

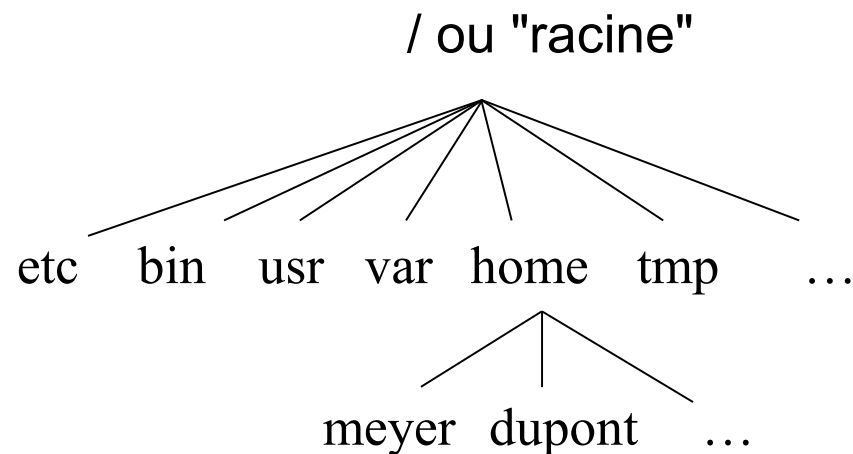
**Fichiers**

# Attributs fichiers

- Un fichier est une suite d'octets
- **Attributs** (dépendant de l'OS):
  - nom
  - taille
  - type
  - date de création, de modification, d'accès
  - droit, propriétaire
  - emplacement (disque ou autre)
  - ...

# Arborescence structurée

- Sur la partition principale :



- Respecte la FSH Filesystem Hierarchy Standard) <http://www.pathname.com/fhs/>

# Répertoires d'administration

- Fichiers de configuration : **/etc**
- Commandes : **/bin, /sbin, /usr/bin, /usr/sbin, ...**
- Périphériques : **/dev** (devices)
- Fichiers de log : **/var**
- Applications : **/usr/local**
- Librairies : **/lib, /usr/lib, ...**
- Fichiers temporaires : **/tmp**

# Quelques fichiers et rép. de /etc

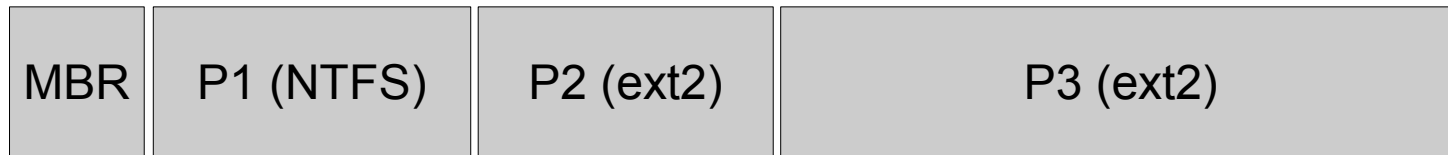
- Démarrage : `/etc/inittab`, `/etc/init.d`, `/etc/rcX.d`
- Utilisateurs : `/etc/passwd`, `/etc/shadow`, `/etc/groups`
- Système de fichiers : `/etc/fstab`, `/etc/mtab`
- Réseaux : `/etc/network/interfaces`, `/etc/services`, `/etc/inetd.conf`, `/etc/resolv.conf`
- Bibliothèques dynamiques : `/etc/ld.so.conf`

# Autres répertoires

- /boot : fichiers de démarrage (noyau)
- /home : fichiers des utilisateurs
- /root : fichiers du super-administrateur
- /tmp : répertoire temporaire
- /proc : fichiers descriptifs du système

# Fichiers sur disques

Disque 1

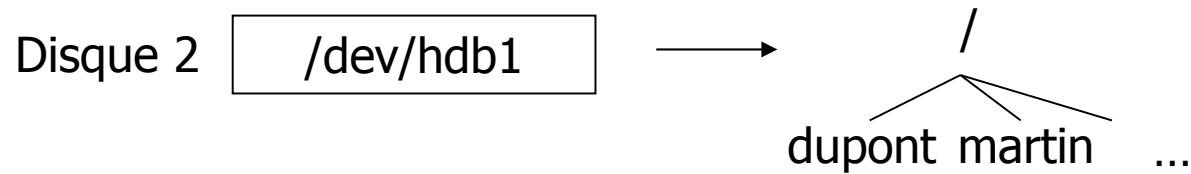
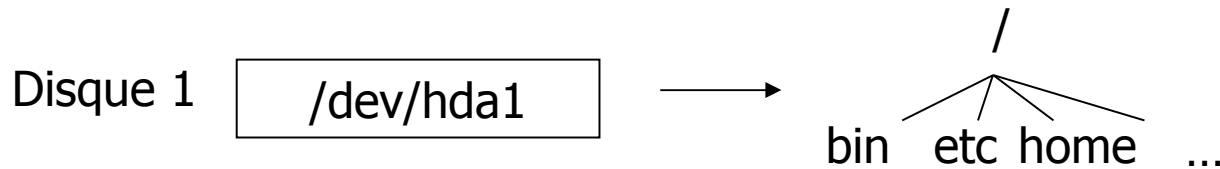


