

# Introduktion til Programmering og Problemløsning (PoP)

Jon Sparring  
Department of Computer Science  
2020/08/30

UNIVERSITY OF COPENHAGEN





# Opsøgende vejledning

when  clicked

point in direction 90

go to x: 0 y: 0

forever

wait 0.1 seconds

next costume

move 20 steps

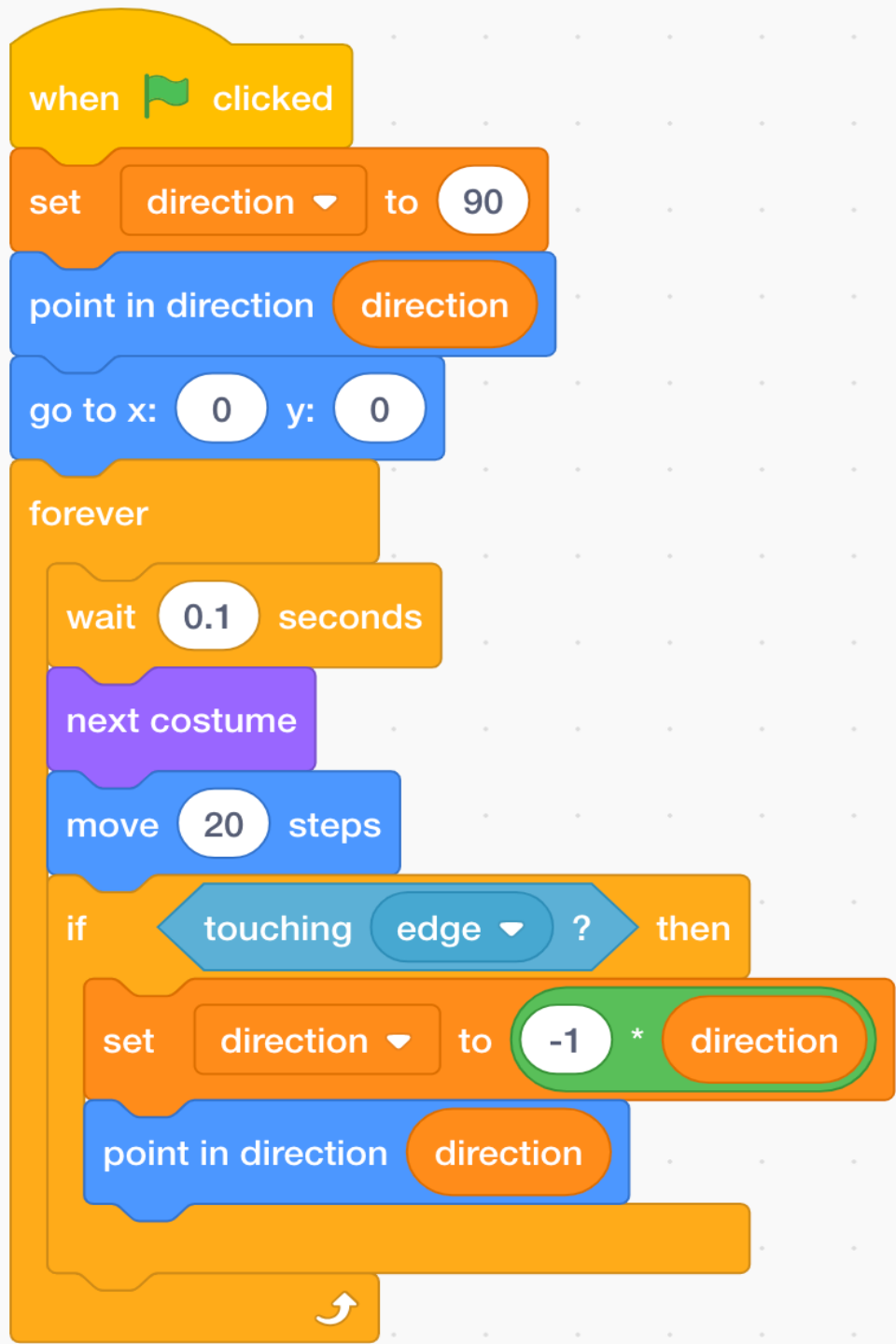
if touching edge ? then

