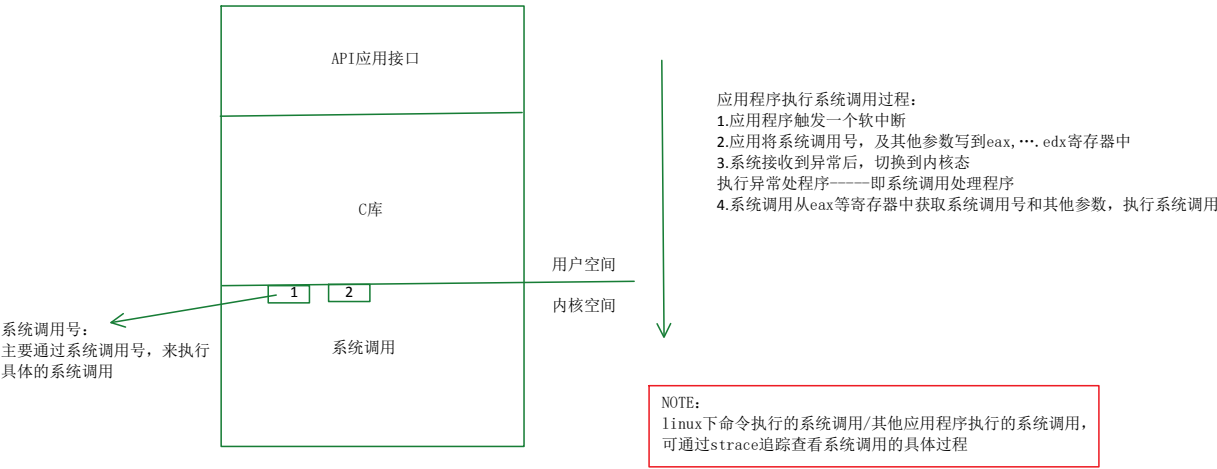


系统调用：



系统调用的实现：

1. 将系统调用加入到系统调用表(entry.s)的最后表项，系统调用号加入asm/unistd.h
2. 系统调用被编入内核映像
3. 在内核中实现系统调用代码
4. 新添加的系统调用，C库不支持，可在应用中使用\_syscalln()宏实现调用

系统调用的使用：不提倡

影响系统稳定性和安全，可通过其他方式比如设备节点dev实现相关功能