



FACULDADE
famart

GRADUAÇÃO | PÓS-GRADUAÇÃO EAD

Ferramentas online nas práticas pedagógicas em sala de aula

Fischer Ferreira

fischer.ferreira@faculdefamart.edu.br

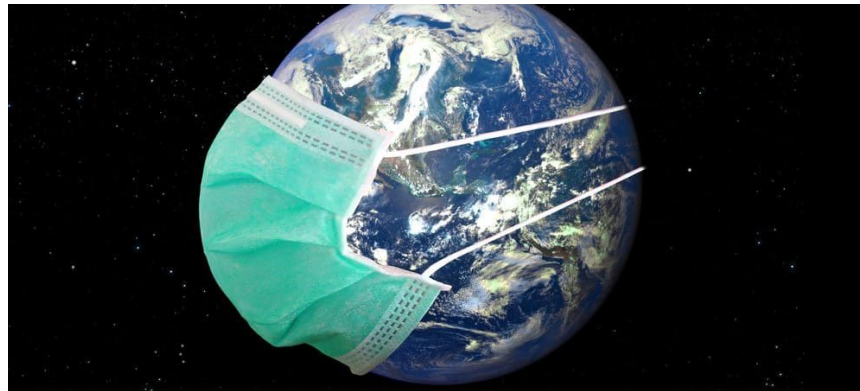
Agenda

 Padlet

 Seppo

Introdução

- ➡ O uso de ferramentas online não é mais apenas uma escolha para uma aula interativa
- Ficou um legado de uso de software para educação



Objetivo

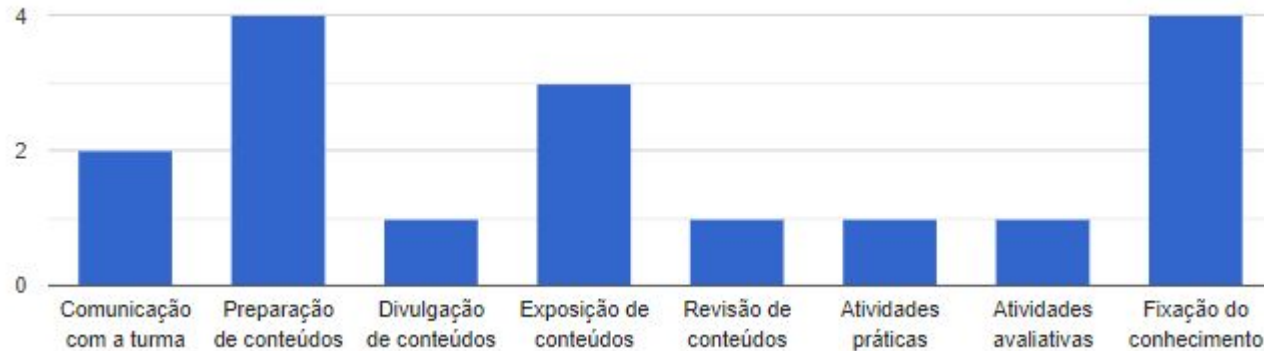


➡ Apresentar ferramentas online para apoiar as atividades da sala de aula

➡ Demonstrar de forma prática como utilizar estas ferramentas

- Ferramentas como complemento para atividades de ensino

Pesquisa sobre ferramentas a serem vistas no minicurso



Você gostaria que fosse apresentada no minicurso alguma ferramenta específica?

Jamboard, Canva e Teams



padlet

Padlet



É uma ferramenta online que permite a criação de um mural ou quadro virtual dinâmico e interativo

- Registrar, guardar, compartilhar conteúdos e multimídia



Acesso gratuito em quantidade de murais disponíveis



Está disponível em língua portuguesa

Apoio ferramental para atividades pedagógicas



- 👍😊 1) Comunicação com a turma (compartilhar arquivos)
- 2) Preparação de conteúdos
- 👍😊 3) Divulgação de conteúdos
- 4) Exposição de conteúdos
- 👍😊 5) Revisão de conteúdos
- 👍😊 6) Atividades práticas
- 👍😊 7) Atividades avaliativas
- 👍😐 8) Fixação do conhecimento

Apresentação das ferramentas utilizadas no minicurso



- 1) Nome: **Padlet**
- 2) URL de acesso: **<https://padlet.com/>**
- 3) Descrição: **É uma ferramenta digital para construção de murais virtuais colaborativos**
- 4) Objetivo: **Possibilitar veiculação de conteúdos**

5) Apresentação da ferramenta

padlet

 Pesquisar



Hi, **Fischer**
Este é o Padlet!

 CRIAR UM PADLET

 ENTRAR EM UM PADLET

 GALERIA

 FAZER UPGRADE

Recentes

Criados

Compartilhados

Curtidos

Arquivados

NOVA PASTA

Nome Data

Protótipos de aplicativos



Fischer Ferreira
há 19 horas

Favoritos



Fischer Ferreira
há 21 horas

6) Exemplo de uso

➡ No seu navegador de internet (**Browser**) entrar em:

<https://padlet.com/fischerinf/523b4qkqid35dzf9>



seppo^g

Seppo

➡ Plataforma para criação de jogos.

➡ É uma ferramenta on-line de gamificação projetada para atividades práticas

Apoio ferramental para atividades pedagógicas



- 1) Comunicação com a turma (compartilhar arquivos)
- 2) Preparação de conteúdos
- 3) Divulgação de conteúdos
- 4) Exposição de conteúdos



5) Revisão de conteúdos



6) Atividades práticas



7) Atividades avaliativas

8) Fixação do conhecimento

Apresentação das ferramentas utilizadas no minicurso



- 1) Nome: **Seppo**
- 2) URL de acesso: **<https://seppo.io/pt/home/>**
- 3) Descrição: **é uma plataforma para criação de jogos e gamificação de conteúdo**
- 4) Objetivo: **gamificar conteúdos**

5) Apresentação da ferramenta



**Seppo platform for gamified mobile
learning and training**

6) Exemplo de uso



No seu navegador de internet (Browser) entrar em:

<https://play.seppo.io/>

Pin: 445144



Visite a página do nosso mini curso



<https://fischerjf.github.io/miniCursoFamart/>