point in direction -90

## Hvad gør programmet?

---

<https://tinyurl.com/y2w4lld8>

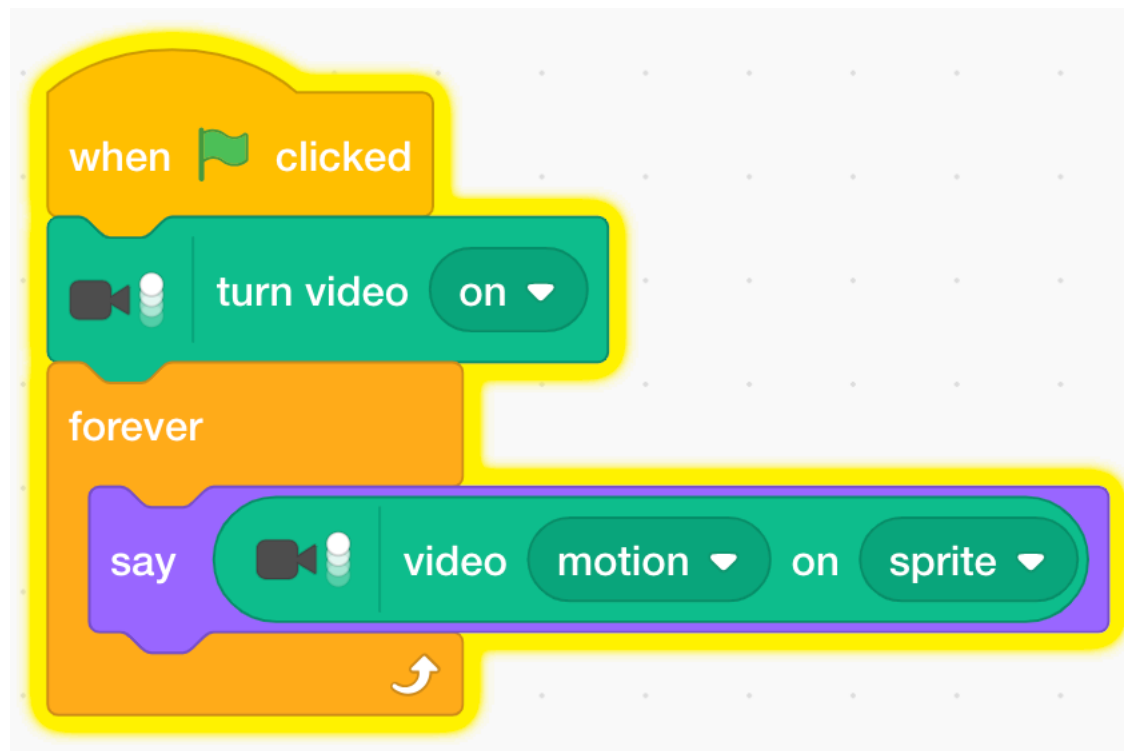


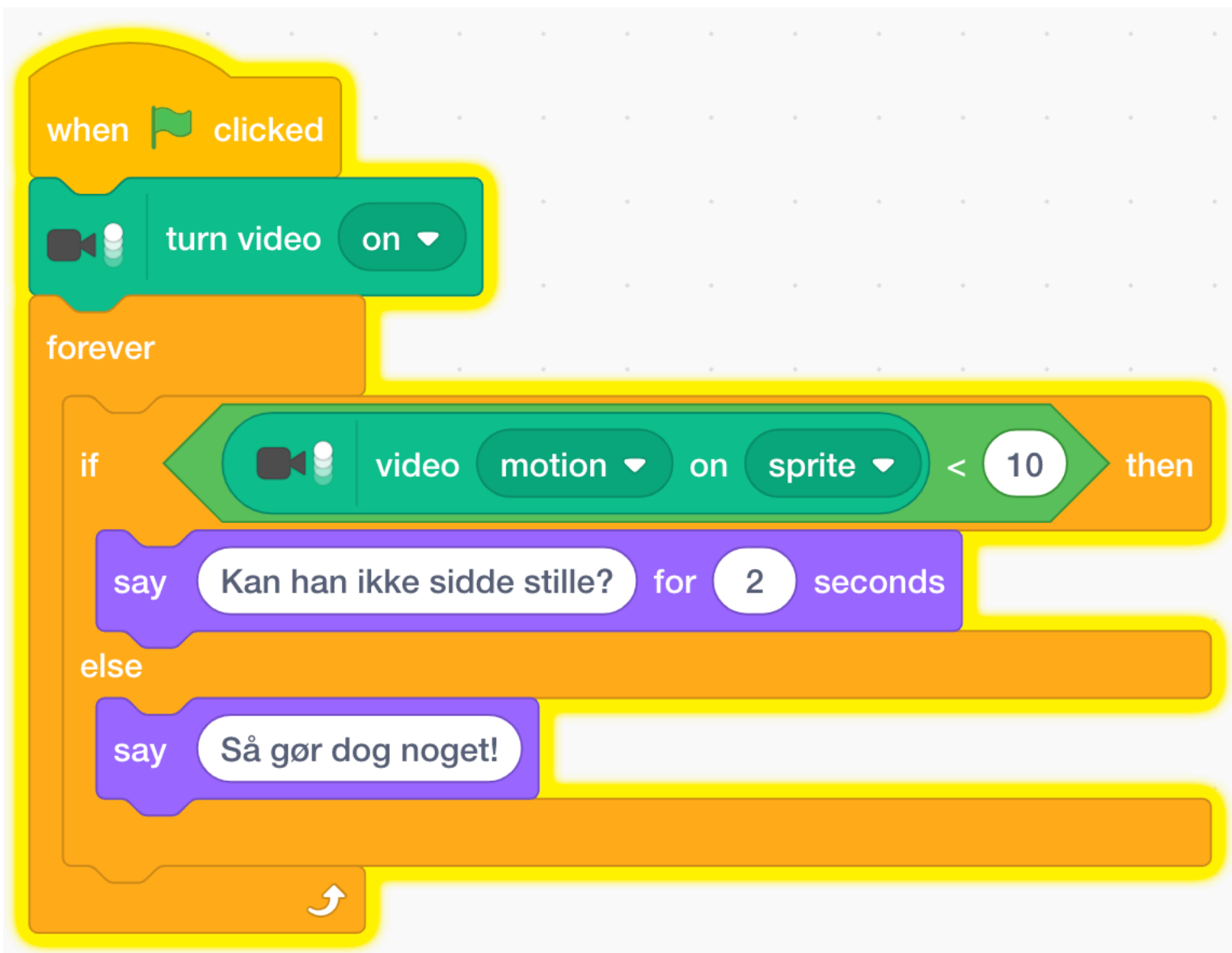
