https://www.cmread.com/wenxuenew/writerwelfare/scriptkill

咪咕文学，保底1000元，买断作品最低30000元（分成）。

【投稿要求】

1. 完整的故事背景、清晰的事件线&真相复盘︰介绍故事发生的背景，事件的前因后果，清晰的时间线&事件线，真相复盘。

2. 全部人物剧本:每个人物独立成本，一篇文档写一个人物剧本，几个人物就写几个人物剧本。

3. 完整且逻辑清晰的线索内容:每一轮的线索写一个文档。注意线索中如有解谜的部分，可将解谜答案以及解谜成功后获得的线索另建一个文档放直。

4. 其他素材:DM手册、游戏规则、地图、不同结局等其它内容请—并附上。

5. 可以是原创类作品，也可改编本站IP。原创可以是完本也可以是大纲。

【收稿要求】

线下本为主，题材不限，类型不限，尤其欢迎红色题材、科幻题材、奇幻题材、国宝探险题材和青春校园题材，只要你的本子玩法够新奇、推理够烧脑、剧情够沉浸，我们就无法抗拒!

【审核尺度】

1. 来稿必须为首发性原创作品，不得出现背离社会主义核心价值观、违法、抄袭他人作品、剽窃他人创意等行为。

2. 剧本中不过度描述色情、暴力。尽量规避同性恋、未成年犯罪、宗教等敏感内容。要树立良好的正面形象。

···········································································································https://www.woshimi.cn/contribute

我是谜，基础稿费1000元

A.评分奖励：剧本评分8.0-8.4分，奖励500元；剧本评分8.5-8.9分，奖励1000元；剧本评分9.0-9.4分，奖励1500元；剧本评分9.5分及以上，奖励2000元。

B.活动本：要求形式新颖、符合节日气氛，+500元。

C.金币本（钻石本）：+500（1000）元。

【剧本资料】

剧本资料格式如下

剧本名： 剧本人数： 剧情简介： 作者笔名： 剧本类型： 联系人： 联系手机号： 联系微信号：（这里是重点，请务必填写正确）

【人物简介】

精简概括人物设定，如姓名、年龄、职业、外貌等，如对头像绘制有特殊要求，也可以在这里描述，字数尽量控制在40字以内。

举例：橘子：女，我是谜编辑，毛茸茸爱好者。

【人物剧情】

人物剧情部分包括所有人物的背景故事和时间线，人物之间要分开，如果要分幕，则按照如下格式创作。（每个人的个人剧本结尾要写个人任务）

第一幕：1.人物A...... 2.人物B......

第二幕：1.人物A...... 2.人物B......

【线索搜证】

线索搜证阶段包括场景和线索，对应的线索应该放在对应的场景下。（作者需要根据剧本情况给与合适的线索安排，有些需要分两轮到三轮搜证，有些只需要一轮搜证。）

例如：场景一：橘子的办公室：1.一个保温杯，杯底有不明晶体。2.一个背包，里面有一把洗过的水果刀。

场景二：橘子的卧室：1.一本笔记，写着满满的密室制作方法。2.一个手机，浏览器有“完美犯罪如何实施”的搜索记录。

【圆桌阶段】

明确需要投出的问题，标明阶段投票与最终投票，并给出投票池。

例如：阶段投票：以下哪位角色与橘子有合作关系？投票池：桃子，香蕉，梨，苹果

例如：最终投票：杀害苹果的凶手是？投票池：桃子，香蕉，梨，橘子

【真相解析】

真相解析需要包括以下内容：

1.圆桌答案（写在最前面） XXX是凶手！

2.整体背景故事和设定（要让玩家清楚的明白整个剧本框架）

3.推理思路和关键线索（这里要写明，可以从谁剧本中的哪一句话或者哪一条线索中得出什么，得到的这些又可以通过什么推出什么，最终指向正确答案）

4.问题解答（推理思路是推理正确答案的，剧本中一定还存在一些其他的疑问，放在这个环节解释清楚）

5.总时间线（把个人时间线结合成为一个整体时间线，用第三人称描写，让玩家一目了然）

6.故事结局。

···········································································································https://www.taptap.cn/moment/161436645034298138

