Sistemas Operativos Laboratorio: Threads

Universidad Nacional Mayor de San Marcos

2024-II

El presente laboratorio consta de las siguientes tareas:

- 1. Reimplementar, de maner eficiente, la función time_sleep implementada en devices/timer.c
- 2. Implementar scheduling por prioridades
- 3. Implementar un scheduler avanzado basado en 4BSD. Ver detalles acá y acá

El laboratorio está claramente basado en lo hecho en el curso CS140 de Stanford. Pueden referirse a esa documentación para más detalles.

Clonar el código de aquí. Pueden utilizar este comando git clone git://pintos-os.org/pintos-anon El informe debe seguir un formato similar al de la plantilla adjunta. Evitar pantallazos. La entrega debe contener el informe y un link al repositorio donde está su código. No enviar archivos zip con el código hecho, solo se acepta código en repositorios. Revisar la grabación de la clase para ver cómo se corre el proyecto.

Código de ética

Como fue mencionado en clase, la implementación debe ser original. Se puede utilizar material de referencia, sin embargo queda totalmente prohibida la copia de código de internet o entre grupos. Grupos de 3 personas como máximo, sin excepciones. Cualquier intento de copia será calificado con la mínima nota, sin lugar a reclamos.

Fecha de entrega: 26 de setiembre.