



ELEMENTOS DE PROGRAMACION

VECTORES

BUSQUEDA SECUENCIAL
POR VALOR O COPIA

ACCESO DIRECTO

EJERCICIO con búsqueda

En un negocio trabajan 4 vendedores, identificados por **Numero de vendedor de 3 cifras, que se conoce.**

Por cada venta se ingresa:

- Nro. de Factura
- Nro.(código) vendedor que realizo la factura
- Importe.

Esta información termina con Nro. de factura cero.

Se pide:

- a-) Cantidad de facturas por vendedor
- b-) Recaudación por vendedor
- c-) Recaudación total del negocio

**CODIGO
VENDEDOR 3
CIFRAS**

PP

int **CODV**[4] , int **CANTFxV**[4]={0}
float **RECV**[4]={0} , float **RECTOT** = 0

**CARGA
CODIGOS DE
VENEDORES**

CARGA (**CODV** , 4)

NF

NF != 0

VDOR

POS = **BUSQUEDA** (**CODV**, **VDOR**, 4)

**BUSQUEDA
DEL CODIGO
DE
VENDEDOR
QUE HIZO LA
VENTA EN EL
VECTOR DE
CODIGOS DE
VENEDORES**

**CANTIDAD
DE
FACTURAS
POR
VENDEDOR**

POS >= 0

IMPO

CANTFxV [**POS**]**++**
RECV [**POS**] += **IMPO**,
RECTOT += **IMPO**

**RECAUDACION
POR VENDEDOR**

“ERROR
CODIGO
VENDEDOR”

NF

**RECAUDACION
TOTAL DEL
NEGOCIO**

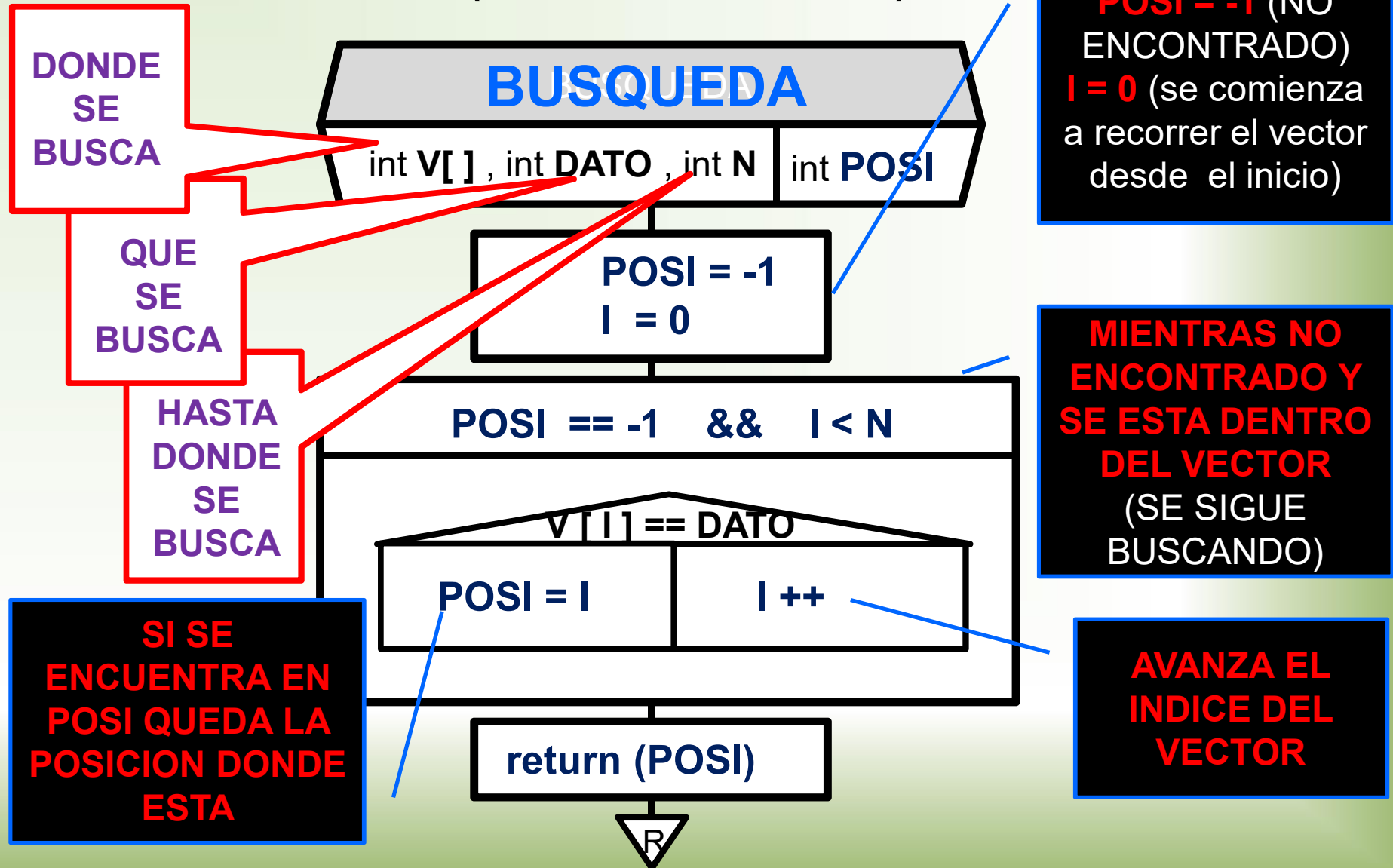
MOSTRAR(**CODV**, **CANTFxV**, **RECV**, 4)

