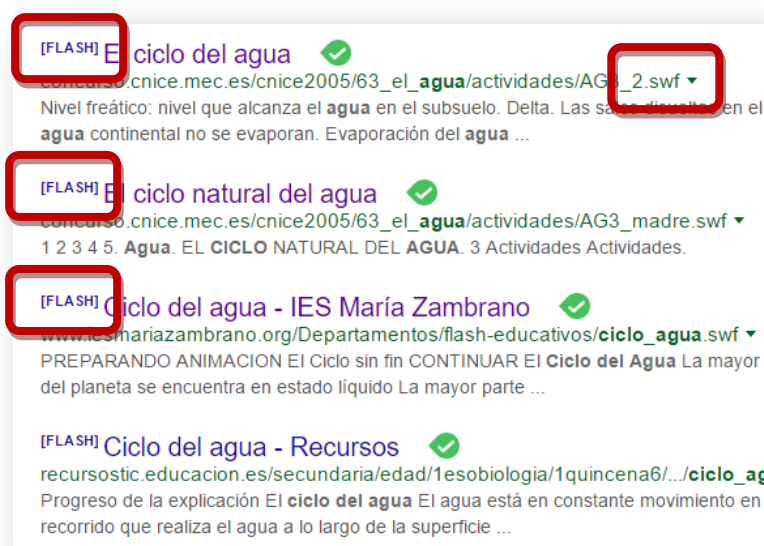


Imagen 3. Resultado de la búsqueda

Ahora sólo nos queda hacer clic sobre los enlaces e ir probándolos. Cuando localicemos un recurso que nos guste podremos guardarlo en nuestro ordenador. Para ello desplegaremos el



Imagen 4. Guardar enlace como...

Los ficheros que hemos descargado en nuestro ordenador podremos usarlos cuando queramos sin necesidad de tener conexión a Internet, incluso podremos copiarlos en otros ordenadores. Nosotros solemos colocarlos en un servidor apache y así los tenemos disponibles en todos los ordenadores de nuestra Intranet.

Una gran ventaja que tiene el extraer los ficheros flash de las páginas que los contienen es que los visualizamos a pantalla completa, en lugar de tenerlos que ver en una porción de la pantalla y en ocasiones rodeado de publicidad o información no deseada. Haciendo un paralelismo con Youtube, sería ver vídeo en miniatura en la propia página de Youtube o ver el vídeo a pantalla completa, pero en este caso sin perder calidad.

Últimamente nos hemos encontrado que en algunos ordenadores hay problemas para ver estas animaciones Flash, si ocurre esto podemos seguir las indicaciones del siguiente documento:

<http://www.disanedu.com/index.php/67-noticias/1295-asi-de-facil-ver-aplicaciones-flash-en-nuestro-ordenador>

O ir a este enlace con la URL más corta <https://goo.gl/ficfp6>

Habrà ocasiones en las que no encontraremos recursos en español o simplemente que nos interesen en otros idiomas,;en ese caso en el cuadro 2 de la imagen 2, teclearemos el texto en

el idioma deseado
animaciones

seguir buscando

php

Si
ejemp
contiene a
2 de la imagen 2
Flash (swf) 3 y
nos saldrán enlaces relacionados con

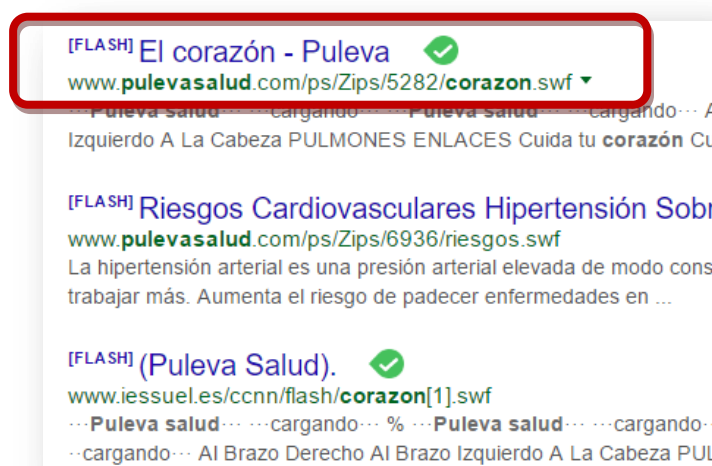


Imagen 5. Resultado al buscar animaciones Flash sobre el corazón en Puleva salud

Comprobemos ahora los resultados que se obtienen al teclear **salonhogar, vedoque...**

A la hora de realizar las búsquedas es conveniente teclear el texto en minúscula, las vocales sin acentuar, la n en lugar de la ñ y evitar los símbolos raros.

