

# Kebab

```
1  type shish_kebab =  
2      | Skewer  
3      | Onion of shish_kebab  
4      | Lamb of shish_kebab  
5      | Tomato of shish_kebab  
6  let empty (kebab : shish_kebab) : bool = // shish_kebab -> bool  
7      match kebab with  
8          | Skewer -> true  
9          | _      -> false  
10 //  
11 let kebab1 = Onion(Lamb(Onion(Skewer))) // shish_kebab  
12 let kebab2 = Tomato(Tomato(Onion(Onion(Tomato(Skewer))))) // shish_kebab  
13 printfn "Er der fyld på kebab1? %b" (empty kebab1 |> not)
```

- a. Beskriv hvad koden gør og hvad du forventer at den udskriver, når programmet køres.
- b. Lav en funktion size som returnerer antallet af ingredienser på en shish kebab. Hvad er typen?