

Ferramentas online nas práticas pedagógicas em sala de aula

Fischer Ferreira fischer.ferreira@faculdadefamart.edu.br

Agenda



Introdução



Motivação

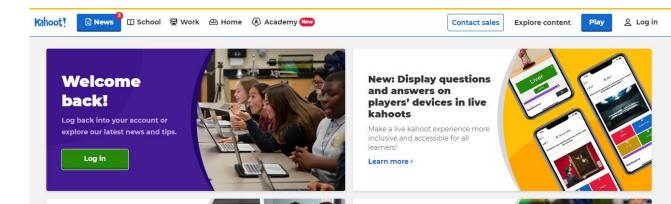


Objetivo



Kahoot!

- → Exemplo de utilização do Kahoot!
- → Exemplo de criação de um Kahoot!



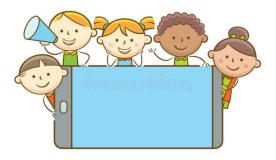
O uso de software Vs. aula tradicional (quadro negro)

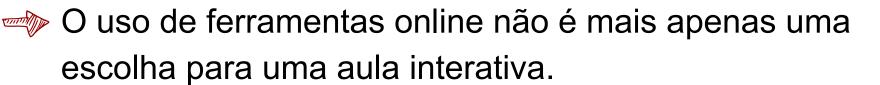






Uso constante de app/software faz parte da geração atual





Ficou um legado de uso de software para educação





Facilidade de uso, acesso livre e sem custo contribui para a popularização das ferramentas

 Recursos necessários: apenas algum dispositivo com acesso a internet

celular, tablet, notebook etc...

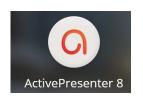
Motivação

Se faz necessário que docentes sejam apresentados e treinados para uso de ferramentas online para apoiar a educação































Objetivo

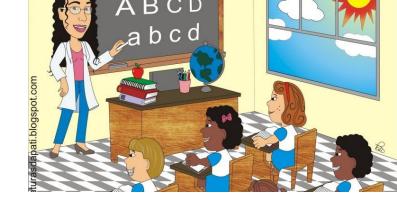


Apresentar ferramentas online para apoiar as atividades da sala de aula

- Discutir detalhes sobre ferramentas online que visam apoiar o ensino
 - Ferramentas como complemento de atividades de ensino

Apoio ferramental para atividades pedagógicas

- 1) Comunicação com a turma
- 2) Preparação de conteúdos
- 3) Divulgação de conteúdos
- 4) Exposição de conteúdos
- 5) Revisão de conteúdos
- 6) Atividades práticas
- 7) Atividades avaliativas
- 8) Fixação do conhecimento



Apresentação das ferramentas utilizadas no minicurso

CONTRATO

- 1) Nome ferramenta
- 2) URL de acesso
- 3) Objetivo
- 4) Descrição
- 5) Apresentação da ferramenta
- 6) Exemplo de uso

Kahoot







Kahoot!

- Plataforma de aprendizado baseada em jogos
- Usada como tecnologia educacional em escolas e outras instituições de ensino.
- Seus jogos de aprendizado, "Kahoots", são testes de múltipla escolha que permitem a geração de usuários
- Podem ser acessados por meio de um navegador da Web ou do aplicativo Kahoot

Apoio ferramental para atividades pedagógicas



- 1) Comunicação com a turma (compartilhar arquivos)
- 2) Preparação de conteúdos
- 3) Divulgação de conteúdos
- 4) Exposição de conteúdos
- 9 5) Revisão de conteúdos
- 6) Atividades práticas
- 2 7) Atividades avaliativas
- 998) Fixação do conhecimento

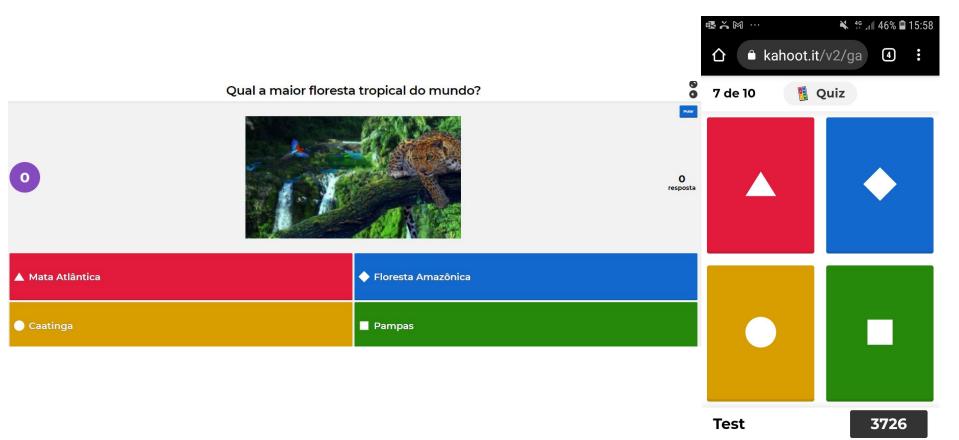
Apresentação das ferramentas utilizadas no minicurso



- 1) Nome ferramenta: Kahoot!
- 2) URL de acesso: https://kahoot.com/schools-u/
- 3) Descrição: É um Jogo em forma de um quiz online
- 4) Objetivo: Possibilitar uma infraestrutura para manipulação de quiz online
 - Criar, Jogar e Sumarizar Resultados