Del mismo modo que hemos buscado animaciones Flash podremos **buscar presentaciones**. Para ello sólo tenemos que escribir un tema en el cuadro 2 de la imagen 2 y pulsar sobre el botón del formato de presentaciones (imagen 6) que nos interese: ppt, ppx, pps...



Imagen 6. Buscar presentaciones

Al pulsar sobre uno de los botones de presentación de ese formato (imagen 7) se abrirá el cuadro de diálogo



Imagen 7. Resultado al buscar presentaciones

Los dos últimos botones de la imagen 6 buscan presentaciones on-line en <http://www.slideshare.net> y <https://prezi.com> respectivamente. Al estar en la nube podemos obtener en enlace de las mismas así como su código embed para insertarlas en nuestro blog o página web.

Para **buscar documentos de texto** seguiremos el mismo proceso que hemos descrito en las presentaciones aunque ahora tenemos que pulsar en uno de los botones de la imagen 8, según el formato de ficheros que nos interese: doc, txt, odt, pdf...



Imagen 8. Buscar documentos de texto por formato

Es muy difícil que un recurso se adapte exactamente a nuestras necesidades, pero la combinación de varios (presentaciones, textos, imágenes, animaciones...) junto con *Copiar y Pegar*, pueden ayudarnos en la labor de la creación de los nuestros. Por ejemplo, podremos descargar varias presentaciones e imágenes sobre un tema y elaborar la nuestra partiendo de las anteriores.

Para **buscar imágenes** sólo hay que escribir un tema en el cuadro ② de la imagen 2 y pulsar sobre el botón del formato (imagen 9) que nos interese.



Al pulsar sobre uno de los botones de la imagen 9 Google nos mostrará un buen número de miniaturas (imagen 10).



Imagen 10. Resultado al buscar imágenes

Hacemos clic sobre la imagen (imagen 11).

php

En nuestro caso hemos elegido una imagen de 467 puntos de ancho por 355 puntos de alto). Si pulsamos sobre el **tamaño**, en este caso **467 x 355** (imagen 11), aparecerá una nueva pantalla con esa misma imagen a diferentes medidas (imagen 12).

