Фишман Денис Борисович

Группа:ПВ225

// Задание

// Вам необходимо самостоятельно решить, для какого задания

// какой оператор ветвления лучше использовать: if, switch или

// тернарный.

// 1. Запросить у пользователя его возраст и определить, кем он

// является: ребенком (0–2), подростком (12–18), взрослым

// (18\_60) или пенсионером (60– ...). 30-01-2024 -21-00

// let userage = parseInt(prompt('сколько вам лет'));

// if (userage >= 0 && userage <= 12) {

//     (`вы ребенок`);

// } else if (userage > 12 && userage <= 18) {

//     (`вы подросток`);

// } else if (userage > 18 && userage <= 60) {

//     confirm(`вы взрослый`);

// } else if (userage >= 60) {

//     confirm(`вы пенсионер`);

// }

//-----------------------------------------------------------

// 2. Запросить у пользователя число от 0 до 9 и вывести ему

// спецсимвол, который расположен на этой клавише (1–!,

// 2–@, 3–# и т. д).

// do {

//     let useriput = prompt(`число от 0 до 9`);

//     let usernum = parseInt(useriput);

//     switch (usernum) {

//         case 0:

//             alert(`)`);

//             break;

//         case 1:

//             alert(`!`);

//             break;

//         case 2:

//             alert(`@`);

//             break;

//         case 3:

//             alert(`#`);

//             break;

//         case 4:

//             alert(`$`);

//             break;

//         case 5:

//             alert(`%`);

//             break;

//         case 6:

//             alert(`^`);

//             break;12

//         case 7:

//             alert(`&`);

//             break;

//         case 8:

//             alert(`\*`);

//             break;

//         case 9:

//             alert(`(`);

//             break;

//     }

// } while (useriput == `+`);

//-----------------------------------------------------------

// 3. Запросить у пользователя трехзначное и число и проверить,

// есть ли в нем одинаковые цифры.

// let usernum = prompt('ввод числа');

// let num\_1 = Number(usernum % 10);

// //alert(`третье число ${num\_1}`);

// let num\_2 = Number((usernum - num\_1) / 10 % 10);

// //alert(`второе число ${num\_2}`);

// let num\_3 = Number((usernum - num\_1 - num\_2 \* 10)/100);

// alert(`первое число ${num\_3}, второе число ${num\_2}, третье число ${num\_1}`);

// if(num\_1 == num\_2 || num\_1 == num\_3 || num\_2 == num\_3){

//     alert('есть одинаковые цифры!');

// }else alert('нет одинаковых цифр!');

//-----------------------------------------------------------

// 4. Запросить у пользователя год и проверить, високосный он

// или нет. Високосный год либо кратен 400, либо кратен 4 и

// при этом не кратен 100.

// let useryear = prompt('введите год ');

// const getLeapYear = year => year % 4 === 0 && (year % 100 !== 0 || year % 400 === 0);

// if(getLeapYear(useryear)){

//     alert(` ${useryear} год високостный`)

// } alert(` ${useryear} год  не високостный`)

//-----------------------------------------------------------

// 5. Запросить у пользователя пятиразрядное число и опреде-

// лить, является ли оно палиндромом.

let usernum = prompt('ввод пятизначного числа');

let num\_5 = Number(usernum % 10);

alert(`пятое число ${num\_5}`);

let num\_4 = Number((usernum - num\_5) / 10 % 10);

alert(`четвертое число ${num\_4}`);

let num\_3 = Number((usernum - num\_5 - num\_4 \* 10) / 1000);

alert(`третье число ${num\_3}`);

let num\_2 = Number((usernum - num\_5 - num\_4 - num\_3 \* 100) / 1000);

alert(`второе число ${num\_2}`);

let num\_1 = Number((usernum - num\_5 - num\_4 - num\_3 - num\_2 \* 1000) / 10000);

alert(`первое число ${num\_1}`);

alert(`первое число ${num\_1}, второе число ${num\_2}, третье число ${num\_3}

, четвертое число ${num\_4}, пятое число ${num\_5}`);

//-----------------------------------------------------------

// 6. Написать конвертор валют. Пользователь вводит количе-

// ство USD, выбирает, в какую валюту хочет перевести: EUR,

// UAN или AZN, и получает в ответ соответствующую сумму.

//-----------------------------------------------------------

// 7. Запросить у пользователя сумму покупки и вывести сумму

// к оплате со скидкой: от 200 до 300 – скидка будет 3%, от 300

// до 500 – 5%, от 500 и выше – 7%.

//-----------------------------------------------------------

// 8. Запросить у пользователя длину окружности и периметр

// квадрата. Определить, может ли такая окружность поме-

// ститься в указанный квадрат.

//-----------------------------------------------------------

// 9. Задать пользователю 3 вопроса, в каждом вопросе по 3 ва-

// рианта ответа. За каждый правильный ответ начисляется 2

// балла. После вопросов выведите пользователю количество

// набранных баллов.

//-----------------------------------------------------------

// 10. Запросить дату (день, месяц, год) и вывести следующую

// за ней дату. Учтите возможность перехода на следующий

// месяц, год, а также високосный год.



