**SE2018春-G08-第四周会议记录**

【会议时间】：2018年3月30日 18：30-19：30

【会议地点】：理四-409

【会议参与者】：陈栩，吴子乔，石梦韬

【会议记录人】：石梦韬

【会议内容】：

**（1）logo的确定**

每个项目有属于自己的logo，迷城逃亡项目logo大致为两个人在决斗，一个是狼人，手握狼爪，还有一个是人类，手握宝剑。由于小组画图能力有限，Logo由小组请外人帮忙绘画。

**（2）调查报告**

在需求分析这一块中，需要进行一次有关于项目需求的调查，调查对象主要为在校学生。由于未进入调查阶段，调查报告可以暂时缓一下。

**（3）项目计划的修改**

项目计划有以下几方面待修改的地方：

①项目计划叙述冗余，相似的内容不仅在项目计划前面部分提到，在项目计划的后面部分也提到。

②项目计划人员分工等地方有部分插图，这些插图最好放PPT上，文档中最好放相关表格。

③项目甘特图等某些地方需要放一些稍微复杂点的图表，可以利用链接连接到相对应的地方中。

④项目计划要加上目录两个字，参考资料按照指定的格式书写上去，要加上参考资料作者姓名，以及相关网站的参考时间。

⑤PA项目评价表格放在质量保证计划当中。

⑥联系方式除了电话学号姓名之外，为了描述具体的联系方式，需要另外微信名微信号以及QQ等联系方式。

⑦项目预算要进行进一步地确定，要根据实际情况确定好对应的成本和利润。

**（4）项目甘特图以及WBS**

项目甘特图在需求分析一块把需求分析、项目计划书和可行性分析放在一起，实际情况是先制定项目计划，再制定可行性分析，最后进行需求分析。项目也要有一个相对应的准备阶段，比如软件的下载、C#、Unity3d的学习等。

**（5）Git修改**

Git需要建立分支，每个人关于项目有关文档的操作需要放在Git上面修改。

**（6）项目版本的确定**

项目的每个文档在不同时刻有着不同的版本，项目版本格式为xx.xx.xx（0.0.1），比如一次小的更新就更改最后一位数字，每周的更新更改中间的数字，开头的数字规定以1为最终版本。

**（7）项目的学习**

这几周学习C#语法以及Unity3d基本操作，其中原定于上周要完成C#语法学习，但是由于任务太多没能完成计划，严格来说算入其中一个风险，我们组计划与清明节放假过后完成对C#语法以及Unity3d的学习。

**（8）可行性计划**

可行性计划为下次作业的内容，其模板应该与项目计划模板的内容相同，应提前进行准备。

**SE2018春-G08-第四周会议记录**

【会议时间】：2018年3月31日 18：30-19：30

【会议地点】：三人微信群

【会议参与者】：陈栩，吴子乔，石梦韬

【会议记录人】：石梦韬

【会议内容】：

**（1）前三周阶段总结**

在项目实施的前三周，我们较好地完成了项目计划的任务，我们的成果在其它组之间取得了较好的评价，在所有组的排名中相对靠前，希望继续努力保持下去。