Disque 2

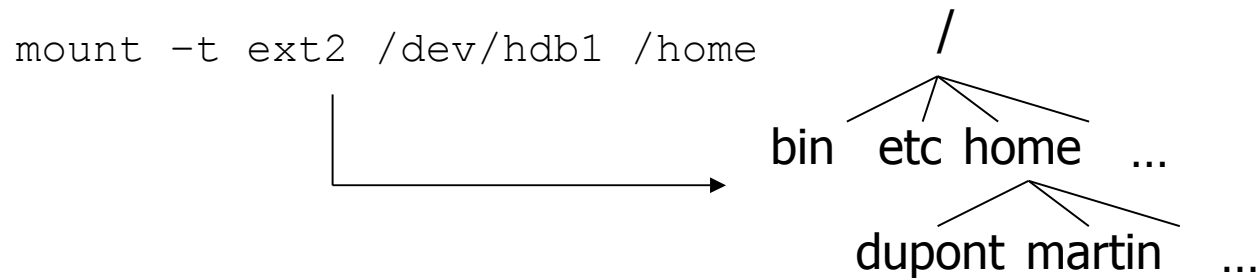


5 partitions, 4 File System

# Montage des FS



Montage de /dev/hdb1 sur /home de /dev/hda1 :



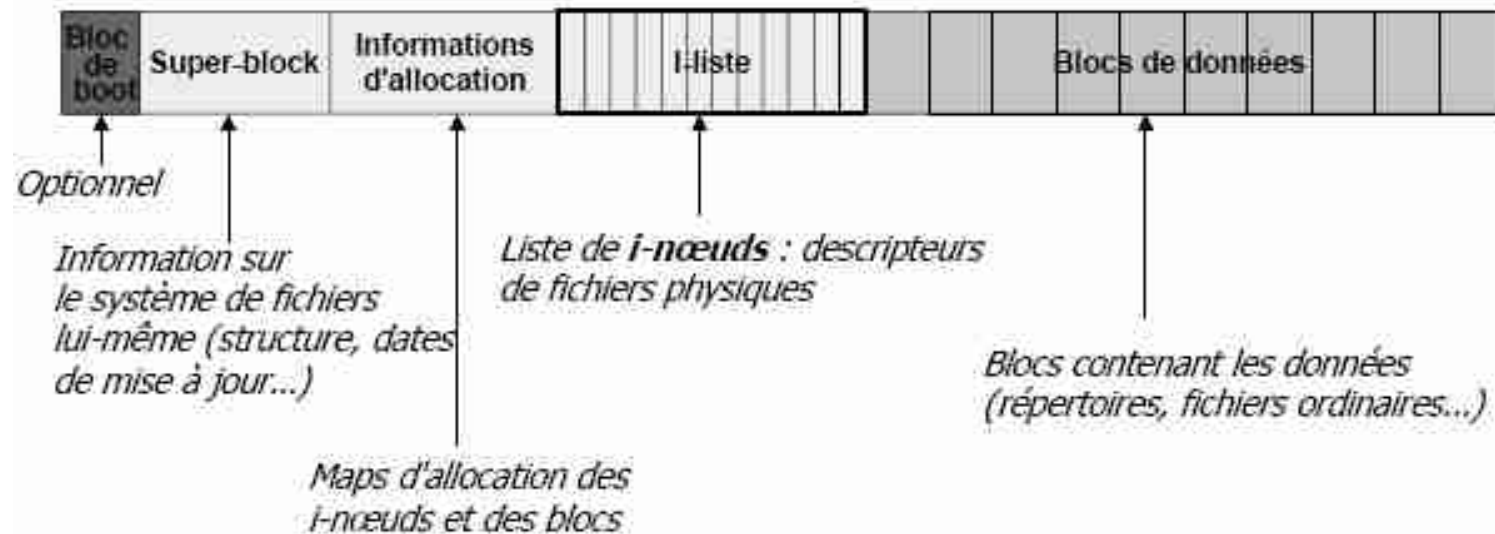


# Montage des FS

- 2 façon de monter les FS :
  - à la main : commande `mount`
  - « automatiquement » : `/etc/fstab`
- Utilité des montages : transparence des disques pour l'utilisateur

