

# Podstawowe narzędzia pracy dewelopera w chmurze

## Github & Copilot

### **Autorzy:**

Adrian Wieczorek | 119202

Jan Woźniak | 110986

Klaudiusz Miniak | 110566

Krzysztof Mazerant | 119203

Piotr Roman | 122217

**Przedmiot:** Technologie chmurowe

**W wersji PDF otwórz wideo w przeglądarce**

[kliknij tutaj](#)

# Czym jest Git?

- **Definicja:** Rozproszony system kontroli wersji (DVCS – Distributed Version Control System).
- **Działanie:** Oprogramowanie instalowane lokalnie na maszynie dewelopera.
- **Kluczowe funkcje:**
  - Śledzenie pełnej historii zmian w kodzie.
  - Tworzenie kopii zapasowych (wersjonowanie).
  - Zarządzanie rozwojem projektu.
- **Cechy:** Działa w pełni **offline** (bez dostępu do internetu).



git

# Czym jest GitHub?

- **Definicja:** Usługa chmurowa służąca do hostowania repozytoriów Gita.
- **Rola w chmurze:** Pełni funkcję zdalnego serwera przechowującego kod.
- **Warstwa społecznościowa i zarządcza:**
  - Umożliwia współpracę wielu programistów nad jednym kodem.
  - Oferuje narzędzia takie jak *Pull Requests* (prośby o włączenie zmian) czy *Issue Tracking* (śledzenie błędów).
- **Cel:** Centralizacja pracy zespołowej.



# Git vs. GitHub – Kluczowe różnice

## Git (Narzędzie lokalne)

- Jest to oprogramowanie instalowane bezpośrednio na Twoim komputerze (często obsługiwane z wiersza poleceń - CLI).
- Działa lokalnie na dysku twardym i jest w pełni funkcjonalne w trybie **offline**.
- Jego głównym zadaniem jest śledzenie historii zmian oraz tworzenie punktów przywracania.

## GitHub (Usługa w chmurze)

- Jest to serwis internetowy hostujący repozytoria Gita na zdalnym serwerze.
- Wymaga dostępu do internetu (**online**), aby synchronizować dane.
- Dodaje funkcje zarządzania projektem, umożliwiając pracę zespołową (Collaboration).

---

## Podsumowanie

Git to **narzędzie**, którego używasz do pracy u siebie, natomiast GitHub to **chmura**, w której udostępniasz wyniki tej pracy innym.

# Konfiguracja nowego repozytorium

## Repozytorium

Miejsce przechowywania plików projektu i historii ich zmian.

## Widoczność (Visibility)

- **Public:** Kod widoczny dla każdego. Standard dla projektów zaliczeniowych, open-source i budowania portfolio.
- **Private:** Kod dostępny tylko dla właściciela i zaproszonych osób. Używany w projektach komercyjnych do ochrony własności intelektualnej.

