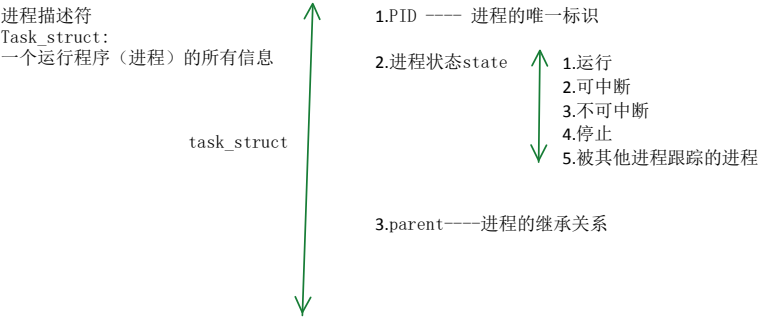
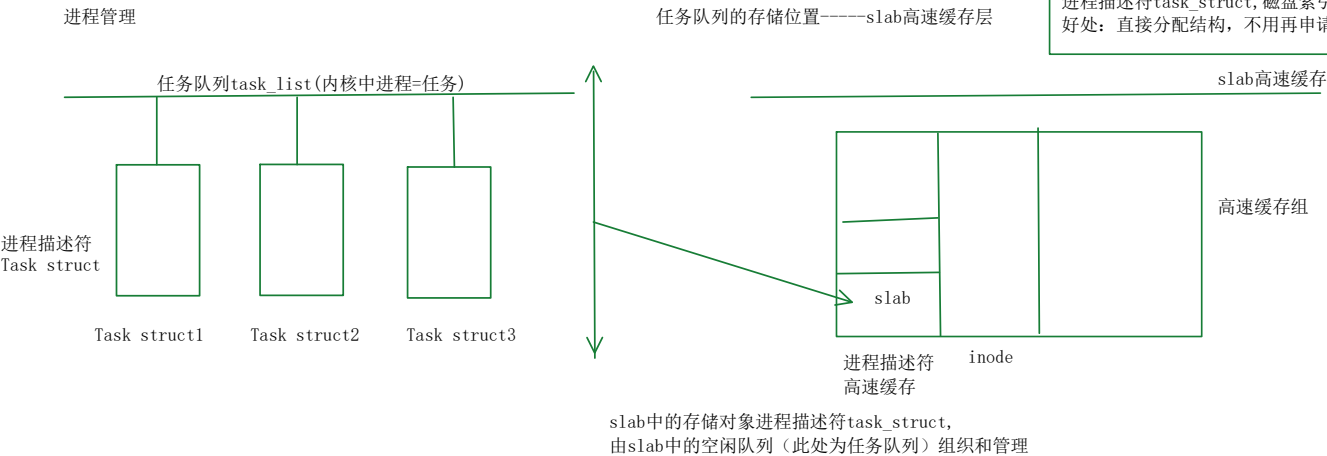


内核中从内存中划分出一个slab高速缓存，用于存储内核中常用的数据与结构，比如进程描述符task_struct, 磁盘索引节点inode
好处：直接分配结构，不用再申请内存



进程创建：其他系统进程创建：在新的地址空间创建进程，读入可执行程序执行。
Unix系统，fork(最终调用clone函数)创建一个子进程，exec函数读入可执行程序，并载入地址空间执行

linux中的线程：内核中没有线程概念，线程被视为与其他进程共享某些资源的特殊进程，它的描述符也为task_struct, 内核中线程=进程
线程创建：与进程类似，clone () 需要提供参数指明共享的资源

内核线程=独立运行在内核空间的标准进程，无法切换到用户态
内核进程和用户进程，基本一样