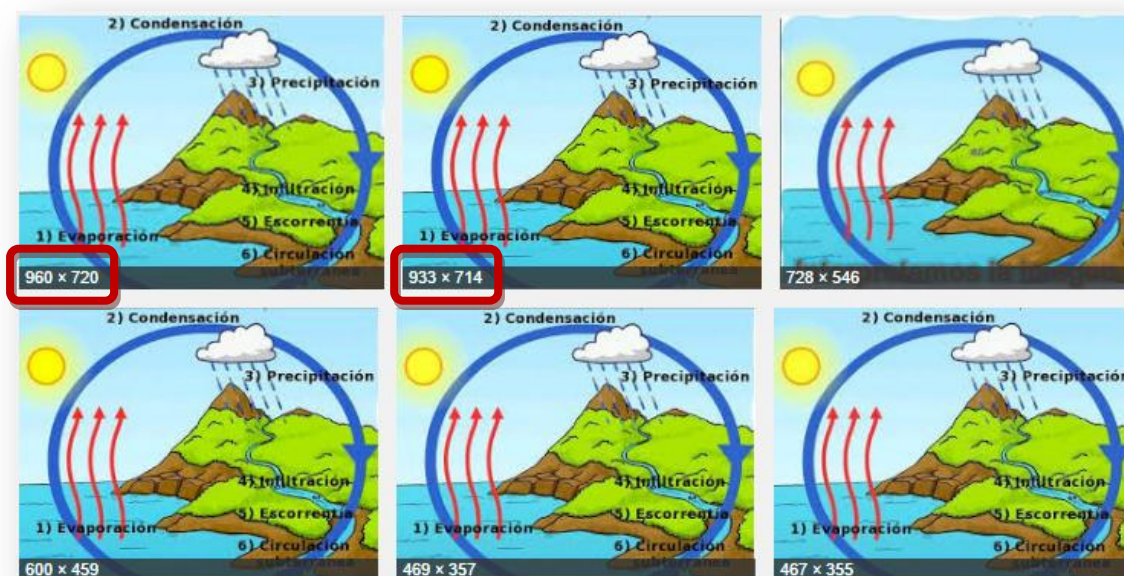


Imagen 12. Más tamaños de la imagen seleccionada

Haremos clic sobre la miniatura de la imagen con el tamaño que nos interese e iremos a una pantalla similar a la de la imagen 11 en la que pulsaremos sobre el botón **Ver imagen**.

Ya tenemos la imagen, así que hacemos **clic derecho** sobre ella y en el menú contextual de la imagen 13 seleccionamos **Guardar imagen como...** para almacenar la imagen en nuestro ordenador.



Buscar vídeos es el botón que aparece en el cuadro 2 de la imagen 2 y pulsamos sobre el botón de búsqueda (imagen 14).



Imagen 14. Buscar vídeos

La misión de cada botón es localizar vídeos en Youtube, Vimeo o Google, respectivamente.

En los tres casos aparecerán miniaturas con una información adicional (imagen 15), pinchando sobre ellas podremos ver el vídeo.



Imagen 15. Resultado al buscar vídeos

A la derecha de **video** nos encontramos con tres botones que nos permiten sus descargas (imagen 16)



en la parte superior de la página. Los tres botones de la izquierda nos permiten seguir el video en la página de YouTube, en la página de Vimeo y en la página del navegador.

Las tres bolitas inicialmente inactivas, al hacer clic en el botón de la página que contiene un video se activan y comienzan a girar, haciendo clic sobre el triangulito que está a su derecha podremos descargar el video en nuestro ordenador.

El último botón de esta serie (**OCam**) nos lleva a la página de descarga de esta aplicación. OCam fue creado para realizar capturas de pantalla y grabar en video todo lo que sucede en nuestro monitor. Presenta una interfaz simple y de fácil uso, con botones grandes y con teclas de acceso rápido.

También posee la opción de grabar solo el sonido, programar la grabación, seleccionar el área de captura, incluir el puntero del ratón...

A la derecha de **Pizarra Digital** nos encontramos con dos botones:



Imagen 17. Buscar recursos para pizarras digitales

Escribimos un tema en el cuadro de textos **2** de la imagen 2 y pulsamos sobre el botón **S** si nos interesan recursos para la pizarra digital interactiva Smart Board o sobre **P** si los queremos para la PDI Promethean Por ejemplo podemos teclear: **sustantivo, tierra...** mejor si escribimos las palabras en inglés: **noun, earth, cell, animal, water, equation...** o en cualquier otro idioma.

Cuando deseemos **buscar un fichero de una extensión** diferente a las que hemos descrito hasta ahora no hay más que teclear un tema en el cuadro **2** de la imagen 2, escribir la extensión en el cuadro **4** y pulsar sobre el botón **5**.

Introduciendo los datos que aparecen en la imagen 18 podremos localizar el Quijote en formato de libro digital .epub.



Imagen 19. Buscador de recursos multimedia del Intef

El botón **Agre** nos proporciona un listado de objetos digitales educativos que están en **Agrega**. **Agrega** es una plataforma que cuenta con nodos en todas las Consejerías de Educación de las Comunidades Autónomas. Los contenidos educativos que se pueden encontrar están organizados de acuerdo al currículo de las enseñanzas de niveles anteriores a la universidad y están preparados para su descarga y uso directo por el profesorado y los alumnos.

Su uso es muy sencillo, tecleamos el recurso que necesitamos en el cuadro de textos **2** de la imagen 2, pulsamos sobre el botón **Agre** y aparecerá un listado de objetos digitales (imagen 20).

