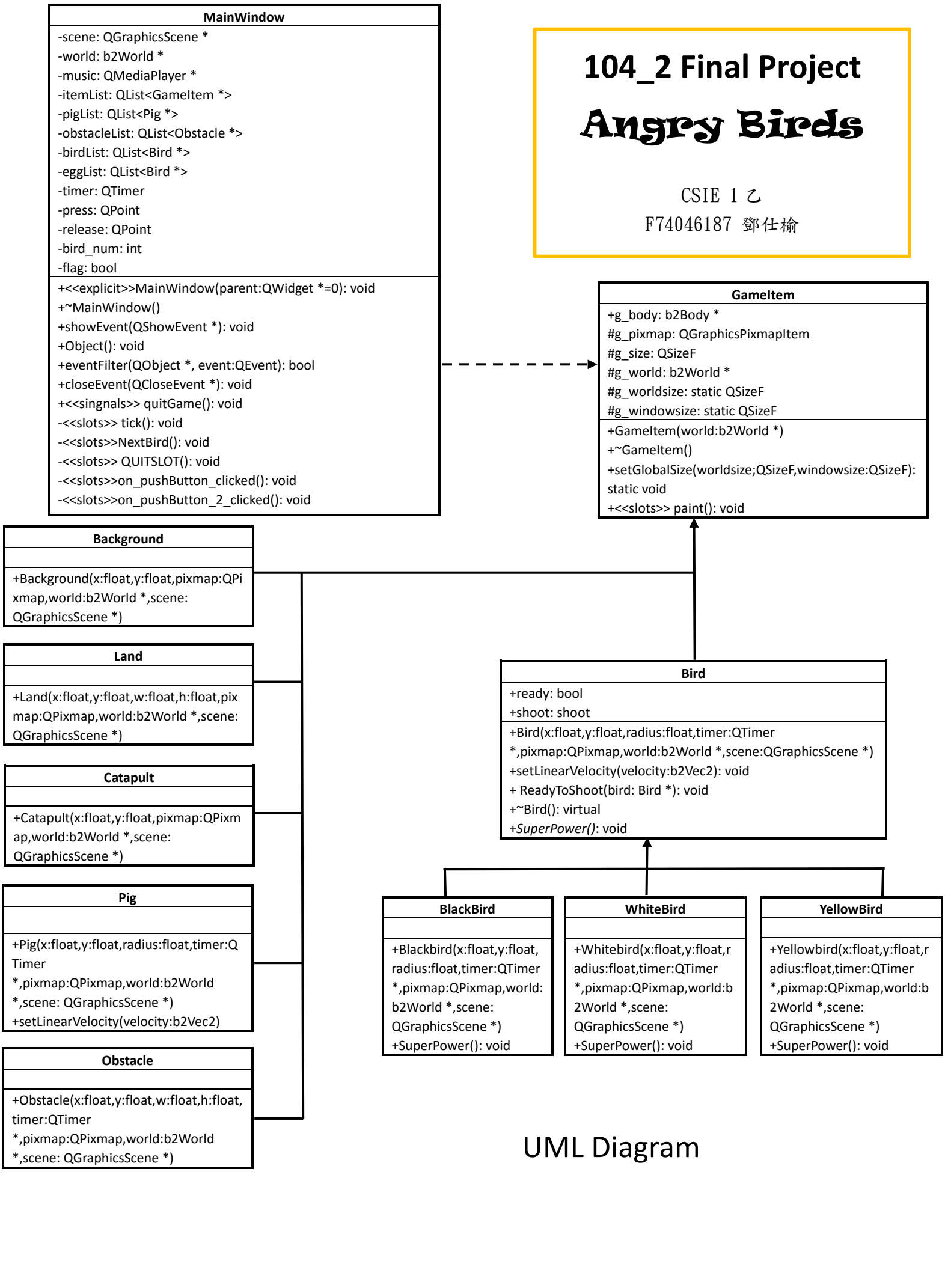
104_2 Final Project

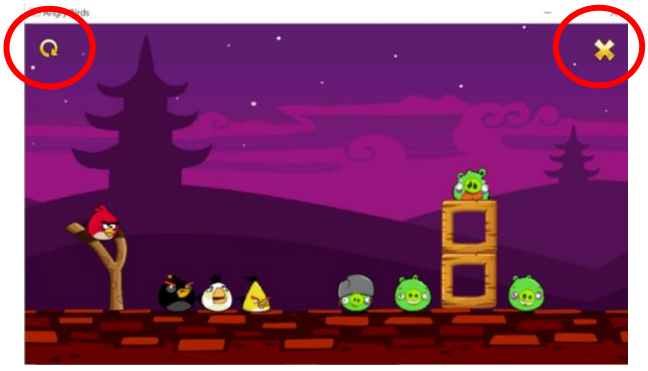
Angry Birds

CSIE 1 乙
F74046187 鄧仕榆



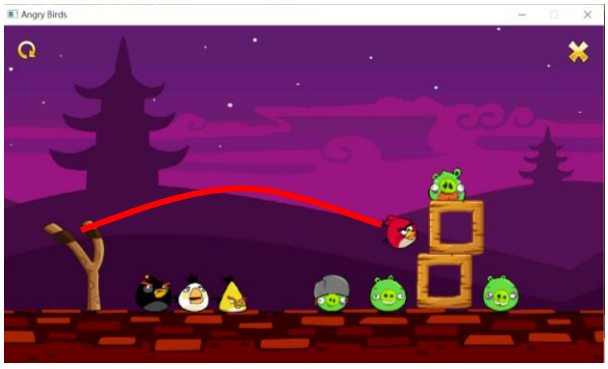
UML Diagram

How to Play?

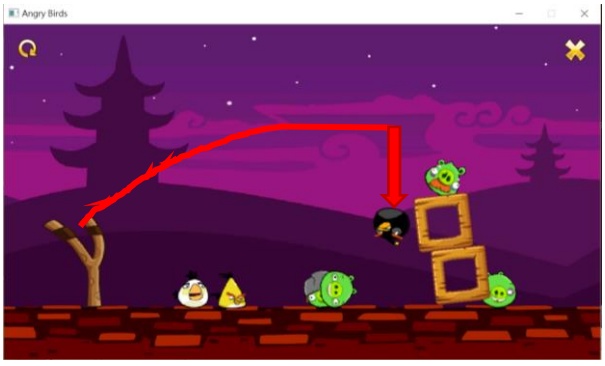


(1) 此為開始畫面，共有 4 隻鳥、4 隻豬、2 個木塊和 1 個彈弓。左上角為 restart 按鈕，右上角為關閉遊戲。

