

1. Implement BIT 之後未能想出有效的演算法：(，遇到 0 時依照 BIT 方式更新路上的節點使它變為 0，1 則不影響，之後 traverse 時，找到最接近的 2 的次方，在依次往下找，遇到 0 找右子樹，遇到 1 找左子樹，直到最下面的奇數層。最後未能寫出有效的走訪順序。