Programmering og Problemløsning Datalogisk Institut, Københavns Universitet Arbejdsseddel 13 - individuel opgave

Jon Sporring

13. januar - 17. januar. Afleveringsfrist: fredag d. 17. januar kl. 17:00.

Emnerne for denne arbejdsseddel er:

WinForms

Opgaverne er delt i øve- og afleveringsopgaver. I denne periode skal I arbejde individuelt med jeres afleveringsopgaver. Regler for gruppe- og individuelle afleveringsopgaver er beskrevet i "'Noter, links, software m.m."

""Generel information om opgaver".

Øveopgaver

- 13ø0 Lav et program, som åbner et vindue og skriver teksten "Hello World" i vinduet vha. en Label.
- 13ø1 Lav et program, som åbner et vindue og vha. TextBox beder brugeren indtaste sin vægt m i kilogram og højde h i meter, udregner body-mass-index efter formlen $bmi = h/m^2$, og skriver resultatet i vinduet vha. Label.
- 13ø2 Lav et program, som beder brugeren om navnet på en input-tekstfil og en output-tekstfil vha. OpenFileDialog og SaveFileDialog, indlæser inputfilen og gemmer den i omvendt rækkefølge, så sidste bogstav bliver det første og første bliver det sidste.
- 13ø3 (a) Lav et program, der tegner en streg mellem 2 punkter i et vindue.
 - (b) Opdater 13ø3a, således at efter kort tid så slettes den gamle streg, og en ny tegnes tæt på den forrige. Hvert endepunkt skal parametriseres som en vektor (x, y), og det skal følge en ret linje parametriseret ved (dx, dy) og

$$(x_{i+1}, y_{i+1}) = (x_i, y_i) + \alpha(dx, dy)$$
(1)

hvor α er en lille konstant. Hvis et endepunkt (x_{i+1}, y_{i+1}) er udenfor vinduets tegnbare areal, skal punktet ignoreres og istedet skal der vælges en ny vektor (dx, dy) tilfældigt og et nyt endepunkt skal udregnes.

Afleveringsopgaver

13i0 Der skal laves en grafisk repræsentation af et analogt ur i WinForms. Uret skal have en urskive, visere for timer, minutter og sekunder og det skal opdateres minimum 1 gang per sekund. Desuden skal uret vise dato og tid på digital form.

Afleveringen skal bestå af

- en zip-fil
- en pdf-fil

Zip-filen skal indeholde en src mappe og filen README.txt. Mappen skal indeholde fsharp koden, der skal være en fsharp tekstfil per fsharp-opgave, og de skal navngives 13i0.fsx osv. De skal kunne oversættes med fsharpc og den oversattte fil skal kunne køres med mono. Funktioner skal dokumenteres ifølge dokumentationsstandarden. Filen README.txt skal ganske kort beskrive, hvordan koden oversættes og køres. Pdf-filen skal indeholde jeres rapporten oversat fra LATEX.

God fornøjelse.