

## 실습 1: 로또 번호 생성기 만들기

프로젝트명 : exercise01

파일명: index.html

### 요구사항

1. Lotto 생성자 함수는 로또 번호의 범위값(예를 들어 로또 번호가 1 번부터 45 번까지 있을 경우 가장 큰 값인 45 를 사용)으로 사용할 매개변수 numbers 와 선택할 공의 갯수로 사용할 매개변수 balls 를 가집니다. number 와 balls 매개변수에 전달된 인자는 Lotto 생성자 함수 호출을 통해 생성된 객체의 프로퍼티 numbers 와 balls 에 각각 저장합니다.
2. Lotto 생성자 함수 호출을 통해 생성된 객체는 기본적으로 빈 배열 객체의 프로퍼티 luckyNumbers 를 가지며, 이 배열 객체에 getLuckyNumbers() 메소드 호출을 통해 생성된 로또 번호들을 추가합니다.
3. Lotto 생성자 함수의 프로토타입 객체에 추가된 getLuckyNumbers() 메소드는 랜덤하게 로또 번호를 생성하고, 그 로또 번호들을 luckyNumbers 배열 객체에 저장하며, 그 배열 객체를 반환합니다.
4. Math.random()은 0~1 사이의 실수를 반환하므로 객체의 프로퍼티에 저장되어 있는 numbers 와의 곱셈을 통해 만들어진 숫자의 정수부에 1 을 더해 로또 번호를 만듭니다. balls 프로퍼티에 저장되어 있는 갯수만큼의 로또 번호가 다 만들어질 때까지 위에 설명된 방법으로 로또 번호를 생성하고, 매번 생성된 로또 번호가 프로퍼티 luckyNumbers 의 배열 객체에 이미 존재하는지 indexOf()를 이용해 검사하고, 존재하지 않을 경우 push() 호출을 통해 추가합니다.
5. 이 후 luckyNumbers 의 length 프로퍼티와 balls 프로퍼티 값이 동일하면 지정된 갯수만큼의 로또 번호가 다 만들어진 것이되므로 luckyNumbers 배열 객체를 반환합니다.
6. index.html 페이지를 요청할 때마다 로또 번호를 자동 생성해 출력합니다.