

Jeu de la vie : niveau 2

Présentation

Vous allez programmer deux extensions qui pourront être activées et désactivées dynamiquement (en cours d'évolution).

La première permet de choisir la règle de calcul du voisinage : cyclique / non-cyclique.

La deuxième intègre le vieillissement des cellules. L'âge d'une cellule est le nombre de pas de temps consécutifs durant lesquels la cellule est vivante. Une cellule meurt de vieillesse quand son âge dépasse 8 pas de temps.

Questions

1. Récupérez le code en mettant à jour votre copie du dépôt svn.
2. Programmez le calcul du voisinage non-cyclique.
La touche `c` doit activer / désactiver le voisinage cyclique.
3. Programmez le calcul du vieillissement.
La touche `v` doit activer / désactiver le vieillissement.
Adaptez l'affichage pour voir l'âge de chaque cellule.

Travail à rendre

Déposez sur moodle l'archive de votre code.