France Del Rosario Bachelor 2

Lorenzo Culianez

Projet Covoiturage – TP1

Enoncé

L’entreprise XXX possède son siège dans la proche région parisienne ; sa localisation offre des services de transport en commun très inégaux selon les lieux d’accès ; de nombreux employés parmi les 1200 viennent au travail en voiture. L’entreprise pratique des horaires flexibles qui permettent aux employés de gérer –en partie- leurs horaires de départ et d’arrivée. L’entreprise souhaite mettre en place un service de co-voiturage ouvert à ses seuls employés. Un extrait du cahier des charges est présenté en annexe 1.

Vous appartenez à la société de service chargée de développer une application conforme au cahier des charges. Votre mission consiste à participer au module « développement mobile ».

L’application mobile

Pour répondre au cahier des charges, votre société a décidé d’utiliser jQueryMobile –JQM-, jeune Framework dont la première version d’exploitation stabilisée date d’octobre 2011 (RC1).

Extrait du cahier des charges

**Les objectifs**

L’application devra fournir au personnel de l’entreprise la possibilité de consulter des offres de trajet entre l’entreprise et leur domicile. L’application ne sera accessible que par les salariés de l’entreprise. Quiconque pourra déposer une offre de transport (gratuit) entre deux lieux, dont l’un d’entre eux sera obligatoirement l’entreprise. Les offres pourront être consultées sur un ordinateur de bureau, sur un téléphone portable ou sur une tablette.

L’application de type « bureau » contiendra toutes les fonctionnalités attendues :

- La connexion ;

- La création d’une offre ; cette offre pourra être régulière (le mardi à 15h par exemple) ou ponctuelle (le mardi 28 janvier 2014 à 18h par exemple) ;

- La suppression d’une offre par son auteur et par l’administration –date dépassée- ;

- La consultation des offres et du moyen de contacter son auteur (mail et téléphone) ;

- L’administration de l’application.

L’application mobile aura des fonctionnalités réduites :

- La connexion ;

- La création d’une offre ; cette offre pourra être régulière (le mardi à 15h par exemple) ou ponctuelle (le mardi 28 janvier 2014 à 18h par exemple) ;

- La suppression d’une offre par son auteur ;

- La consultation des offres et du moyen de contacter son auteur (mail et téléphone).

L’application mobile pourra être accessible sur toutes les plateformes actuelles pour un minimum de coût ; par ailleurs la maitrise d’ouvrage souhaite présenter assez rapidement l’application à ses employés.

Question 1

Pourquoi utiliser jQuery Mobile ?

jQuery Mobile est un framework totalement gratuit permettant la création d’application mobile, marchant sur tous les périphériques : les smartphones, les tablettes et les ordinateurs de bureau. Ce framework utilise les langages web de bases comme le HTML5 et le CSS3 pour la mise en place de page web en minimisant l’exécution de scripts. De ce fait la page web se charge beaucoup plus vite. Les fonctionnalités présentées dans l’extrait du cahier des charges peuvent toutes être créées grâce à jQuery Mobile (Connexion, Création ou suppression d’un évènement régulier ou ponctuelle, consultation des offres).

Cela permet aussi la création du design rapidement.

Question 2

Le répertoire **/ajax** permet d’enrichir l’utilisation des applications internet grâce notamment à plusieurs technologies combinées (JavaScript, CSS, JSon, XML, PHP, etc…). C’est dans ce dossier que les fonctionnalités d’enregistrer un utilisateur , traiter une connexion et traiter une offre sont appelées. Ce dossier joue le **rôle de Controler**.

Le répertoire **/images** est l’endroit où l’on stocke les images, photos, ou même logo. Ce dossier joue le **rôle de** **View**.

Le répertoire **/js** est dans lequel on ajoute les fichiers exécutant les fonctions JavaScript ou JSon. Ce dossier joue le **rôle de** **Controler**.

Le répertoire **/util** est un dossier visant à grouper les fonctions PHP ici une fonction retournant un tableau trié sur les jours de la semaine croissants. Ce dossier joue le **rôle de** **Model**.

Le répertoire **/vues** est un dossier regroupant tout ce que l’utilisateur va voir sur l’application web, c’est-à-dire la *vitrine* du site web. Ce dossier joue le **rôle de View**.

Question 3

JQuery charge la première balise avec la div et l’attribut data-role = « page » qu’il charge chronologiquement et se déplace par rapport à ses div et l’attribut data-role= « page ».

On peut donc conclure que la balise <div> et l’attribut *data-role= « page »* jouent un rôle important dans ce fonctionnement.

Normalement on peut ajouter un fichier grâce à PHP et *include*.

Question 4

La valeur dans le *data-theme*  est « b ». On constate que le bandeau change de couleurs et de forme pour chaque lettre entre « a » et « e ». On peut supposer que JQuery Mobile prend avantage des propriétés de CSS3 et a un thème framework de base intégré.

Question 7

* L'appel est traité dans le fichier : /ajax/traiterconnexion.php
* Ajax fournit deux arguments : "mdp" et "login"
* La fonction fournit les arguments à la fonction $\_POST de PHP
* Le paramètre data contient la valeur de retour de la page traiterconnexion.php

Question 5, 6, 8

cf : code source