



**薛焱** 男 现居上海市浦东新区

期望职位: iOS 开发工程师

期望地点: 上海

年 龄: 29

工作年限: 6 年

手 机: 13627275116

邮 箱: xueyan\_2011@163.com

## 教育经历

河南工业大学 ( 2011.09 - 2015.06 )

本科

## 技能证书

计算机技术与软件专业技术资格

软件设计师 (中级)

## 工作经历

2017.09-至今 福建新大陆集团(福建国通星驿网络科技有限公司)

公司描述: 新大陆集团拥有 400 多项中国专利和 13 项美国专利, 在二维码解码技术、智能 POS 终端等多个领域居于全球领先地位。

**iOS 开发工程师**

2017.09-至今

工作地点: 上海

职责业绩:

- 1、负责公司产品“联营伙伴” iOS 平台项目的开发及参与 Android 平台项目开发;
- 2、负责“合伙人” iOS 平台项目开发;
- 3、参与公司新大陆贷款 SDK, 新大陆支付 SDK, 新大陆分期 SDK;
- 4、参与“星管家” iOS 平台开发;
- 5、开发私有 Pod 库: FYNework (公司通用网络库封装), Lvzhou (微信绿洲项目);
- 6、负责“商户整改”, “支付宝蓝海项目” H5 项目开发;
- 7、“商户邀请码”, “App 隐私协议” Flutter 项目开发;
- 8、参与项目需求分析, 撰写可行性报告;
- 9、负责对 app 增加安全保护措施, 及整理安全测试文档;
- 10、负责 bug 调试, 修复, 疑难问题的解决了;
- 11、负责版本构建, 产品上线;

2014.10-2017.08 重庆车杰盟科技有限公司

公司描述: 2011 年 6 月 30 日, 由全国 18 家一线代理商、服务商联合组建“中国汽车服务连锁运营杰出联盟”和“中国汽车服务网络连锁杰出联盟”, 简称“车杰盟”

**iOS 开发工程师**

2014.10-至今

工作地点: 武汉

职责业绩: 1.车赢家导购研发, 版本升级迭代。

- 2.超级车赢家（公司大型平台级 APP）研发，版本升级迭代。
- 3.车杰盟移动互联研发（公司内部 OA）。
- 4.车杰盟荟购买家版开发（团队项目）。
- 5.进行项目需求分析，业务流程规划，参与项目原型设计，产品研发，撰写技术文档，。

## 项目经历：

iOS 个人项目： 联营伙伴，星合伙人，超级车赢家，车杰盟移动互联

iOS 合作项目： 星管家，车赢家导购，荟购买家版，荟购买家版；

SDK 项目： 新大陆贷款 SDK，新大陆支付 SDK，新大陆分期 SDK；  
Pod 库：FYNetwork（公司通用网络库封装），Lvzhou（微信绿洲项目）；

Android 项目 联营伙伴

H5 (Vue) 项目： 商户整改，支付宝蓝海项目

Flutter 项目： 商户邀请码，App 隐私协议

### 联营伙伴 2017.09-至今

项目职务： iOS 开发工程师

项目描述： 联营伙伴 APP 为星 POS 的合作伙伴提供的移动办公的 APP，合作伙伴可以在手机端快速完成商户录入、商户审核查询、商户信息查询等功能。可 24 小时移动办公。

项目职责：

- 1.参与项目需求分析、评审，业务流程规划。
- 2.进行 APP 的设计与开发，版本迭代与维护。
- 3.数据图表制作与数据展示
- 4.2018 年底完成项目二次重构。
- 5.联营伙伴涉及技术点：
  - (1) 相册选取、拍照，照片压缩与上传，
  - (2) 实现定位及快速选择位置功能，
  - (3) 支付宝支付功能（含主扫和被扫），
  - (4) 微信好友和朋友圈分享集成，
  - (5) HTML 与原生交互（包含原生调用 js 方法传入参数和 js 调用原生方法传入参数），
  - (6) APP 重构采用更适合项目的 mvvm 设计模式，设计更合理的 model 及更合理的业务逻辑，
  - (7) 项目从 Objective-C 和 swift 混合开发重构为全 swift 开发。
  - (8) App 安全：通讯加密，防调试，越狱检测，运行环境监测

### 星 POS 管家 2017.09-至今

项目职务： iOS 开发工程师

项目描述： 星管家既能为商家提供记账、对账日常功能，还可以提供会员、促销活动、电子发票、远程管理店铺多种增值业务。帮助商家简化店铺管理，提升经营能力。

项目职责：

- 1.参与项目设计，需求分析、评审，业务流程规划。
- 2.进行 APP 的设计与开发。

### 3.星 POS 管家涉及技术点:

- (1) 相册选取、拍照, 照片压缩与上传,
- (2) 实实现定位及快速选择位置功能,
- (3) 微信好友和朋友圈分享集成,
- (4) HTML 与原生交互 (包含原生调用 js 方法传入参数和 js 调用原生方法传入参数),
- (5) 消息推送
- (6) 支付宝支付功能
- (7) App 安全: 通讯加密, 防调试, 越狱检测, 运行环境监测

