

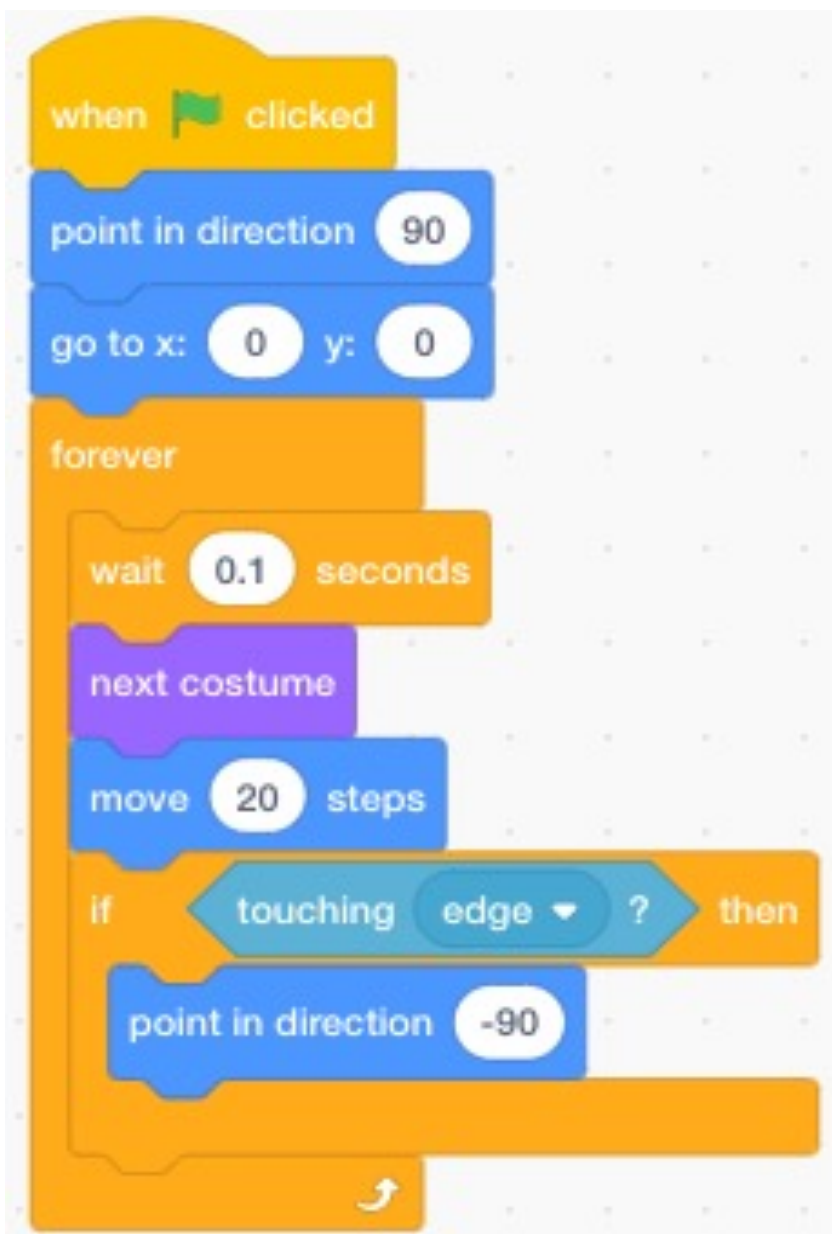
Introduktion til Programmering og Problemløsning (PoP)

