



薛焱 男 现居上海市浦东新区

期望职位: iOS 开发工程师

期望地点: 上海

年 龄: 31

工作年限: 8 年

手 机: 13627275116

邮 箱: xueyan_2011@163.com

教育经历

河南工业大学 (2011.09 - 2015.06)

本科

技能证书

计算机技术与软件专业技术资格

软件设计师 (中级)

工作经历

2022.10-至今 分布科技 (OnChain)

公司描述:

分布科技是一家区块链技术公司, 致力于提供区块链底层技术及行业应用产品。分布科技始终坚持“自主、原创、开源”的技术战略。

iOS 开发工程师

2022.10-至今

工作地点: 上海

职责业绩: 1、负责公司产品“ONTO” Wallet iOS 平台的开发; 主要负责区块链接入, Swap 交易, NFT 交易, dApp 接入工作;
2、钱包创建、导入流程重构优化;
3、负责 bug 调试, 修复, 疑难问题的解决了;
4、负责版本构建, 产品上线;

2021.03-2022.10 万物新生集团(爱回收拍机堂事业部)

公司描述:

爱回收网, 二手 3C 电子产品交易平台, 旗下四条业务线, 涵盖电子产品回收及环保处置平台“爱回收”, 全球二手 3C 产品线上交易平台“拍机堂”, 以及二手产品销售平台“拍拍”

iOS 开发工程师

2021.03-2022.10

工作地点: 上海

职责业绩: 1、负责公司产品“拍机堂” iOS 平台、RN 平台项目的开发; 主要负责买家订单、售后, 卖家供应组需求开发, 参与销售组, 发布侧, 一口价场次需求开发;
2、负责 UI 组件库“PJTDesign”组件开发, 事件监听库“PJTCheckMotion”开发, 扫码组件库开发;
3、负责 bug 调试, 修复, 疑难问题的解决了;
4、负责版本构建, 产品上线;

2017.09-2021.03 福建新大陆集团(福建国通星驿网络科技有限公司)

公司描述: 新大陆集团拥有 400 多项中国专利和 13 项美国专利, 在二维码解码技术、智能 POS 终端等多个领域居于全球领先地位。

iOS 开发工程师

2017.09-2021.03

工作地点: 上海

职责业绩: 1、负责公司产品“联营伙伴”、“星管家” iOS、Android 平台项目的开发;
2、参与公司新大陆贷款 SDK, 新大陆支付 SDK, 新大陆分期 SDK;
3、负责对 app 增加安全保护措施, 及整理安全测试文档;

2015.10-2017.08 重庆车杰盟科技有限公司

公司描述: 2011 年 6 月 30 日, 由全国 18 家一线代理商、服务商联合组建“中国汽车服务连锁运营杰出联盟”和“中国汽车服务网络连锁杰出联盟”, 简称“车杰盟”

iOS 开发工程师

2015.08-2017.08

工作地点: 武汉

职责业绩: 1.车赢家导购。超级车赢家(公司大型平台级 APP)、车杰盟移动互联研发(公司内部 OA)、车杰盟荟购买家版开发(团队项目)。

项目经历 :

iOS 个人项目: ONTO 钱包, 拍机堂, 联营伙伴, 星合伙人, 超级车赢家, 车杰盟移动互联

iOS 合作项目: 星管家, 车赢家导购, 荟购买家版, 荟购买家版;

SDK 项目: PJTDesign, PJTCheckMotion, 新大陆贷款 SDK, 新大陆支付 SDK, 新大陆分期 SDK;
Pod 库: FYNetwork (公司通用网络库封装), 微信绿洲项目;

Android 项目 联营伙伴

RN 项目 美容维修, 询价 VPI

H5 (Vue) 项目: 商户整改, 支付宝蓝海项目

Flutter 项目: 商户邀请码, App 隐私协议

ONTO 钱包

2022.10-至今

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: ONTO 是第一个真正去中心化的跨链钱包, 允许用户安全地管理他们的身份、数据和数字资产。钱包用户可以管理他们的加密资产(包括 NFT), 进行跨链交换, 通过 ONTO 新闻源了解区块链和加密行业的最新动态和事件, 并享受各种 dApp。

项目职责: 1.参与项目需求分析、评审, 移交等。
2.进行 APP 的设计与开发, 版本迭代与维护。
3.私有库组件(PJTDesign, PJTCheckMotion)开发维护。
4.参与部分 RN 项目开发(维修美容, 询价 VIP)。
5.拍机堂涉及技术点:
(1) 区块链接入,

- (2) 钱包创建、导入、交易,
- (3) 区块链数据加密解密,
- (4) KeyChain 存储,
- (5) 多线程运用。

拍机堂

2021.03-至今

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 拍机堂打造商家生态系统与行业基础设施, 其运营体系保障平台货源足、品类全、价格优、周转快, 实现货品跨区域流通, 改变了过去二手 3C 产品传统的统货、现货、依赖经验的交易方式, 极大提高了二手 3C 产品流通效率。

