

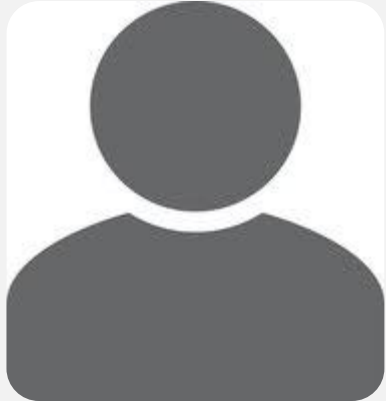
버스 관광 예약

트래블 팀

목 차

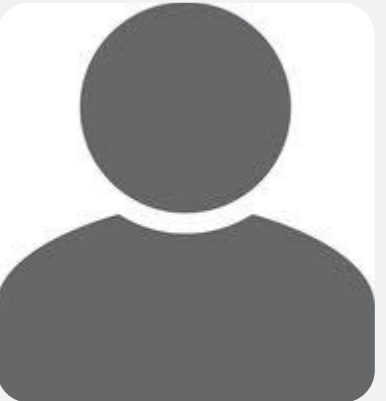
1. 주제 선택 배경
2. 주제 설명
3. 유스케이스 다이어그램
4. 유스케이스의 명세
5. To Do List
6. Q&A

트래블 (Travel) 팀



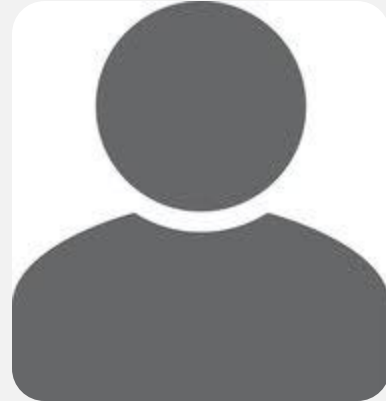
조광호
컴퓨터공학과

팀장, 백엔드



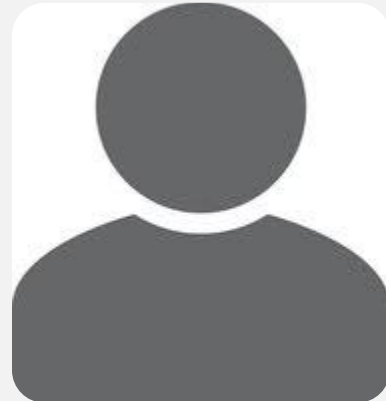
이대엽
컴퓨터공학과

백엔드



이희준
컴퓨터공학과

백엔드, 프론트엔드



조영승
컴퓨터공학과

프론트엔드

코로나19로 잠정 연기됐던 '사천사랑 시티투어' 올 해부터 본격 운행~

사천시 방문객 및 외래 관광객 대상으로 문화관광, 역사탐방, 항공·체험관광, 달빛관광 등 4개 코스 운행

기사입력 2022-04-05 10:36



- 코로나 바이러스 관련 여행 제약들이 해제되면서 여행에 대한 관심이 증가
- 버스를 타고 관광지를 구경하는 버스 관광도 이중 하나로, 다른 관광 방식에 비해 가격이 저렴하고, 비교적 짧은 시간 내에 유명한 관광지를 구경할 수 있다는 특징을 가짐
- 온라인으로 표를 구입하여 사용자에게 QR이나 바코드 형태의 표(티켓)를 제공하고, 이를 이용하여 전자적으로 탑승 수속을 할 수 있도록 개선하고자 함