# Inicjalizacja projektu – Dobre praktyki

## Plik **README.md**

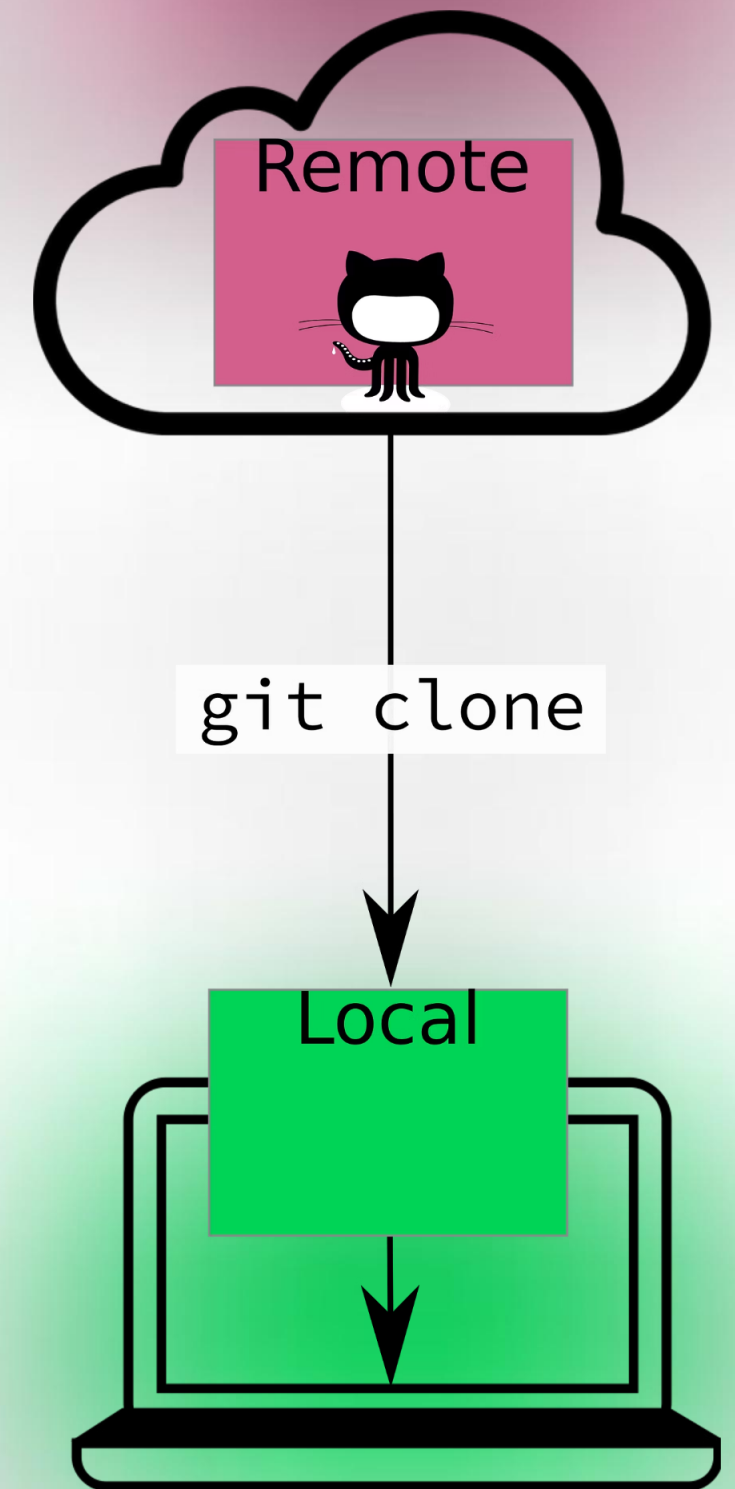
- Plik tekstowy (zazwyczaj w formacie Markdown).
- Służy jako strona startowa z dokumentacją projektu, opisem instalacji i instrukcją obsługi.

