# Plan Testów

Plan testu sklepu internetowego sporządzony przez: Filip Szymański.

Przedmiot testu: <a href="https://academybugs.com/find-bugs/">https://academybugs.com/find-bugs/</a> przykładowy sklep internetowy, stworzony w celach treningowych przez uTest © 2023 Applause App Quality, Inc.

# Tabela wydania:

	Wersja	Stanowisko	Osoba	Podpis
Sporządził:	1.0	-	F. Szymański	-
Sprawdził:	1.0	-	F. Szymański	-
Zatwierdził:	1.0	-	F. Szymański	-

### Dziennik zmian:

Wydanie. wersja	Dziennik zmian	Data wydania
1.0 Pierwsze wydanie		18.01.2023

Strona: 1 | 7

Wydanie: 1.0 Data wydania: 18.01.23

# Spis treści

1		Wpr	owac	dzenie	4
2		Cele	i zad	lania	4
	2.	.1	Cele		4
	2.	.2	Zada	ania	4
3		Zakr	es		4
4		Stra	tegia		4
	4.	.1	Okre	eślenie podstawowych potrzeb użytkownika	4
		4.1.2	1	Prawidłowa interpretacja prezentowanych treści Błąd! Nie zdefiniowano zak	‹ładki.
		4.1.2 zdef		Dostosowanie filtrów oraz sposobu prezentacji produktów według potrzeb <b>Błąd!</b> vano zakładki.	Nie
		4.1.3	3	Możliwość wyboru wariantu danego obiektu zakupu	4
		4.1.4	4	Założenie prawidłowego konta użytkownika	5
		4.1.5	5	Przypisanie prawidłowych danych adresowych, wysyłki	5
		4.1.6	5	Złożenie zamówienia na dostępne produkty za prezentowaną kwotę	5
	4.	.2	Okre	eślenie dodatkowych potrzeb użytkownika Błąd! Nie zdefiniowano zak	dadki.
		4.2.2	1	Przyjazny i intuicyjny interfejs sklepu Błąd! Nie zdefiniowano zak	dadki.
		4.2.2	2	Wygodny sposób nawigacji po sklepie Błąd! Nie zdefiniowano zak	dadki.
		4.2.3	3	Poczucie świadomego podejmowania decyzji oraz rzetelności prezentowanych de Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.	lanych
		4.2.4	4	Błąd! Nie zdefiniowano zak	‹ładki.
		4.2.5	5	Jawne warunki oraz koszty dostawy Błąd! Nie zdefiniowano zak	‹ładki.
	4.	.3	Stwo	orzenie przypadków testowych	5
	4.	.4	Ocei	na funkcjonalności dostępnych elementów	5
	4.	.5	Ocei	na intuicyjności interfejsu	5
	4.	.6	Lista	incydentów	5
	4.	.7	Test	y wydajnościowe Błąd! Nie zdefiniowano zak	‹ładki.
	4.	.8	Narz	zędzia	5
	4.	.9	Ucze	estnicy	5
	4.	10	Kryt	eria zakończenia	5
5		Wyn	nagaı	nia sprzętowe	‹ładki.
6		Wyn	nagaı	nia środowiskowe	6
	6.	.1	Kom	iputer	6

Wydanie: 1.0 Data wydania: 18.01.23

	6.2	Darmowe oprogramowanie	6
	6.3	Poziom bezpieczeństwa Błąd! Nie zdefiniowano zakł	adki.
7	На	armonogram testów	6
	7.1	Utworzenie planu testów	6
	7.2	Projektowanie testów 19.01.2023	6
	7.3	Rozpoczęcie testów manualnych: 20.01.2023	6
	7.4	Zakończenie testów manualnych: 20.01.2023	6
	7.5	Stworzenie przykładowego zgłoszenia awarii: 20.01.2023	6
	7.6	Szacowany czas	6
8	Pr	rocedury kontrolne	6
	8.1	Żądanie zmian	6
9	Ce	echy do testowania	7
1	0	Cechy, których nie należy testować	7
1	1	Zasoby, rola, obowiązki	7
1	2	Produkty testowe	7
1	3	Zależności	7
1	4	Narzędzia	7

# 1 Wprowadzenie

Dokument jest przykładowym planem testów, stworzony w ramach nauki testowania manualnego. Służy do potencjalnej potrzeby prezentacji, przez autora, podejścia i zrozumienia do procesu testowania.

### Cele i zadania

#### 2.1 Cele

Celem tego dokumentu jest zebranie i ugruntowanie wiedzy oraz przedstawienie podejścia do procesu testowego i dokumentacji towarzyszącej na przykładzie planu testów.

Celem planu testów jest przedstawienie obiektu testowego, wykorzystanych narzędzi, określenie potrzeb użytkownika oraz kryteriów zakończenia testów.

Celem testu jest wykrycie jak największej ilości błędów w ograniczonym czasie dla strony: <a href="https://academybugs.com/find-bugs/">https://academybugs.com/find-bugs/</a>

#### 2.2 Zadania

Zadania przewidziane w procesie testowym to:

- Zapoznanie się z obiektem testowym;
- Określenie potrzeb użytkownika;
- Określenie warunków zakończenia testów;
- Opracowanie przypadków testowych;
- Weryfikacja funkcjonalności badanej strony w oparciu o zaprojektowane przypadki testowe;

### 3 7akres

Testowanie treningowego sklepu internetowego odbędzie się biorąc pod uwagę następujące cechy:

- Funkcjonalność,
- Wygląd.
- Treść.

