- **4.16** Un negocio vende distintos artículos identificados por un código, según se muestra:
- código 1; 10; 100: 10 pesos la unidad.
- código 2; 22; 222: 7 pesos la unidad. La caja de 10 unidades vale 65 pesos.
- código 3; 33: 3 pesos la unidad. Si la compra es por más de 10 unidades se hace un descuento del 10% sobre el total de la compra.
- código 4; 44: 1 peso la unidad.

Confeccionar un programa que ingrese como dato el código de un artículo y la cantidad a comprar y se informe el importe de la compra, con las siguientes leyendas:

ARTÍCULO xxxxx CANTIDAD xxxx IMPORTE A PAGAR \$ xxxx.xx

Ej. 4.16 NEGOCIO BAND = 0"INGRESAR CODIGO DE ARTICULO " COD "INGRESAR CANTIDAD DE PRODUCTOS " CANT COD 22 222 OTRO CASO 1 10 100 2 3 33 4 44 IMPO = CANT *3 IMPO = CANT/10 *65 + CANT >10 IMPO = CANT BAND = 1MPO = 10 *CANT CANT%10 *7 IMPO = MPO*0,9BAND == 0"ARTICULO ", COD "ERROR CODIGO "CANTIDAD ", CANT DE ARTICULO" "CANTIDAD A PAGAR ", IMPO