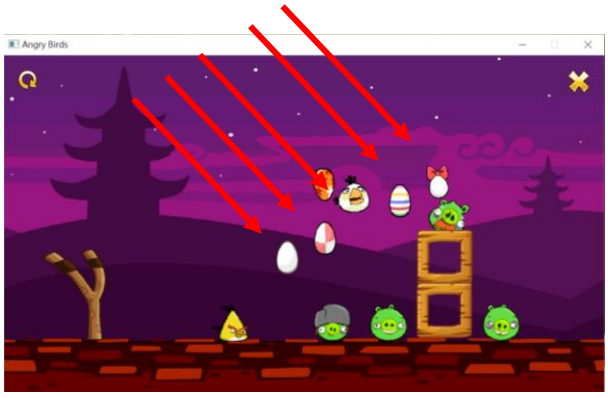
以滑鼠右鍵點擊鳥兒，拖曳並釋放，控制速度與角度攻擊敵人。



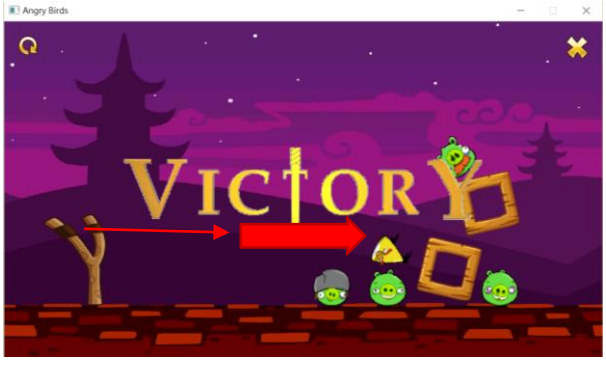
(2) 此為紅鳥，此鳥無超能力，飛行時呈現一般拋物線。



(3) 此為黑鳥，飛行時按滑鼠右鍵啟動超能力，以高速向正下方撞擊。



(4) 此為白鳥，飛行時按滑鼠右鍵啟動超能力，從天空中召喚五顆鳥蛋攻擊敵人。



(5) 此為黃鳥，飛行時按滑鼠右鍵啟動超能力，瞬間加速以超高速飛行。

此為最後一隻鳥，攻擊結束顯示 "VICTORY" 字樣。