

Programmering og Problemløsning, 2019

Programmering med Lister og Arrays (Del 3)

Martin Elsman

Department of Computer Science
University of Copenhagen
DIKU

3. oktober, 2019

1 Programmering med Lister (fortsat)

- Definition af Lister
- List modulet

2 Programmering med Arrays

- 1D Arrays
- 2D Arrays

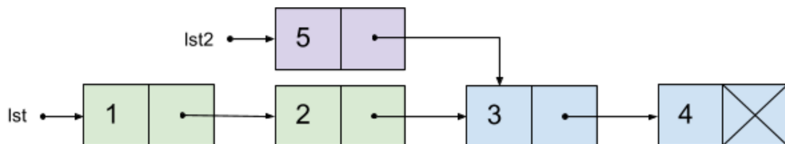
Repræsentationen af lister

■ Syntax:

```
let lst = [1;2;3;4]
```

```
let lst2 = 5 :: List.tail (List.tail lst)
```

■ Lagerrepræsentation:



- Det er nemt at hægte et ekstra element på starten af en liste (`::`).
- Det er **IKKE** nemt (læs: hurtigt) at tilgå det sidste element i en liste.
- Lister er *immutable*, dvs elementer kan ikke opdateres.
- Hvorfor kan immutabilitet være godt?

Modulet `List`

Modulet `List` indeholder en lang række operationer på lister.

// list creation

```
val init      : int -> (int -> 'a) -> 'a list
val length    : 'a list -> int    // length l = l.Length
```

// list transformers

```
val map       : ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
val map2      : ('a->'b->'c) -> 'a list -> 'b list -> 'c list
val filter    : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list
```

// list traversing

```
val fold      : ('s -> 'a -> 's) -> 's -> 'a list -> 's
val foldBack  : ('a -> 's -> 's) -> 'a list -> 's -> 's
val find      : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a option
...
```

Eksempel: Reverser en liste

```
let f s x = x :: s
let rev xs = List.fold f [] xs

let ex = rev [1;2;3]
```

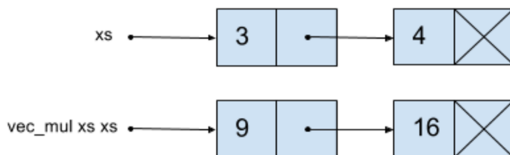
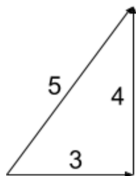
```
// = f (f (f (f [] 1) 2) 3)
// → f (f (1 :: [] ) 2) 3 → f (2 :: 1 :: [] ) 3
// → 3 :: 2 :: 1 :: []
```

Husk:

```
val fold      : ('s -> 'a -> 's) -> 's -> 'a list -> 's
```

```
fold f s [x0;x1;x2;...;xn]
  = f ... (f (f (f s x0) x1) x2) ... xn
```

Eksempel: dot-produktet og vectorlængde



```
let vec_mul (xs:float list) ys = List.map2 (*) xs ys
let dot xs ys = List.fold (+) 0.0 (vec_mul xs ys)
let vec_len xs = sqrt (dot xs xs)
let ex = vec_len [3.0; 4.0]
```

```
// = sqrt (List.fold (+) 0.0 (vec_mul [3.0; 4.0] [3.0; 4.0]))
// ~> sqrt (List.fold (+) 0.0 [9.0; 16.0])
// ~> sqrt 25.0
// ~> 5.0
```

Funktionen `List.find`

```
val find : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a option
```

Udtrykket `(find p xs)` returnerer `(Some x)` hvis `x` er det første element i `xs` for hvilket `(p x)` evaluerer til `true`. Udtrykket returnerer `None` hvis der ikke findes et sådan element.

Implementation af `List.find` ved brug af `List.fold`

```
let find p xs =  
    List.fold (fun s x -> if s = None && p x then Some x else s)  
              None xs
```

```
// find (fun x -> x > 4) [3;2;5;6;45]  
// ~> Some 5
```

Bemærk:

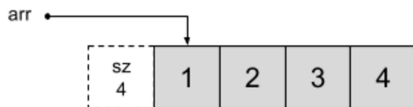
Værdier af typen `int option` er enten værdien `None` eller en værdi `Some n`, hvor `n` er et heltal. Vi ser nærmere på `option`-typer senere i kurset.

