#### Großer Beleg

# Anwendungsorientiertes Programm zur Auslegung von Kurvenkoppelgetrieben

#### Lutz Wirsig

lutz.wirsig@mailbox.tu-dresden.de



Aufgabenstellung



- Aufgabenstellung
- Lösungsansätze



- Aufgabenstellung
- Lösungsansätze
- Realisierung



- Aufgabenstellung
- Lösungsansätze
- Realisierung
- Vorführung des Programms



- Aufgabenstellung
- Lösungsansätze
- Realisierung
- Vorführung des Programms
- Ausblick



Auswahl der Programmiersprache



- Auswahl der Programmiersprache
- Einarbeitung in die Programmiersprache



- Auswahl der Programmiersprache
- Einarbeitung in die Programmiersprache
- Realisierung des Programms zur Berechnung der Kurvenscheibenkontur bei Kurvenkoppelgetrieben
  - grafische Benutzeroberfläche
  - spätere Erweiterbarkeit
  - Ergebnisausgabe im ASCII-Format

- Auswahl der Programmiersprache
- Einarbeitung in die Programmiersprache
- Realisierung des Programms zur Berechnung der Kurvenscheibenkontur bei Kurvenkoppelgetrieben
  - grafische Benutzeroberfläche
  - spätere Erweiterbarkeit
  - Ergebnisausgabe im ASCII-Format
- persönliches Ziel
  - Portierbarkeit auf verschiedene Betriebssyteme



- Auswahl der Programmiersprache
- Einarbeitung in die Programmiersprache
- Realisierung des Programms zur Berechnung der Kurvenscheibenkontur bei Kurvenkoppelgetrieben
  - grafische Benutzeroberfläche
  - spätere Erweiterbarkeit
  - Ergebnisausgabe im ASCII-Format
- persönliches Ziel
  - Portierbarkeit auf verschiedene Betriebssyteme
- Dokumentation



#### Lösungsansätze (1)

#### Auswahl der Programmiersprache (1)

- **●** C/C++
  - Vorteile
    - in Industrie am weitesten verbreitet
    - sehr schnell
    - damit kann fast alles programmiert werden
    - Grundsprache plattformunabhängig
    - Mehrfachvererbung



# Lösungsansätze (1)

#### Auswahl der Programmiersprache (1)

- **●** C/C++
  - Vorteile
    - in Industrie am weitesten verbreitet
    - sehr schnell
    - damit kann fast alles programmiert werden
    - Grundsprache plattformunabhängig
    - Mehrfachvererbung
  - Nachteile
    - GUI-sprache nur beschränkt plattformunabhängig
    - hoher Lernaufwand (Monate)



# Lösungsansätze (2)

#### Auswahl der Programmiersprache (2)

- Delphi
  - Vorteile
    - geringer Lernaufwand (Tage)



# Lösungsansätze (2)

#### Auswahl der Programmiersprache (2)

- Delphi
  - Vorteile
    - geringer Lernaufwand (Tage)
  - Nachteile
    - beschränkt plattformunabhängig
    - nur Einfachvererbung



# Lösungsansätze (3)

#### Auswahl der Programmiersprache (3)

- Java
  - Vorteile
    - plattformunabhängig
    - robust



# Lösungsansätze (3)

#### Auswahl der Programmiersprache (3)

- Java
  - Vorteile
    - plattformunabhängig
    - robust
  - Nachteile
    - langsam
    - hoher Lernaufwand (Monate)
    - nur Einfachvererbung



# Lösungsansätze (4)

#### Auswahl der Programmiersprache (4)

- Visual Basic
  - Vorteile
    - einfach für die Oberflächenprogrammierung



# Lösungsansätze (4)

#### Auswahl der Programmiersprache (4)

- Visual Basic
  - Vorteile
    - einfach für die Oberflächenprogrammierung
  - Nachteile
    - nicht plattformunabhängig



# Lösungsansätze (4)

#### Auswahl der Programmiersprache (4)

- Visual Basic
  - Vorteile
    - einfach für die Oberflächenprogrammierung
  - Nachteile
    - nicht plattformunabhängig