剧本杀App，保底2500元，评分追加。

A：4000元，8.5分+900元，9.0分+1500元

B: 3000元，8.5分+700元，9.0分+1000元

C: 2500元，8.5分+500元，9.0分+800元

【剧本投稿格式】

1、建议作品参考以下形式压缩打包后发送到邮箱tougao@yqjbs.com （压缩包内须包含剧本介绍、剧本亮点和阐述、人物剧本、线索、剧本解析和结局等，如有地图，也一并附上）

笔名、简单自我介绍、是否在其它平台投递过作品；QQ、微信、手机号码（为了方便后续进行剧本测试）；邮箱地址（用于责编回复批注剧本）。

【剧本简介】

①简要介绍故事发生的背景，设置悬念以引起玩家的兴趣。

②简要概括人物设定（姓名，年龄，职业，外貌衣着特征等）。人物简介精简即可，不超过一行。如有侦探角色，请在人物姓名后面加上（侦探）。

【角色剧本】

①剧本中要用小标题分段落，例如“以前的事”、“今天的事”、“时间线”、“你的任务”、“你的线索”、“你眼中的其他人”，详细介绍人物在故事中的角色背景，以及故事发生当天人物的行动。

②时间线分段、重要内容/线索点/角色的关键动作等，字体颜色标红色。

③一篇文档写一个人物剧本，几个人物就有几个人物剧本。

④支持多幕剧本，可在游戏阶段设置小剧场等。

⑤一个人物可以有多个任务，每个任务描述限定在20字以内，任务类型有找出凶手、凶手逃脱、保护某角色、栽赃某角色、获得某道具、赠送某道具、投票任务（即支线任务，单选题，需列出所有选项，并在解析里给出正确选项，比如判断谁盗走了某物，谁是你的亲生父亲等等）。

【线索】

①包含每个人的线索、其他区域（如尸体/现场）、公开线索以及地图线索（每条线索包含地点，名称，描述，按地点分好）。

②线索分为初级线索、深入线索（附属于某一条初级的深入调查）、密码线索（需给出密码提示和答案）、专属线索（限定只有某角色可以搜查）。

③可以设置NPC，即非玩家扮演角色，无需剧本，可通过配置线索被其他玩家调查，另外可以设置NPC对话，在游戏的讨论阶段会自动进行文字对话。

【解析】

①指明正确答案及凶手身份。

②人物真实身份、杀机和手法。首先是每个角色的杀机、手法和隐藏信息。

③锁定真凶/排除其他角色的思路，现较多作者仅有站在上帝视角讲述故事真相，并没有考虑到从玩家角度出发的推理流程。现在要求作者也需要写出完整的推理流程，以及推理过程中每个线索和每个细节的作用。同时也能方便编辑审稿时更快速了解逻辑链。

④真实时间线。案件发生的整体时间线，需要把整个案发的时间线按正常顺序罗列。

⑤故事结局、背景故事和特色任务可以根据需求增加。

⑥有特殊手法，密码需要另外加以说明（可以用图解说明）。

【审核流程】

（1）2-5个工作日内：初审并回复是否过稿。

（2）通过初审后，10个工作日内联系作者进行修改事宜。

初审→分配责任编辑跟进→修改后确定终稿→编辑联合评估定级→收稿→进行剧本测试→完善修改→直到符合上架要求即可

【审核标准】

1、剧本具有足够的推理性（参考文末关于推理类型的倾向）。

2、行文叙述流畅，表达准确，降低玩家的阅读成本。

3、世界观清晰，架构完整，超现实设定不宜过多（如果是变格本，一定要注意设定要简洁+明确）。

4、玩家角色除了与死者有纠葛外，彼此之间也有足够的秘密和恩怨（假如是玩家的故事全部围绕死者展开，且与死者单线联系的剧本，基本不会通过审核）。

5、故事剧情足够新颖，情节伏笔较多，游戏过程中能产生反转、呼应等效果。人物行为逻辑合理，符合常人反应，且性格特点具有魅力。这些会额外加分。

6、 剧本中的凶手有一定发挥空间，保证凶手体验。（切记！做到这点并不是依靠删减众人所得信息，去让玩家无法推理来实现的。更应该强化诡计的精细程度，从而为凶手创造发挥空间。）

············································································································1. 作品需符合社会主义核心价值观，坚持正确的政治方向、舆论导向、价值取向，不得写法律法规禁止传播的内容；

