

Plan Testów

Plan testu sklepu internetowego sporządzony przez: Filip Szymański.

Przedmiot testu: <https://academybugs.com/find-bugs/> - przykładowy sklep internetowy, stworzony w celach treningowych przez uTest © 2023 Applause App Quality, Inc.

Tabela wydania:

| | Wersja | Stanowisko | Osoba | Data | Podpis |
|--------------|--------|------------|--------------|------------|--------|
| Sporządził: | 1.1 | - | F. Szymański | 19.01.2023 | - |
| Sprawdził: | 1.1 | - | F. Szymański | 19.01.2023 | - |
| Zatwierdził: | 1.1 | - | F. Szymański | 19.01.2023 | - |

Dziennik zmian:

| Wydanie. wersja | Opis zmian | Data wydania |
|--------------------|--|--------------|
| 1.0 | Pierwsze wydanie | 18.01.2023 |
| 1.1 | Nowa kolumna „Data” w Tabeli wydania, korekta stylistyczna tekstu i tabel, zmiana nagłówka tabeli z „Dziennik zmian” na „Opis zmian”, aktualizacja spisu treści, korekta gramatyczna p. 12 | 19.01.2023 |

Spis treści

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | Wprowadzenie | 3 |
| 2 | Cele i zadania..... | 3 |
| 2.1 | Cele..... | 3 |
| 2.2 | Zadania | 3 |
| 3 | Zakres | 3 |
| 4 | Strategia | 3 |
| 4.1 | Określenie podstawowych potrzeb użytkownika..... | 3 |
| 4.2 | Stworzenie przypadków testowych..... | 4 |
| 4.3 | Ocena funkcjonalności dostępnych elementów | 4 |
| 4.4 | Ocena intuicyjności interfejsu | 4 |
| 4.5 | Lista incydentów..... | 4 |
| 4.6 | Narzędzia | 4 |
| 4.7 | Uczestnicy..... | 4 |
| 4.8 | Kryteria zakończenia..... | 4 |
| 5 | Wymagania środowiskowe..... | 5 |
| 5.1 | Komputer..... | 5 |
| 5.2 | Darmowe oprogramowanie | 5 |
| 6 | Harmonogram testów | 5 |
| 6.1 | Szacowany czas | 5 |
| 7 | Procedury kontrolne..... | 5 |
| 7.1 | Żądanie zmian..... | 5 |
| 8 | Cechy do testowania | 6 |
| 9 | Cechy, których nie należy testować | 6 |
| 10 | Zasoby, rola, obowiązki | 6 |
| 11 | Produkty testowe | 6 |
| 12 | Zależności | 6 |
| 13 | Narzędzia | 6 |

1 Wprowadzenie

Dokument jest przykładowym planem testów, stworzony w ramach nauki testowania manualnego. Służy do potencjalnej potrzeby prezentacji podejścia i zrozumienia przez autora, procesu testowania.

2 Cele i zadania

2.1 Cele

Celem tego dokumentu jest zebranie i ugruntowanie wiedzy oraz przedstawienie podejścia do procesu testowego i dokumentacji towarzyszącej na przykładzie planu testów.

Celem planu testów jest przedstawienie obiektu testowego, wykorzystanych narzędzi, określenie potrzeb użytkownika oraz kryteriów zakończenia testów.

Celem testu jest wykrycie jak największej ilości błędów w ograniczonym czasie dla strony: <https://academybugs.com/find-bugs/>

2.2 Zadania

Zadania przewidziane w procesie testowym to:

- Zapoznanie się z obiektem testowym;
- Określenie potrzeb użytkownika;
- Określenie warunków zakończenia testów;
- Opracowanie przypadków testowych;
- Weryfikacja funkcjonalności badanej strony w oparciu o zaprojektowane przypadki testowe.

3 Zakres

Testowanie treningowego sklepu internetowego odbędzie się biorąc pod uwagę następujące cechy:

- Funkcjonalność,
- Wygląd.
- Treść.

4 Strategia

4.1 Określenie podstawowych potrzeb użytkownika

Celem wykrycia jak największej ilości błędów, założono następujące podstawowe potrzeby użytkownika:

- Odbiór prawidłowo prezentowanych treści;
- Możliwość filtrowania produktów oraz zmiany ich sposobu wyświetlania;
- Możliwość wyboru wariantu danego obiektu zakupu;

- Założenie prawidłowego konta użytkownika;
- Przypisanie prawidłowych danych adresowych oraz do wysyłki;
- Złożenie zamówienia na dostępne produkty za prezentowaną kwotę.

