

**4.16** Un negocio vende distintos artículos identificados por un código, según se muestra:

- **código 1; 10; 100**: 10 pesos la unidad.
- **código 2; 22; 222**: 7 pesos la unidad. La caja de 10 unidades vale 65 pesos.
- **código 3; 33**: 3 pesos la unidad. Si la compra es por más de 10 unidades se hace un descuento del 10% sobre el total de la compra.
- **código 4; 44**: 1 peso la unidad.

Confeccionar un programa que ingrese como dato el código de un artículo y la cantidad a comprar y se informe el importe de la compra, con las siguientes leyendas:

**ARTÍCULO xxxxx CANTIDAD xxxx IMPORTE A PAGAR \$ xxxx.xx**

## Ej. 4.16

