

# 서울대/연세대/고려대

대학명	서울대
전형	일반전형
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터공학부
출신 고교	광역자사고
평균내신	1.64
결과	합
수상	수리논술대회 3년 연속 은상
동아리	3년 동아리 기장및 부기장
	IT동아리 기장및 부기장 3년
	코딩교육봉사동아리/ 독서토론동아리
생기부	유전알고리즘 프로젝트 제작
	전염병방지 프로그램 제작
	그리디 알고리즘 활용 수학문제풀이
	영어문법공부 프로그램 제작
	독서토론동아리 운영

대학명	연세대
전형	활동우수형
단계	면접대상자
지원 학과	컴퓨터과학과
출신 고교	비평준일반고
평균내신	1.75
결과	합
동아리	1-3학년 컴퓨터 프로그래밍 동아리
수상	과학포스터 논문대회 금상
	수학인재대회(경시대회) 금상 2번
생기부	<b>아두이노</b> 스마트미러 제작
	pong게임 제작
	트랜지스터를 이용한 논리회로 제작
	<b>인공지능</b> 챗봇 제작
	오일러회로 알고리즘 설계
	3학년 프로그래밍, 정보과학과목 이수

대학명	연세대
전형	면접형
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터과학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	1.57
결과	합
독서	60권
수상	3년 내내 컴퓨터 동아리와 관련 대회 수상
생기부	과목별 수행 과제탐구에 <b>인공지능</b> 과 추천 알고리즘 연관해 기재

대학명	고려대
전형	학업우수
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터학과
출신 고교	지역자사고
평균내신	3.00
결과	합
수상	R&D 논문수상
생기부	컴퓨터관련 활동 다수
	자율주행자동차 알고리즘 구현,

# 서울대/연세대/고려대

대학명	고려대
전형	학업우수
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터학과
출신 고교	비평준일반고
평균내신	2.90
결과	합
수상	교내수상39개(수과학관련 19개)
	수리논술대회및 수과학 교내경시 3년 연속 은상이상
	2학년 과제연구 발표회 금상
동아리	IT동아리 기장및 부기장 3년
	코딩교육봉사동아리/ 독서토론동아리
독서	IT독서모듬활동 1년간진행
	3년간 독서관련활동진행
생기부	24쪽
	매년 IT관련 프로젝트 1개이상진행
	<b>c언어</b> 문법공부하고 BFS알고리즘 활동 게임제작
	전염방방지 <b>아두이노</b> IOT프로젝트
	공부프로그램 제작

대학명	고려대
전형	계열적합
단계	최종
지원 학과	데이터과학과
출신 고교	특목고
평균내신	3.70
결과	합
생기부	통계학과 관련된 활동 다수
	고급수학/수학과제탐구/고급물리학등 심화과목 이수

대학명	고려대
전형	학업우수
단계	1단계
지원 학과	데이터과학과
출신 고교	자사고
평균내신	2.06
결과	합
독서	52회
수상	각종대회 모두 참여
동아리	<b>빅데이터</b> 와 통계로 채움
생기부	상승곡선 2.8-2.2-2.2-1.4-1.7 전체등급 뿐 아니라 각과목 모두 상승

# 성균관대 / 서강대

대학명	성균관대
전형	학과모집
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터교육과
출신 고교	자사고
평균내신	3.40
결과	합
봉사	3년간 학교에서 멘토멘티활동
자율	스터디그룹 만들어 3년간 친구들에게 수업하는 활동 진행 문제를 만들어 수업시간에 친구들에게 배포후 문제풀이활동
생기부	컴퓨터 <b>인공지능 빅데이터</b> 공학활동 다수
	YOLO <b>인공지능</b> 사물감지 프로그램탐구
	빅데이터 이용한 급식 만족도 조사 프로그램제작
	WHO의 기준에 맞게 미세먼지 측정 후 스마트폰으로 위험도 알려주는 <b>아두이노와 앱 제작</b>

대학명	성균관대
전형	학과모집
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터교육과
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.59
결과	합
독서	40권( 컴퓨터, 공학관련 독서 다수 )
생기부	컴퓨터 관련 비교과 활동
	YOLO <b>인공지능</b> 프로그램 논문 분석
	아두이노를 이용한 노인친화적 인터페이스 공기청정기
	<b>앱</b> 인벤터로 <b>아두이노</b> 제어 <b>앱</b> 제작
	<b>아두이노</b> 동력보조장갑제작 (교내 발명품대회 금상)

