



- 01 Web应用安全发展与介绍
- 02 HTTP协议与会话管理
- 03 Web应用的组成与网页的渲染



- 01 Web应用安全发展与介绍
- 02 HTTP协议与会话管理
- 03 Web应用的组成与网页的渲染

Web应用安全学习路线

安全漏洞

- (SQL注入、命令注入、代码注入、XXE、XSS、CSRF、SSRF、逻辑漏洞、 文件上传漏洞、解析漏洞、文件包含漏洞、反序列化漏洞、SSTI模板注入)
- (JAVA: rmi远程方法调用、jndi、表达式注入; PHP: 弱类型、魔术字符串、变量覆盖; JS: 原型链污染; ruby: open命令注入;)

编程语言(PHP、SQL、JS、Python、JAVA)

操作系统

网络基础 (TCP、HTTP)

Web应用安全发展与介绍

Web安全跟随着Web应用的发展也不断发展着:

- Web 1.0时代, 更多被关注的时服务器端的脚本的安全问题, 如SQL注入等
- Web 2.0时代, 2005年Samy蠕虫的爆发震惊了世界, Web安全主战场由服务器端转换到浏览器
- SQL注入和XSS的出现分别是Web安全史上的两个里程碑

Web应用安全发展与介绍

安全的本质是信任问题

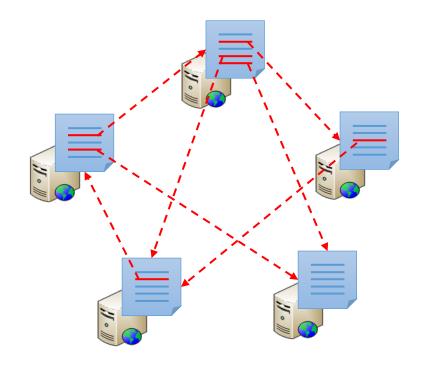
- 由于信任,正常处理用户恶意的输入导致问题的产生
- 非预期的输入



- 01 Web应用安全发展与介绍
- 02 HTTP协议与会话管理
- 03 Web应用的组成与网页的渲染

• 什么是超文本(HyperText)?

包含有超链接(Link)和各种多媒体元素标记(Markup)的文本。这些超文本文件彼此链接,形成网状(Web),因此又被称为页(Page)。这些链接使用URL表示。最常见的超文本格式是超文本标记语言HTML。



·什么叫URL?

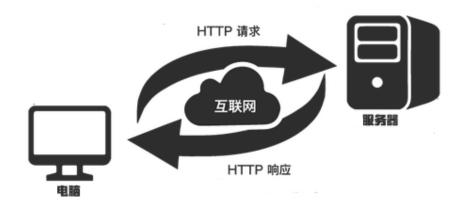
让我们来看一个URL(统一资源定位器) scheme://login:password@address:port/path/to/resource/?query_string#fragment

1 2 3 4 5 6 7 8

编号	说明
1	协议名称
2	层级URL的标记符号(固定不变,语法规定)
3	访问资源需要的凭证信息(可选)
4	从哪个服务器获取数据
5	需要连接的端口号(默认80, 可选)
6	指向资源的层级文件路径
7	查询字符串
8	片段ID

什么是超文本传输协(HTTP)?

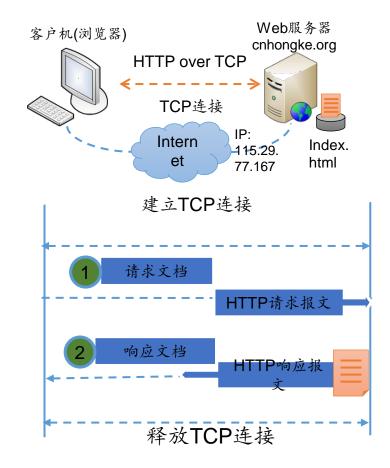
是一种按照URL指示,将超文本文档从一台主机(Web服务器)传输到另一台主机(浏览器)的应用层协议,以实现超链接的功能。



☑ 请求/响应交互模型

当用户在浏览器地址栏输入URL为 http://cnhongke.org/index.html的链接后, 浏览器和Web服务器执行以下动作:

