

Learning to Program with F#
Exercises
Department of Computer Science
University of Copenhagen

Jon Sparring, Martin Elsmann, Torben Mogensen, Christina Lioma

August 24, 2020

0.1 RGB

- 0.1.1:** Skriv en signaturfil for et modul, som indeholder funktionerne `trunc`, `add`, `scale`, og `gray` ud fra ovenstående matematiske definitioner og ved brug af tupler, hvor muligt.
- 0.1.2:** Skriv en implementation af ovenstående signaturfil og kompilér begge filer til et bibliotek (dll-fil).
- 0.1.3:** Skriv 2 programmer: Et som benytter ovenstående bibliotek via `fsharp` og et som benytter det via `fsharp`.
- 0.1.4:** Lav en White-box afprøvning af jeres bibliotek og ved brug af `fsharp`.
- 0.1.5:** Udvid biblioteket (både signatur og implementationsfilen) med en funktion, som konverterer en farvetriplet til en gråtonetriplet. Udvid afprøvningen med en passende afprøvning af den nye funktion. Diskutér om bibliotek, program, og afprøvning er struktureret på en måde, så denne udvidelse har været let, eller om der er u hensigtsmæssige afhængigheder, som gør rettelse, vedligeholdelse og udvidelse besværlig og med risiko for fejl.