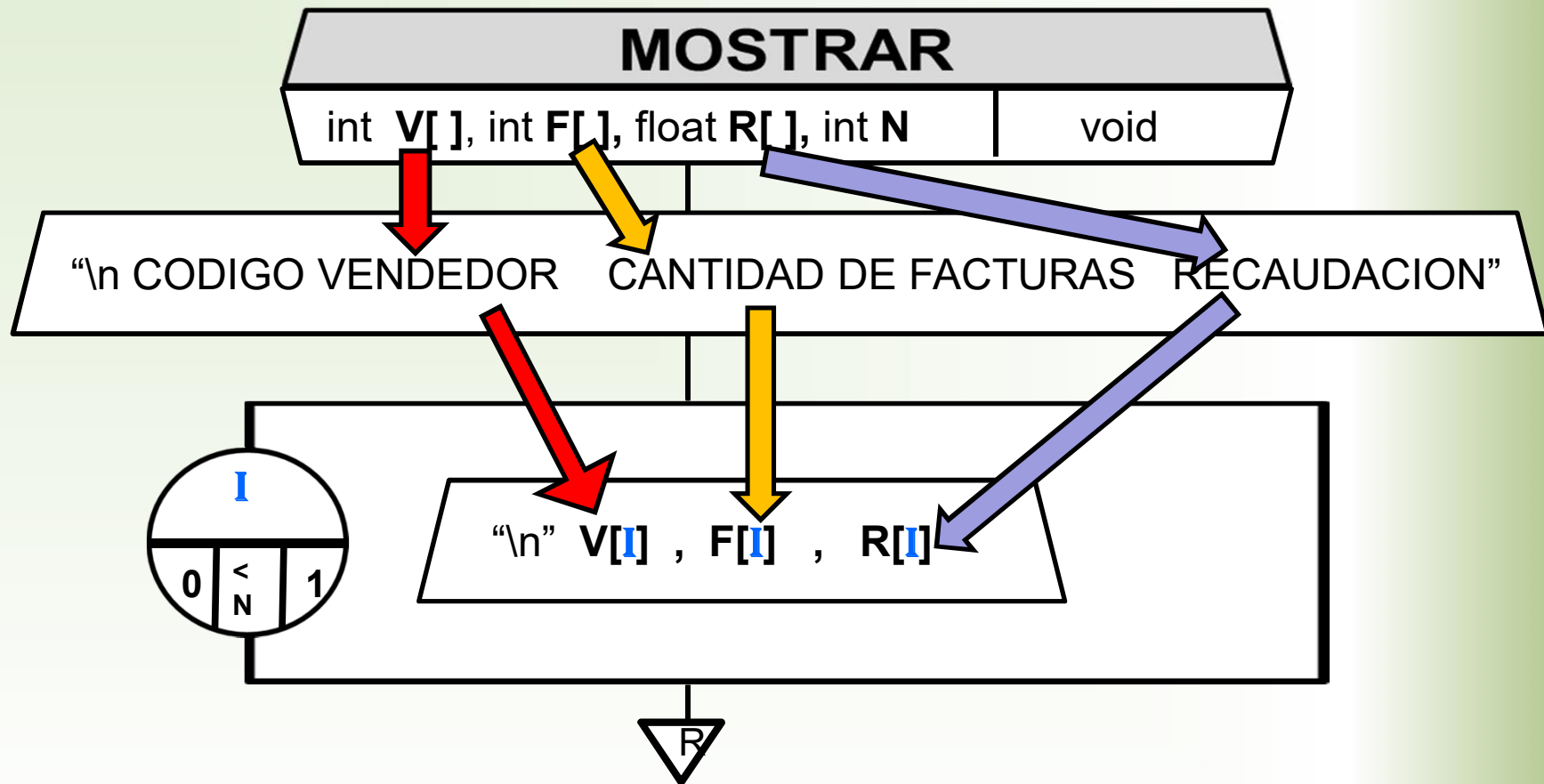
“LA RECAUDACION TOTAL ES “ **RECTOT**



FUNCION BUSQUEDA

(SECUENCIAL)





