



# 毕业设计 (论文) 开 题 报 告

题 目： 个人旅行规划与记忆系统的设计与实现

学 院：计算机与人工智能学院 专 业： 网络工程

班 级： 22 级网络工程 2 班 学 号： 22211835233

姓 名： 郑 皓 指导教师： 徐晓华

# 温州大学毕业设计（论文）开题报告

## 一、选题的背景与意义：

### 背景

随着社会经济的发展和人们生活水平的提高，旅游已成为现代人生活中不可或缺的一部分。越来越多的人倾向于通过旅行来放松身心、拓展视野、丰富人生体验。然而，在旅行过程中，用户往往面临行程规划繁琐、旅行记忆碎片化、信息难以系统化管理等问题。现有的旅行类应用大多侧重于旅行前的规划或旅行中的导航，缺乏对旅行全过程（规划、记录、回忆、分享）的一体化支持。此外，用户对于个性化、可视化、互动性强的旅行记忆管理工具的需求日益增强。

在此背景下，结合现代 Web 开发技术，构建一个集旅行规划、记忆管理、多媒体记录、社交互动于一体的个人旅行系统，具有重要的现实意义和应用价值。

### 意义

本系统的设计与实现具有以下三方面的意义：

1、对用户而言，系统提供一站式的旅行服务体验，帮助用户高效规划行程、系统化记录旅行记忆、可视化展示旅行足迹，并通过社交功能增强用户间的互动与分享，提升旅行的情感价值与社会价值。

2、从技术实践角度，本项目综合运用 Vue.js 3、SpringBoot、MySQL 等主流前后端技术，实现一个功能完整、架构清晰、扩展性强的 Web 应用，有助于深入理解全栈开发流程、数据库设计与系统集成，提升工程实践能力。

3、从行业发展角度，该系统探索了旅行与记忆管理、社交互动相结合的创新模式，为智慧旅游、个性化服务系统的开发提供了参考，具有一定的行业借鉴意义。

## 二、研究的基本内容与拟解决的主要问题：

### 基本内容：

本项目旨在设计并实现一个旅行记忆管理系统，该系统将为用户提供一个全面、便捷的平台，用于记录、管理、规划和分享其旅行经历。通过该系统，用户可以轻松创建旅行记录，上传照片和视频，撰写旅行日记，并在地图上标记旅行足迹。同时，系统还支持用户创建旅行计划、安排行程，并提供社交互动功能，如公开分享、评论和点赞，以增强用户间的交流与互动。

### 拟解决的主要问题：

#### 1、 用户管理模块的实现：

- 完成用户注册、登录、个人信息管理等核心功能，确保用户数据的安全与隐私。

#### 2、 旅行记忆管理模块的实现：

- 开发旅行记录的创建、编辑、删除功能，支持旅行名称、目的地、日期等信息的录入。
- 实现多文件（照片、视频）上传功能。
- 集成富文本编辑器，支持用户撰写和管理旅行日记。
- 实现旅行足迹地图功能，允许用户在地图上标记地点并展示旅行路线。

#### 3、 旅行规划模块的实现：

- 提供旅行计划的创建、修改、删除功能，包括目的地、预计时间、预算等。
- 用户能够添加景点、住宿、交通等每日行程，方便用户进行行程安排。

#### 4、 分享与社交模块的实现：

- 允许用户选择公开或私密旅行记录和计划。
- 实现对公开旅行记录的评论和点赞功能，促进用户互动。

#### 5、 数据库与系统架构：

- 设计：E-R 模型（用户、旅行记录、多媒体、行程、评论、点赞等表），索引与分表预留（针对大文件或高并发）。
- 技术点：MySQL 设计（外键、事务）、分页与延迟加载优化。

### 三、研究的方法与技术路线：

#### 项目概述

本项目旨在设计并实现一个集旅行规划、记忆管理、多媒体记录、社交互动于一体的个人旅行系统。为确保系统功能完整、架构清晰、性能稳定，本项目将采用主流的前后端分离技术栈。

#### 研究方法

本课题旨在构建一个集“旅行规划、旅行记忆管理、地图足迹展示、社交互动”为一体的综合系统，因此研究方法与技术路线应同时兼具科学性、系统性与工程可实现性。本节从研究方法、系统构建流程、技术路线三个角度展开，确保整体设计的逻辑性与技术实现的可行性。

##### 1. 文献研究法

通过查阅国内外关于智慧旅游系统、旅行日记采集、多媒体管理、前后端分离架构等方向的文献，掌握与本课题相关的研究进展、采用的技术框架和主流实现方式。文献来源包括期刊论文、研究报告、硕博学位论文、行业文档和开源社区实践。文献研究将为系统需求分析、功能划分、数据库建模等提供理论依据与参考。

##### 2. 软件工程方法（体系化建模与过程控制）

采用经典的软件工程流程，包括需求分析、系统设计、编码实现、测试与维护等阶段。同时运用 UML 工具构建用例图、类图、时序图，以更直观地描述系统内部逻辑、模块依赖关系与交互流程。

