**SE2018春-G08-第十二周会议记录**

【会议时间】：2018年5月26日 14：30-15：30

【会议地点】：理四-409

【会议参与者】：陈栩，吴子乔，石梦韬

【会议记录人】：石梦韬

【会议内容】：

**（1）本周要上交的作业**

本周可以不交任何东西，但是代码和测试有关的作业必须在下次交作业前作好。下周的翻转PPT我们组负责第八章第二节，PPT制作由吴子乔同学负责。

**（2）游戏实现**

游戏实现主要由石梦韬同学完成，游戏的基本功能需要尽早实现掉。

角色的速度可以根据按按钮的快慢决定，可以考虑不要。

关于夜晚的状态（月圆之夜），可以考虑调整敌方角色的参数，移动范围，移动速度等。

关于遮罩的功能可以直接在主摄像机上设置遮罩，周一晚上前做好。

游戏刚开始选择完角色之后，考虑游戏主线剧情，可以考虑用对话条制作，对话条可以用专门的插件实现，由陈栩同学负责，游戏剧情播放结束后就直接进入游戏界面。不需要游戏加载界面。