EJERCICIO con acceso directo

En un negocio trabajan 4 vendedores, identificados por **Numero de vendedor numero correlativo de 1 a 4 que se conoce.**

Por cada venta se ingresa:

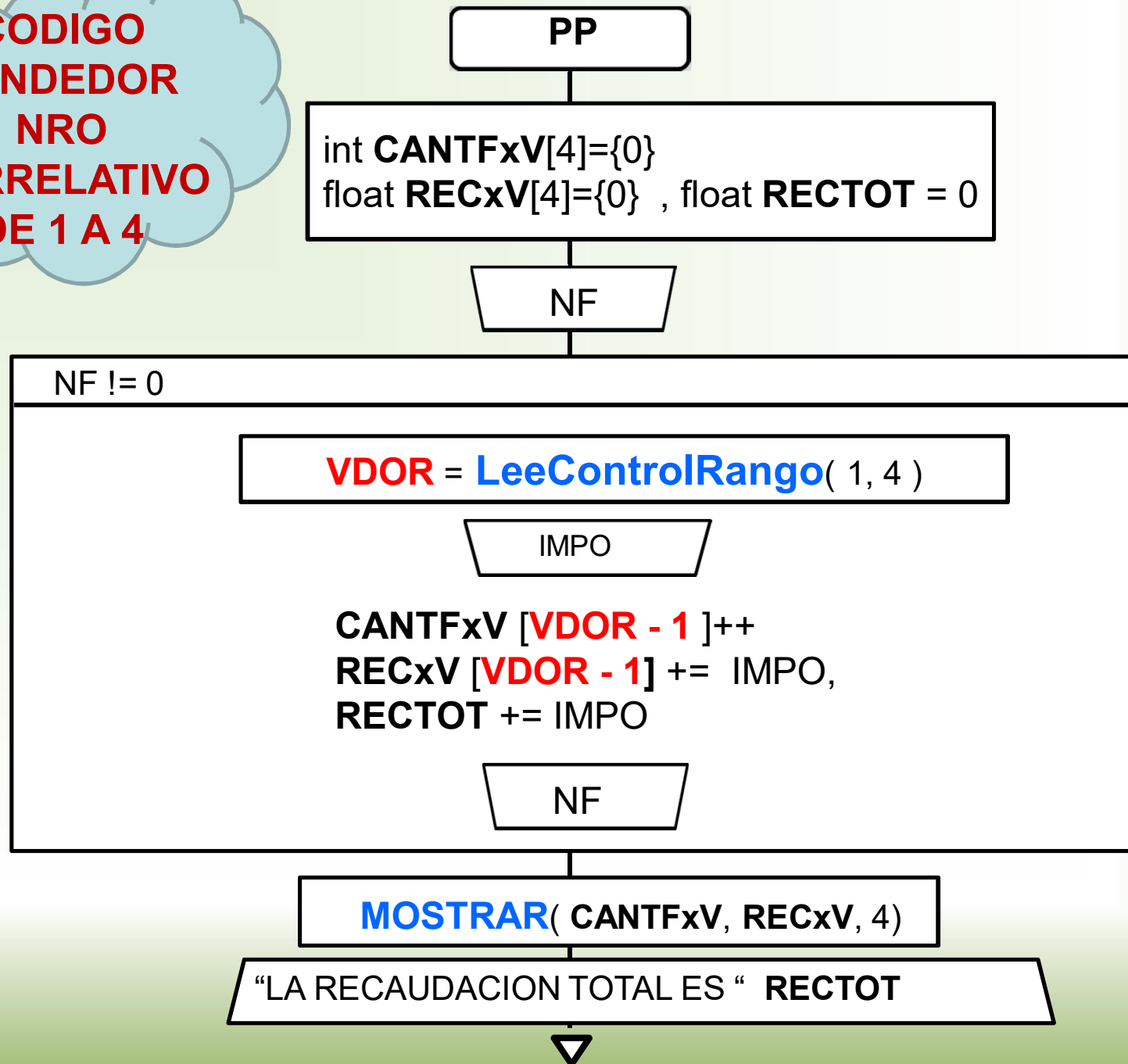
- Nro. de Factura
- Nro.(código) vendedor que realizo la factura
- Importe.