## 超级车赢家 (公司 ERP 系统 APP)

2016.03-2017.08

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 超级车赢家是车杰盟研发的, 针对门店内部管理运营的系统。超级车赢家采用模块化设计, 各功能灵活配置, 终端门店可以根据自身具体情况, 匹配相应的店面管理运营解决方案。

项目职责: 1.初期参与项目规划, 及可行性研究, 需求分析, 参与撰写需求文档, 原型设计。

2.负责项目开发和发布, 版本升级迭代与维护。

3.参与超级车赢家业务流程规划和客户需求分析。

### 4.超级车赢家涉及技术点:

- (1) js 与原生交互 (用于开发图表)。
- (2) 牌照识别, 早期使用内置识别库进行识别, 目前搭建后台服务器识别。
- (3) 蓝牙打印小票功能。
- (4) 使用环信集成 IM 通讯功能。
- (5) 集成百度地图, 实现 APP 定位签到功能。
- (6) 自定义转场。

## 星合伙人

2018.06-2019.03

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 星合伙人是面向商户。为商户提供方便的自主录入商户信息, 数据统计, 个人信息管理, 商户推广分利的 APP。

项目职责: 1.参与项目设计, 需求分析、评审, 业务流程规划。

2.进行 APP 的设计与开发。

### 3.星合伙人涉及技术点:

- (1) 相册选取、拍照, 照片压缩与上传,
- (2) 实实现定位及快速选择位置功能,
- (3) 微信好友和朋友圈分享集成,
- (4) HTML 与原生交互 (包含原生调用 js 方法传入参数和 js 调用原生方法传入参数),

## 支付 SDK 开发

2017.06-2018.08

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述: 支付 SDK 是提供给其他合作商使用, 聚合支付宝, 微信。分商户主扫和商户被扫两种模式

项目职责: 1.参与支付 SDK 开发和发布。

2.版本迭代与升级维护。

3.支付 SDK 涉及技术点:

(1) SDK 环境搭建。

(2) RSA 加密解密及验签。

(3) SDK 打包

---

## 自我评价

- 1、本人性格开朗, 善于沟通交流, 对编程方面有极大的兴趣和学习热情, 喜欢和同行交流与分享技术;
- 2、对 iOS 开发有浓厚的兴趣, 喜欢浏览 CocoaChina, CSDN, code4App, 开源中国, 博客园, Swift 中国, swiftgg 等技术网站, 并与其他人进行技术讨论来提升自己的技术水平;
- 3、职业 iOS 项目开发, 也有 Android, H5, Flutter 项目开发经验
- 4、有多个上线项目的经验, 有较强的问题分析和 bug 调试的能力;
- 5、具有较强的抗压能力和学习能力, 对待工作认真负责, 能够及时的完成公司交给的任务。
- 6、个人网站: <https://fishyan.cn>
- 7、网页简历: <https://fishyan.cn/resume.html>

---

## 附加信息

- 1、计算机语言: 熟练运用 Objective-C、Swift, 熟悉 Kotlin, HTML, JavaScript, css, Dart, 可使用 kotlin 开发安卓项目, 使用 Vue 进行前端开发, 使用 Flutter 进行跨平台开发;
- 2、熟悉 iOS 平台的内存管理机制, 熟悉内存优化;
- 3、具有良好的面向对象编程思想, 熟练运用多态、继承、封装, 提高内聚, 降低耦合, 提高代码质量;
- 4、熟练运用 MVC、MVVM 等设计思想来搭建框架, 善于使用模块化设计, 使结构层次清晰易于维护;
- 5、熟练运用 Storyboard 搭建应用界面, 能熟练的解决约束冲突, 屏幕适配的问题, 也可使用 frame, snap, masonry 布局界面;
- 6、熟练运用 CocoaPods 第三方类库管理工具来导入第三方, 项目中使用过大部分常用第三方, 具备快速上手第三方 SDK 使用的能力;
- 7、熟练运用 NSThread、GCD、NSOperationQueue 多线程技术进行编程以提高内存利用率和程序流畅度;
- 8、熟悉 App 安全, 有通讯加密, App 防调试, App 环境监测, 防注入工作经验;
- 9、熟练 App 开发到上架的整个流程, 熟悉程序上传的步骤, 以及版本的升级迭代;
- 10、有静态库, 动态库, cocoapod 库打包经验;
- 11、熟练运用 SVN 进行团队开发, 解决冲突。熟练运用 git 命令, 个人项目是用 git 仓库管理项目, 熟练使用 git 终端命令, SourceTree, GithubDesktop