## Walking Advanced

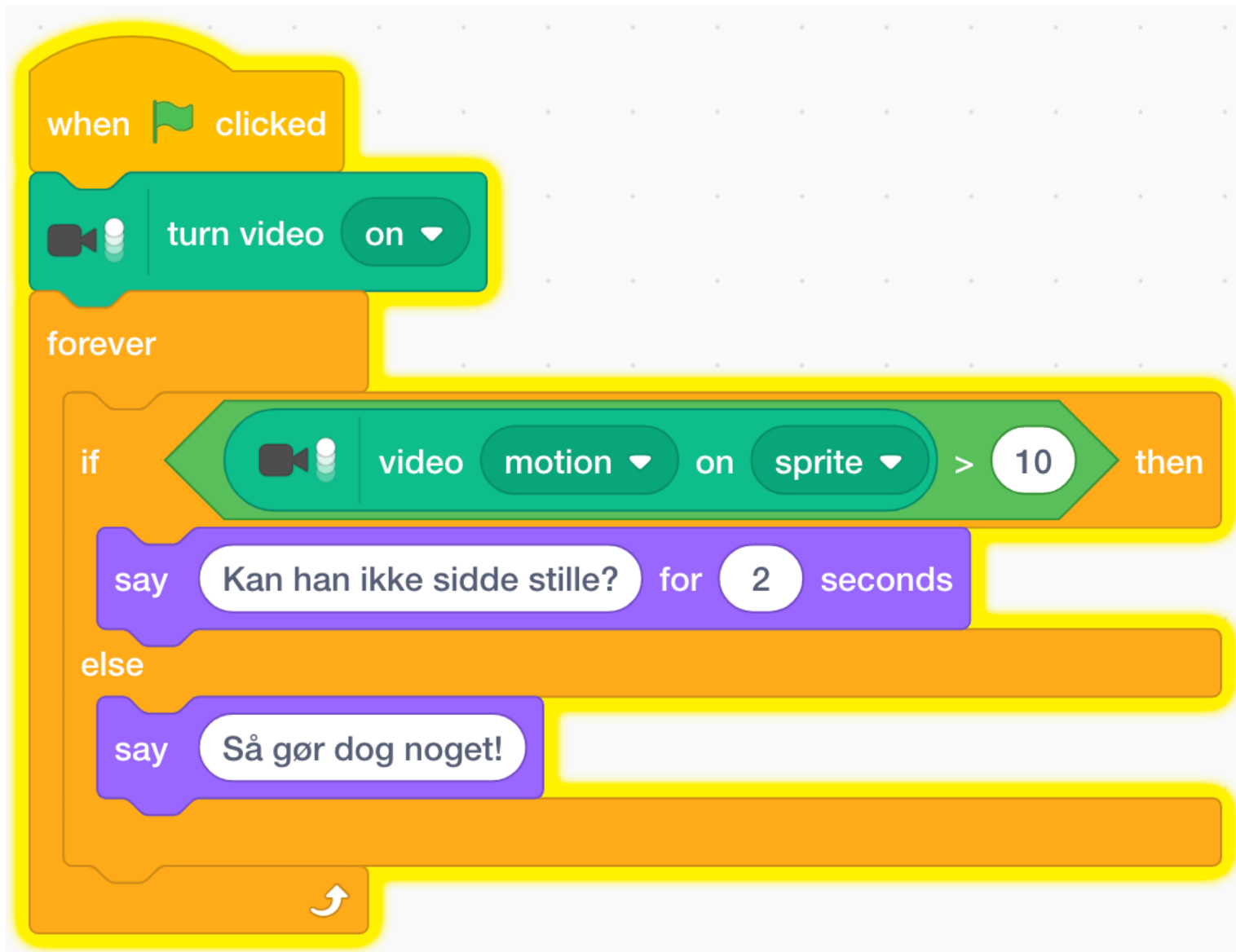
---

- Værdi
  - Løkke
  - Variabel
  - Kommunikation
- 
- Initial starttilstand
  - Betingelser
  - Udtryk
  - Tilfældigt tal