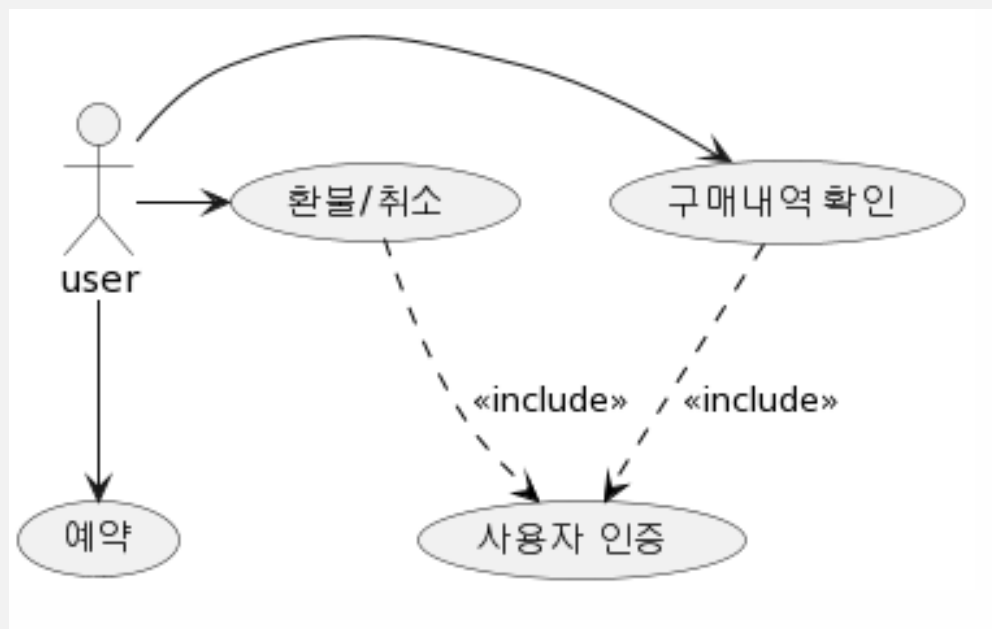
구매 확인

예약

환불/취소

Contents 3

유스케이스 다이어그램



Contents 4

유스케이스 명세

시스템 제목	버스 관광 예약	
유스케이스 이름	버스 상품 예약	
액터	관광객	
시작 조건	상시 가능	
기본 흐름	사용자	시스템
	1. 사용자가 원하는 상품과 좌석 수를 선택 3. 자신의 휴대폰 번호, 이름 등의 사용자 정보를 입력 4. 결제 수단을 선택 6. 결제 화면에서 결제 정보를 입력하고 결제를 완료	2. 남은 좌석 수를 확인하여 예약 진행 5. 사용자가 선택한 결제 수단의 결제 화면을 디스플레이 7. 결제 완료 여부를 확인하고 결제 완료 화면을 디스플레이
대안 흐름	1A, 3A, 4A, 6A	
	1. 사용자가 뒤로 버튼을 클릭	2. 바로 전단계로 복귀
	2A	
		1. 사용자가 입력한 좌석 수가 남은 좌석 수보다 많을 시 안내 메시지를 띄우고 좌석 수를 가능한 최대치 상태로 되돌림
	7A	
		1. 잔액 부족/통신 오류 등 결제 미완료 시 안내 메시지를 띄우고 결제 정보 입력 단계로 복귀
종료 조건	결제 완료 후, 예약 완료 내역을 디스플레이	

Contents 4

유스케이스 명세

시스템 제목	버스 관광 예약	
유스케이스 이름	구매 내역 조회	
액터	관광객	
시작 조건	관광객이 예약하고 구매 내역을 조회하거나 환불 및 취소를 하려고 함	
기본 흐름	사용자	시스템
	1. 구매 내역 조회를 선택 2. 조회하고자 하는 구매 내역의 예약자의 개인 정보를 입력	3. 사용자가 입력한 예약자의 개인 정보와 일치하는 구매 내역이 있는지 찾음 4. 찾은 구매내역을 화면에 디스플레이
대안 흐름	3A	
	3. 오류 메시지를 확인하고 다시 시도하거나 고객센터로 전화	1. 사용자가 입력한 정보와 일치하는 구매내역이 없음 2. 다시 시도해보고 안되면 오류 메시지를 디스플레이
종료 조건	구매 내역이 화면이 나온다.	

Contents 4

유스케이스 명세

시스템 제목	버스 관광 예약	
유스케이스 이름	주문 환불	
액터	관광객	
시작 조건	사용자가 구매 내역을 조회한다.	
기본 흐름	사용자	시스템
	1. 원하는 상품의 '환불' 을 선택 3. 원하는 환불 방식을 선택 3.1 주문 취소를 선택 3.2 일부 환불을 선택 3.2.1 환불하고 싶은 표의 타입과 개수 선택	2. 대응되는 상품의 정보를 디스플레이 3.1.1 사용자가 요청한 환불이 유효한지 검사 3.1.2 전체 상품을 환불 3.2.2 사용자가 요청한 환불이 유효한지 검사 3.2.3 일부 표를 환불 4. 환불 결과를 디스플레이
대안 흐름	3.1.1A, 3.2.2A	
	2. 에러 메시지를 보고 웹사이트로 돌아가거나 고객센터에 연락	1. 요청한 환불이 유효하지 않다면 에러 메시지를 출력
	3.2A	
		1. 사용자가 요청한 환불 표가 전체 상품에 해당하는 경우 전체 상품을 환불
종료 조건	사용자가 요청한 환불이 완료된다.	

Contents 4

유스케이스 명세

시스템 제목	버스 관광 예약	
유스케이스 이름	사용자 인증	
액터	-	
시작 조건	관광객이 사용자 인증이 필요한 서비스를 진행한다.	
기본 흐름	사용자	시스템
	3. 사용자 인증 화면에서 요구하는 예약자의 정보를 입력, 제출	1. 사용자 인증 요구를 받음 2. 사용자에게 사용자 인증에 필요한 정보를 요구하는 화면을 출력 4. 사용자가 입력한 정보로 해당 사용자의 구매내역을 찾음 5. 찾은 구매내역을 사용자 인증 요구를 요청한 서비스로 보냄
대안 흐름		4A 1. 찾지 못했다면 해당 사용자의 구매 기록은 없다는 것을 사용자 인증 요구를 요청한 서비스로 보냄
종료 조건	사용자 인증 요구를 요청한 서비스로 사용자 인증 결과를 전달	

	Yet	Doing	Done	Test
주제(범위) 결정			O	
사용 언어 결정			O	
사용 툴 결정 (프론트, 백)		O		
프론트 백 연동	O			
Database 연동	O			
예약 기능 구현	O			
사용자 인증 기능 구현	O			
구매확인 기능 구현	O			
환불/취소 기능 구현	O			

Q & A