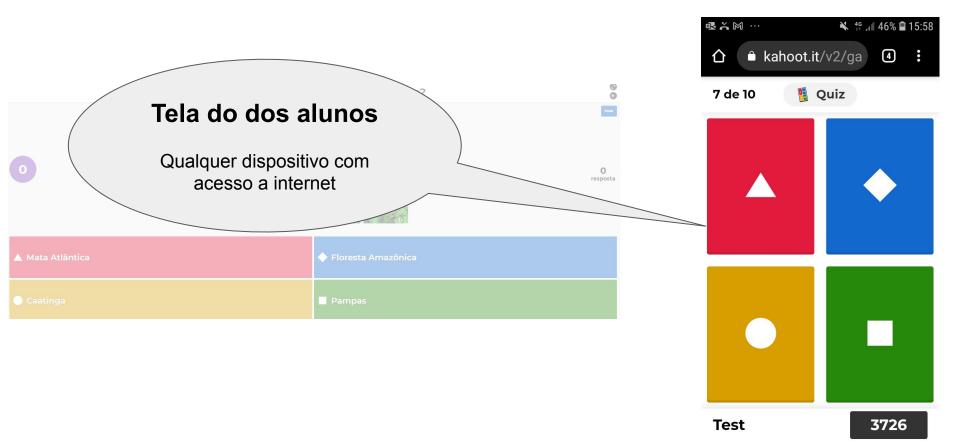
5) Apresentação da ferramenta

Interação com Kahoot!





Interação com Kahoot!



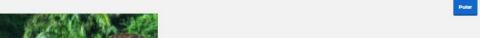


Tela inicial: acesso dos alunos ao Kahoot!



Qual a maior floresta tropical do mundo?









O resposta









O resposta

 ▲ Mata Atlântica
 ◆ Floresta Amazônica

 ● Caatinga
 ■ Pampas



Qual a maior floresta tropical do mundo? Floresta Amazônica ▲ Mata Atlântica Caatinga Pampas



Qual a maior floresta tropical do mundo?







▲ Mata Atlântica
♦ Floresta Amazônica

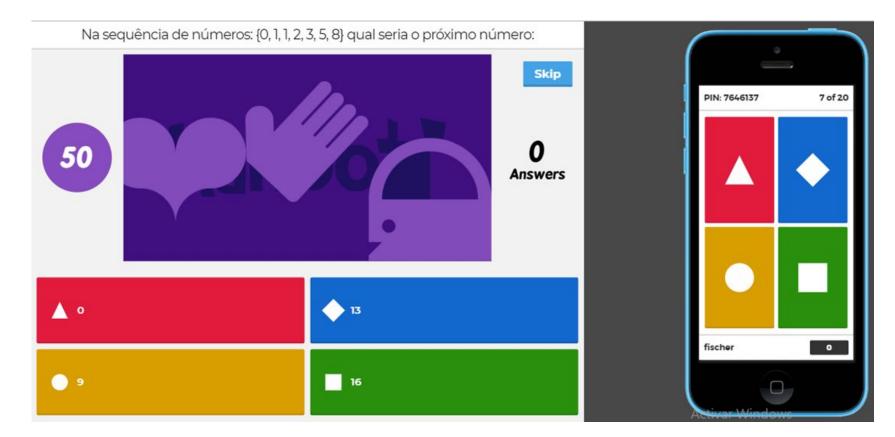
Caatinga
■ Pampas

0

Tela dos alunos



Interação com Kahoot!



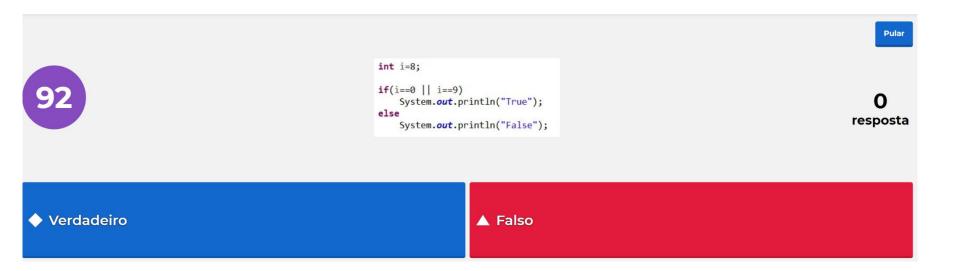
6) Exemplo de uso

Apenas no computador dividir a tela

Celular e computador

Entrar em: www.kahoot.it

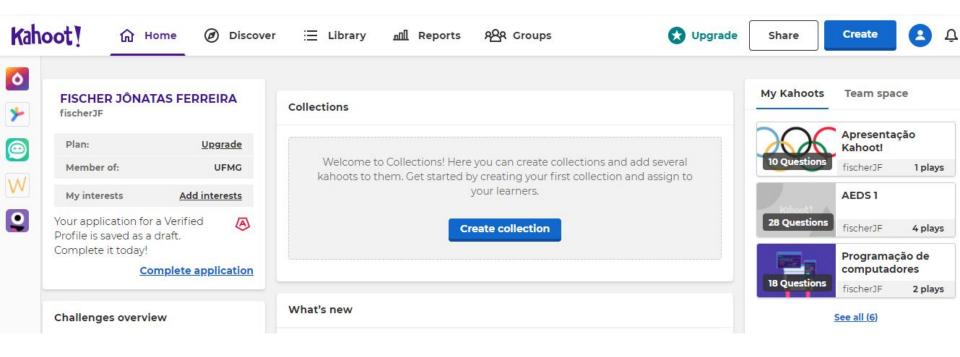
Exemplo de uso do kahoot!



Exemplo de uso do kahoot!

Analise o programa

Tela inicial: criação do conteúdo



Visite a página do nosso mini curso



https://github.com/fischerJF/miniCursoFamart