Jon Sparring
Department of Computer Science
2021/09/09

UNIVERSITY OF COPENHAGEN

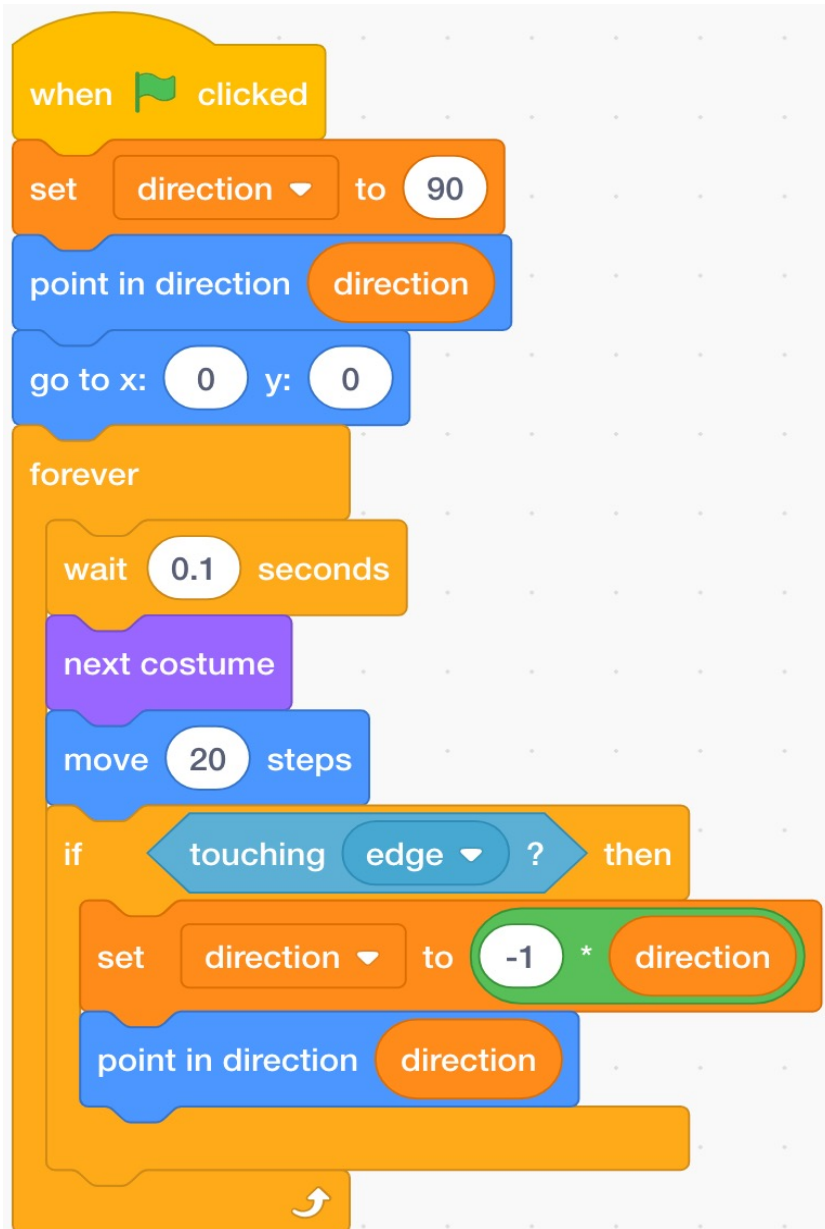


Studiestartsundersøgelse



Hvad gør programmet?