##### 3. 原型设计与用户体验分析法

基于需求分析结果，使用如 Figma、墨刀等原型工具制作界面原型，并进行用户体验评估。通过持续迭代的方式，在编码开始前就对交互流程、页面布局 and 核心功能进行优化，确保系统的可用性与易用性。

##### 4. 设计开发法（功能模块设计）

采用敏捷开发思想，将系统拆分为多个功能模块（用户管理、旅行记忆、多媒体管理、规划模块、社交模块等）。每个模块独立设计、实现与测试，再统一集成，最终形成完整系统。

## 5. 系统测试法

系统开发完成后，进行如下测试：

- 功能测试：检验系统功能是否按需求正确实现；
- 性能测试：包括响应速度、并发访问能力、多媒体上传性能；
- 安全测试：密码加密、接口安全、越权访问检测；
- 用户测试：小范围用户体验测试，收集反馈并进行优化。

## 技术路线

本课题采用“前后端分离”的技术设计理念，将系统分为前端 UI 层、后端业务逻辑层和数据库层，并集成地图服务、多媒体管理服务模块。技术整体架构如下：

### 1、 前端技术路线 (Vue3 + Element Plus)：

- 使用 Vue3 组合式 API 构建前端界面，提高代码模块性与复用性；
- 采用 Element Plus 作为 UI 组件库，提高界面一致性与开发效率；
- 使用 Vue Router & Pinia 进行路由管理与状态管理，实现模块间数据共享；
- 使用 Axios 与后端进行 RESTful API 通信；
- 前端整体实现强调响应式、易用性与可维护性，特别对多媒体展示和地图交互进行优化设计。

### 2、 后端技术路线 (SpringBoot)：后端采用 SpringBoot 构建 RESTful 服务，具体路线如下：

- Spring MVC：负责接口路由与 HTTP 请求处理；
- Spring Security / JWT：实现用户登录权限与接口安全访问控制；
- MyBatis 或 JPA：用于数据库操作，支持 ORM；
- 多媒体管理模块：负责图片、视频文件的上传、存储路径管理、文件访问权限控制；
- 旅行规划、旅行记录、社交互动等业务逻辑采用分层架构设计 (Controller Service DAO)，实现高内聚、低耦合的模块化结构；
- 预留扩展接口（如推荐算法、智能规划模块）以满足未来系统的可扩展性。

### 3、 旅行足迹地图实现：

- 利用地图服务商（如高德、百度）提供的 JavaScript API，在前端实现地图的加载和交互。
- 在用户记录旅行地点时，通过地理编码 (Geocoding) 将地点名称转换为经纬度坐标，并存储到 MySQL 数据库中。
- 在展示旅行足迹时，从数据库中读取坐标数据，利用地图 API 的标记点 (Marker) 和轨迹线 (Polyline) 功能，在地图上可视化展示用户的旅行路线和足迹。

### 4、 多媒体文件上传与管理：

- 前端采用分块上传或压缩技术优化大文件上传体验。
- 后端利用 SpringBoot 提供的文件处理能力，将上传的文件存储到云存储服务器中，并在数据库中记录文件的存储路径和关联信息。

5、 **富文本编辑器的集成：**选用成熟的开源富文本编辑器，将其集成到 Vue.js 组件中，实现旅行日记的图文混排和格式化编辑功能。在数据存储时，将富文本内容以 HTML 或 Markdown 格式存储，确保内容的完整性和跨平台兼容性。

技术选型

为实现上述技术路线，本项目采用以下技术栈：

表 1: 系统技术选型

层面	核心技术	作用与优势
前端	Vue.js 3	采用渐进式框架，实现响应式、组件化的用户界面，提供高效的开发体验和良好的性能。
	ElementPlus UI	基于 Vue 3 的组件库，用于快速构建美观、统一的用户界面，提升开发效率。
后端	SpringBoot	基于 Java 语言的轻量级框架，用于快速搭建 RESTful API 服务，简化配置，专注于业务逻辑实现。
	RESTful API	定义清晰的接口规范，实现前后端之间高效、松耦合的数据交互。
数据层	MySQL	关系型数据库，用于持久化存储用户数据、旅行记录、规划信息等，确保数据的完整性和一致性。
关键技术	富文本编辑器	引入富文本编辑器（如 Quill / CKEditor），用于支持用户撰写图文并茂的旅行日记，增强记录的丰富性。
	地图服务	集成高德/百度/腾讯等地图 API，实现旅行足迹的地图标记、路线展示和地理位置信息的存储与检索。
	文件存储	实现多媒体文件（照片、视频）的上传、存储和管理功能。