# Exemple de FS : Superbloc + Inodes (1)

Organisation d'un FS sur un disque (ou une partition) :



I-noeud (inode) : structure contenant les attributs d'un processus

# Appels système sur fichiers

- Accès aux informations : stat, fstat, accès
- Opérations courantes : open, read, write, close, lseek

```
#include <fcntl.h>
```

```
int open(char *nom_f, int mode, .../*mode_t perm*/);
```

↑  
Descripteur de fichier  
-1 si erreur

↑  
Nom du fichier

↑  
O\_RDONLY, O\_RDWR,  
O\_CREAT,...

↑  
optionnel : S\_IRWXU, S\_IRUSR, ...

### exemple :

```
int desc;
```

```
desc = open("/etc/passwd", O_RDONLY);
```

```
int desc;
```

```
desc = open("index.html", O_RDWR|O_CREAT, S_IRWXU|S_IRGRP|S_IROTH);
```

ou

```
desc = open("index.html", O_RDWR|O_CREAT, 00744);
```

# Modes d'ouverture

Le *mode* d'ouverture est une conjonction (|) des masques suivants :

O\_RDONLY /\* open for reading \*/  
O\_WRONLY /\* open for writing \*/  
O\_RDWR /\* open for read & write \*/  
O\_NDELAY /\* non-blocking open \*/  
O\_APPEND /\* append on each write \*/  
O\_CREAT /\* open with file create \*/ (ignoré si fichier existant)  
O\_TRUNC /\* open with truncation \*/  
O\_EXCL /\* error on create if file exists\*/

dans fcntl.h :

```
#define O_WRONLY 01
```

...

```
#define O_APPEND 02000
```

en octal

O\_WRONLY|O\_APPEND

O\_WRONLY : 000 000 000 001

O\_APPEND : 010 000 000 000

---

| 010 000 000 001

(2001 (base 8) ou 1025 (base 10))

# Permissions

Le paramètre *permission* n'a de sens qu'à la création du fichier (création ignorée si fichier déjà existant)

droits = S\_IRUSR, ..., S\_IWGRP, ..., S\_IXOTH.