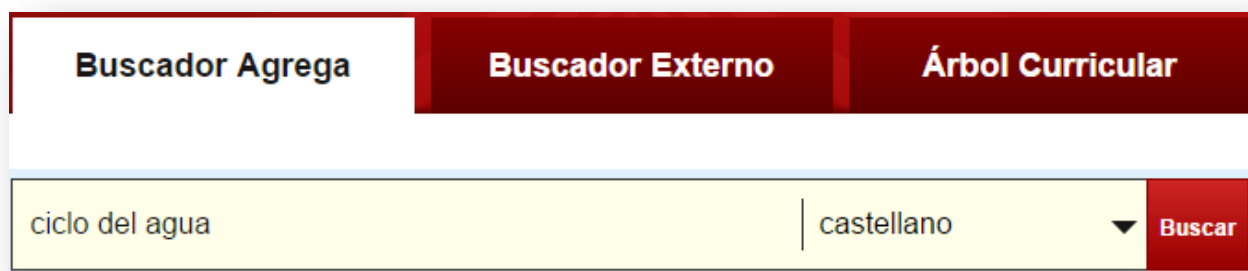


Imagen 20. Buscador de objetos digitales de Agrega




Aparecerá la siguiente pantalla (imagen 21):



Imagen 21. Herramientas on-line para pdf

La tarea que realiza es

	
Convertir pdf a powerpoint	
Trabajar y convertir pdf	Nos llevan a herramientas online y completamente gratuitas para unir pdf, separar pdf, convertir documentos Office a pdf, pdf a jpg y jpg a pdf... No se necesita instalación.
Convertir una página web en un pdf	Nos convierten una página web en un fichero pdf.
Unir varios ficheros para crear un pdf	Desde aquí podremos seleccionar varios archivos y combinarlos en un único archivo pdf.
Dividir un pdf en varios	Extrae una o varias páginas de un fichero pdf o convierte cada página del pdf en un archivo pdf independiente (imagen 23).
Convertir cada página de un pdf en un jpg (imagen)	Servicio on-line y gratuito que convierte cada página de un fichero pdf en una imagen jpg.

Si observamos la imagen de la página 2, podemos ver que el documento (rango 1 de la página 2) que queremos extraer es el que queremos unir. Esos tres rangos se unen en un único pdf de carácter público.



