

# Getting Started

Jon Sparring

August 16, 2019

## 1 Lærervejledningn

**Emne** imperativ programmering gennem Scratch, kommandoterminalen og filstrukturer, en teksteditor, rapportskrivning i LaTeX

**Sværhedsgrad** Let

## 2 Introduktion

## 3 Opgave(r)

1. Installér Scratch, Emacs og LaTeX
2. Start Scratch, og lav et lille program, som flytter katten (eller en anden sprite) rundt på skærmen vha. glide-blokken og gentagelse.
3. Tag et eller flere skærbilleder af jeres program, mens det kører.
4. Skriv en kort rapport i Emacs og LaTeX og oversæt det til pdf via kommandoterminalen. Rapporten skal som minimum indeholde:
  - En titel ved brug af `\maketitle`,
  - en section vha. `\section`,
  - en eller flere figurer med skærbillederne fra jeres Scratch program med `\begin{figure}–\end{figure}`,
  - en henvisning til figuren ved brug af `\label–\ref` strukturen.
  - de danske bogstaver æ, ø, og å.