Use-case: Sænke slagskibe

Dette er et spil for to personer, der kan spilles med papir og blyant. Der spilles på fire plader, to for hver spiller, og hver plade er inddelt i 10x10 felter. Hvert felt identificeres vha. dets række og søjle nummer.

Hver spiller for tildelt et antal skibe, som placeres på spillerens ene plade og markerer, hvor modstanderen har forsøgt at skyde. På den anden plade markerer spilleren tilsvarende, hvor han/hun har forsøgt at ramme modstanderen.

Når skibene er placeret skiftes spillerne til at skyde på modstanderens felt, og modstanderen annoncerer ramt eller plask, alt efter om et skib blev ramt eller ej. Vinderen er den, der først får sænket alle modstanderes skibe.