Imagen 23. Extraer varias páginas de un pdf y unir las en uno nuevo

Herramientas

Pulsar

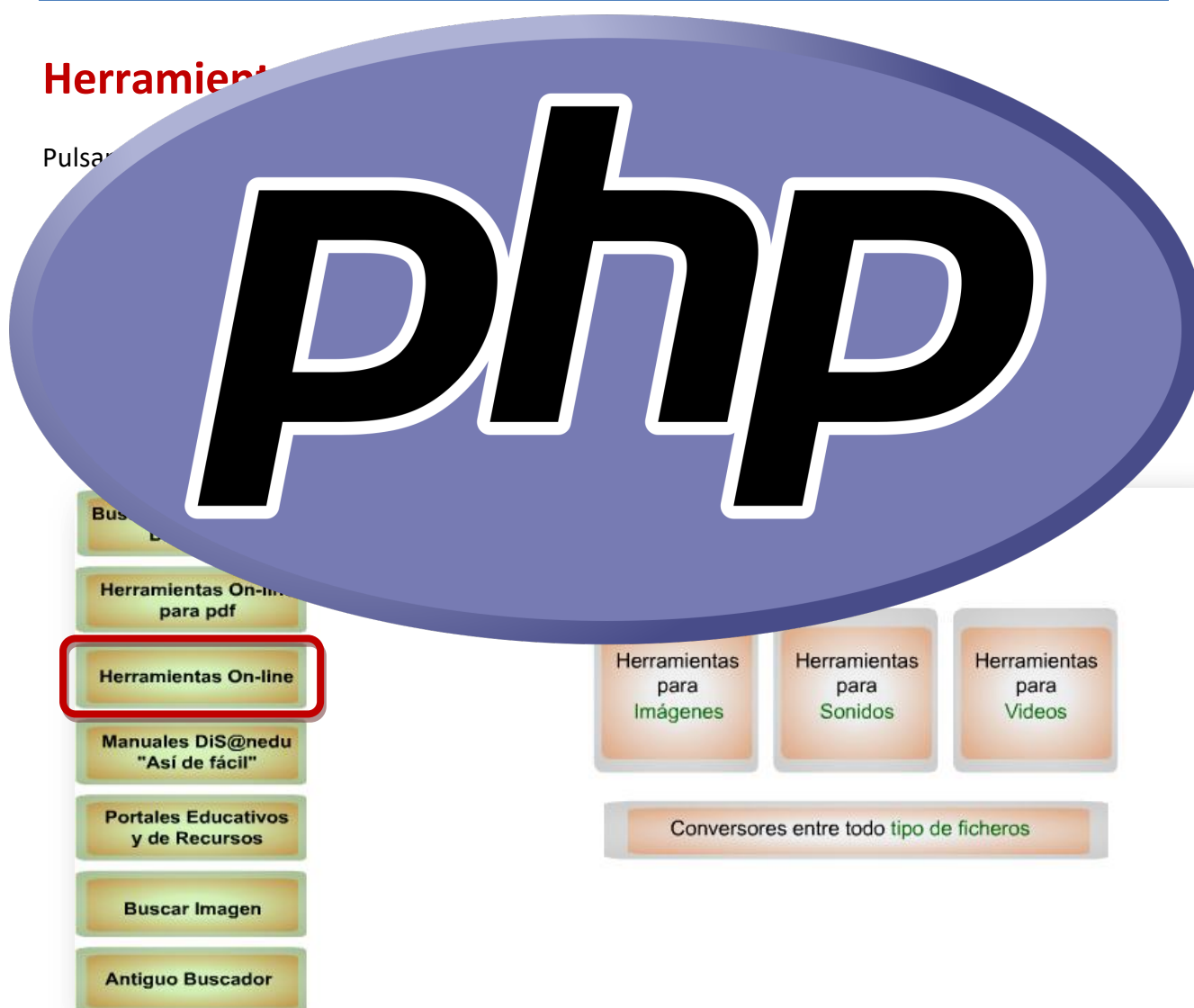


Imagen 23. Herramientas on-line

Estos botones enlazan con páginas en las que hay herramientas on-line gratuitas y que permiten realizar tareas con **imágenes, sonidos y vídeos**.

En la parte inferior tenemos **Conversores entre todo tipo de ficheros**, que nos conecta con páginas que nos pueden resultar muy útiles para pasar nuestros ficheros de un formato a otro sin necesidad de tener ningún programa instalado. Por ejemplo, para convertir una imagen .gif en fomato .jpg, un vídeo .avi pasarlo a .flv, tanto si lo tenemos en nuestro ordenador como si está en la web.

