

Marketing Requirement Document

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Г. Днепр, ул. Шевченко 8 |  | Тел.: +38(098 348 26 58) |  | FishingPlace@gmail.com |

**Заказчик:** Ефимов В.М.

**Пользователи:** клиенты, рыбные места, магазины рыболовных снастей, места для предоставления отдыха.

**Рынки, на которых будет распространён товар:** Рынок мобильных приложений: IOS, Android.

**Деление рынков:** IOS, Android.

**Различие требований пользователей в разных сегментах рынка:** Для пользователей приложения на платформе Android более важным будет является функциональность и большое количество функций, для пользователей приложения на платформе IOS важным является простота, дизайн и лаконичность (нужны лишь основные функции).

**Классы пользователей:** Клиент, Рыбное место, Администратор.

**Продукт удовлетворяет следующие потребности:**

* Составление карты с ближайшими местами для рыболовли;
* Просмотр покупателем рейтинга рыбных мест в радиусе 20 километров от него;
* Установка радиуса для выбора рыбных мест;
* Просмотр списка магазинов рыболовных снастей;
* Просмотр стоимости бронирования рыбного места;
* Оценка покупателем продукта в определенном рыбном месте.

**Продукт:** Сервис поиска самых удачных рыбных мест в заданном радиусе.

**Основное преимущество продукта, причина его покупок:** Продукт даёт возможность сэкономить время поиска места для рыболовли. Так же это приложение дает бесплатную рекламу магазинам рыболовных снастей, которые получают хорошие отзывы.

**Конкуренты продукта:** На данный момент конкурентов нет.

**Продукт разработан в системах:** Продукт разработан для мобильных устройств с операционными системами IOS и Android.

**Затраты на разработку:** 50000 грн.

**Цена продажи продукта:** Продукт распространяется бесплатно, но требует от пользователя регистрации и привязки карты к нему. Прибыль зависит от рекламы, заказанной местами для рыбалки в приложении.

**Инсталляция, дистрибутив, сопровождение:** Пользователь самостоятельно инсталлирует себе программный продукт через App Store или Play Маркет. Во время выхода обновлений, программное обеспечение автоматически обновляется на устройстве пользователя при подключении к интернету.