# Acceptatie Test Gokkers | Fishy Thingy INC©

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test aanbieder | Fishy Thingy | Naam |  |
|  |  | Klas |  |
|  |  | Periode |  |
|  |  | Datum |  |

Lees elke vraag zorgvuldig door en schrijf dan een W (Waar) of N (Niet waar) op de onderstreepte ruimte naast de vraag.

Applicatie.

1. Is de applicatie af?

2. Is het tweedelige interface aanwezig?

3. Zijn er 9 vissen?

4. Kan je de vissen zien racen?

5. Kan de gebruiker de race starten?

5. Verandert de langzaamste van de 9 vissen in een visstick?

6. Zijn er 3 spelers?

7. Kan iedere speler wedden?

8. Kan iedere speler winnen?

Website.

1. Is de website af?

2. Kan de gebruiker zich registreren op de website?

3. Kan de gebruiker inloggen op de website?

4. Kan de gebruiker het spel downloaden als hij geregistreerd is en zich heeft ingelogd op de website?

5. Komt de style van de website overeen met de style van de applicatie?