4.2 Stworzenie przypadków testowych

Zestawienie przypadków testowych pokrywających realizację wszystkich celów testów zawarto w dokumencie: MT0-Test_Cases-01.

4.3 Ocena funkcjonalności dostępnych elementów

Weryfikacja, czy wszystkie kluczowe elementy pełnią swoją funkcję prawidłowo.

4.4 Ocena intuicyjności interfejsu

Ocena w jakim stopniu interfejs odpowiada oczekiwaniom stworzonym na podstawie doświadczenia korzystania z podobnych serwisów oraz w jakim stopniu rozwiązania są powtarzalne i intuicyjne.

4.5 Lista incydentów

Zebranie wszystkich incydentów wymagających konsultacji w dokumencie: MT0-Incident_List-01.

4.6 Narzędzia

Wykonanie testów zaplanowano dla 3 popularnych przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox oraz MS Edge.

Możliwe wykorzystanie nakładki Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome celem automatyzacji powtarzalnych czynności.

4.7 Uczestnicy

Filip Szymański – tester.

4.8 Kryteria zakończenia

Czynności testowe zostaną zakończone po spełnieniu jednego z dwóch warunków:

- Zlokalizowaniu 25 błędów (100% błędów umieszczonych intencjonalnie na stronie);
- Osiągnięciu limitu czasu przeznaczonego na testowanie eksploracyjne oraz wykonywanie przypadków testowych: 4h.

5 Wymagania środowiskowe

5.1 Komputer

Komputer z dostępem do internetu, o parametrach wystarczających do płynnej obsługi oprogramowania wymienionego w rozdziale 5.2 Darmowe oprogramowanie.

5.2 Darmowe oprogramowanie

Minimalne wymagania sprzętowe dla przeglądarek Google Chrome, Mozilla Firefox oraz MS Edge:

- Windows 10 lub nowszy;
- procesor Intel Pentium 4 lub nowszy, obsługujący SSE3;
- 512MB RAM / 2GB RAM dla wersji 64-bit;
- 500 MB pamięci na dysku twardym.

Opcjonalnie: Plugin Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome.

6 Harmonogram testów

1. Utworzenie planu testów
2. Projektowanie przypadków testowych 19.01.2023
3. Rozpoczęcie testów manualnych: 20.01.2023
4. Stworzenie przykładowego zgłoszenia awarii: 20.01.2023
5. Zakończenie testów manualnych: 20.01.2023

6.1 Szacowany czas

| Zadanie | Czas |
|----------------------------------|------|
| Stworzenie ramowego planu testów | 5h |
| Dopracowanie planu testów | 1h |
| Określenie potrzeb użytkownika | 0.5h |
| Wstępne testy eksploracyjne | 0.5h |
| Stworzenie przypadków testowych | 2h |
| Właściwe testy manualne | 2.5h |
| Rejestrowanie awarii | 1h |

7 Procedury kontrolne

Rejestrowanie awarii odbywa się na bieżąco w postaci nowych wierszy w pliku: MT0-Incident_List-01.

Zgłoszenie incydentu przeprowadzone będzie dla jednego przykładowego przypadku.

7.1 Żądanie zmian

Wszystkie zmiany dokumentu monitorowane są w tabeli Dziennik Zmian na pierwszej stronie.

Wersja przedmiotu testów: <https://academybugs.com/find-bugs/> - dostęp na dzień 20.01.2023r.

8 Cechy do testowania

Testowanie czarnoskrzynkowe, zgodnie z punktem: 3 Zakres.

9 Cechy, których nie należy testować

Testowaniu nie podlega kod źródłowy.

10 Zasoby, rola, obowiązki

Filip Szymański - zarządzanie, projektowanie, przygotowywanie oraz wykonywanie czynności testowych.

11 Produkty testowe

Główne produkty testowe:

- | | |
|------------------------------------|----------------------|
| • Plan testów | MT0-Test_Plan-01 |
| • Przypadki testowe | MT0-Test_Cases-01 |
| • Lista incydentów testowych | MT0-Incident_List-01 |
| • Przykładowe zgłoszenie incydentu | MT0-Incident-001 |

12 Zależności

Na cele testowe nie zostaną przeznaczone żadne dodatkowe środki finansowe, poza eksploatacyjnymi.

13 Narzędzia

Google chrome v.109.0.5414.74

Mozilla Firefox v.109.0

Microsoft Edge v.109.0.1518.55

Opcjonalne: Plugin Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome