Programmering og Problemløsning Datalogisk Institut, Københavns Universitet Arbejdsseddel 2 - individuel opgave

Jon Sporring

Version 2

9. september - 13. september. Afleveringsfrist: fredag d. 13. september kl. 17:00.

Emnerne for denne arbejdsseddel er:

- jeres første F# program,
- decimal, binær, hexadecimal, og oktal repræsentation af heltal, og konvertering imellem dem i hånden,
- simple typer i F#: int, float, char, string, bool, samt konvertering imellem dem i F#,
- F# som en lommeregner.

Opgaverne er delt i øve- og afleveringsopgaver. I denne periode skal I arbejde individuelt med jeres afleveringsopgaver. Regler for gruppe- og individuelle afleveringsopgaver er beskrevet i "'Noter, links, software m.m."

"'Generel information om opgaver".

Øveopgaver

2ø0 Start en interaktiv F# session og indtast følgende (efterfulgt af ny linie):

```
Listing 1: My first F#.

3.14+2.78;;
```

Beskriv (for dig selv), hvad F# gjorde, og hvis der opstod en fejl, find fejlen og gentag.

2ø1 Gentag øvelsen ovenfor, men denne gang indtast udtrykket i Emacs og gem det i en fil med suffix .fsx. Kør filen med fsharpi og fsharpc+mono. Overvej om resultatet er som forventet, og hvis ikke, forklar hvorfor.

- 2ø2 Skriv et udtryk, som konkatenerer strengene "hello", " ", "world" og afprøv det i F#.
- 2ø3 Prøv følgende udtryk i F#,

Listing 2: Problematic F#.

```
3 + 1.0;;
```

og forklar resultatet. Forbedr evt. udtrykket.

- 2ø4 Brug papir og blyant til at skriv heltallet 3₁₀ op på binær form ved at bruge division-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 1001₂ op i 10-talssystemet med gang-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 47₁₀ op på hexadecimal og på oktal form.
- 2ø5 Indtast 47₁₀ på decimal, hexadecimal, oktal, og floating-point form i fsharp, og verificer, at de alle repræsenterer den samme værdi.
- 2ø6 Opskriv sandhedstabellen (truth table) for udtrykket *a* **or** *b* **and** *c*, hvor *a*, *b* og *c* er boolske værdier.
- 2ø7 Betragt F#-udtrykket 164uy+230uy. Forklar hvad "uy" betyder, udregn udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- 2ø8 Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "abc...æøå" udelukkende ved brug af unicode escapekoder.
- 2ø9 Opskriv et F#-udtryk, som indicerer det 3. element og substrengen fra det 2. til 4. element i strengen "abcdef".

Afleveringsopgaver

2i0 Udfyld følgende tabel,

Decimal	Binær	Hexadecimal	Oktal
10			
	10101		
		3f	
			73

således at hver række repræsenterer den samme værdi men opskrevet på 4 forskellige former, og angiv mellemregningerne du brugte, for at udregne konverteringerne.

- 2i1 Betragt F#-udtrykket "hello\nworld\n". Forklar hvad "\n" betyder, evaluér udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- 2i2 Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "\n" men hvor "\n" ikke opfattes som en escapekode. Hvor mange forskellige måder kan det gøres på?
- 2i3 Opskriv to F#-udtryk, som ved brug af indiceringssyntaksen udtrækker 1. og 2. ord i strengen "hello world".

Afleveringen skal bestå af

- en zip-fil
- en pdf-fil

Zip-filen skal indeholde en src mappe, en tex mappe og filen README.txt. Mappen src skal indeholde fsharp koden, der skal være en fsharp tekstfil per fsharp-opgave, og de skal navngives 2i0.fsx osv. De skal kunne oversættes med fsharpc, og de oversattte filer skal kunne køres med mono. Mappen tex skal indeholde LATEX koden. Filen README.txt skal ganske kort beskrive, hvordan rapporten oversættes til pdf og koden oversættes og køres.

God fornøjelse.