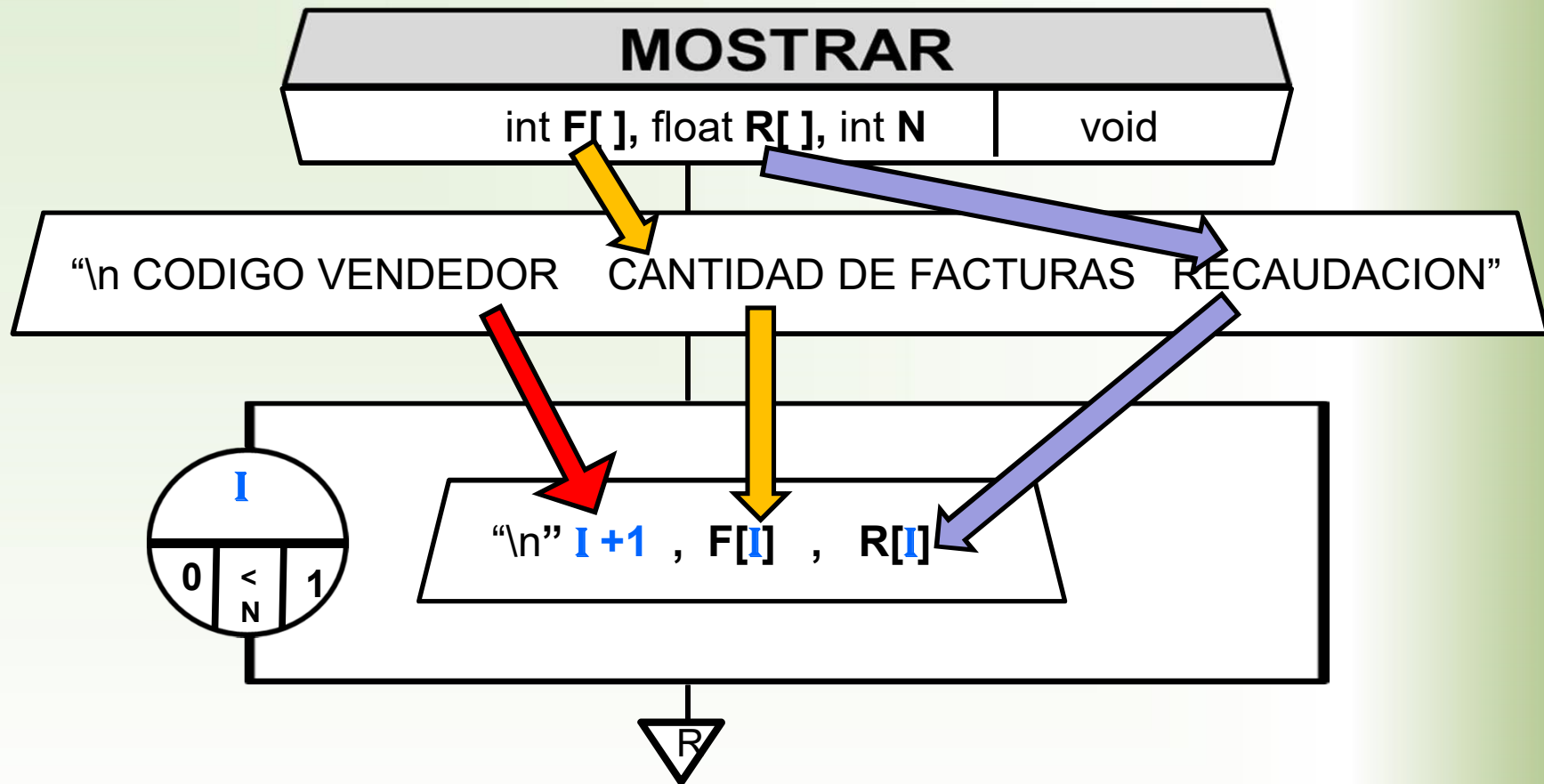
Esta información termina con Nro. de factura cero.

Se pide:

- a-) Cantidad de facturas por vendedor
- b-) Recaudación por vendedor
- c-) Recaudación total del negocio

**CODIGO
VENDEDOR
NRO
CORRELATIVO
DE 1 A 4**





ORDENAMIENTO
POR
BURBUJEIO

COTA = CANTIDAD DE
ELEMENTOS A
ORDENAR

DESORDENADO != 0
VECTOR
DESORDENADO

DESORDENADO == 0
VECTOR ORDENADO

MIENTRAS ESTA
DESORDENADO EL
VECTOR, SE SIGUE
ORDENANDO

INTERCAMBIO
DE ELEMENTOS