- 1 浏览器分析超链接中的URL
- ② 浏览器向DNS请求解析cnhongke.org的IP地址
- 3 DNS将解析出的IP地址115.29.77.67返回给浏览器
- 4 浏览器与服务器建立TCP连接(80端口)
- 5 浏览器请求文档:GET /index.html
- 6 服务器处理请求并发回一个响应, 将文档 index.html发送给浏览器
- 7 释放TCP连接
- 8 浏览器渲染显示index.html中的内容



Top-Secret 绝密

11

► HTTP的连接方式和无状态性

● 非持久性连接

即浏览器每请求一个Web文档,就创建一个新的连接,当文档传输完毕后,连接就立刻被释放。

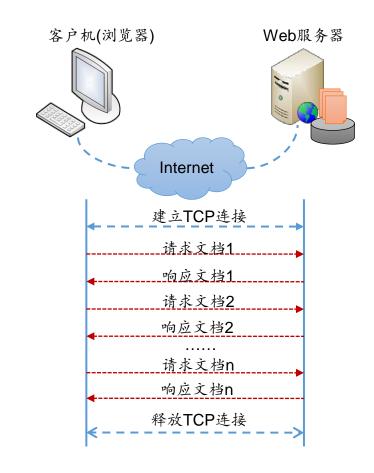
- > HTTP1.0、HTTP0.9采用此连接方式。
- >对于请求的Web页中包含多个其他文档对象(如图像、声音、视频等)的链接的情况,由于请求每个链接对应的文档都要创建新连接,效率低下。

● 持久性连接

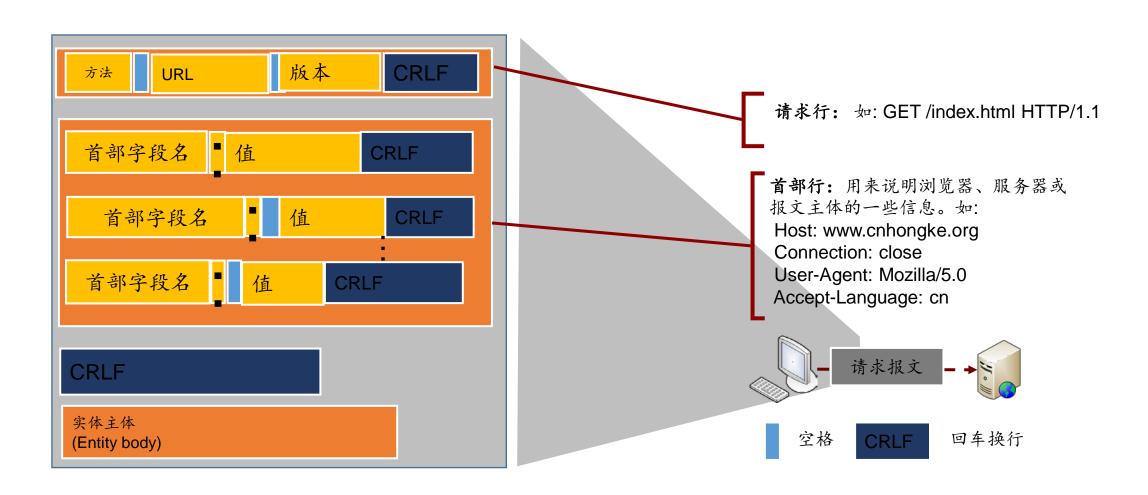
即在一个连接中,可以进行多次文档的请求和响应。服务器在发送完响应后,并不立即释放连接,浏览器可以使用该连接继续请求其他文档。连接保持的时间可以由双方进行协商。HTTP1.1默认使用持久性连接