대학명	성균관대
전형	학과모집
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터교육과
출신 고교	광역자사고
평균내신	3.40
결과	합
자율	반장 / 학생회 / 동아리 회장 클러스터 프로그래밍 과목 이수
동아리	컴퓨터관련 동아리 2년 연속 금상, <b>인공지능</b> 관련 활동 다수
	프로그래밍 동아리 부장
봉사	2년간 지역아동센터 봉사/ 교내 봉사 단체 회장
독서	독서목록 49권

대학명	서강대
전형	SW우수자
단계	최종
지원 학과	컴퓨터공학전공
출신 고교	특목고
평균내신	3.70
결과	합
수상	교내수학경시대회 1학년,2학년 동상 3학년 금상
	교내 물리경시대회 2,3학년 금상
동아리	2학년 자율동아리에서 <b>아두이노</b> 로 스마트미래제작
	3학년 자율동아리 게임어플 <b>앱</b> 개발
	<b>인공지능</b> 동아리 창설 기장
생기부	2학년 프로그래밍 교과와 3학년 응용 프로그래밍 교과목 수강
	관련된 프로그램 다수

대학명	경희대
전형	네오르네상스
단계	최종
지원 학과	소프트웨어융합학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.23
결과	예비2차
동아리	<b>아두이노</b> 동아리 3년
생기부	프로그래밍 <b>C언어</b> , R, <b>파이썬</b> 경험 다수
	<b>빅데이터</b> 진기자동차 <b>인공지능</b> 등 컴퓨터 공학관련 방과후수강
	세특 모든 과목 컴공과와 연관지어 있음
	<b>아두이노</b> VR/AR/EM론/R&D활동 진행

대학명	서울시립대
전형	학생부종합
단계	최종
지원 학과	컴퓨터과학부
출신 고교	자사고
평균내신	3.00
결과	합
독서	26권 컴퓨터와 수과학관련
동아리	3년IT동아리 <b>인공지능</b> 자율동아리
봉사	IT관련 재능기부봉사 2회
생기부	수학, 과학 내신 1-2등급
	<b>아두이노</b> 이용한 활동 2가지 제출
	성적상승곡선
수상	4개

대학명	한국외대
전형	학생부종합(면접형)
단계	최종
지원 학과	컴퓨터공학부
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.21
결과	예비4차합
상장	10개, 90% 다독상 나머지 교과상
생기부	영어 변형문제 제작 프로그램 제작
	3년 내내 컴퓨터로 도배
	생기부 21장

대학명	한국외대
전형	학생부종합(면접형)
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터공학부
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.36
결과	합
수상	30개
자율	3년 임원 반장
생기부	3년 내내 컴퓨터 관련 내용
	3학년때 AI 딥러닝 이용한 가격예측프로그램 제작

대학명	건국대
전형	KU자기추천
단계	최종
지원 학과	컴퓨터공학부
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.50
결과	예비3차
동아리	3년 내내 정보동아리 / 3학년동아리부장
진로	3년 내내 인공지능개발자
수상	코딩대회 1등 2회
생기부	데이터시각화 대회 파이썬 부분 2등
	C언어 파이썬 PHP JAVA등 다양한 언어로 프로젝트진행
	인공지능관련 프로그램제작
	인공지능 소프트웨어로 다수의 세특작성

대학명	건국대
전형	KU자기추천
단계	최종
지원 학과	컴퓨터공학부
출신 고교	과학고
평균내신	5.70
결과	합
수상	교내 수상실적많음
	교내IT페스티벌 2년 연속 은상
	교내 과학경시 지구과학부문 금상 2번

대학명	동국대
전형	Do Dream 소프트웨어
단계	최종
지원 학과	컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.90
결과	합
수상	25개 아두이노, 앱으로 수상
생기부	21쪽
	컴퓨터관련으로 모든 과목 작성

대학명	동국대
전형	Do Dream 소프트웨어
단계	1단계
지원 학과	정보통신공학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.17
결과	합
독서	60권
자율	학교에서 진행하는 SW프로그램 수업 이수
생기부	25장
	세특은 평범하나 수학 올 1등급

대학명	홍익대
전형	학교생활우수자
단계	최종
지원 학과	데이터사이언스학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.40
결과	추합
자율	3년 학생회
생기부	수학관련 심화탐구 다수
	통계관련 프로그램 다수
	과학 SW연계 프로그램 다수

대학명	홍익대
전형	학교생활우수자
단계	최종
지원 학과	데이터사이언스학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.60
결과	합
생기부	통계학과 관련된 활동다수
	고급수학 / 고급물리학등 심화과목 이수
	수학과제탐구 SW융합프로젝트



대학명	국민대
전형	국민프런티어
단계	1단계
지원 학과	경영학부 빅데이터경영 통계전공
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.63
결과	예비1차합
수상	교과우수상 포함 수상 18개
진로	3년 내내 빅데이터전문가
동아리	2-3학년 수학탐구동아리, 통계자율동아리, 데이터분석동아리
생기부	생기부 대부분 통계연관활동으로 채움
	통계포스터 제작
	교수님이 진행하는 특강 통계, 컴퓨터, 물리 다양하게 수강
	판다스 데이터분석
	빅데이터 관련 보고서 다수

대학명	숭실대
전형	SSU미래인재
단계	1단계
지원 학과	AI융합학부
출신 고교	지역자사고
평균내신	3.20
결과	합
자율	1,2학년 부반장, 3학년 반장
동아리	진로관련 자율동아리 개설및 부장
수상	자율동아리 대상수상
	정규동아리 2년간 대상및 금상
	수학보고서대회 1학년 동상, 2학년 은상, 3학년 대상
	수학과 AI융합하여 보고서 작성

대학명	국민대
전형	국민프런티어
단계	최종
지원 학과	소프트웨어학부
출신 고교	비평준일반고
평균내신	3.10
결과	합
자율	반장/기숙사회장
독서	70권이상
생기부	아두이노 프로그래밍 활동 2개
	코딩을 이용해 인공지능, 블록체인 탐구 다수 진행

대학명	숭실대
전형	SSU미래인재
단계	1단계
지원 학과	전자정보공학부(IT융합)
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.38
결과	합
동아리	2년연속 게임제작 동아리
	데이터사이언스 동아리
	인공지능 동아리 부장
생기부	딥러닝 모델 개발
	머신러닝/ 딥러닝 개발 프로젝트 3-4개
	물리/아두이노 프로젝트 개발
자율	학급임원 2회
	지역공동 영재학급 이수
	공학일반 클러스터 과정 이수

# 아주대 / 인하대

대학명	아주대
전형	SW융합인재
단계	1단계
지원 학과	소프트웨어학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.60
결과	합
평균내신	4.60
결과	합
수상	SW관련수상 10개
생기부	공학일반 소인수 수강
	개발프로그램 다수
	코딩 SW로 생기부 18장
진로	정보보안전문가
동아리	컴퓨터동아리 3년

대학명	인하대
전형	인하미래인재
단계	1단계
지원 학과	인공지능학과
출신 고교	자사고
평균내신	4.20
결과	합
독서	54권(전공관련 35권)
수상	17개
동아리	물리공학동아리 2년, 컴공동아리 2년
생기부	학교폭력방지 앱개발
	무인판매기 아두이노 개발
	아두니오 활용한 RC카 및 IOT제작
	IT기사 읽고 토론
	컴공관련 3년 작성
진로	3년 소프트웨어 개발자

대학명	아주대
전형	SW융합인재
단계	1단계
지원 학과	소프트웨어학과
출신 고교	자사고
평균내신	4.20
결과	합
수상	인공지능 창업 4년제 대학 해커톤 대회 은상, 동상 장려상
생기부	전공관련 활동 다수
	세특관련 모두 전공과목과 연계

대학명	아주대
전형	ACE
단계	1단계
지원 학과	소프트웨어학과
출신 고교	외고
평균내신	5.70
결과	합
수상	교내 IT대회 2등상 2번
	개발경진 대회 수상
	컴퓨팅사고력 대회 수상
생기부	SW중점과정 다수 이수
	프로그래밍, 정보과학, 응용프로그래밍, 자료구조배움

대학명	인하대
전형	인하미래인재
단계	1단계
지원 학과	인공지능학과
출신 고교	비평준일반고
평균내신	4.10
결과	합
수상	20개
생기부	1,2학년 생기부 안좋고 3학년 생기부 좋음
	3학년때 평균등급 1.1 하락
	수학과학 평균 4점대
	3학년 반장
	1,2학년때는 IT활동, 3학년때는 인공지능 활동 세특 작성



대학명	숙명여대
전형	소프트웨어융합인재
단계	1단계
지원 학과	ICT융합공학부 IT공학전공
출신 고교	지역자사고
평균내신	4.60
결과	합
동아리	자율동아리 2학년 기장
생기부	수과학보다 언어과목 성적이 좋은편
	교내 SW, AI관련 프로그램 다수 참여

대학명	숙명여대
전형	소프트웨어융합인재
단계	최종
지원 학과	소프트웨어학부 소프트웨어융합전공
출신 고교	자사고
평균내신	3.93
결과	합
생기부	23장
	고2때 코딩학교에서 배우고 심화 탐구
	고3 자율동아리에서 <b>아두이노</b> 자동 손 소독제 만들기
	고3 그외 세특에서 교과 프로젝트 다수

대학명	숙명여대
전형	소프트웨어융합인재
단계	최종
지원 학과	ICT융합공학부 IT공학전공
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.10
결과	합
출신 고교	자사고
평균내신	3.40
결과	합
수상	31개 ( 영어관련 교과우수상)
독서	78권
봉사	61시간
동아리	컴퓨터 소프트웨어 자율동아리 3년
	데이터사이언스 창제동아리 3년
생기부	학교문제해결 목적 <b>앱</b> 개발 활동 3개
	3학년때 유니티로 게임 개발하여 대회 수상
	컴퓨터기능대회 2년 연속 수상

대학명	가천대
전형	가천AI.SW
단계	최종
지원 학과	AI소프트웨어학부소프트웨어전공
출신 고교	자공고
평균내신	4.20
결과	합
자율	학생회(선도부)활동 2년, 반장1번, 부반장1번
동아리	3년간 컴퓨터관련동아리(리눅스탐구동아리)
	2학년 자율동아리 기장
봉사	꾸준히 양로원봉사 104시간
	입시정보바탕 공학분야 후배 멘토링
진로	3년간 보안전문가
수상	8개
	나의 꿈 발표대회 정보보안분야 발표 수상 2위
생기부	앱인벤터 게임제작
	파이썬을 이용한 해킹기초공부
	칼리리눅스 해킹사례보고서
	스크래치 이용한 대전게임+팀프로젝트 게임
	c언어 구조체까지 탐구
	cmd를 이용한 ip주소 추적
	컴퓨터직업군과 전파과위험 보고서 제출
	미래IT개발자에게 필요한 자질발표

대학명	가천대
전형	가천바람개비2
단계	최종
지원 학과	AI소프트웨어학부 인공지능전공
출신 고교	평준일반고 (SW중점고)
평균내신	4.53
결과	예비3차합
자율	교내 유니티 게임제작 수업 이수
동아리	프로그래밍동아리에서 인공지능 소설 작성
봉사	40시간
진로	인공지능연구원
수상	상장 14개 (글짓기, 경제골든벨, 수학, 과학, 정보)
독서	120권
생기부	인공지능, 빅데이터와 연결
	빅데이터 분석
	데이터베이스 프로그래밍
	정보과학등 정보교과 수강
	SW/AI 관련 특강및 방과후 다수 수강

대학명	가천대
전형	가천AI.SW
단계	1단계
지원 학과	AI소프트웨어학부 인공지능전공
출신 고교	비평준일반고
평균내신	5.10
결과	합
자율	교내 정보과학 프로그램 이수
동아리	정보과학 정규동아리 부회장
	1학년 과학동아리
	2학년 파이썬 자율동아리
진로	3년 내내 프로그래머
수상	9개
	교내 소프트웨어 대회 동상/은상 2회 수상
생기부	AI/파이썬 배움
	앱인벤터로 앱제작 학생배포 (문제풀이 앱)외 1개
	아두이노 산출물 2개
	프로그래밍/정보과학 과목 이수

대학명 단국대	
전형	SW인재
단계	최종
지원 학과	소프트웨어학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.88
결과	합
수상	14개
	컴퓨터 경진대회 동상
생기부	19장
	정보/프로그래밍 교과 모두 1등급

대학명 인하대	
전형	인하미래인재
단계	최종
지원 학과	정보통신공학과
출신 고교	평준일반고
평균내신	2.50
결과	예비4차합
동아리	아두이노 동아리 부장
	물리동아리 자율드론
자율	지역공동영재학급이수
	꿈두레 공학일반과정 수강
	학급임원 2회
동아리	앱개발 자율동아리
	C언어 프로그래밍 동아리
생기부	과목세특 앱관련내용 다수
	성적 V곡선

대학명	상명대
전형	상명인재
단계	최종
지원 학과	핀테크전공 빅데이터전공 스마트생산전공
출신 고교	평준일반고
평균내신	3.56
결과	합
진로	3년 동안 컴퓨터 공학
동아리	공학 아두이노 동아리 3년
자율	컴퓨터공학 관련 방과후와 공동교육과정 수강
생기부	프로그래밍 파이썬 이용한 프로젝트 다수

대학명	가톨릭대
전형	가톨릭지도자추천
단계	1단계
지원 학과	컴퓨터정보공학부
출신 고교	비평준일반고
평균내신	5.87
결과	합
동아리	3년 내내 정보동아리 / 3학년동아리부장
진로	3년 내내 인공지능개발자
수상	코딩대회 1등 2회
생기부	데이터시각화 대회 파이썬 부분 2등
	c언어 파이썬 PHP JAVA등 다양한 언어로 프로젝트진행
	인공지능관련 프로그램제작
	인공지능 소프트웨어로 다수의 세특작성