2. 不得抄袭他人作品、剽窃他人创意、借鉴他人诡计手法等行为。范围包括任何影视作品、游戏、小说及漫画中出现的推理诡计、剧情故事核心走向、密码谜题等。一经发现抄袭诡计，盗用作品者，之后投稿将一律不再采用，且作者的信用将被挂上黑名单！

3. 不得含有反对国家政权、歪曲我国各项政治制度的内容；

4. 不得含有涉及分裂国家、反人类反社会等其他三观不正、违背公序良俗的内容情节；

5. 不得含有歪曲、丑化中国优秀传统文化和英雄人物的内容；

6. 不得描述或影射现实政治相关的内容，不得设置影射、丑化国家的内容；

7. 不得否定英雄烈士、伤害民族感情和国家荣誉；

8. 不得宣扬民族仇恨、民族歧视、人群歧视、地域歧视和恐怖主义、极端主义的内容；

9. 不得宣扬和展现历史虚无主义，不得恶意攥改重大历史事实，不得恶意攥改重大历史事件发生的朝代和时间，不得歪曲中华文明和中国历史，不得有意歪曲、丑化历史人物，不得颠覆历史人物的真实形象。对于历史上公认的忠臣和奸臣不得随意歪曲和调换历史形象。如创作、设计可能对历史人物认知产生误导，可在主题中显著位置对角色的历史原型进行解释说明；

10. 不得出现境外武装力量以反恐名义攻击我国目标的行为，或从事侵犯我国主权和领土完整的活动；不宜宣扬、鼓吹大规模杀伤性武器、生化武器、核武器、枪支、管制工具（作为武器用）、尖锐物（作为武器）等的作用和效果，不宜刻意渲染大规模杀伤的恐怖场景；

11. 不得不当评述灾难；

12. 不得含有恐怖的情节和内容，不宜出现过于渲染恐怖氛围的情节和内容；

13. 不得含有过于血腥、惊悚、残忍、暴力等可能致人身心不适的内容。不宜清晰表现伤害过程和鲜血喷涌、血流成河、血流满地等场景；不宜表现残缺人体或人体被分解（断肢）等情形；不宜刻意表现曝尸、肢解尸体、虐尸等残忍行为；

14. 不得含有色情、低俗内容或易使人产生性联想的内容情节；

15. 不得表现淫乱、强奸、卖淫、嫖娼、一夜情、换妻、性虐待等行为的手段、过程和细节。不得以任何形式出现“儿童色情”、“儿童性侵”、“恋童癖”等内容；

16. 不得出现详细的吸毒、赌博描写；

17. 不得鼓吹或教唆犯罪、自杀和不安全行为；不宜出现表现自杀、自残行为的内容情节；不得存在教唆、怂恿实施自杀、自残行为的内容情节；

18. 不得在剧本内对玩家进行负面心理暗示，不宜渲染悲观厌世、抑郁等负面情绪；

19. 不得宣扬、鼓吹邪教或者宣扬封建迷信内容；

20. 不得含有灵异的情节和内容（古代玄幻本可以有灵异成分，比如仙妖，但不得含有鬼怪、僵尸、丧尸等）；

21. 不得侮辱或者诽谤现实团体或个人，或者散布和传播谣言；

22. 不得含有未成年人犯罪以及对未成年人犯罪的情节，禁止含有未成年、婴幼儿死者；

23. 不得出现对未成年人实施家庭暴力、虐待、遗弃的情节和内容；不宜出现未成年人吸烟、酗酒、流浪、以及赌博、吸毒、卖淫等行为的情节和内容；不宜出现未成年人购买烟、酒和其他违禁物品的情节和内容；不宜出现会使未成年人模仿导致危害其人身安全的内容；

24. 不宜出现详细呈现捆绑及殴打、虐待过程及暴力对待过程的内容，不宜展现过多暴力行为，以免误导未成年人对暴力行为的认知，不宜呈现残忍虐待动物的情节；

25. 关于背景音乐、角色配音和道具配音等，不宜出现营造过度阴森、恐怖、惊悚效果的音效、对人类或动物进行虐待的音效，以及刻意渲染暴力、打斗、撕扯、呻吟、尖叫等的音效；

26. 不得含有其他违法违规和不适宜传播的内容。