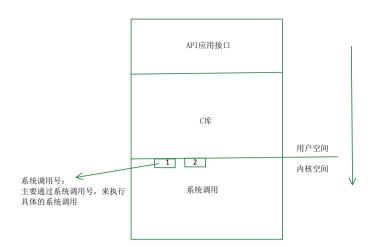
系统调用:



- 应用程序执行系统调用过程:
 1.应用程序触发一个软中断
 2.应用将系统调用号,及其他参数写到eax, ···. edx寄存器中
 3.系统接收到异常后,切换到内核态
 执行异常处程序——即系统调用处理程序
 4.系统调用从eax等寄存器中获取系统调用号和其他参数,执行系统调用

- 系统调用的实现: 1. 将系统调用加入到系统调用表**(entry.s)**的最后表项,系统调用号加入asm/unistd.h 2. 系统调用被编入内核映像
- 3. 在内核中实现系统调用代码
- 4. 新添加的系统调用,C库不支持,可在应用中使用_syscalln()宏实现调用系统调用的使用:不提倡 影响系统稳定性和安全,可通过其他方式比如设备节点dev实现相关功能