Repræsentationen af arrays

- Syntax:

```
let arr = [|1;2;3;4|]
```

- Lagerrepræsentation:



- Det er **IKKE** nemt at tilføje ekstra elementer.
- Det er nemt (hurtigt) at læse ethvert element i et array.
- Arrays er *mutable*, dvs det er muligt (hurtigt) at opdatere ethvert element.
- Typen for integer arrays: `int[]`
- Typen for arrays indeholdende int-float par: `(int*float)[]`

Gennemløb af arrays

Arrays kan gennemløbes tilsvarende som lister:

```
let arr = Array.init 50000 (fun x -> x)
let mutable sum = 0
for x in arr do sum <- sum + x
do printf "%d\n" sum
```

Arrays kan muteres:

```
let arr = [|1;2;3;4|]
for i in [0..arr.Length-1] do arr.[i] <- arr.[i]*arr.[i]
do printf "%A\n" arr
```

Kørsel:

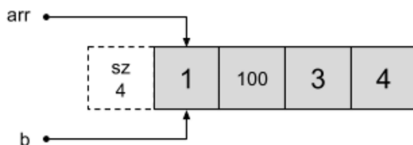
```
bash-3.2$ fsharpc --nologo arr_square.fs && mono arr_square.exe
[|1; 4; 9; 16|]
```

Array aliasing

To forskellige variabler kan referere til det samme array:

```
let arr = [|1;2;3;4|]
let b = arr
do b[1] <- 100
do printf "%A\n" arr
```

Lagerrepræsentation:



Bemærk:

- 1 Aliasing kan observeres fordi arrays er mutable!
- 2 Aliasing (og deling) kan ikke observeres (på samme måde) med lister, da disse er immutable.

Modulet **Array**

// array creation

```

val init      : int -> (int -> 'a') -> 'a' []
val length    : 'a' [] -> int      // length a = a.Length
val toList    : 'a' [] -> 'a' list
val ofList    : 'a' list -> 'a' []
    
```

// array transformers

```

val map       : ('a -> 'b') -> 'a' [] -> 'b' []
val map2      : ('a->'b->'c') -> 'a' [] -> 'b' [] -> 'c' []
val filter    : ('a -> bool) -> 'a' [] -> 'a' []
    
```

// array traversing

```

val fold      : ('s -> 'a -> 's) -> 's -> 'a' [] -> 's'
val foldBack  : ('a -> 's -> 's) -> 'a' [] -> 's -> 's'
val find      : ('a -> bool) -> 'a' [] -> 'a' option
...
    
```

Array reverse

Her følger et første forsøg på at vende et array om (ved brug af mutation):

```
let badrev (arr: int[]) : unit =
    for i in [0..arr.Length-1] do
        arr.[i] <- arr.[arr.Length-i-1]
```

```
let arr = [|1;2;3;4|]
do badrev arr
do printf "%A\n" arr
```

Spørgsmål?

- Hvad er der galt med badrev?
- Hvad er indholdet af arr efter kaldet til badrev?

Array reverse (fortsat)

Here er et bedre forsøg:

```
let rev (arr: int[]) : unit =
    for i in [0..arr.Length/2-1] do
        let tmp = arr.[i]
        do arr.[i] <- arr.[arr.Length-i-1]
        do arr.[arr.Length-i-1] <- tmp;;
```

```
let arr = [|1;2;3;4|]
do rev arr
do printf "%A\n" arr
```

```
let arr = [|1;2;8;3;4|]
do rev arr
do printf "%A\n" arr
```

Bemærk:

- Vi benytter os af en temporær variabel til at holde indholdet af et array element før det overskrives.
- Funktionen gør brug af en swap-strategi.

To-dimensionelle arrays

To-dimensionelle *regulære arrays*, dvs. 2d-arrays hvor alle rækker indeholder det samme antal elementer, kan udtrykkes ved brug af modulet `Array2D`.

Modulet `Array2D` kan benyttes til f.eks. at konstruere en multiplikationstabel:

```
let a = Array2D.init 5 5 (fun r c -> (r+1) * (c+1))
let prA (a : int[,]) =
    for r in [0..Array2D.length1 a - 1] do // 1 2 3 4 5
        for c in [0..Array2D.length2 a - 1] do // 2 4 6 8 10
            printf "%2d " (a.[r,c]) // 3 6 9 12 15
        printf "\n" // 4 8 12 16 20
    do prA a // 5 10 15 20 25
```

Bemærk:

- 1 Typen på et to-dimensionelt int-array skrives: `int[,]`.
- 2 Vidden på de udskrevne heltal kontrolleres med format-specifieren `"%2d "`.