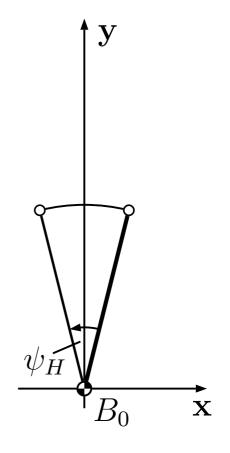


#### Lösungsansätze (5)

#### Vorgehensweise

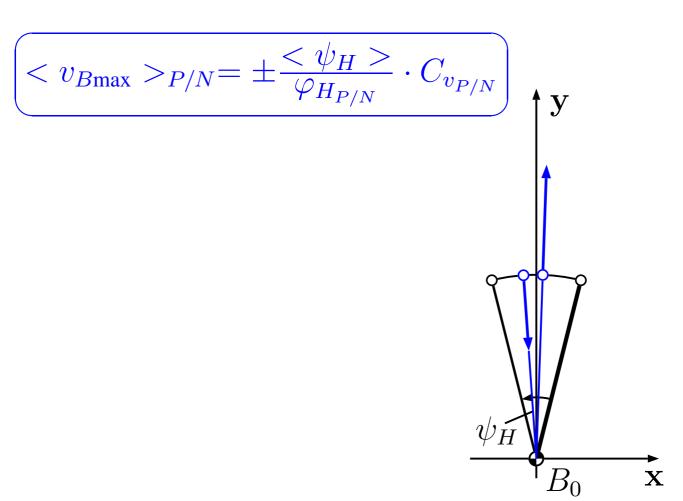
- Verwendung von Struktogrammen
- Aufbau des Programms auf der Grundlage vorhandener Lösungen im MathCad-Dateiformat
- sukzessive Erweiterung in Nachfolgeversionen
- Umsetzung grafischer Anforderungen

