# Programmering og Problemløsning Datalogisk Institut, Københavns Universitet Arbejdsseddel 2 - individuel opgave

#### Jon Sporring

#### Version 2

9. september - 13. september. Afleveringsfrist: fredag d. 13. september kl. 17:00.

Emnerne for denne arbejdsseddel er:

- jeres første F# program,
- decimal, binær, hexadecimal, og oktal repræsentation af heltal, og konvertering imellem dem i hånden,
- simple typer i F#: int, float, char, string, bool, samt konvertering imellem dem i F#,
- F# som en lommeregner.

Opgaverne er delt i øve- og afleveringsopgaver. I denne periode skal I arbejde individuelt med jeres afleveringsopgaver. Regler for gruppe- og individuelle afleveringsopgaver er beskrevet i "'Noter, links, software m.m."'—"'Generel information om opgaver"'.

# Øveopgaver

2ø.0 Start en interaktiv F# session og indtast følgende (efterfulgt af ny linie):

```
Listing 1: My first F#.

3.14+2.78;;
```

Beskriv (for dig selv), hvad F# gjorde, og hvis der opstod en fejl, find fejlen og gentag.

2ø.1 Gentag øvelsen ovenfor, men denne gang indtast udtrykket i Emacs og gem det i en fil med suffix .fsx. Kør filen med fsharpi og fsharpc+mono. Overvej om resultatet er som forventet, og hvis ikke, forklar hvorfor.

- 2ø.2 Skriv et udtryk, som konkatenerer strengene "hello", " ", "world" og afprøv det i F#.
- 2ø.3 Prøv følgende udtryk i F#,

### Listing 2: Problematic F#.

```
3 + 1.0;;
```

og forklar resultatet. Forbedr evt. udtrykket.

- 2ø.4 Brug papir og blyant til at skriv heltallet 3<sub>10</sub> op på binær form ved at bruge division-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 1001<sub>2</sub> op i 10-talssystemet med gang-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 47<sub>10</sub> op på hexadecimal og på oktal form.
- 2ø.5 Indtast 47<sub>10</sub> på decimal, hexadecimal, oktal, og floating-point form i fsharp, og verificer, at de alle repræsenterer den samme værdi.
- 2ø.6 Opskriv sandhedstabellen (truth table) for udtrykket *a* **or** *b* **and** *c*, hvor *a*, *b* og *c* er boolske værdier.
- 2ø.7 Betragt F#-udtrykket 164uy+230uy. Forklar hvad "uy" betyder, udregn udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- 2ø.8 Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "abc...æøå" udelukkende ved brug af unicode escapekoder.
- 2ø.9 Opskriv et F#-udtryk, som indicerer det 3. element og substrengen fra det 2. til 4. element i strengen "abcdef".

## Afleveringsopgaver

2i.0 Udfyld følgende tabel,

Decimal	Binær	Hexadecimal	Oktal
10			
	10101		
		3f	
			73

således at hver række repræsenterer den samme værdi men opskrevet på 4 forskellige former, og angiv mellemregningerne du brugte, for at udregne konverteringerne.

- 2i.1 Betragt F#-udtrykket "hello\nworld\n". Forklar hvad "\n" betyder, evaluér udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- 2i.2 Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "\n" men hvor "\n" ikke opfattes som en escapekode. Hvor mange forskellige måder kan det gøres på?
- 2i.3 Opskriv to F#-udtryk, som ved brug af indiceringssyntaksen udtrækker 1. og 2. ord i strengen "hello world".

#### Afleveringen skal bestå af

- en zip-fil
- en pdf-fil

Zip-filen skal indeholde en src mappe, en tex mappe og filen README.txt. Mappen src skal indeholde fsharp koden, der skal være en fsharp tekstfil per fsharp-opgave, og de skal navngives 2i0.fsx osv. De skal kunne oversættes med fsharpc, og de oversattte filer skal kunne køres med mono. Mappen tex skal indeholde LATEX koden. Filen README.txt skal ganske kort beskrive, hvordan rapporten oversættes til pdf og koden oversættes og køres.

God fornøjelse.