



THEMATIC ACADEMY Final Project

IT Perbankan Banking Use Case







Objektif Pembelajaran

Final Project akan membantu peserta mengintegrasikan ilmu yang sudah dipelajari selama program, berdasarkan perannya masing masing sebagai Front End maupun Back End Developer dengan sistem kolaboratif

Final Project akan membantu peserta memahami real case pada Industri Perbankan







Format dan Ketentuan

Final project akan diintegrasikan ke dalam Homework agar proses pengerjaannya dapat dijaga se-iteratif mungkin

Pengerjaan Use Case berpatokan kepada Customer Journey Map & Product Requirement Document (PRD) sebagai Standard Minimum & Wajib User Story agar Front End dan Back End Dev dapat bekerja secara sinkron

Setiap kelompok terdiri dari peserta Front End dan peserta Back End yang akan diatur berdasarkan Use Case yang terpilih

Pemilihan Use Case berdasarkan pilihan pertama, kedua, ketiga dari Use Case yang tersedia pada kelas tersebut melalui link G-Form yang akan disediakan beberapa hari setelah CJM & PRD dipublikasikan. Masing masing use case memiliki kuota, sehingga penentuan kelompok berdasarkan siapa yang lebih dahulu memilih use case tersebut

Peserta didorong untuk mendesain sekreatif mungkin tampilan halaman website. Penambahan User Story adalah opsional dan dapat menjadi nilai tambah.







Role Playing pada Final Project



Front End Developer

Bertugas dalam melakukan desain tampilan website yang akan dibangun, namun perlu mempertimbangkan kesanggupan tim Back End Dev apabila melibatkan proses Back End



Back End Developer

Bertugas dalam melakukan integrasi API maupun antar halaman berdasarkan halaman yang dibuat oleh Front End Dev







Perjalanan Peserta - Bagian 1

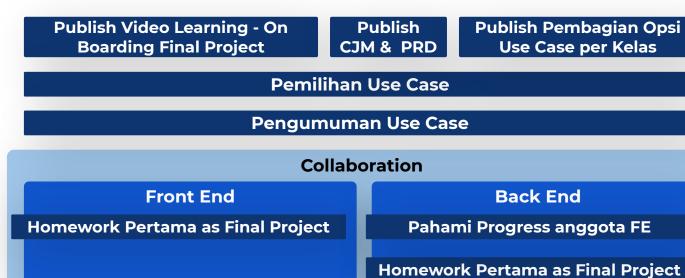
21th August

22th - 24th August

26th August

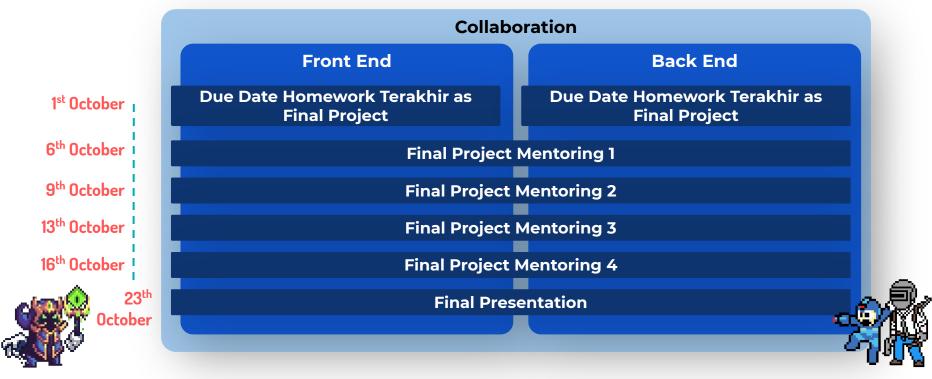
27th August

10th Sept





Perjalanan Peserta - Bagian 2





Perjalanan Peserta - Penjelasan

- Peserta mencoba
 memahami masing masing
 Use Case dengan
 membaca CJM & PRD
- Peserta melakukan
 pengecekan Use Case
 mana saja yang tersedia
 untuk kelasnya
- Peserta mengisi G-Form yang disediakan untuk memilih Use Case yang mereka inginkan
- Peserta melihat
 pengumuman Use Case &
 membentuk grup diskusi
 dengan anggotanya

- Peserta akan dimasukkan ke dalam
 Asana Project Management dan
 Github Repository untuk Final Project
 berdasarkan kelompoknya
- Use Case FP telah dipecah menjadi backlog dan akan dijadikan HW as Final Project berdasarkan topik yang sedang dibahas pada sesi pembelajaran

10

Peserta mem-push progress ke dalam repository kelompok dan mensubmit link repository ke HW as Final Project di LMS

- Peserta mengupdate
 progress tiap backlog di
 Asana dan mendiskusikan
 pengerjaannya di grup diskusi
 masing masing
- Peserta mengikuti
 Mentoring 1 4 masing
 masing kelompok yang
 dibimbing oleh Mentor
 yang sudah disiapkan

- Hasil pekerjaan tiap Homework dijahit menjadi satu oleh Front End dan Back End Dev
- Peserta mengikuti Final
 Presentation berdasarkan
 pembagian Ruang
 Presentasi masing masing
 kelompok



Topik Use Case

Tiap kelas akan memiliki opsi yang berbeda









Link Dokumen Terkait











Peserta Wajib membaca **Pembagian Use Case Per Kelas**, *Customer Journey Map - Use Case*, dan **PRD** terlebih dahulu.