# 4 Strategia

# 4.1 Określenie podstawowych potrzeb użytkownika

Celem wykrycia jak największej ilości błędów, założono następujące podstawowe potrzeby użytkownika:

- Odbiór prawidłowo prezentowanych treści;
- Możliwość filtrowania produktów oraz zmiany ich sposobu wyświetlania;
- Możliwość wyboru wariantu danego obiektu zakupu;

Strona: 4 | 7

- Założenie prawidłowego konta użytkownika;
- Przypisanie prawidłowych danych adresowych oraz do wysyłki;
- Złożenie zamówienia na dostępne produkty za prezentowaną kwotę.

### 4.2 Stworzenie przypadków testowych

Zestawienie przypadków testowych pokrywających realizację wszystkich celów testów zawarto w dokumencie: MTO-Test Cases-01.

### 4.3 Ocena funkcjonalności dostępnych elementów

Weryfikacja, czy wszystkie kluczowe elementy pełnią swoją funkcję prawidłowo.

### 4.4 Ocena intuicyjności interfejsu

Ocena w jakim stopniu interfejs odpowiada oczekiwaniom stworzonym na podstawie doświadczenia korzystania z podobnych serwisów oraz w jakim stopniu rozwiązania są powtarzalne i intuicyjne.

### 4.5 Lista incydentów

Zebranie wszystkich incydentów wymagających konsultacji w dokumencie: MTO-Incident\_List-01.

### 4.6 Narzędzia

Wykonanie testów zaplanowano dla 3 popularnych przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox oraz MS Edge.

Możliwe wykorzystanie nakładki Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome celem automatyzacji powtarzalnych czynności.

### 4.7 Uczestnicy

Filip Szymański – tester.

#### 4.8 Kryteria zakończenia

Czynności testowe zostaną zakończone po spełnieniu jednego z dwóch warunków:

- Zlokalizowaniu 25 błędów (100% błędów umieszczonych intencjonalnie na stronie);
- Osiągnięciu limitu czasu przeznaczonego na testowanie eksploracyjne oraz wykonywanie przypadków testowych: 4h.

Strona: 5 | 7

# 5 Wymagania środowiskowe

# 5.1 Komputer

Komputer z dostępem do internetu, o parametrach wystarczających do płynnej obsługi oprogramowania wymienionego w rozdziale 5.2 Darmowe oprogramowanie.

### 5.2 Darmowe oprogramowanie

Minimalne wymagania sprzętowe dla przeglądarek Google Chrome, Mozilla Firefox oraz MS Edge:

- Windows 10 lub nowszy;
- procesor Intel Pentium 4 lub nowszy, obsługujący SSE3;
- 512MB RAM / 2GB RAM dla wersji 64-bit;
- 500 MB pamięci na dysku twardym.

Opcjonalnie: Plugin Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome.

# 6 Harmonogram testów

1. Utworzenie planu testów

Projektowanie przypadków testowych
Rozpoczęcie testów manualnych:
Stworzenie przykładowego zgłoszenia awarii: 20.01.2023
Zakończenie testów manualnych:
20.01.2023

#### 6.1 Szacowany czas

Zadanie	Czas
Stworzenie ramowego planu testów	5h
Dopracowanie planu testów	1h
Określenie potrzeb użytkownika	0.5h
Wstępne testy eksploracyjne	0.5h
Stworzenie przypadków testowych	2h
Właściwe testy manualne	2.5h
Rejestrowanie awarii	1h

# 7 Procedury kontrolne

Rejestrowanie awarii odbywa się na bieżąco w postaci nowych wierszy w pliku MT0\_ISSUES\_01.

Zgłoszenie incydentu przeprowadzone będzie dla jednego przykładowego przypadku.

# 7.1 Żądanie zmian

Wszystkie zmiany dokumentu monitorowane są w tabeli Dziennik Zmian na pierwszej stronie.

Strona: 6 | 7

Wersja przedmiotu testów https://academybugs.com/find-bugs/ - dostępna na dzień 20.01.2023r.

# 8 Cechy do testowania

Testowanie czarnoskrzynkowe, zgodnie z punktem: 3 Zakres.

# 9 Cechy, których nie należy testować

Testowaniu nie podlega kod źródłowy.

# 10 Zasoby, rola, obowiązki

Filip Szymański - zarządzanie, projektowanie, przygotowywanie oraz wykonywanie czynności testowych.

# 11 Produkty testowe

Główne produkty testowe:

•	Plan testów	MT0-Test_Plan-01
•	Przypadki testowe	MT0-Test_Cases-01
•	Lista incydentów testowych	MT0-Incident_List-01
•	Przykładowe zgłoszenie incydentu	MT0-Incident-001

# 12 Zależności

Ze względu na szkoleniowy charakter testu, na cele testowe nie zostaną przeznaczone żadne dodatkowe środki finansowe poza eksploatacyjnymi.

# 13 Narzędzia

Google chrome v.109.0.5414.74

Mozilla Firefox v.109.0

Microsoft Edge v.109.0.1518.55

Opcjonalne: Plugin Selenium IDE v. 3.17.2 dla Google Chrome.

Strona: 7 | 7