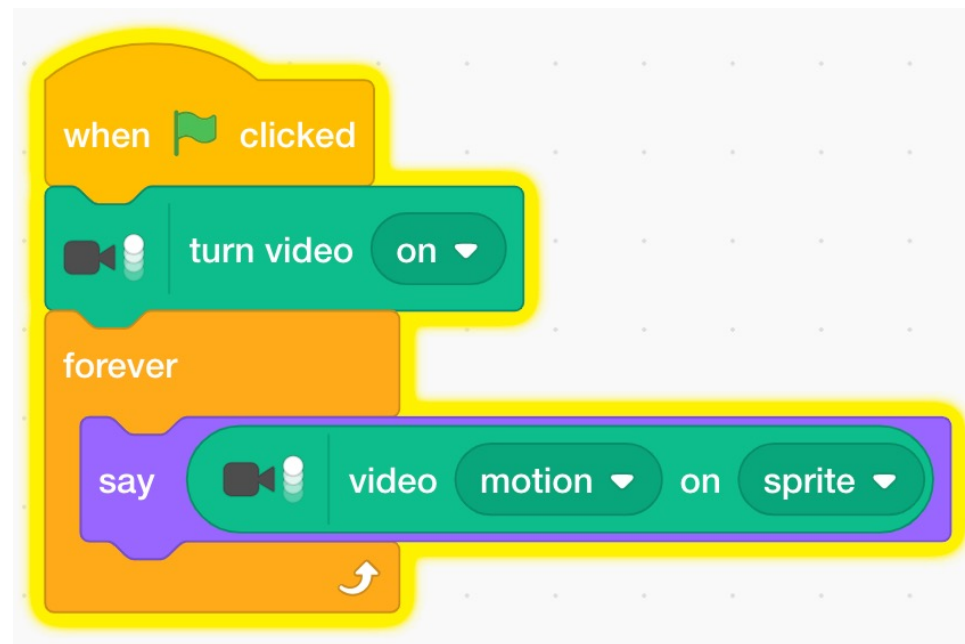
<https://tinyurl.com/y2w4lld8>



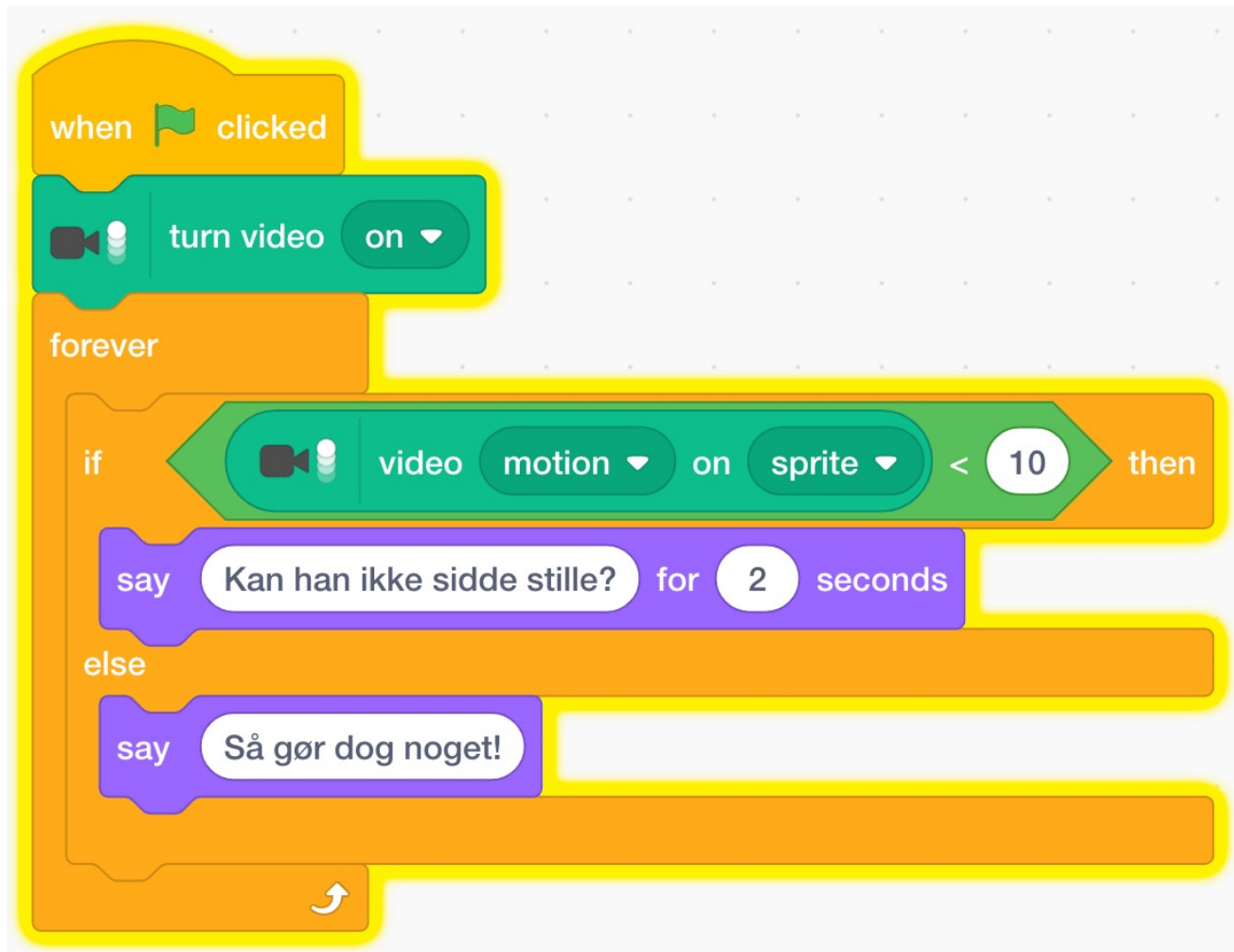
Walking Advanced

- Værdi
 - Løkke
 - Variabel
 - Kommunikation
-
- Initial starttilstand
 - Betingelser
 - Udtryk
 - Tilfældigt tal

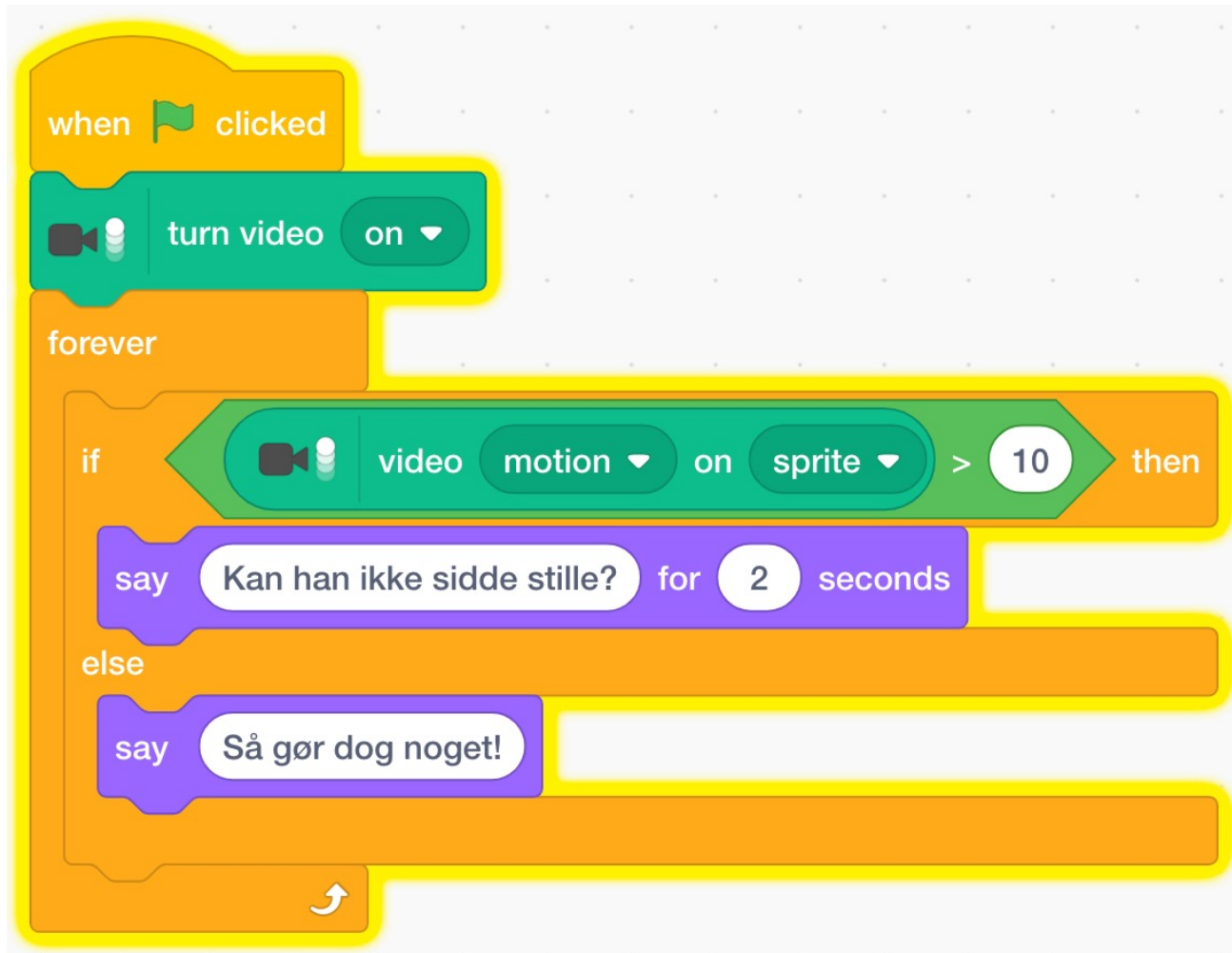
Bevægelse



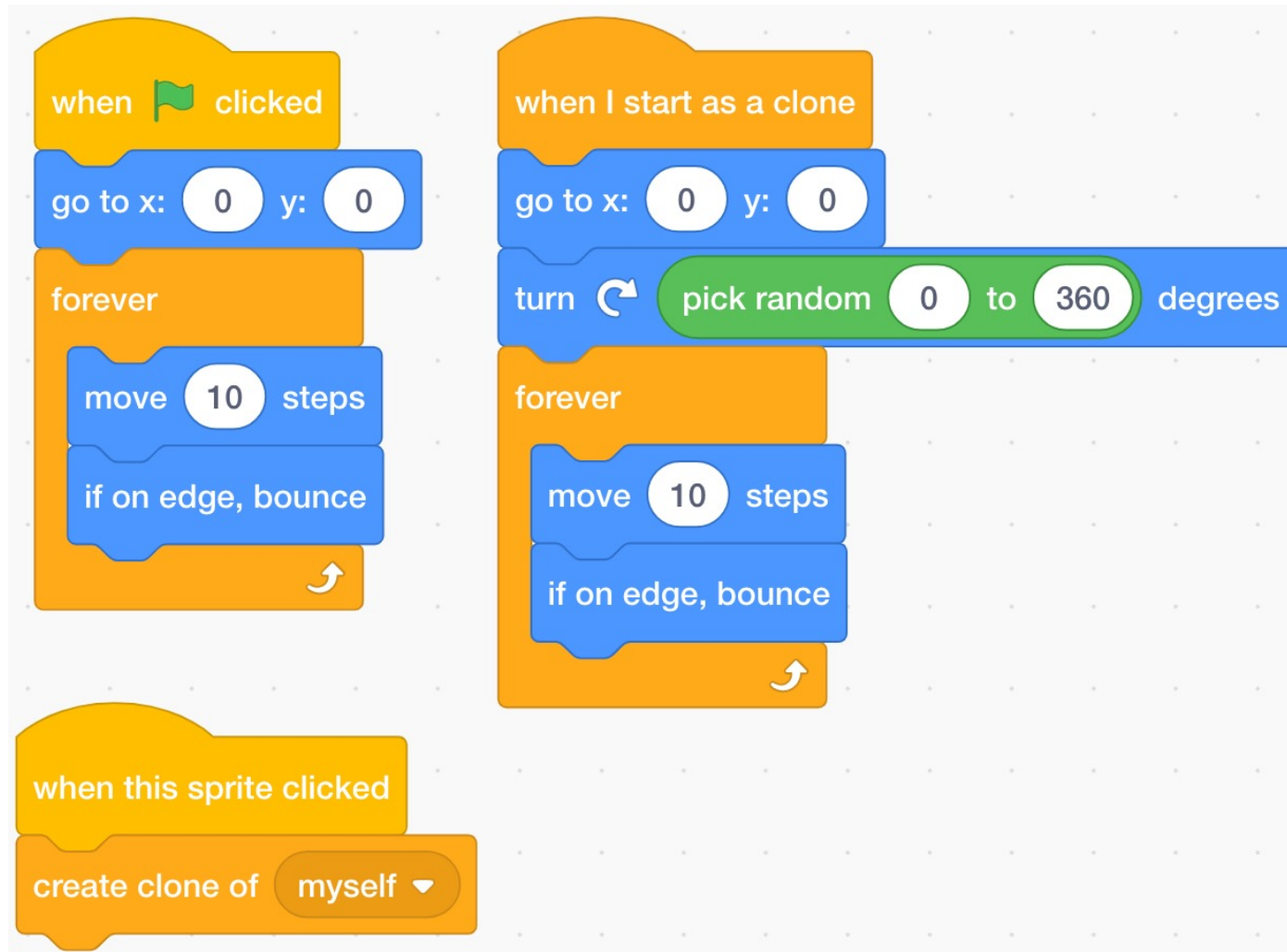
Hvad gør programmet? <https://tinyurl.com/y7b9zdb6>



Fejl rettet

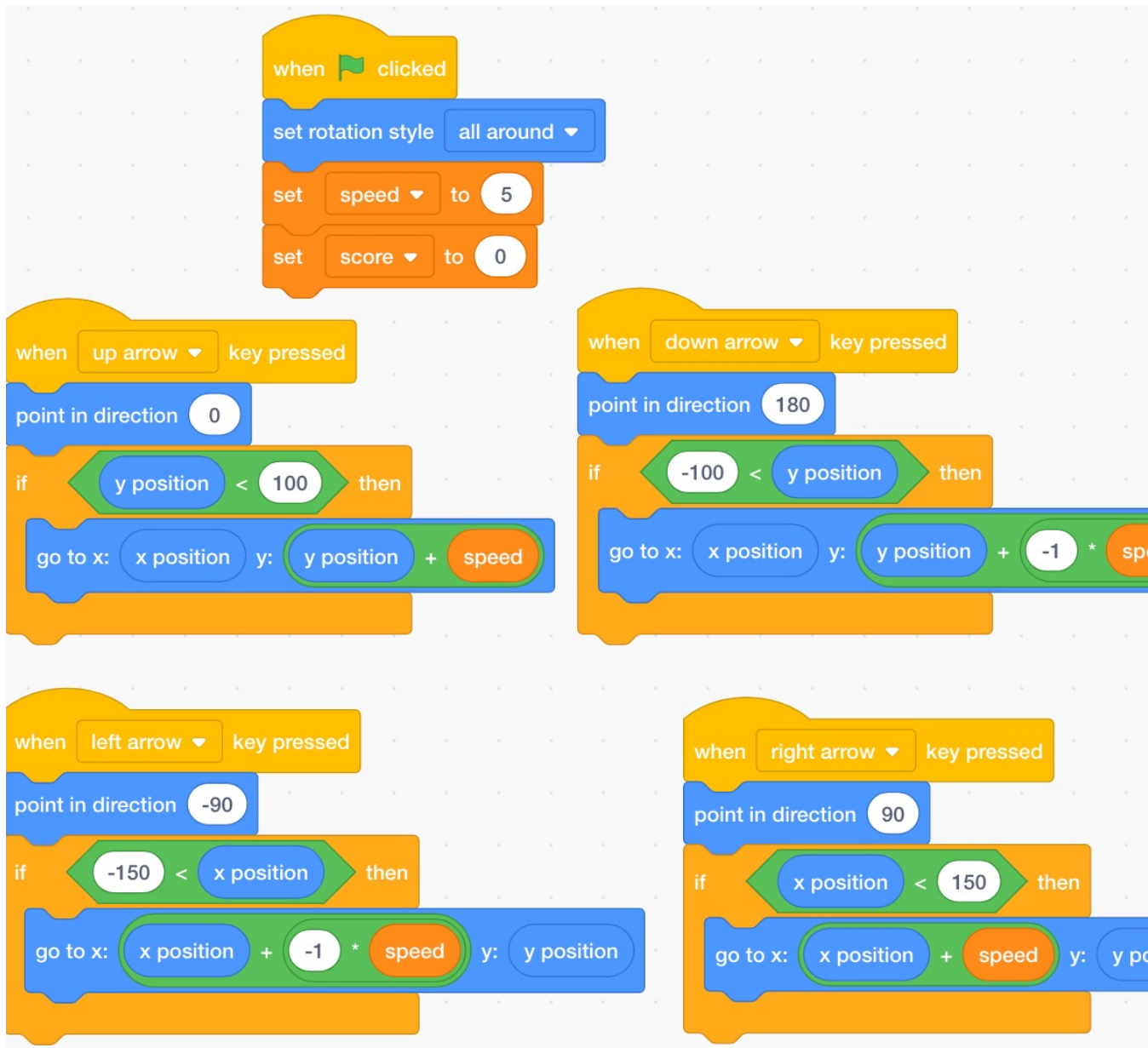


Click the bat game

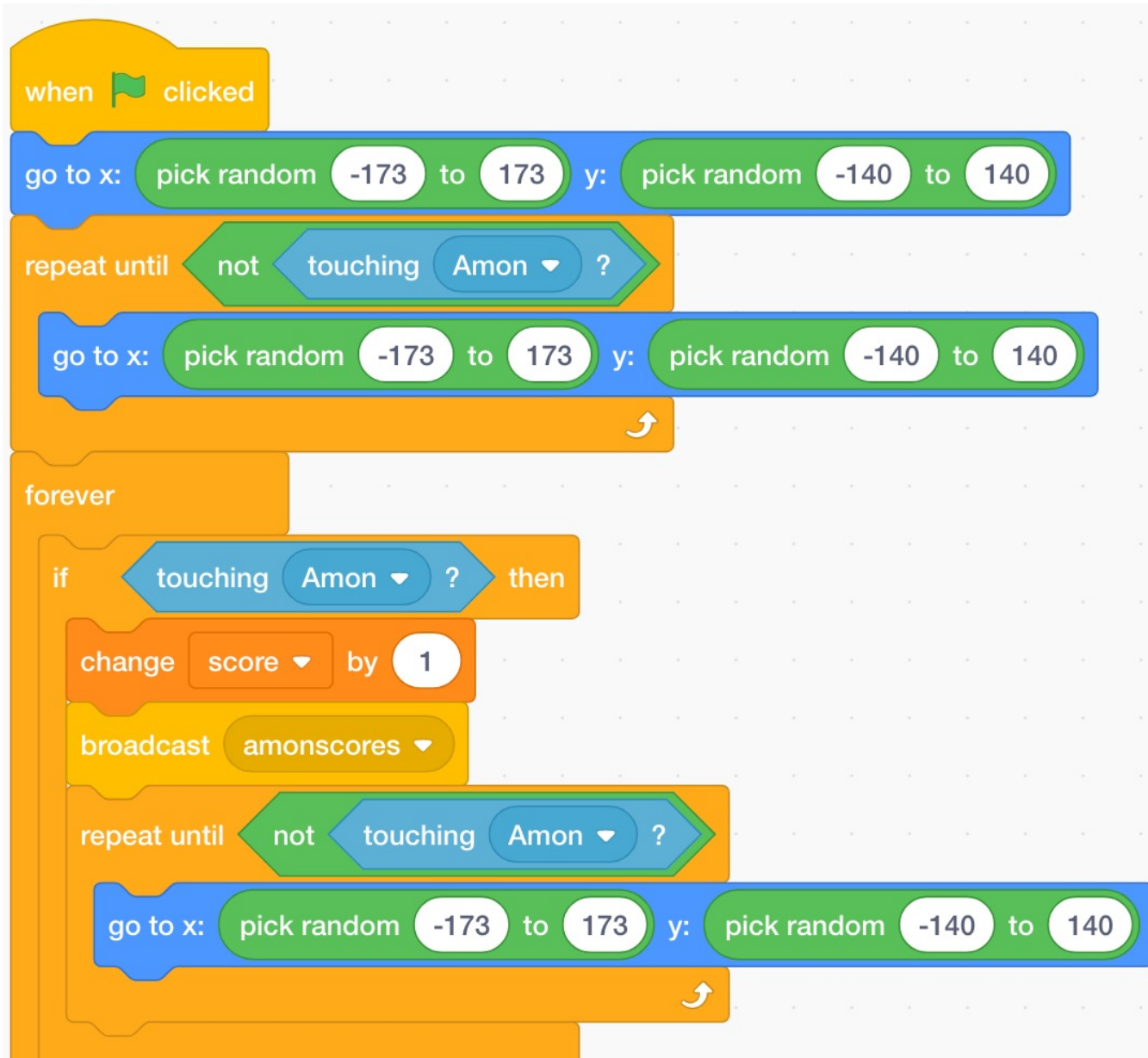


Online programming: Collect computers

- Bruger kontrollerer playable character (pc)
- Objekt placeres tilfældigt på skærmen
- Bruger får point, når pc rammer objekt, hvorefter objekt forsvinder og nyt placeres tilfældigt.
- Point vises på skærmen

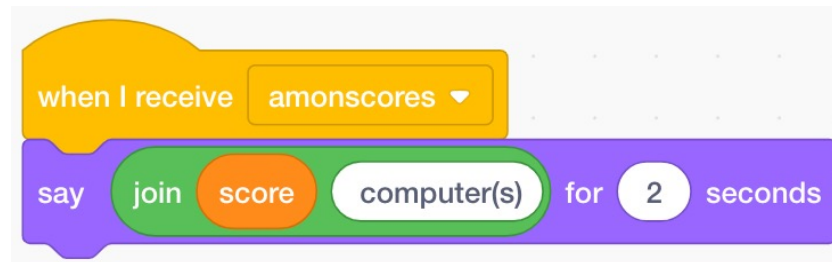


Online
programming:
Collect computers
- PC



Online
programming:
Collect computers
- Obj

Online programming: Collect computers - Points



Spørgetime

Resumé

Vi har kigget på:

- Studiestartsundersøgelse
- Videregående scratch (walking, kamera, debugging, input fra mus)
- Spildesign
- Spørgetime