Manuales DiS@nedu

Al pulsar

php

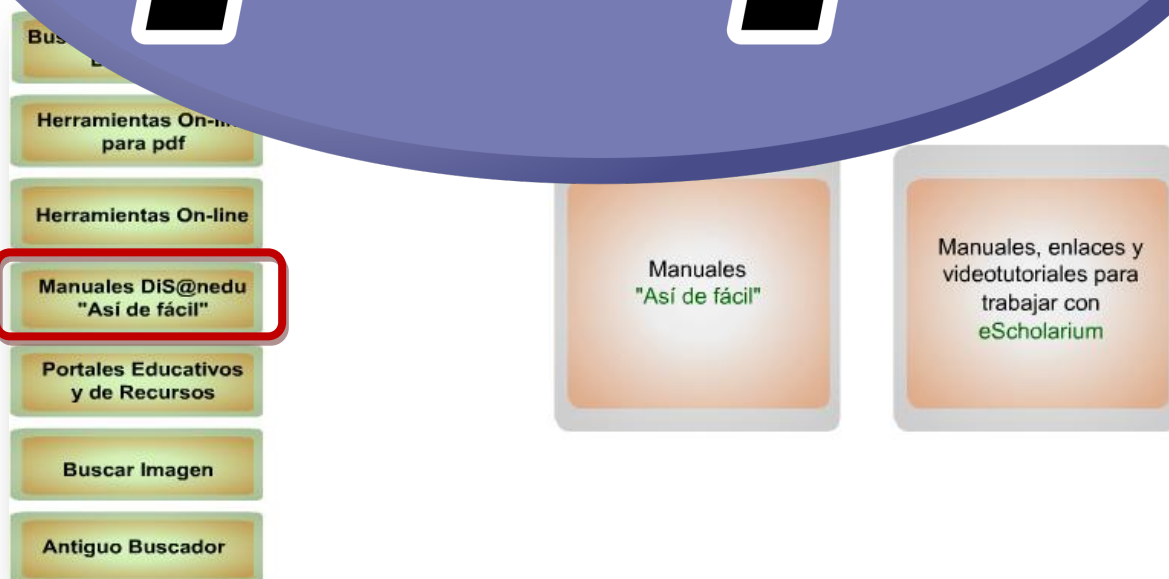


Imagen 24. Manuales DiS@nedu "Así de fácil"

El primer botón da acceso a la sección **Así de fácil**, el lugar al que vamos subiendo una serie de manuales que nosotros mismos elaboramos y que consideramos que son de interés tanto para docentes y alumnos como para cualquier usuario.

Nos consideramos dos docentes bastante innovadores y con una gran preocupación por dar respuesta a las demandas de profesores y alumnos, por eso cuando detectamos una necesidad o encontramos una aplicación interesante elaboramos estas sencillas guías de uso paso a paso.

El segundo botón nos lleva a una recopilación de videotutoriales, manuales y enlaces que son de gran ayuda para trabajar con la **plataforma de libros digitales eScholarium**. Esta plataforma tiene como objetivo conseguir un uso real y cotidiano de las TIC tanto en las aulas como en los hogares extremeños.

Portales educativos

Al pulsar

php



Imagen 25. Portales educativos y de recursos

Cada uno de estos botones da acceso a una página con muchos recursos educativos.

