Learning to Program with F# Exercises Department of Computer Science University of Copenhagen

Jon Sporring, Martin Elsman, Torben Mogensen, Christina Lioma

August 24, 2020

0.1 My first Fsharp program

0.1.1: Start en interaktiv F# session og indtast følgende (efterfulgt af ny linie):

```
Listing 1: My first F#.

3.14+2.78;;
```

Beskriv (for dig selv), hvad F# gjorde, og hvis der opstod en fejl, find fejlen og gentag.

- **0.1.2:** Gentag øvelsen ovenfor, men denne gang indtast udtrykket i Emacs og gem det i en fil med suffix .fsx. Kør filen med fsharpi og fsharpc+mono. Overvej om resultatet er som forventet, og hvis ikke, forklar hvorfor.
- **0.1.3:** Skriv et udtryk, som konkatenerer strengene "hello", " ", "world" og afprøv det i F#.
- **0.1.4:** Prøv følgende udtryk i F#,

```
Listing 2: Problematic F#.

3 + 1.0;;
```

og forklar resultatet. Forbedr evt. udtrykket.

- **0.1.5:** Brug papir og blyant til at skriv heltallet 3_{10} op på binær form ved at bruge division-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 1001_2 op i 10-talssystemet med gang-med-2 algoritmen. Skriv heltallet 47_{10} op på hexadecimal og på oktal form.
- **0.1.6:** Indtast 47₁₀ på decimal, hexadecimal, oktal, og floating-point form i fsharp, og verificer, at de alle repræsenterer den samme værdi.
- **0.1.7:** Udfyld følgende tabel,

Decimal	Binær	Hexadecimal	Oktal
10			
	10101		
		3f	
			73

således at hver række repræsenterer den samme værdi men opskrevet på 4 forskellige former, og angiv mellemregningerne du brugte, for at udregne konverteringerne.

- **0.1.8:** Opskriv sandhedstabellen (truth table) for udtrykket *a* **or** *b* **and** *c*, hvor *a*, *b* og *c* er boolske værdier.
- **0.1.9:** Betragt F#-udtrykket 164uy+230uy. Forklar hvad "uy" betyder, udregn udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- **0.1.10:** Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "abc...æøå" udelukkende ved brug af unicode escapekoder.
- **0.1.11:** Opskriv et F#-udtryk, som indicerer det 3. element og substrengen fra det 2. til 4. element i strengen "abcdef".

- **0.1.12:** Opskriv to F#-udtryk, som ved brug af indiceringssyntaksen udtrækker 1. og 2. ord i strengen "hello world".
- **0.1.13:** Betragt F#-udtrykket "hello\nworld\n". Forklar hvad "\n" betyder, evaluér udtrykket i F# og diskutér resultatet.
- **0.1.14:** Opskriv et F#-udtryk for en streng, som indeholder "\n" men hvor "\n" ikke opfattes som en escapekode. Hvor mange forskellige måder kan det gøres på?