黑盒性能测试报告

## 黑盒测试用例设计

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 用例标识 |  | 项目名称 | SE018春-G08-迷城逃亡小游戏 | | | | 开发人员 |  | 模块名称 | 玩家注册&登陆&角色选择 | | | | 用例作者 | 石梦韬 | 参考信息 |  | | | | 测试类型 |  | 设计日期 |  | 测试人员 | 石梦韬 | |  |  |  |  |  |  | | 测试方法 | 黑盒 | 测试日期 | 2018-06-04 |  |  | | | | | | | | |
| 编号 | 测试项 | | 测试类别 | 描述/输入/操作 | 期望结果 | 真实结果 | 备注 |
| 00001 | 玩家注册 | 用户名已存在 |  | 账号注册操作.cs  Createname.php | 跳出弹框，提示该用户名已存在 | 🗸 |  |
| 00002 | 用户名不存在 |  | 账号注册操作.cs  Createname.php | 跳出弹框，提示注册成功 | 🗸 |  |
| 00003 | 玩家登陆 | 用户名已存在 |  | 登陆操作.cs  Createname.php | 进入角色选择界面 | 🗸 |  |
| 00004 | 用户名不存在 |  | 登陆操作.cs  Createname.php | 跳出弹框，提示该用户名不存在 | 🗸 |  |
| 00005 |  | 用户已登录 |  | 登陆操作.cs  Createname.php | 跳出弹框，提示该用户名已被登录 | 🗸 |  |
| 00006 | 玩家角色选择 | 角色选择为狼人 |  | Jumpanimation2.cs | 进入狼人故事情节加载页 | 🗸 |  |
| 00007 | 角色选择为人类 |  | Jumpanimation1.cs | 进入人类故事情节加载页 | 🗸 |  |

## 黑盒测试用例结果

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家注册 | 测试项 | 用户名已存在 |
| 编号 | 00001 | 期望结果 | 跳出弹框，提示该用户名已存在 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家注册 | 测试项 | 用户名不存在 |
| 编号 | 00002 | 期望结果 | 跳出弹框，提示注册成功 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家登陆 | 测试项 | 用户名已存在 |
| 编号 | 00003 | 期望结果 | 进入角色选择界面 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家登陆 | 测试项 | 用户名不存在 |
| 编号 | 00004 | 期望结果 | 跳出弹框，提示该用户名不存在 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |
|  |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家登陆 | 测试项 | 用户已被登录 |
| 编号 | 00005 | 期望结果 | 跳出弹框，提示该用户名已被登录 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家角色选择 | 测试项 | 角色选择为狼人 |
| 编号 | 00006 | 期望结果 | 进入狼人故事情节加载页 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 玩家角色选择 | 测试项 | 角色选择为人类 |
| 编号 | 00007 | 期望结果 | 进入人类故事情节加载页 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

## 黑盒测试用例设计

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 用例标识 |  | 项目名称 | SE018春-G08-迷城逃亡小游戏 | | | | 开发人员 |  | 模块名称 | 排行榜 | | | | 用例作者 | 石梦韬 | 参考信息 |  | | | | 测试类型 |  | 设计日期 |  | 测试人员 | 石梦韬 | |  |  |  |  |  |  | | 测试方法 | 黑盒 | 测试日期 | 2018-06-04 |  |  | | | | | | | | |
| 编号 | 测试项 | | 测试类别 | 描述/输入/操作 | 期望结果 | 真实结果 | 备注 |
| 00001 | 排行榜界面 | 玩家角色为狼人 |  | Choose.cs | 跳转狼人排行榜界面 | 🗸 |  |
| 00002 | 玩家角色为人类 |  | Choose.cs | 跳转人类排行榜界面 | 🗸 |  |
| 00003 | 排行榜分数 | 玩家成绩更新榜单 |  | Downloadlocalscores.cs | 排行榜上是玩家当前分数 | 🗸 |  |
| 00004 | 玩家成绩未更新榜单 |  | Downloadlocalscores.cs | 排行榜上是玩家曾经最高分玩家分数 | 🗸 |  |

## 黑盒测试用例结果

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 排行榜界面 | 测试项 | 玩家角色为狼人 |
| 编号 | 00001 | 期望结果 | 跳转狼人排行榜界面 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 排行榜界面 | 测试项 | 玩家角色为人类 |
| 编号 | 00002 | 期望结果 | 跳转人类排行榜界面 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 排行榜分数 | 测试项 | 玩家成绩更新榜单 |
| 编号 | 00003 | 期望结果 | 排行榜上是玩家当前分数 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称 | 排行榜分数 | 测试项 | 玩家成绩未更新榜单 |
| 编号 | 00004 | 期望结果 | 排行榜上是玩家曾经最高分玩家分数 |
| 真实结果 | 与期望结果相同 | | |
| 性能分析 |  | | |