# LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN Department "Institut für Informatik" Lehr- und Forschungseinheit Medieninformatik Prof. Dr. Heinrich Hußmann

#### **Bachelorarbeit**

# Implementierung Und Evaluierung eines Management Systems für Studenten

Felix Hamann geboren am 21. September 1989

Bearbeitungszeitraum: ?. April 2018 bis 3. September 2018

Betreuer: Mohamed Khamis

Dr. Steffen Jost

Verantw. Hochschullehrer: Prof. Butz ODER Prof. Hußmann

# Zusammenfassung

Kurzzusammenfassung der Arbeit, maximal 250 Wörter.

#### **Abstract**

Short abstract of the work, maximum of 250 words.

# Aufgabenstellung Kopie der Original-Aufgabenstellung Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig angefertigt, alle Zitate als solche kenntlich gemacht sowie alle benutzten Quellen und Hilfsmittel angegeben habe. München, 21. Juli 2018

.....

# Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung	1				
2	Imp	Implementierung					
	2.1	Backend	3				
		2.1.1 Haskell	3				
	2.2	Frontend	3				
		2.2.1 Mobile Website vs. Responsive Design	3				
3	Met	hodology	3				
	3.1	Study Design	3				
	3.2	Questionnaire Structure	3				
	3.3	Study Participants	3				
	3.4	title	3				
4	Resi	ults / Findings	3				
	4.1	Qualitative feedback	3				
	4.2	SUS	3				
	4.3	Likert scale questions	3				
	4.4	Discussion	4				
5	Futi	ure work / COnclusion	4				
6	Zusa	ammenfassung	5				

#### 1 Einleitung

In dieser Arbeit soll die Entstehung und anschließende Evaluation eines Management Systems für Studenten dokumentiert werden. Dieses System soll es Studenten und Lehrkräften erleichtern Kurse zu verwalten, Klausuren anzulegen und Lösungen für Übungsblätter abzugeben.

Die Ludwig-Maximilians-Universität München (*LMU*) bietet etwa seit April 2012 unter dem Namen ÜniWorXïn der 2. Version um die studentischen Übungsblatt-Abgaben, Klausuranmeldungen und Übungsgruppen der Informatik-nahen Studiengänge zu organisieren.

Die 1. Version von **UniWorX** entstand im Rahmen einer Bachelorarbeit (Stimmt? Quelle?) und erfüllte x Jahre ihren Zweck. Nach diesen x Jahren wurde sie in wenigen Nächten von MAN-FRED MUSTERMAX neu geschrieben, da die 1. Implementierung sich als nicht mehr wartbar erwies und obligatorische Zusatzfeatures nicht implementiert werden konnten.

Die zweite Version ist in PERL geschrieben und diente als große Inspiration für die Neuimplementierung die in dieser Arbeit thematisiert werden soll.

Es soll einerseits auf die technischen Aspekte der neuen Version "ReWorX", als auch auf die HCI¹-Aspekte einer solchen Plattform. In Abschnitt 2 wird näher auf die Details der Implemntierung eingegangen. Abschnitt 3 wird sich mit den Usuability-Studien befassen, die im Rahmen dieser Arbeit durchgeführt wurden. Die Aufgaben in dieser Arbeit waren sehr unterschiedlich:

- 1. Es bedurfte einer gründlichen Analyse des bestehenden Systems in Bezug auf User-Flows<sup>2</sup>
- 2. Es musste festegestellt werden welche der bestehenden Seiten wirklich nötig waren und welche womöglich abgekürzt werden könnten (durch hover-Menüs, reine Anwendung gestatlertischer Merkmale wie Fitt'S Law).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Human-Computer-Interaktion

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Benutzerführung auf der Website

#### 4 RESULTS / FINDINGS

#### 2 Implementierung

Für die Implementierung eines solchen Systems wurde sich für das *Yesod Web Framework* <sup>3</sup> entschieden.

Yesod is a Haskell web framework for productive development of type-safe, RESTful, high performance web applications.

In dieser Bachelor-Arbeit soll insbesondere auf das Frontend  $^4$  und die damit verbundene *User Experience (UX)* eingegangen werden.

#### 2.1 Backend

There is a backend

#### 2.1.1 Haskell

It is written in Haskell

#### 2.2 Frontend

#### 2.2.1 Mobile Website vs. Responsive Design

#### 3 Methodology

#### 3.1 Study Design

within subjects one independent var: the system they used

#### 3.2 Questionnaire Structure

what questions were there. SUS, some open custom mobile questions

#### 3.3 Study Participants

Demographics, How didi find them, how did i reach out to them

#### 3.4 title

#### 4 Results / Findings

#### 4.1 Qualitative feedback

thematic analysis

#### **4.2** SUS

#### 4.3 Likert scale questions

likert plots likertplot.com compare side by side old against new khamis2017uist

<sup>3</sup>https://yesodweb.com

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Für den Benutzer sichtbarer und spürbarer Teil einer Webseite

#### 4.4 Discussion

Interpretation. What did we learn? Being used to the old system benefits the scores 4 / 5 outcomes, take away message as a guide for the "next gen"

#### 5 Future work / COnclusion

Summary, Follow-up work

90% of the orders AliBaba<sup>5</sup> received during their 2018 chinese-new-year promotion campaign were issued from mobile devices (CITE!). This is still far from the internet usage on mobile-devices in central europe, where (according to NAMEDROPPING) around 60% of all page views came from users on mobile devices (phones / tablets). [1]

Zwei Teile blabla

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>chinese online discount retail

#### 6 ZUSAMMENFASSUNG

# [Image]

Abbildung 6.1: Figure

# 6 Zusammenfassung

# Inhalt der beigelegten CD

### Literatur

[1] Erhan Sengel. Usability level of a university web site. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 106:3246 – 3252, 2013. 4th International Conference on New Horizons in Education.