#### Verfahren nach Flocke



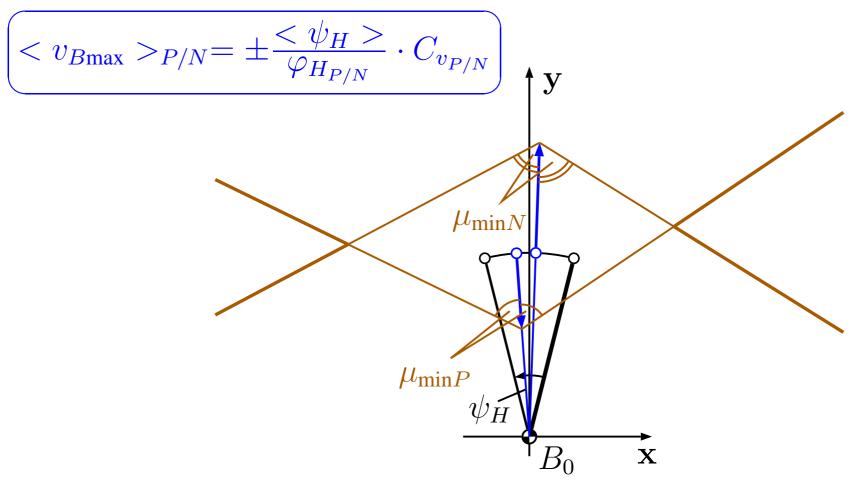


#### Verfahren nach Flocke



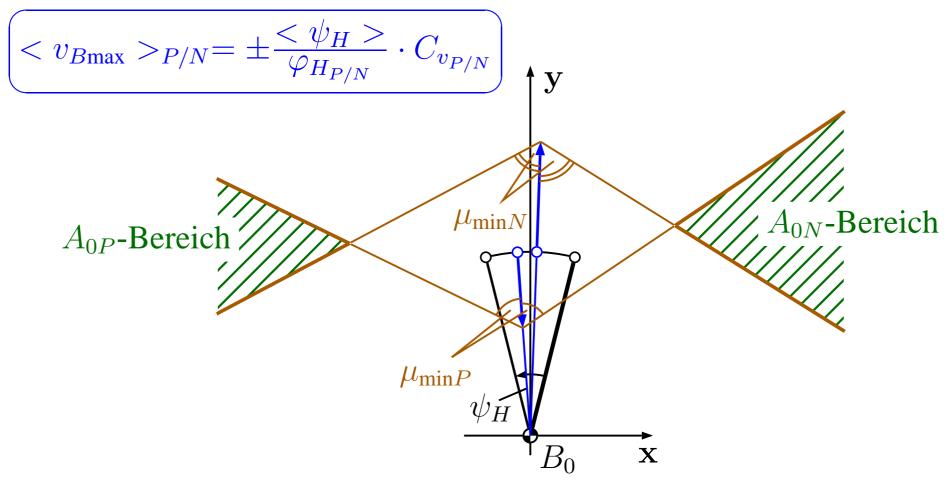


#### Verfahren nach Flocke



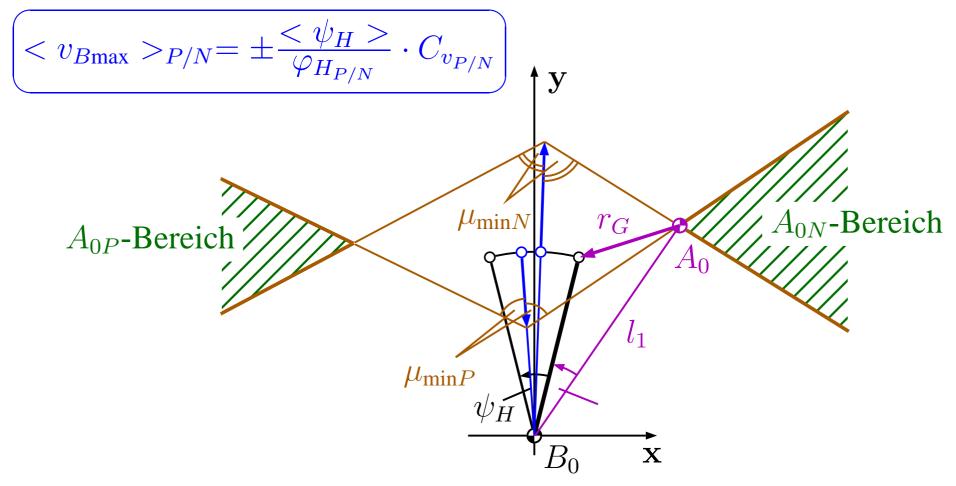


#### Verfahren nach Flocke



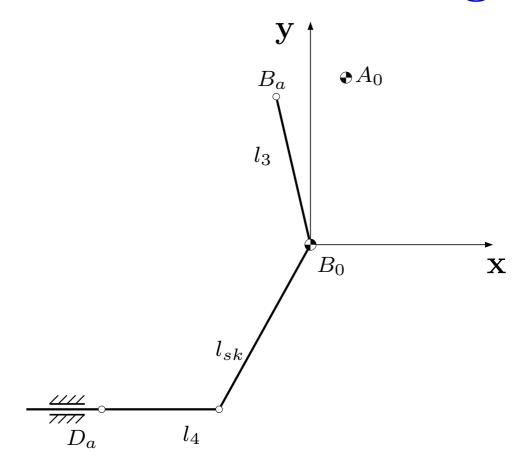


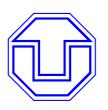
#### Verfahren nach Flocke



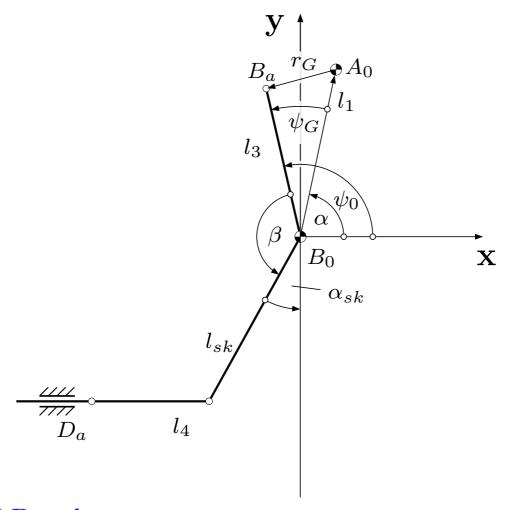


#### Kinematische Abmessungen



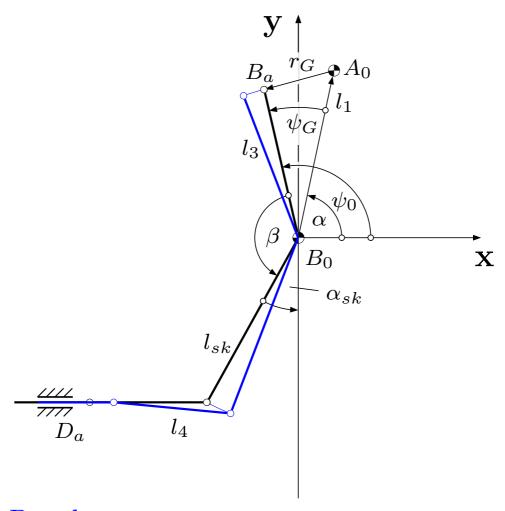


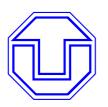
#### Kinematische Abmessungen



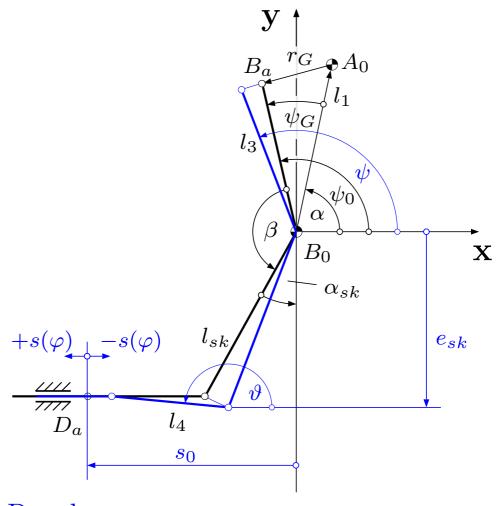


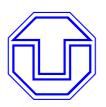
#### Kinematische Abmessungen



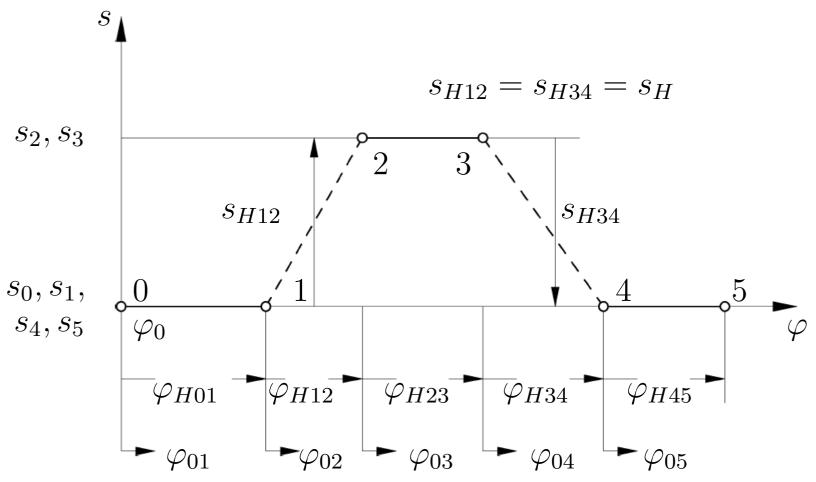


#### Kinematische Abmessungen





#### Bewegungsplan





#### Programmstart

nach Ausführen der "opticurv.exe" Datei erscheint folgendes Fenster



#### Neues Projekt erstellen

Datei|Neu anklicken und es erscheint ein Save as Dialogfenster

— iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	×
Look in: 🔄 /home/lutz/Gr_Beleg/c++/opticurv/widget/version47/ 🔻 🛅 📸 🔡	
<u> </u>	
Querhub.ocv	
Schnittkurvenscheibe.ocv	
Vorschub.ocv	
	-1
File <u>n</u> ame: Save	┚╹
File type: ▼.ocv	