# Bevægelse

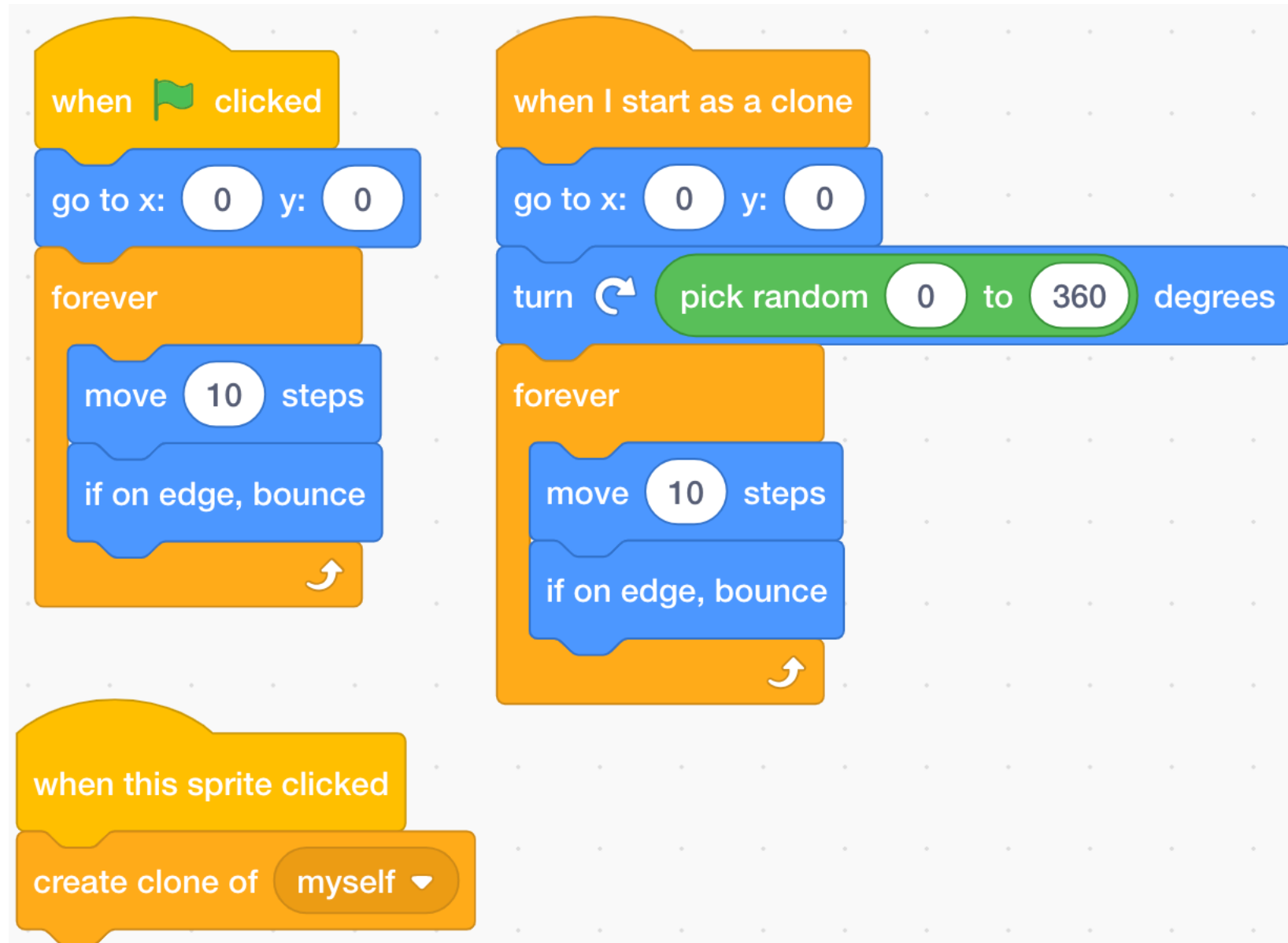






# Cloning

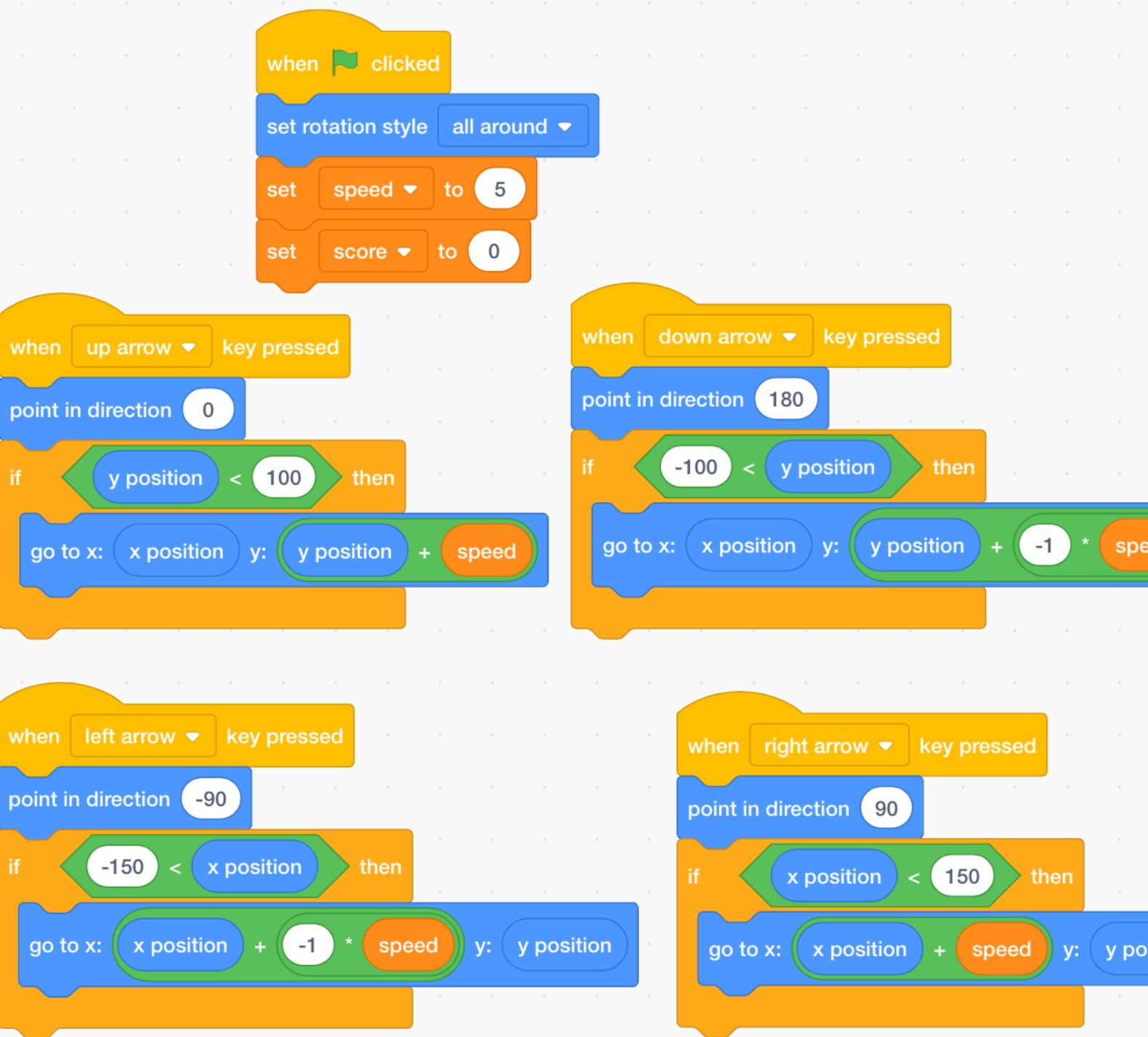
## Click the bat game



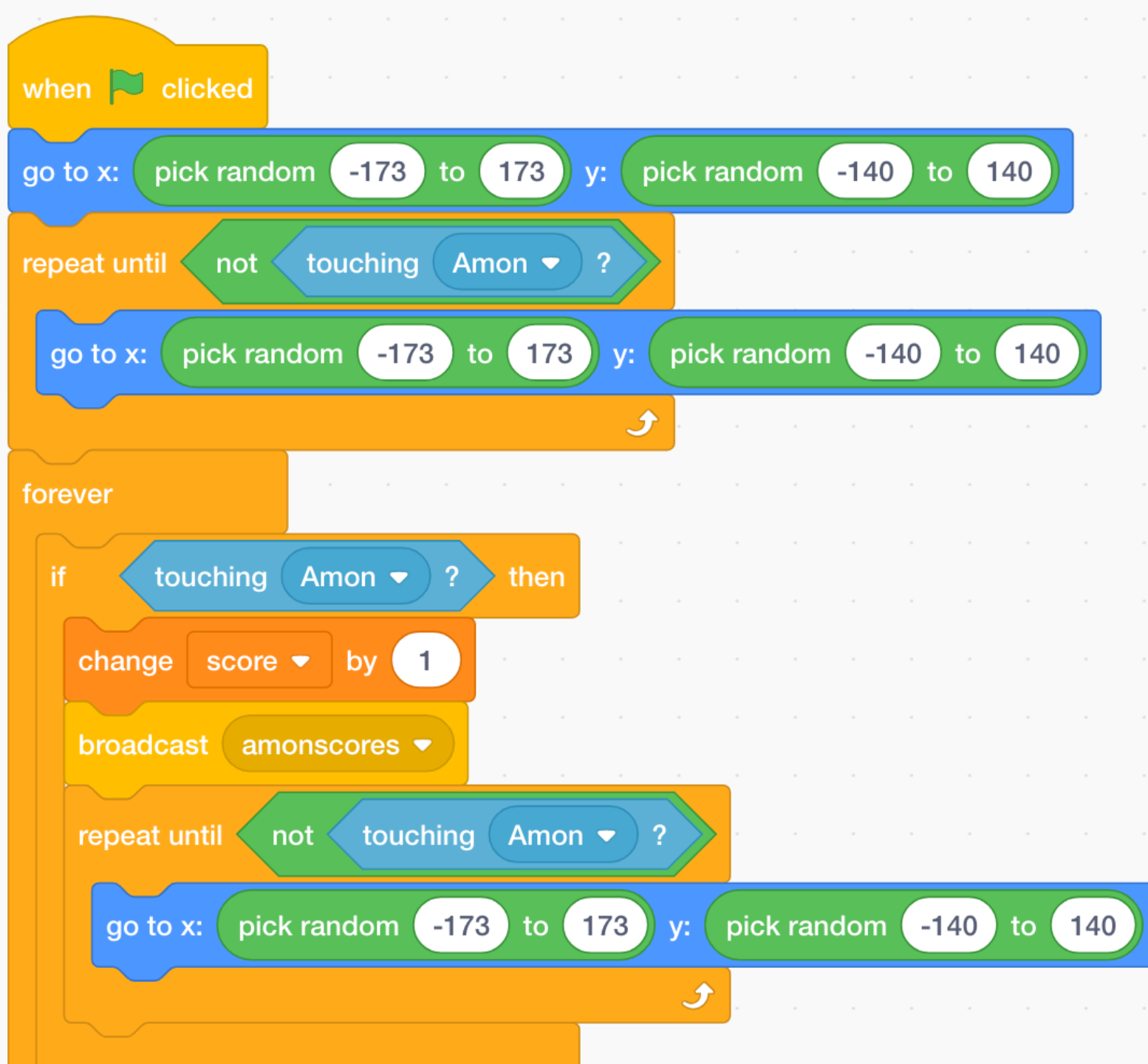


# Online programming: Collect computers

- Bruger kontrollerer playable character (pc)
- Objekt placeres tilfældigt på skærmen
- Bruger får point, når pc rammer objekt, hvorefter objekt forsvinder og nyt placeres tilfældigt.