## Plik **.gitignore**

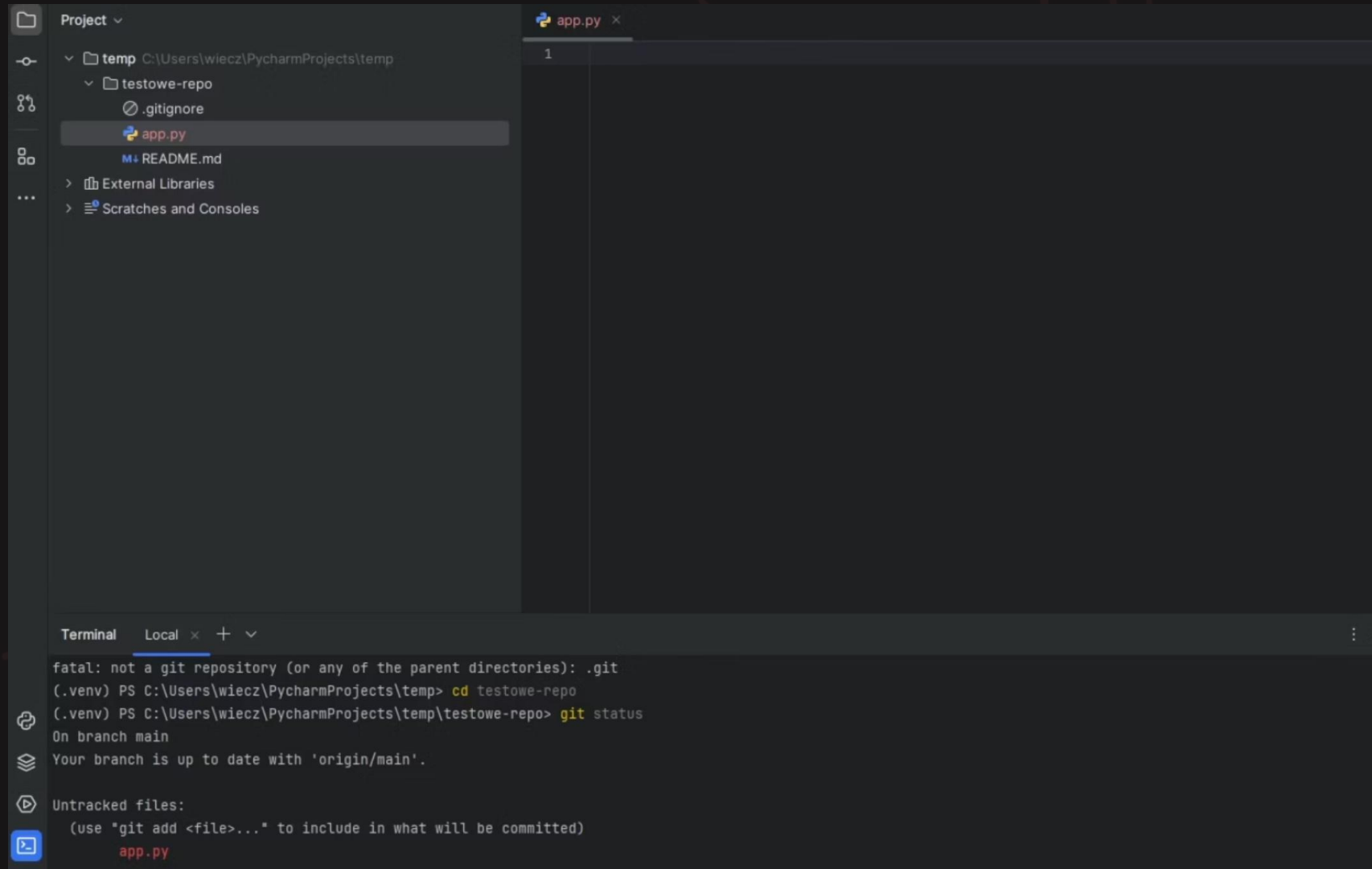
- Plik konfiguracyjny definiujący, czego Git ma **nie śledzić**.
- Filtruje: pliki tymczasowe, skompilowane binaria, pliki konfiguracyjne środowiska, klucze API.
- Jest kluczowy dla utrzymania "czystości" i bezpieczeństwa repozytorium.

# Praca lokalna – Klonowanie (Git Clone)

- **Cel:** Przeniesienie repozytorium z chmury na maszynę lokalną.
- **Komenda:** `git clone [URL]`
- **Efekt działania:**
  - Pobranie wszystkich plików projektu na dysk.
  - Pobranie pełnej historii wersji.
  - Nawiązanie połączenia między katalogiem lokalnym a zdalnym serwerem (origin).



# Untracked i Staging



## Status "Untracked"

Nowy plik fizycznie istnieje na dysku, ale nie jest monitorowany przez Gita (git status wyświetla go na czerwono).

## Staging Area (Poczekalnia)

- Aby Git zaczął śledzić plik, używamy komendy `git add [plik]` lub `git add .` (dla wszystkich plików).
- Jest to etap przygotowania zmian do zatwierdzenia.



# Commit



## Zatwierdzenie zmian

Komenda: `git commit -m "Komentarz"`

Tworzy trwały zapis zmian w historii lokalnej (tzw. migawkę/snapshot).



## Dobre praktyki

Wymagana jest flaga -m z czytelnym opisem.

Komentarz powinien informować zespół, co dokładnie zostało zmienione lub naprawione.

# Synchronizacja z chmurą (Push)

## Synchronizacja

- Po wykonaniu commita zmiana jest nadal tylko na Twoim dysku.
  - Komenda `git push` wysyła lokalne zmiany na zdalny serwer (GitHub).
- 

## Podsumowanie cyklu pracy (Daily Workflow)

01

---

### Modyfikacja

Edycja kodu.

03

---

### Commit

Zatwierdzenie lokalne.

02

---

### Add

Dodanie do poczekalni.

04

---

### Push

Wysłanie do chmury.