Buscar imágenes

Al pulsar

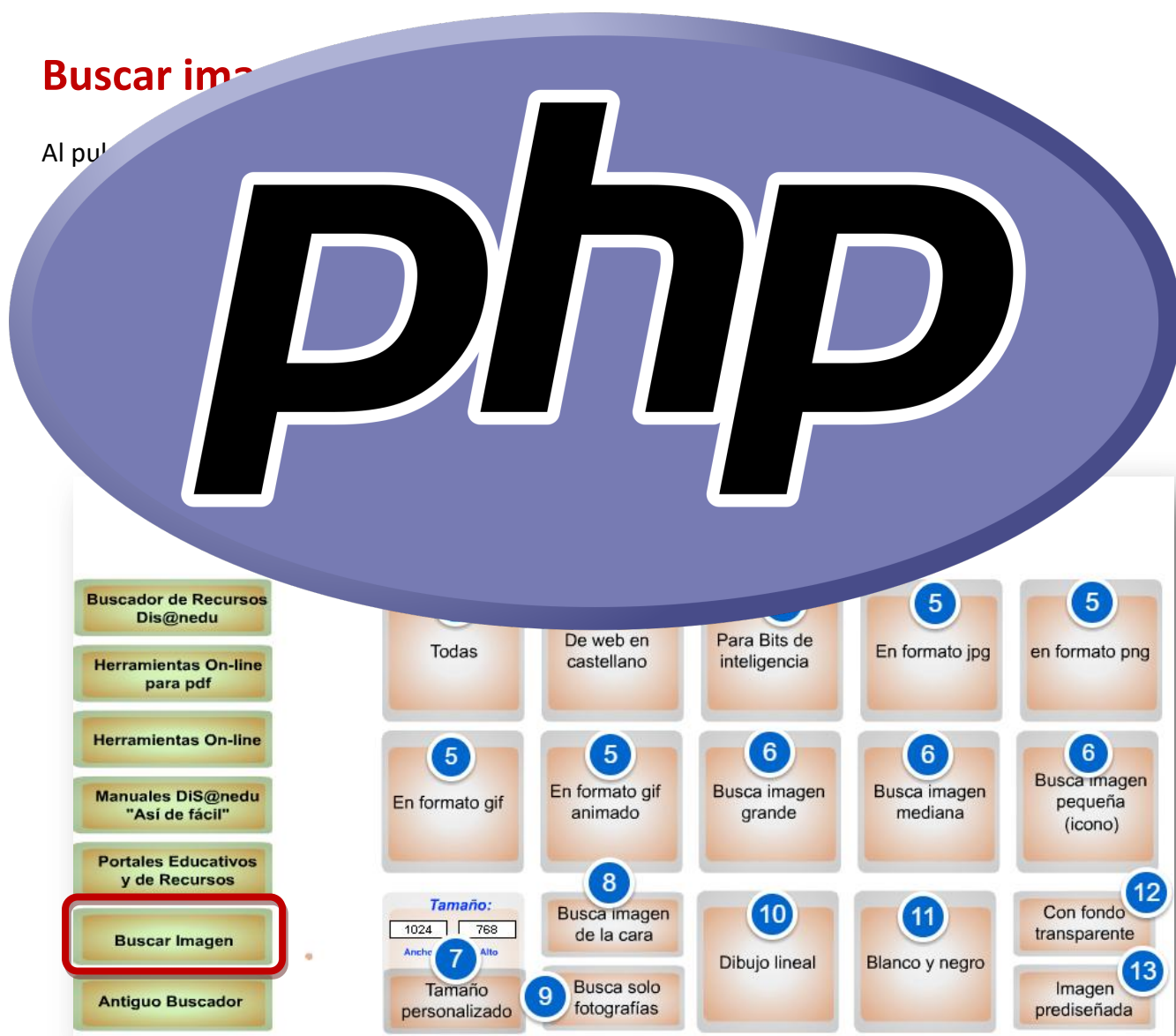


Imagen 26. Buscar imagen


El uso es muy sencillo: en el cuadro de texto **1** escribimos el nombre de la imagen que deseamos buscar, por ejemplo, podemos ver en la imagen 26 que hemos tecleado **oso**.

Nota.- Las imágenes se van rastrear por todo Internet, así que podemos escribir el texto en cualquier idioma.

La tarea que realiza el resto de los botones es la siguiente:

2

Pulsaremos sobre el botón **Todas** para buscar imágenes en cualquier página de Internet, sin importar el idioma o lugar del mundo en el que se encuentre alojada.



3 web en es

6 es, medianas o pequeñas.

7 Desde aquí podemos obtener una **imagen a tamaño personalizado**, sólo hay que escribir el ancho y el alto en los cuadros de texto correspondiente. Con los datos de la imagen 26 veríamos osos a 1024X768.

8 Este botón nos mostraría **imágenes de la cara**.

9 El botón **9** sólo busca **fotografías**, ignorando el resto de las imágenes.

10 Si queremos **dibujos lineales** para colorear pulsamos sobre el botón **10**.

11 Nos muestra **imágenes en blanco y negro**.

12 Con en el botón **12** obtenemos imágenes con **fondo transparente**.

13 Si queremos **imágenes prediseñadas** (clipart) pulsaremos sobre el botón **13**.

Al pulsar sobre uno de los resultados, se mostrará un buen número de miniaturas (imagen 27).



Imagen 27. Resultado al buscar la imagen oso

Hacemos clic sobre la que más nos guste y aparecerán sus propiedades (imagen 28).

