



Física computacional I

Mauricio Suárez Durán
Unidad 2, Clase 2
Introducción a Python

Departamento de Física y Geología
Universidad de Pamplona
I Semestre, 2019





Introducción a Python

- Objetivo:
 - Escribir un código en Python



Introducción a Python

- Cómo importar paquetes?
 - `from math import log, pi, sin`
 - `from math import *`
 - `import math`
 - `import math as mt`



Introducción a Python

- Módulos
 - Sub paquete de un paquete. Ejemplo:
 - `from numpy.linalg import inv`
(Calcula la inversa de una matriz)
- Funciones:
 - `x = input("Ingrese el valor de h: ")`



Introducción a Python

- Ejercicio:
 - Escriba un código que transforme de coordenadas polares a coordenadas cartesianas.



Introducción a Python

- Ejercicio:
 - Escriba un código que transforme de coordenadas polares a coordenadas cartesianas.
 - Órbitas planetarias. A partir de la segunda ley de Kepler, escriba un programa que calcule la posición y velocidad en el afelio, dada la posición y velocidad en el perihelio.



Introducción a Python

- Órbitas planetarias:
 - Semi-eje mayor:
 - Semi-eje menor:
 - Período orbital:
 - Excentricidad orbital:



Introducción a Python

- if:
 - Ejemplos:
 - if $x > a$:
 haga algo
 - if $x == a$:
 hace algo
 - if $x \geq a$:
 hace algo
 - if $x \neq a$:
 - hace algo



Introducción a Python

- if:
 - Ejemplos:
 - if $x > a$ or $x < b$:
 haga algo
 - if $x == a$ and $y == b$:
 hace algo



Introducción a Python

- if - else:
 - Ejemplos:
 - if $x > a$:
 haga algo
 - else:
 print("yucas, try again")



Introducción a Python

- if - else:
 - Ejemplos:
 - if $x > a$:
 haga algo
 - elif:
 print(“sigue intentando”)
 - else:
 print(“yucas, try again”)



Introducción a Python

- while:
 - Ejemplos:
 - while $x > a$:
 haga algo
 - while $x > a$ or/and $x < b$:
 haga algo



Introducción a Python

- break and continue:
 - Ejemplos:
 - `x = input("ingrese un número menor a 10: ")`
 - `while x > 10:`
 - `print("esto es mayor a 10. Intente de nuevo")`
 - `x = input("ingrese un número menor a 10: ")`
 - `if x == 111:`
 - `break`



Introducción a Python

- Ejemplos, número pares e impares:
 - `n = int(input("ingrese primer entero: "))`
 - `m = int(input("ingrese segundo entero: "))`
 - `while (n+m)%2 == 0:`
 - `print("Ingreso al menos un número impar")`
 - `n = int(input("ingrese primer entero: "))`
 - `m = int(input("ingrese segundo entero: "))`



Introducción a Python

- Ejercicio: escriba un código que calcule la secuencia de Fibonacci hasta 1000.
 - $f_1 = 1; f_2 = 1$
 - $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}; n > 2$



Introducción a Python

- Contenedores: listas
 - `[2, 3, -5 , 10]`
 - `[2.0, 3, -5.23, 10]`
 - `[1, 3.3, 2 + 3j, 15.]`
 - `[1, 3.3, 2 + 3j, 15., "hi"]`
 - `[x**2, x*y, x/6]`



Introducción a Python

- Contenedores: listas
 - `x = [2.0, 3, -5.23, 10]`
 - `x[2] = 500.`
 - `print(x)`
 - `total = sum(x)`
 - `print(x)`
 - `print(sum(x) / len(x), max(x), min(x))`



Introducción a Python

- Contenedores: listas
 - Iteradores (función map):
 - `from math import log`
 - `r = [1., 1.5, 2.2]`
 - `logr = list(map(log, r))`
 - `print(logr)`



Introducción a Python

- Contenedores: listas
 - Agregando elementos a una lista
 - `r.append(1.8)`
 - `append` se puede usar para agregar elementos a una lista vacía
 - `r = []`
 - `r.append(2.4)`
 - `r.append(2.9)`
 - `r.append(3.1)`



Introducción a Python

- Contenedores: listas
 - Removiendo elementos de una lista:
 - `r.pop()` # remueve el último elemento
 - `print(r)`
 - `r.pop(i)` # remueve el elemento i



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Diferencias respecto a las listas:
 - El número de elementos es fijo. No se pueden agregar nuevos elementos o removerlos.
 - Todos los elementos del arreglo deben ser del mismo tipo y el tipo de elementos no se puede cambiar.