- 项目职责:
- 6.参与项目需求分析、评审, 移交等。
 - 7.进行 APP 的设计与开发, 版本迭代与维护。
 - 8.私有库组件 (PJTDesign, PJTCheckMotion) 开发维护。
 - 9.参与部分 RN 项目开发 (维修美容, 询价 VIP)。
 - 10.拍机堂涉及技术点:
 - (1) UI 组件封装,
 - (2) 事件监听及打点功能,
 - (6) 扫码库识别效率优化,
 - (7) 路由设计,
 - (8) 网络监控。

联营伙伴

2017.09-至今

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 联营伙伴 APP 为星 POS 的合作伙伴提供的移动办公的 APP, 合作伙伴可以在手机端快速完成商户录入、商户审核查询、商户信息查询等功能。可 24 小时移动办公。

- 项目职责:
- 1、参与项目需求分析、评审, 业务流程规划。
 - 2、进行 APP 的设计与开发, 版本迭代与维护。
 - 3、数据图表制作与数据展示
 - 4、2018 年底完成项目二次重构。
 - 5、联营伙伴涉及技术点:
 - (1) 相册选取、拍照, 照片压缩与上传,
 - (2) 实现定位及快速选择位置功能,
 - (3) HTML 与原生交互 (包含原生调用 js 方法传入参数和 js 调用原生方法传入参数),
 - (4) App 安全: 通讯加密, 防调试, 越狱检测, 运行环境监测。

星 POS 管家

2017.09-至今

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 星管家既能为商家提供记账、对账日常功能, 还可以提供会员、促销活动、电子发票、远程管理店铺多种增值业务。帮助商家简化店铺管理, 提升经营能力。

- 项目职责:
- 1.参与项目设计, 需求分析、评审, 业务流程规划。

2.进行 APP 的设计与开发。

3.星 POS 管家涉及技术点:

- (1) 相册选取、拍照, 照片压缩与上传,
- (2) HTML 与原生交互 (包含原生调用 js 方法传入参数和 js 调用原生方法传入参数),
- (3) 支付宝支付功能,
- (4) App 安全: 通讯加密, 防调试, 越狱检测, 运行环境监测。

自我评价

- 1、本人性格开朗, 善于沟通交流, 对编程方面有极大的兴趣和学习热情, 喜欢和同行交流与分享技术;
- 2、对 iOS 开发有浓厚的兴趣, 喜欢浏览掘金, CSDN, Swift.org, swiftgg, 开源中国, 博客园等技术网站, 并与其他人进行技术讨论来提升自己的技术水平;
- 3、职业 iOS 项目开发, 也有 Android, H5, Flutter, RN 项目开发经验
- 4、有多个上线项目的经验, 有较强的问题分析和 bug 调试的能力;
- 5、具有较强的抗压能力和学习能力, 对待工作认真负责, 能够及时的完成公司交给的任务。
- 6、个人网站: <https://fish-yan.github.io/>
- 7、网页简历: <https://fishyan.cn/resume.html>

附加信息

- 1、计算机语言: 熟练运用 Objective-C、Swift 开发 iOS 平台项目, 熟悉 Kotlin, HTML, JavaScript, css, Vue, ReactNative, Dart, Flutter;
- 2、熟悉 iOS 平台的内存管理机制, 熟悉内存优化;
- 3、具有良好的面向对象编程思想, 熟练运用多态、继承、封装, 提高内聚, 降低耦合, 提高代码质量;
- 4、熟练运用 MVC、MVVM 等设计思想来搭建框架, 善于使用模块化设计, 使结构层次清晰易于维护;
- 5、熟练使用 SnapKit/Masonry 开发应用界面, 也熟练使用 Storyboard 搭建应用界面, 能熟练的解决约束冲突, 屏幕适配的问题, 也可使用 frame 等布局界面;
- 6、熟练运用 CocoaPods 第三方类库管理工具来导入第三方, 项目中使用过大部分常用第三方, 可自制 Pod 库, framework 等;
- 7、熟练运用 GCD、NSThread、NSOperationQueue 多线程技术进行编程以提高内存利用率和程序流畅度;
- 8、熟悉 App 安全, 有通讯加密, App 防调试, App 环境监测, 防注入工作经验;
- 9、熟练 App 开发到上架的整个流程, 熟悉程序上传的步骤, 以及版本的升级迭代;
- 10、有静态库, 动态库, cocoapod 库打包经验;
- 11、熟练运用 git 命令, 个人项目是用 git 仓库管理项目, 熟练使用 git 终端命令, SourceTree, GithubDesktop