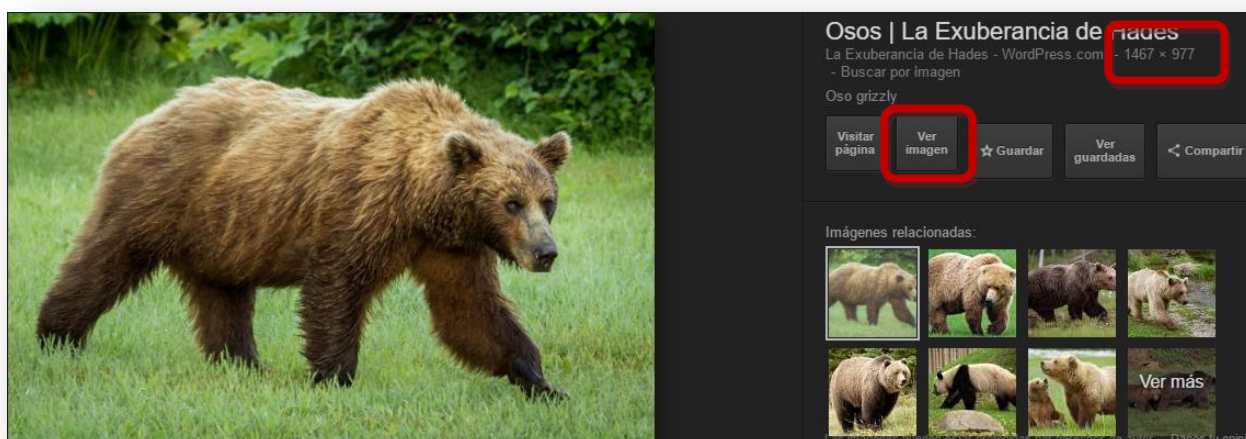


Imagen 28. Propiedades de la imagen

En nuestro caso hemos elegido una imagen de 1467 puntos de ancho por 977 puntos de alto, si pulsamos sobre el **tamaño**, en este caso **1467 x 977** **1467 X 977** (imagen 28) aparecerá una nueva pantalla con esa misma imagen a diferentes medidas (imagen 29).



Imagen 29. Más tamaños de la imagen seleccionada

Hacemos clic sobre la miniatura de la imagen con el tamaño que nos interese e iremos a una pantalla similar a la de la imagen 28 en la que pulsaremos sobre el botón **Ver imagen**.

Ya tenemos la imagen, así que hacemos **clic derecho** sobre ella y en el menú contextual de la imagen 30 seleccionamos **Guardar imagen como...** para almacenar la imagen en nuestro ordenador.

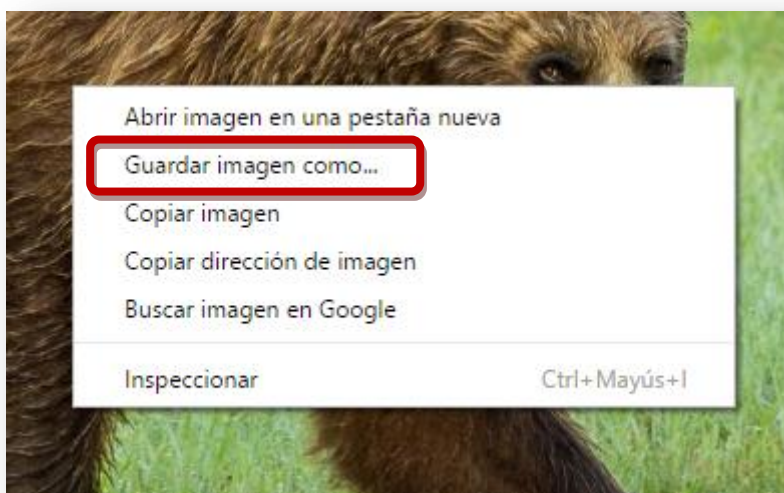


Imagen 30. Menú contextual al hacer clic derecho sobre una imagen

Antiguo Buscador

Los no

da:



Imagen 31. Antiguo buscador

La gran mayoría de las opciones que aparecen aquí ya se han comentado en las pestañas anteriores. Muy importante es la posibilidad de **enviar ficheros grandes** (imagen 32):

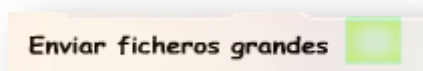


Imagen 32. Enviar ficheros grandes

Este botón enlaza la página <https://www.wetransfer.com/>. **WeTransfer** es una plataforma online extremadamente simple y cómoda para adjuntar archivos de hasta 2 Gb por envío, pudiendo ser documentos de texto, fotos, música, presentaciones, vídeos... y ser compartido con hasta 20 destinatarios. Estos archivos quedan almacenados en la nube durante 7 días.

Su uso es muy sencillo
instrucciones

podemos consultar unas

[http://](#)
[g/](#)

[-2-](#)

The image shows the PHP logo, which consists of the letters 'php' in a bold, lowercase, sans-serif font. The letters are black with a thick white outline. They are centered within a large, light blue oval that has a subtle gradient and a slight shadow effect.

Disanedu.com

Compartiendo conocimiento

Con el fin de seguir mejorando puedes enviarnos propuestas,
sugerencias, aportaciones y críticas a:

diego@disanedu.com

santiago@disanedu.com