● 无状态性

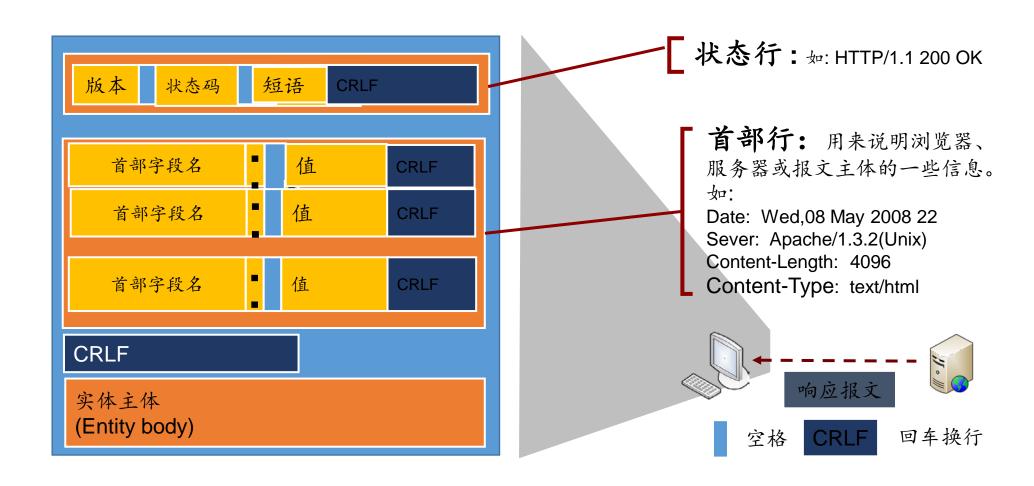
是指同一个客户端(浏览器)第二次访问同一个Web服务器上的页面时,服务器无法知道这个客户曾经访问过。HTTP的无状态性简化了服务器的设计,使其更容易支持大量并发的HTTP请求。



☑ 请求报文 即从客户端(浏览器)向Web服务器发送的请求报文。报文的所有字段都是ASCII码。



☑ 响应报文 即从Web服务器到客户机(浏览器)的应答。报文的所有字段都是ASCII码。



☑ 请求报文中的方法

方法(Method)是对所请求对象所进行的操作,也就是一些命令。请求报文中的操作有:

方法(操作)	含义	方法(操作)	含义
GET	请求读取一个Web页面	HEAD	请求读取一个Web页面的首部
POST	附加一个命名资源(如Web页面)	PUT	请求存储一个Web页面
DELETE	删除Web页面	TRACE	用于测试,要求服务器送回收到的请求
CONNECT	用于代理服务器	OPTION	查询特定选项

☑ 响应报文中的状态码

状态码(Status-Code)是响应报文状态行中包含的一个3位数字, 指明特定的请求是否被满足, 如果没有满足, 原因是什么。状态码分为以下五类:

状态码	含义	例子
1xx	通知信息	仅在与HTTP服务器沟通时使用 100("Continue")
2xx	成功	成功收到、理解和接受动作 200("OK")、201("Created")、204("No Content")
3xx	重定向	为完成请求,必须进一步采取措施 301("Moved Permanently")、303("See Other")、304("Not Modified")、 307("Temporary Redirect")
4xx	客户错误	请求包含错误的语法或不能完成 400("Bad Request")、401("Unauthorized")、403("Forbidden")、404("Not Found")、405("Method Not Allowed")、406("Not Acceptable")、409("Conflict")、 410("Gone")
5xx	服务器错误	服务器不能完成明显合理的请求 500("Internal Server Error")、503("Service Unavailable")

☑ 首部字段或消息头

头(header)	类型	说明
User- Agent	请求	关于浏览器和它平台的信息,如Mozilla5.0
Accept	请求	客户能处理的页面的类型,如text/html
Accept-Charset	请求	客户可以接受的字符集,如Unicode-1-1
Accept-Encoding	请求	客户能处理的页面编码方法,如gzip
Accept-Language	请求	客户能处理的自然语言,如en(英语),zh-cn(简体中文)
Host	请求	服务器的DNS名称。从URL中提取出来,必需。
Authorization	请求	客户的信息凭据列表
Cookie	请求	将以前设置的Cookie送回服务器器,可用来作为会话信息
Date	双向	消息被发送时的日期和时间
Server	响应	关于服务器的信息,如Microsoft-IIS/6.0
Content-Encoding	响应	内容是如何被编码的(如gzip)
Content-Language	响应	页面所使用的自然语言
Content-Length	响应	以字节计算的页面长度
Content-Type	响应	页面的MIME类型
Last-Modified	响应	页面最后被修改的时间和日期, 在页面缓存机制中意义重大
Location	响应	指示客户将请求发送给别处,即重定向到另一个URL
Set-Cookie	响应	服务器希望客户保存一个Cookie

会话管理

什么是会话?

可以简单的理解为:用户开一个浏览器,点击多个超链接,访问服务器多个web、资源,然后关闭 浏览器,整个过程称之为一个会话。

会话技术要解决的问题?