四、研究的总体安排与进度：

- 1、 **2025 年 10 月：**深入调研，收集与课题相关的技术资料 and 学术文献（完成至少 20 篇中英文文献的查阅与筛选），明确系统功能范围，确定前后端技术栈，初步构思系统架构。
- 2、 **2025 年 11 月：**完成开题报告、文献综述初稿和外文文献翻译初稿的撰写，并与指导教师沟通修改。
- 3、 **2025 年 12 月：**文献综述、外文翻译，开题报告定稿；着手毕业设计或撰写毕业论文等。
- 4、 **2026 年 2 月：**假期集中开发，完成系统核心模块（用户管理、旅行记忆管理）的编码实现，并完成毕业论文的前三章（绪论、相关技术、需求分析）初稿。
- 5、 **2026 年 3 月：**完成剩余功能模块（旅行规划、分享社交）的开发与集成测试；迎接中期检查，向指导老师汇报项目进展和已完成情况，并根据反馈进行调整。
- 6、 **2026 年 4 月 15 日前：**学生完成论文正文撰写；完成所有功能开发与系统整体测试，完成毕业论文全部正文内容的撰写，提交论文完整初稿至毕业设计网络平台，等待指导教师审阅。
- 7、 **2026 年 4-5 月：**根据指导教师和评阅意见修改论文，直至定稿。按时进行论文查重，准备答辩 PPT，参加最终的毕业论文答辩。

## 五、主要参考文献:

### 参考文献

- [1] 王显飞, 陈梅, 李小天. 基于约束的旅游推荐系统的研究与设计 [J]. 计算机技术与发展, 2012, 22(02): 141-145. DOI: CNKI: SUN: WJFZ. 0. 2012-02-038.
- [2] 陈佳敏. 智慧旅游系统的设计和实现 [D]. 南京邮电大学, 2017.
- [3] 蔡绍博, 潘坛, 鲍玲玲, 等. 基于大数据的文化旅游分析管理系统研究 [J]. 科技创新与应用, 2022, 12(34): 91-94. DOI: 10.19981/j.CN23-1581/G3.2022.34.023.
- [4] 全栈浓发客. 知乎线上旅行信息管理系统设计与实现 [EB/OL]. (2024-03-31) [2024-10-23]. <https://zhuanlan.zhihu.com/p/690053102>.
- [5] 吕和发, 周剑波. 旅游翻译: 定义、地位与标准 [J]. 上海翻译, 2008, (01): 30-33.
- [6] 邹文静. 通航特色小镇智慧旅游服务系统设计研究 [D]. 沈阳航空航天大学, 2023. DOI: 10.27324/d.cnki.gshkc.2023.000483.
- [7] 张美英, 夏斌. 旅游信息数据库的需求分析 [J]. 云南地理环境研究, 2003, (02): 33-36. DOI: CNKI: SUN: YNDL. 0. 2003-02-004.
- [8] 刘亚, 韩建功, 高丽萍. 富文本协同编辑中基于树型结构地址空间转换的一致性维护 [J]. 小型微型计算机系统, 2024, 45(02): 367-373. DOI: 10.20009/j.cnki.21-1106/TP.2022-0489.
- [9] 孙业超. 基于 RESTful API 的前后端分离项目接口测试方法研究 [J]. 软件, 2025, 46(09): 116-118.
- [10] 王浩, 艾克成, 张权益. 基于特征协同的单目视觉惯性同步定位与地图构建方法 [J]. 计算机工程, 2025, 51(08): 305-316. DOI: 10.19678/j.issn.1000-3428.0069250.
- [11] 陈佳乐, 张宇. 基于 SpringBoot 与 Vue 的前后端分离 Web 应用开发实践 [J]. 电脑知识与技术, 2023, 19(14): 112-114.
- [12] 基于 SpringBoot 和 Vue 框架的第三方医疗器械供应链平台的设计与实现 [D]. 上海: 东华大学, 2019.
- [13] 王文湛, 徐熙涛, 黄威. 基于 SpringBoot+Vue+GIS 的旅游信息管理系统 [J]. 信息与电脑, 2025, 37(20): 254-256.
- [14] 姚佰允, 张豪, 杜瑞庆. 基于 SpringBoot 与 Vue 的学院人员管理系统设计与实现 [J]. 无线互联科技, 2025, 22(02): 78-83.
- [15] 沈莹, 黄旭, 曾孟佳. 基于 SpringBoot+ 微信小程序的线上茶叶交易平台的设计与实现 [J]. 福建茶叶, 2025, 47(10): 49-51.
- [16] Liu et al., 2022. Implementation of Personalized Information Recommendation Platform System Based on Deep Learning Tourism.
- [17] Wang et al., 2020. Adaptive Recommendation System for Tourism by Personality Type Using Deep Learning.
- [18] A.V. Gundavade, P.S. Godse, V.S. Chavan, H.V. Jyothi. SMART TRAVEL GUIDE. International Research Journal of Modern Engineering & Technology (IRJMETS), 2025.
- [19] Raciél Yera, Edianny Carballo Cruz, Juan Carlos Maroto Martos. Group Recommender Systems for Tourism: Current State and Future Directions. University of Jaén & University of Granada, 2025.
- [20] Ferhat EKER. Evolution of Machine Learning in Tourism: A Comprehensive Review of Seminal Research. DergiPark Review Article, 2023.

指导教师审核意见：

该开题报告选题具有一定的理论价值与实践意义，研究目标明确，研究内容充实，结构安排合理。研究方法选择恰当，研究计划基本可行，同意开题。希望在后续研究中，能进一步细化研究方案，并注意对可能遇到的难点做好预案，确保毕业设计顺利实施。

签名： 教师电子签名

2025 年 11 月 24 日