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - ventajas respecto a las listas:
 - Pueden ser de dos dimensiones (matrices). De hecho pueden tener cualquier dimensión.
 - Se comportan como vectores y matrices: aplica álgebra matricial.
 - Se procesan más rápido que las listas.



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Como deben ser inicializados, la librería numpy incluye algunas funciones que permiten inicializar.
 - `from numpy import zeros`
 - `a = zeros(4, float)`
 - `print(a)` # Notar que en la salida no hay comas.



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - `from numpy import zeros`
 - `a = zeros([3, 4], float) # Arreglo 2D`
 - `print(a)`
- Se pueden crear arreglos vacíos:
 - `a = empty(5, float)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Se pueden crear a partir de una lista:
 - `r = [1., 1.5, -2.2]`
 - `a = array(r, float)`
 - `print(a)`
 - Si los elementos, o algún elemento, de la lista es un entero, los convierte en flotantes.
 - `a = array([1., 1.5, -2.2, 50, 100], float)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - `a = array([1., 1.5, -2.2, 50, 100], int)`
 - `b = array([[1,3,2],[4,5,6]], int) # el número de columnas debe ser igual`
- Los elementos se acceden de manera similar a las listas
 - `print(a[1])`
 - `print (b[1,0], b[0,1])`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Leyendo arreglos desde un archivo:
 - `from numpy import loadtxt`
 - `a = loadtxt("data.dat", float)`
 - `print(a)`
 - De manera equivalente para matrices



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Aritmética de arreglos 1D:
 - `a[0] = a[1] + 10`
 - `from numpy import array`
 - `a = array([1,3,4], int)`
 - `b = 2*a`
 - `print(b)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Aritmética de arreglos 1D:
 - `from numpy import array`
 - `a = array([1,3,4], int)`
 - `b = 2*a`
 - `print(b)`
 - `print(a+1)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Aritmética de arreglos 1D:
 - `from numpy import array`
 - `a = array([1,3,4], int)`
 - `b = 2*a`
 - `print(b)`
 - `print(a+1)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Aritmética de arreglos 1D:
 - `from numpy import array, dot`
 - `a = array([1,3,4], int)`
 - `b = 2*a`
 - `print(a*b, dot(a,b))`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - Aritmética de arreglos nD:
 - `a = array([[1,3],[2,4]], int)`
 - `b = array([[4,-2],[-3,1]], int)`
 - `c = array([[1,2],[2,1]], int)`
 - `print(dot(a,b)+2*c)`
 - Python multiplica vector por matriz en las formas `dot(v,a)` y `dot(a,v)`; reconoce cuando el vector `v` es columna o fila.



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - La función map también aplica a los arreglos (solo para arreglos 1D):
 - `b = array(list(map (sqrt,a)), float)`
 - Para arreglos 2D, las funciones len, max y min, no aplican. En su lugar se tiene:
 - `a = array([[1,3],[2,4]], int)`
 - `print(a.size)` # Retorna el total de elementos
 - `print(a.shape)` # Retorna la dimensión del arreglo



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - `from numpy import array`
 - `a = array([1,1], int)`
 - `b = a`
 - `a[0] = 2`
 - `print(a)`
 - `print(b)`



Introducción a Python

- Contenedores: arreglos
 - `from numpy import array`
 - `a = array([1,1], int)`
 - `b = copy(a)`
 - `a[0] = 2`
 - `print(a)`
 - `print(b)`