1. Wat wilt u voor objecten die de baan gebruiken? (plaatje)  
   Vissen
2. Wat wilt u als baan gebruiken? (plaatje)  
   Aquarium
3. Wat moet(en) de naam(en) van de objecten zijn?  
   entity(i)
4. Hoeveel objecten moeten tegen elkaar?  
   9
5. Hoe lang moet de baan zijn? (pixel)  
   850px
6. Moet er nog iets bijzonders gebeuren in/tijdens de race?  
   De laatste moet aan het eind van iedere ronde afvallen
7. Wat is het algemene thema van het programma?  
   Vissen
8. Hoeveel gokkers moeten er zijn?  
   3
9. Hoe lang moet de message buffer zijn (aantal berichten dat maximaal in 1x getoond kan worden?  
   3
10. Hoeveel geld moeten de gokkers hebben?  
    100 cash