



**薛焱** 男

期望职位: iOS 开发工程师

年 龄: 26

工作年限: 3 年

手 机: 13627275116

邮 箱: xueyan\_2011@163.com

## 工作经历

2015.08-至今

重庆车杰盟科技有限公司

公司描述: 2011 年 6 月 30 日, 由全国 18 家一线代理商、服务商联合组建“中国汽车服务连锁运营杰出联盟”和“中国汽车服务网络连锁杰出联盟”, 简称“车杰盟”

**iOS 开发工程师**

2015.08-至今

工作地点: 武汉

职责业绩: 1.车赢家导购研发, 版本升级迭代(已发 21 个版本)。  
2.超级车赢家(公司大型平台级 APP)研发, 版本升级迭代(已发 9 个版本)。  
3.车杰盟移动互联研发(公司内部 OA)。  
4.车杰盟荟购买家版开发(团队项目),(已发 10 个版本)。  
5.进行项目需求分析, 业务流程规划, 参与项目原型设计, 产品研发, 撰写技术文档,。

2014.10-2015.05

郑州果悦科技公司

**iOS 开发工程师**

2014.10-2015.05

工作地点: 郑州

职责业绩: 1、负责 iOS 平台项目的开发,  
2、参与项目需求分析, 撰写可行性报告,  
3、根据公司要求, 撰写技术文档,  
4、负责 bug 调试, 修复, 疑难问题的解决。  
5、负责版本构建, 产品上线,  
6、开发项目包含音乐, 视频, 旅游类型用  
上线项目: 多彩音乐、LOVE 游 Pro。

## 教育经历

河南工业大学 ( 2011.09 - 2015.06 )

本科

## 项目经历

超级车赢家(公司平台级 APP)

2016.02-至今

项目职务: iOS 开发工程师

项目描述： 超级车赢家是车杰盟研发的，针对门店内部管理运营的系统。

超级车赢家采用模块化设计，各功能灵活配置，终端门店可以根据自身具体情况，匹配相应的店面管理运营解决方案；

项目职责： 1.初期参与项目规划，及可行性研究，需求分析，参与撰写需求文档，原型设计。

2.负责项目开发和发布，版本升级迭代与维护。

3.参与超级车赢家业务流程规划和客户需求分析。

4.超级车赢家涉及技术点：

- (1) js 与原生交互（用于开发图表）。
- (2) 牌照识别，早期使用内置识别库进行识别，目前搭建后台服务器识别。
- (3) 蓝牙打印小票功能。
- (4) 使用环信集成即时通讯功能。
- (5) 集成百度地图，实现 APP 定位签到功能。
- (6) 自定义转场。

车赢家导购 2015.06-至今

项目职务： iOS 开发工程师

项目描述： 车赢家导购是车杰盟早期研发的免费提供门店使用的移动端汽车服务平台。

目前只做较小的功能更新。

项目职责： 1.参与项目开发和发布。

2.新功能开发，版本升级迭代与维护。

3.参与车赢家导购业务流程规划和客户需求分析。

4.车赢家导购涉及技术点：

- (1) 作为工具类 APP，最主要的是业务逻辑的处理
- (2) 牌照识别，早期使用内置识别库进行识别，目前采用后台服务器识别。
- (3) 蓝牙打印小票功能。

荟购买家版 2016.01-至今

项目职务： iOS 开发工程师

项目描述： 车杰盟荟购采购平台是为汽车后服务市场定制开发的平台系统。依托于地域现有的品牌和渠道，遵循传统商业本质，同时融合了互联网传播优势。

项目职责： 1.参与项目开发和发布。

2.参与荟购的需求分析，业务流程规划

3.荟购涉及技术点：

- (1) 集成 TouchID 登录验证
- (2) 使用 keychain 管理账号密码
- (2) 购物车的设计与实现
- (3) 用环信集成 IM 通讯功能
- (4) 支付宝支付功能，微信支付，银联支付。

车杰盟移动互联 2016.03-2016.09

项目职务： iOS 开发工程师

项目描述： 目的在于拓展办公空间，可随时随地处理办公事务。

项目职责： 1.参与项目开发和发布。

2.参与车杰盟移动互联的设计，需求分析，业务流程规划

3.车杰盟移动互联涉及技术点：

（1）相册选取与拍照

（2）使用百度地图 SDK 实现位置签到功能

（3）自定义日历控件。

---

## 自我评价

1、性格开朗，善于沟通交流，对编程方面的知识抱有极大的兴趣和学习热情，喜欢和同行交流与分享技术；

2、对 iOS 开发有浓厚的兴趣，喜欢浏览 CocoaChina，CSDN，code4App，开源中国，博客园，Swift 中国，swiftgg 等技术网站，来提升自己的技术水平；

3、有多个上线项目的经验，有较强的问题分析和 bug 调试的能力；

4、具有较强的抗压能力和学习能力，对待工作认真负责，能够及时的完成公司交给的任务。

5、个人网站：<http://fishyan.me>

6、网页简历：<http://fishyan.me/resume.html>

---

## 个人技能

1、计算机语言：C、Objective-C、Swift 等，可熟练运用 Objective-C、Swift 进行 iOS 编程；了解 C#，XML，HTML，JavaScript

2、熟悉 iOS 平台的内存管理机制，熟悉内存优化；

3、具有良好的面向对象编程思想，熟练运用多态、继承、封装，提高内聚，降低耦合，提高代码质量；

4、具有良好的代码习惯，善于优化代码，对项目中产生的问题有较强的查找原因、解决问题的能力； 5、熟练运用 MVC、MVVM 等设计思想来搭建框架，善于使用模块化设计，使结构层次清晰易于维护；

6、熟练运用 Storyboard 搭建应用界面，能熟练的解决约束冲突，屏幕适配的问题；

7、熟练运用 CocoaPods 第三方类库管理工具来导入第三方，项目中使用过大部分常用第三方，具备快速上手第三方 SDK 使用的能力

8、熟练运用 NSThread、GCD、NSOperationQueue 多线程技术进行编程以提高内存利用率和程序流畅度；

9、熟练 App 开发到上架的整个流程，熟悉程序上传的步骤，以及版本的升级迭代；

10、熟练运用 SVN 进行团队开发，解决冲突。熟练运用 git 命令，个人项目是用 git 仓库管理项目，熟练使用 git 终端命令，SourceTree，GithubDesktop；

11、个人对 iOS 动画，控制器转场做有比较深入的研究；

12、对产品业务逻辑的理解速度较快，具备较快的上手产品的能力。