

Getting Started

Jon Sparring

November 21, 2019

1 Lærervejledningn

Emne imperativ programmering gennem Scratch, kommandoterminalen og filstrukturer, en teksteditor, rapportskrivning i LaTeX

Sværhedsgrad Let

2 Introduktion

3 Opgave(r)

1. Installér Scratch, Emacs og LaTeX
2. Start Scratch, og lav et lille program, som flytter katten (eller en anden sprite) rundt på skærmen vha. glide-blokken og gentagelse.
3. Tag et eller flere skærbilleder af jeres program, mens det kører.
4. Skriv en kort rapport i LaTeX vha. Emacs og oversæt den til pdf via kommandoterminalen. Rapporten skal som minimum indeholde:
 - En titel ved brug af `\maketitle`,
 - et afsnit vha. `\section`,
 - en eller flere figurer med skærbillederne fra jeres Scratch program med `\begin{figure}` og `\end{figure}`, og som har en figurtekst,
 - en henvisning til figuren ved brug af `\label` og `\ref` strukturen.
 - de danske bogstaver æ, ø, og å.