	_//



#### Vorhandenes Projekt öffnen

• analog erscheint bei **Datei**|Öffnen ein **Open** Dialogfenster

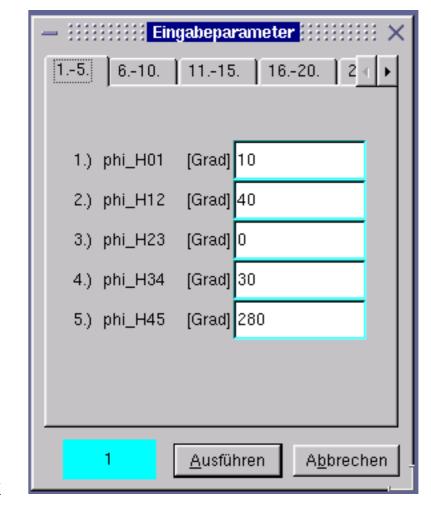
— ::::::::::::::::::::::::::::::::::::	:::::::::::::×
Look in:   /home/lutz/Gr_Beleg/c++/opticurv/widget/version47/	
Querhub.ocv Schnittkurvenscheibe.ocv	
Setzhub.ocv	
☐ Vorschub.ocv	
File <u>n</u> ame:	Open
File type:   *.ocv	Cancel



#### Parametereingabe

wurde ein Projekt erstellt bzw. geöffnet erscheint das

Eingabeparameter Fenster





#### Ergebnisausgabe

nach Ausführen der Berechnung erscheinen die Ergebnisse im Hauptfensterund in ASCII-Dateien

— 🕝 ;;;;;;; opticurv version 1.0.3 - TU Dresden ;;;;;;; □ 🖂 🗙								
<u>D</u> atei <u>H</u> ilfe								
opticurv version 1.0.3 - TU Dresden  Don Feb 27 2003 - 10:17:53  /home/lutz/Gr_Beleg/Verteidigung/Schnittkurvenscheibe.ocv								
phi	s(phi)	psi(phi)	psi(phi)	psi'(phi)	psi''			
[Grad]	[mm]	[Grad]	[rad]	[rad]	[rad]			
0	0	0	0	0	0			
5	0	0	0	0	0			



# Vorführung des Programms

hier: opticurv starten



#### **Ausblick**

- Erweiterung des Programms um weitere
  - Getriebestrukturen
  - Bewegungsgesetzen
  - Bewegungsverläufe
- grafische Ergebnisausgabe
- Online-Hilfe