Autre écriture : pour rw pour tous : 00666

variable d'environnement umask

**prompt> umask**

**0022**

**prompt> umask 0033**

**prompt> umask**

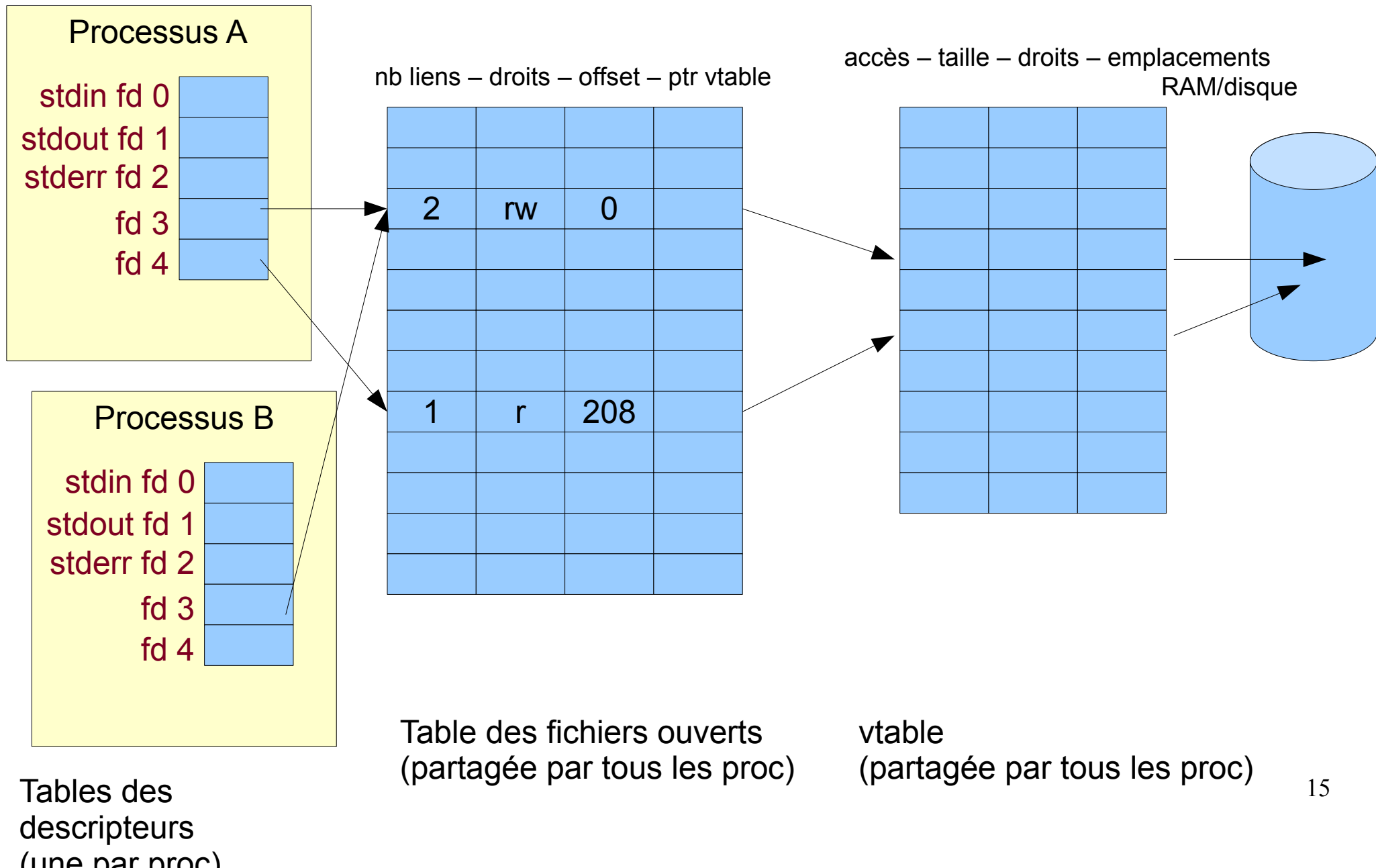
**0033**

droits = perm & ~umask

umask = 0022

open("index.html", O\_CREAT|O\_RDONLY, 00777); => rwxr-xr-x

# Descripteurs de fichiers



# Read/write/close

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

nb octets réellement lus  
-1 si erreur (bad fd)  
0 si fin de fichier

descripteur

adresse du 1er octet de la zone  
réservée pour accueillir les octets lus  
**! : doit être suffisamment grand**

nb octets à lire

```
ssize_t write(int fd, void *buf, size_t count);
```

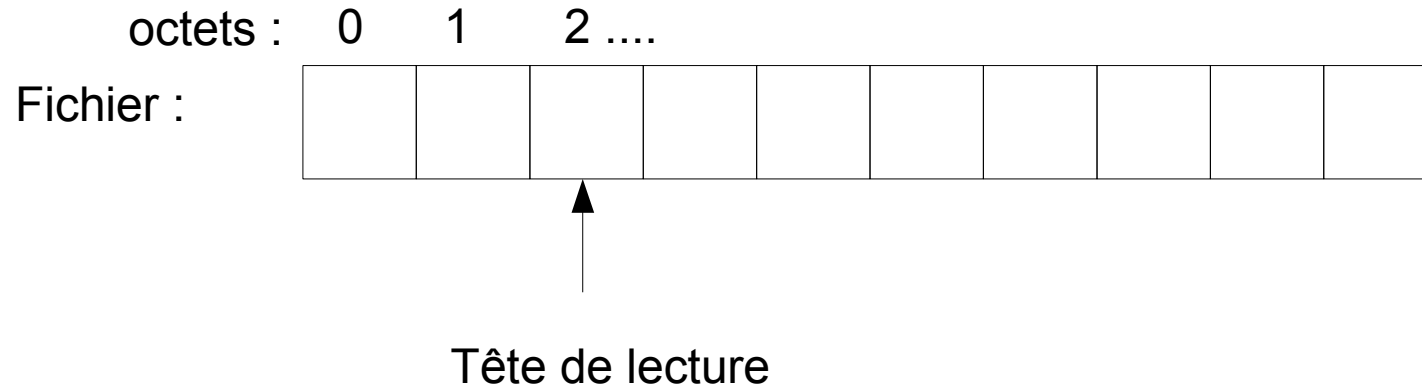
similaire

```
int close(int fd);
```

0 si ok, -1 sinon



# Déplacement



Open : tête de lecture sur l'octet 0  
Read/write : avance la tête de lecture  
Pour la positionner :

```
off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence);
```

nouvel emplacement

SEEK\_SET  
SEEK\_CUR  
SEEK\_END

# Autre appels

- stat : informations (uid, gid, taille, droits)
- unlink : suppression d'un fichier

# Appels bufferisés

- Descripteur → FILE \*
- intérêt : appels système (read/write) "groupés"
- open → fopen
- read/write → fread/fwrite  
ou fprintf/fscanf (=> formatage)
- close → fclose
- lseek → fseek (0 si ok -1 sinon, ftell pour connaître position)