- Point vises på skærmen

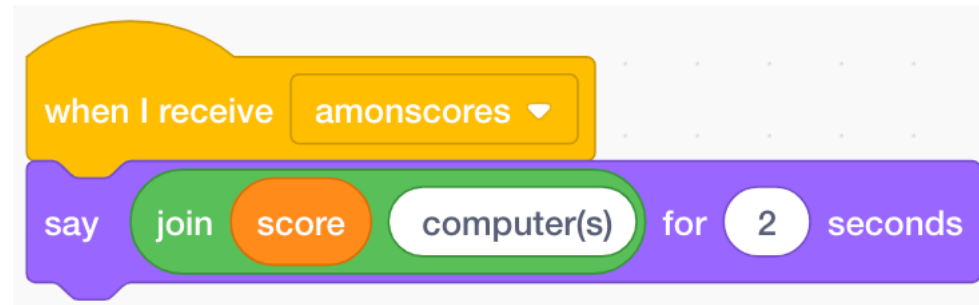


Online  
programming:  
Collect computers  
- PC



Online  
programming:  
Collect computers  
- Obj







# Online programming: Collect computers - Points



# Spørgetime

Attempts: 152 out of 152

Hvilke(t) spørgsmål skal med til forelæsningsen?

<b>Flere steder i noterne står der "asymptotisk notation" hvad er det?</b>	113 respondents	<b>74 %</b>	
Hvad er et tegnsæt/charset/encoding?	83 respondents	55 %	
Hvordan skifter man encoding i emacs?	83 respondents	55 %	
Hvad er UTF-8?	71 respondents	47 %	
Hvordan kan gruppemedlemmer samtidig editere i Scratch ?	37 respondents	24 %	
No answer	2 respondents	1 %	

# Resumé

Vi har kigget på:

- Opsøgende vejledning
- Videregående scratch (walking, kamera, debugging, input fra mus)
- Spildesign
- Spørgetime