

Programmering og Problemløsning  
Datalogisk Institut, Københavns Universitet

Jon Sparring

June 22, 2020

## 0.1 Getting Started

**0.1.1:** Installér Scratch, Emacs og LaTeX

**0.1.2:** Install Scratch on your machine.

**0.1.3:** Make your own “hello world” program. The program must make default sprite say “Hello World” when you press the green flag.

**0.1.4:** Make a program, which counts down from 10 to 1. You must use a variable and a repeat loop.

**0.1.5:** Make a program, which counts down from 10 to 1. The countdown must first start, when you press the mouse.

**0.1.6:** Make a program, which counts up fra 0 to 20 but only even numbers.

**0.1.7:** Tag et eller flere skærbilleder af jeres program, mens det kører.

**0.1.8:** Skriv en kort rapport i LaTeX vha. Emacs og oversæt den til pdf via kommandoterminalen. Rapporten skal som minimum indeholde:

- En titel ved brug af `\maketitle`,
- et afsnit vha. `\section`,
- en eller flere figurer med skærbillederne fra jeres Scratch program med `\begin{figure}` og `\end{figure}`, og som har en figurtekst,
- en henvisning til figuren ved brug af `\label` og `\ref` strukturen.
- de danske bogstaver æ, ø, og å.