如何保存会话中的数据并实现多次请求或会话中共享数据的问题:对每个用户来说可以共享多次请求中产生的数据,且不同用户产生的数据要相互隔离会话技术的两种实现方式

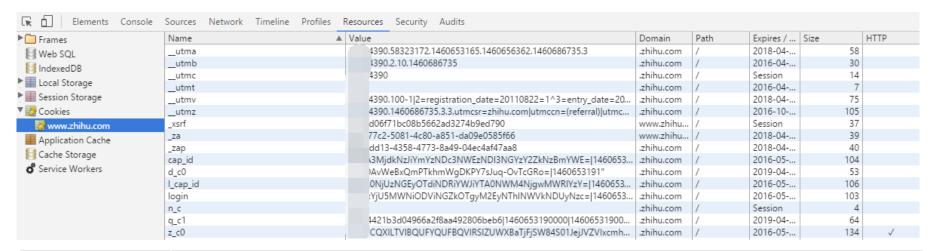
会话技术

Cookie (客户端技术)

程序把每个用户的数据以cookie的形式写给用户各自的浏览器。当用户使用浏览器,再去访问服务器中的web资源时,就会带着各自的数据(cookie)去,这样web资源处理的就是用户各自的数据了

HTTP协议与会话管理

Cookie示例



字段	说明
Name	Cookie名称
Value	Cookie的值
Domain	用于指定Cookie的有效域
Path	用于指定Cookie的有效URL路径
Expires	用于设定Cookie的有效时间
Secure	如果设置该属性,仅在HTTPS请求中提交Cookie
Http	其实应该是HttpOnly,如果设置该属性,客户端JavaScript无法获取Cookie值

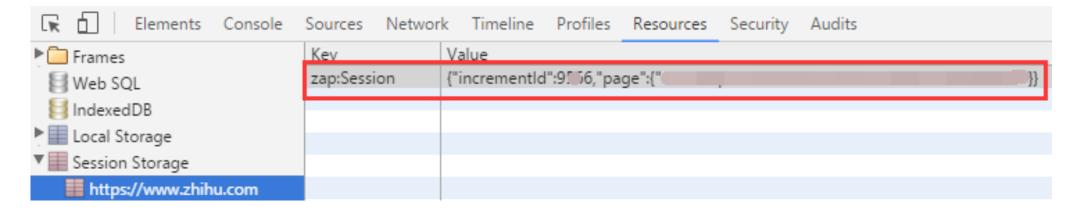
会话技术

HttpSession (服务器端技术)

服务器在运行时可以为每一个用户的浏览器创建一个其独享的HttpSession对象,由于session为用户浏览器独享,所以用户在访问服务器的web资源时,可以把各自的数据放在各自的session中。当用户再去访问服务器中的其它web资源时,其它web资源再从用户各自的session中取出数据为用户服务

会话管理

Session



字段	说明
Key	Session的key
Value	Session对应key的值

HTTP协议与会话管理

Session与Cookie的区别

Cookie的数据保存在客户端浏览器,Session保存在服务器

服务端保存状态机制需要在客户端做标记,所以Session可能借助Cookie机制

Cookie通常用于客户端保存用户的登录状态



- 01 Web应用安全发展与介绍
- 02 HTTP协议与会话管理
- 03 Web应用的组成

Web服务组件

层级划分	WEB服务组件 "> <script>alert(/xss</th></tr><tr><th>静态层</th><th>Web前端框架: Bootstrap/jQuery/HTML5框架</th><th>2</th><th>跨站脚本攻击</th></tr><tr><th></th><th>Web应用: BLOG/CMS/BBS</th><th>е</th><th>val(\$_REQUEST['x']);</th></tr><tr><th>脚本层</th><td>Web开发框架: ThinkPHP/Struts2/Django</td><td></td><td>远程命令执行</td></tr><tr><th></th><th>Web服务端语言: PHP/JSP/.NET</th><th>%c0</th><th>.%c0./%c0.%c0./%c0.%c</th></tr><tr><th>服务层</th><th>Web容器: Apache/IIS/Nginx/Tomcat/Weblo</th><th>dic ur</th><th>nion select user, pwd, 3</th></tr><tr><th>数据层</th><th>存储:数据库存储/内存存储/文件存储</th><th></th><th>from users SQL注入</th></tr><tr><th>系统层</th><th>操作系统: Windows/Linux/UNIX</th><th></th><th>; cat /etc/passwd;</th></tr></tbody></table></script>		
------	--	--	--