G- Form Pemilihan Use Case baru dapat diakses pada tanggal 22 Agustus 2021 pukul 16.00 WIB





Peraturan Mentoring

- Tiap kelompok harus mengikuti setiap sesi mentoring yang sudah ditetapkan tanggalnya (6th, 9th, 13th & 16th October)
- Mentor akan membantu dalam memberikan masukan dan timbal balik, sekaligus jawaban dari pertanyaan yang disampaikan oleh kelompok terkait dengan final project. Kelompok dapat berkonsultasi dengan mentor, namun mentor tidak akan menuntun kelompok melalui prosesnya step by step
- Setiap kelompok harus memiliki ketua kelompok sebagai *Person In Charge* selama project, yang akan bertanggung jawab dalam koordinasi pengerjaan proyek maupun operational seperti perekaman sesi mentoring pada masing masing breakout room
- Akan ada grup WhatsApp untuk masing masing kelompok dengan mentor dan Class Coordinator sebagai anggota tambahan di dalamnya







Item yang perlu disiapkan oleh Setiap Kelompok

- 1 Minutes of Meeting (Notulen Report)
- 2 Rekaman video tiap sesi mentoring
- Powerpoint Presentation yang menceritakan product yang mereka kerjakan dan dibutuhkan untuk presentasi kepada Stakeholder nantinya
- 4 Link Repository yang berisikan seluruh data coding projeknya
- 5 *Update* Asana terkait progress tiap backlog beserta link dokumen penunjang yang berkaitan dengan setiap proses manajemennya



Do not get lost!

Press the help button and speak to the mentor



Setiap kelompok wajib melakukan mentoring sesuai jadwal dengan membawa dokumen yang akan dikonsultasikan



Setiap anggota grup wajib hadir dalam sesi mentoring/simulasi. Anggota kelompok yang berhalangan hadir pada sesi mentoring WAJIB memberikan penjelasan progress pekerjaan yang dia lakukan serta dokumen pekerjaannya (link repository, dll) kepada mentor sebelum jadwal mentoring tersebut (bisa melalui chat, atau Video Meeting)



Dalam sesi mentoring akan dilakukan penilaian individu, dan kualitas output



Sesi mentoring berlangsung minimal selama 90 menit (dibuktikan dengan durasi video mentoring)



Rangkuman sesi mentoring wajib diupload ke LMS dan Drive sesuai nama grup yang tertera



Mentoring Schedule

1

First Mentoring (6th October)

Peserta harus membawa dokumen berikut saat mentoring:

- 1. Link Repository
- 2. Update Asana

2

Second Mentoring (9th October)

Peserta harus membawa dokumen berikut saat mentoring:

- 1. Link Repository
- 2. Update Asana





Mentoring Schedule

3

Third Mentoring (13th October)

Peserta harus membawa dokumen berikut saat mentoring:

- 1. Link Repository
- 2. Update Asana

4

Fourth Mentoring (16th October)

Peserta harus membawa dokumen berikut saat mentoring:

- 1. Link Repository
- 2. Update Asana
- 3. PPT Final Presentation





Final Presentation!

23rd October

Result Presentation

Setiap grup diberikan waktu <u>15 menit</u> presentasi dan <u>15 menit</u> tanya jawab hint: Juri adalah orang yang sangat ahli di bidangnya masing-masing

Answering Judges
Juri akan memberikan pertanyaan bagi peserta



Common pitfalls

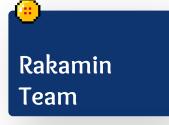
Penyampaian tidak runut sehingga sulit dipahami audiences, dokumen yang ditampilkan sulit dipahami, pengambilan keputusan dari tiap tahapan tidak disertai referensi yang mendukung







Juri Presentasi Akhir









Poin Penilaian



Penilaian Mentoring (40%)

Dinilai oleh mentor dan individu, meliputi:

- 1. Nilai Keaktifan, yaitu keaktifan berdiskusi dan menyampaikan pendapat, penilaian kontribusi antar anggota (peer-evaluation), serta penyelesaian backlog
- 2. Nilai Kualitas Pekerjaan (keberhasilan saat unit testing)



Penilaian Repository (15%)

Dinilai oleh Head Tutor, meliputi:

- 1. Nilai Kerapihan Structuring Folder
- 2. Nilai Kejelasan Instruksi Repository



Penilaian Final Presentation (45%)

Dinilai oleh tim Juri, meliputi:

- 1. Kejelasan problem statement
- 2. Kesesuaian fungsi produk dengan MVP pada PRD
- 3. Kejelasan dalam penyampaian informasi
- 4. Kemampuan menjawab pertanyaan
- 5. Ketepatan waktu







Project Awards



Most Outstanding Group & Most Outstanding Student

Total awards worth up to Rp5 Mio





Template Notulen Mentoring

(diupload setelah mentoring selesai)

Unduh Template



n pembahasan:
il Diskusi:

Tindak Lanjut:		





Template Final Presentation



Pastikan bahwa slide yang kamu buat mencakup informasi berikut;

- 1. Problem Statement
- 2.





Laporan Final Submission



Pastikan bahwa kamu sudah mengupload dokumen berikut sebelum pelaksanaan Final Presentation

- 1. Notulensi Mentoring
- 2. Laporan/PPT Final Presentation
- 3. Link Repository

#JADIJAGOANDIGITAL TERIMA KASIH

- digitalent.kominfo



DTS_kominfo



digitalent.kominfo 🚮 digital talent scholarship