**SE-G08-第六周会议记录**

【会议时间】：2018年4月12日 20：00-21：00

【会议地点】：理四-409

【会议参与者】：陈栩，吴子乔，石梦韬

【会议记录人】：石梦韬

【会议内容】：

**（1）PSP的学习**

PSP，即个人软件过程。我们三位成员需要对其进行了解，每人发表自己的一些学习记录和看法，来汇总成一篇读书报告。

**（2）可行性研究报告的修改**

我们小组的可行性研究报告在原有的可行性研究报告的基础上进行了修改，但是却删除了数据流图，系统流程图等一些内容，需要重新寻找原有的（或类似的）可行性研究报告的相关的模板，对原有未细化的内容进行细化，在原有的基础上补充数据流图，系统流程图（系统流程图可以用Visio软件实现），SWOT图表（从网页、APP以及小程序多方面进行分析）。关于经济成本，需要进一步确定人力成本，由于该软件暂时不用于商业用途，其余成本或收益暂时先没有。可行性研究报告非图表部分由吴子乔完成，图表部分暂时由陈栩同学完成，由于陈栩同学本周较忙，可能来不及完成图表的绘制，图表绘制未完成的部分由项目经理帮忙完成。

可行性研究报告做好后最好在下周一到下周三找老师进一步确认，根据老师提出的要求再进一步修改。

**（3）项目计划**

项目计划需要根据可行性研究报告在原有的基础上进行修改，由吴子乔同学完成。

**（4）甘特图可行性分析部分修改**

甘特图可行性分析部分由石梦韬同学根据可行性研究报告部分进行进一步地细化，同时需要进一步地确定学习进度。

**（5）项目调查**

项目调查工作在以上工作（本周任务）完成之后来完成，根据调查内容对以后项目的实施提供一些建议。

**（6）项目实现**

在四月下旬这段时间正式开始项目实现，做的时候碰到不知道的地方就查资料。四月下旬到五月中旬期间，游戏实例假如有空的话可以试着先做一下。该游戏的排行榜实现相对于其它项目（比如云存储）来说相对简单，可以采用阿里云服务器实现，目前阿里云服务器对学生来说免费开放，实现相对容易一些。

**SE-G08-第六周会议记录**

【会议时间】：2018年4月15日 19：30-20：30

【会议地点】：三人微信群

【会议参与者】：陈栩，吴子乔，石梦韬

【会议记录人】：石梦韬

【会议内容】：

**（1）可行性研究报告里面一些图的绘制者确定**

可行性研究报告数据流图，系统流程图最终由陈栩绘制，假如晚上来不及完成绘制，剩余部分将在明天上午的时候完成。