



KIỂM TRA GIỮA KỲ (HỆ CQ)

Môn: Phát triển phần mềm cho thiết bị di động

Thời gian: 120 phút

Học kỳ: 1 – Năm học: 2022-2023

Giảng viên: Trương Toàn Thịnh

Tên SV:

MSSV:

(Ghi chú: Tham khảo tài liệu GLÁY và chọn câu hợp lý nhất)

1. Hệ điều hành nền tảng cho Android là:

- ☒ a. Linux b. Mac OS c. Ubuntu d. Windows

2. Theo mặc định trong android studio, trong quá trình phát triển ứng dụng, tập tin chứa thông tin về các tính năng và thành phần cơ bản của ứng dụng là:

- a. res/layout ☒ b. AndroidManifest.xml c. res/values d. Build.gradle

3. Điện thoại đầu tiên sử dụng hệ điều hành Android là?

- a. LG Optimus One b. Samsung Galaxy S c. Motorola Droid ☒ d. T-Mobile G1

-tên khác: HTC Dream
-phát hành: 2008

4. Để mở máy ảo Android Emulator ta chọn mục nào?

- ☒ a. AVD Manager b. SDK Manager c. JDK Manager d. AD VManager

5. Thành phần nào để truyền dữ liệu giữa các activities trong Android?

- a. Fragment b. Broadcast receiver c. Content Provider ☒ d. Intent

6. Để sắp xếp các view trên giao diện theo chiều đứng hoặc ngang thì chọn Layout nào?

- ☒ a. Linear Layout b. Relative Layout c. Table Layout d. Grid View

7. Tùy chọn nút (button) có thể được chọn từ danh mục bảng nào?

- a. textfields b. layouts c. containers ☒ d. widgets

8. AndroidManifest có chức năng gì trong màn hình Android Studio?

- ☒ a. Là tập tin thiết lập các quyền cho Activity, Service, ...
b. Là thư mục chứa Activity, Service, ...
c. Là nơi lưu trữ mã XML cho giao diện
d. Là chương trình mặc định trong Android Studio

A.M là file, ko phải thư mục. các thành phần dc khai báo trong này nhưng ko dc lưu trong nó

xml giao diện dc lưu trong thư mục res/layout

A.M là file, ko phải chương trình

9. Android chủ yếu đang sử dụng bằng:

- a. Python code ☒ b. Java code c. C code d. C# code

10. Công ty nào phát triển Android đầu tiên?

- a. Nokia b. Android Inc c. Apple ☒ d. Google

11. Một loại phần tử bố trí cho phép mô tả vị trí tương đối các con của nó là:



- a. RelativeLayout b. TextviewLayout c. ConstraintLayout d. LinearLayout
12. Một trong các thành phần ứng dụng, quản lý các dịch vụ nền của ứng dụng gọi là:
a. Content Providers **b. Services** c. Broadcast Receivers d. Activities
13. Những layouts nào không có trong android? layout hiện có: relative, linear, grid, table, frame, constraint
a. Frame Layout **b. Farme Layout** c. AbsoluteLayout d. Linear Layout
14. Thuộc tính nào sau đây được sử dụng để đặt màn hình activity theo hướng ngang?
a. screenorientation = "landscape" **b. android:screenOrientation = "landscape"**
c. screenOrientation = "landscape" d. android:ScreenOrientation = "landscape"
15. Thuộc tính android:capitalize trong view Textview có chức năng gì?
a. Hiện thị chữ viết hoa đầu tiên của text b. Hiện thị chữ viết thường của text
c. Chỉ định kiểu text hiển thị **d. Viết hoa toàn bộ text**
16. Một class cho phép hiển thị thông báo trên cửa sổ logcat là?
a. Log class b. Show class c. makeTest class d. Toast Class
17. Android hỗ trợ bao nhiêu định hướng?
a. 8 b. 2 c. 6 **d. 4**
-portrait (dọc)
-landscape (ngang)
-reverse portrait
-reverse landscape
18. Quá trình chuyển đổi Java thành dạng có thể đọc được của Android được gọi là:
a. debugging tìm và sửa lỗi **b. compiling biên dịch** c. linking kết nối các tệp hoặc thư viện lớn d. testing kiểm thử
19. Liên minh các công ty phát triển các tiêu chuẩn mở cho thiết bị di động được công bố vào?
liên minh thiết bị cầm tay mở (OHA)
a. 2006 b. 2005 **c. 2007** d. 2008
20. Chiếc điện thoại chạy hệ điều hành Android đầu tiên được bán ra là?
a. Nesux b. HTC One **c. HTC Dream (T-Mobile G1)** d. HTC Dearm
21. Thuộc tính nào bắt buộc phải khai báo khi sử dụng Layout?
a. Layout_height b. Layout_width c. id **d. Tất cả đều đúng**
22. Thành phần của android studio hoạt động như một trình giả lập cho các thiết bị được gọi là:
a. firmware **b. simulator** c. driver d. stub
23. Thành phần Android hiển thị một phần của activity trên màn hình được gọi là:
a. manifest **b. fragment** c. intent d. view
24. Môi trường Android cần gì để người lập trình phát triển:
a. JDK b. IDE c. APK **d. SDK**
software development kit
bộ công cụ phát triển toàn diện
25. Theo mặc định trong android studio trong quá trình phát triển ứng dụng, tệp chứa thông tin về SDK, phiên bản, id ứng dụng, ... là:



- a. res/values b. AndroidManifest.xml **c. Build.gradle** d. res/layout
26. Phương thức nào được gọi trong một Activity khi một Activity khác được gọi?
a. onPause() b. onStop() c. onDestroy() d. onStart()
- 27) Phương thức nào dùng để ánh xạ đến các view của Android qua thuộc tính id?
a. findViewById(String id) **b. findViewById(int id)**
c. retrieveResourceById(int id) d. findViewByIdByReference(int id);
28. Trong android studio, các tùy chọn nhanh có thể được truy cập từ:
a. Editor tab **b. Menu bar** c. Navigation bar d. Tool bar
29. Một lớp dùng để hiển thị thông điệp cho người dùng là:
a. makeTest class b. Log class **c. Toast class** d. Show class
30. Thư viện Android cung cấp thao tác văn bản và hiển thị ứng dụng là:
a. android.os **b. android.text** c. android.webkit d. android.view
31. Trong android studio, mỗi activity mới được tạo phải được định nghĩa bởi: còn cái này dùng để định nghĩa giao diện
a. AndroidManifest.xml b. Build.gradle c. res/values d. res/layout
32. Đây là layout trong Android?
a. TableLayout b. RelativeLayout c. LinearLayout **d. Tất cả đều đúng**
33. Thành phần quản lý giao diện và định dạng trên màn hình trong Android gọi là:
a. fragment b. intent c. view **d. layout**
34. Thuộc tính android:editable trong EditText có chức năng gì?
a. Điều chỉnh text trong Table b. Cho phép điều chỉnh text
c. Không cho phép điều chỉnh text **d. Đáp án (b) hoặc (c) đều ĐÚNG**
35. Đây là IDE chính thức để phát triển Android?
a. Net beans **b. Android studio** c. Java d. Eclipse
editText.setEnabled(false);
editText.setClickable(false);
36. Một kiểu của bố cục trình bày cho phép bố trí tất cả các phần tử theo thứ tự là:
a. TextviewLayout b. ConstraintLayout
c. RelativeLayout **d. LinearLayout**
37. Layout hoặc thiết kế của ứng dụng android được lưu trong file:
a. *.dex b. *.text c. *.java **d. *.xml**
38. Muốn sắp xếp các view theo dạng cột và dòng thì ta dùng Layout nào?
a. Linear Layout **b. Table Layout** c. Grid View d. List View
39. Khái niệm smartphone xuất hiện lần đầu vào năm nào?



a. 1980

b. 1995

c. 1990

d. 1997

40. Sự khác biệt cơ bản giữa smartphone (SP) và feature phone (FP)

a. SP có API, FP không có

b. SP có nhiều ứng dụng hơn FP

c. SP có HĐH, FP không có

d. Tất cả đều sai

41. Ý nghĩa từ cell trong "cell phone" là gì?

a. Mạng chia ô

b. Thuật ngữ mô tả bộ phận bên trong điện thoại

c. Tên thương mại

d. Tất cả các câu đều sai

42. Các bên thứ 3 sử dụng gì để mở rộng chức năng cho thiết bị Android?

a. Android API

b. Android Framework

c. Android Library

d. Android Core

43. SGL là thư viện về?

Simple Graphics Library:

a. Xử lý chuỗi

b. Xử lý ngày tháng

c. Xử lý đồ họa

d. Xử lý tập tin

44. Content Providers thuộc lớp nào trong kiến trúc Android?

a. Application

b. Application Framework

c. Libraries

d. Linux Kernel

45. Các thành phần trong lớp Libraries được viết bằng ngôn ngữ nào?

a. Java

b. C/C++

c. Visual Basic

d. Mã máy

46. IPC là viết tắt của cụm từ nào?

IPC (Inter-Process Communication)

a. Inter-process communication

b. Internet protocol communication

c. Inter-process component

d. Internet processing component

47. Dalvik là gì?

(virtual machine)

a. Ngôn ngữ lập trình

b. Tên khác của Android

c. Máy ảo trong Android

d. Thư viện

48. Android dùng công cụ gì để lưu trữ dữ liệu có cấu trúc?

a. DB2

b. Oracle

c. SQL

d. SQLite

49. Kiến trúc Android có bao nhiêu lớp?

a. 1

b. 2

c. 3

d. 4

Application
Applications Framework
Libraries, Android Runtime
Linux kernel

50. Webkit là gì?

a. Mã nguồn mở

b. Ngôn ngữ lập trình

c. a và b đúng

d. a và b sai

51. Lớp Application Framework viết bằng ngôn ngữ gì?

a. Java

b. C/C++

c. Python

d. Visual Basic

52. System process chứa gì?

a. Activity Manager

b. Data Provider

c. Backstack

d. Activity

53. Activity Manager làm nhiệm vụ gì?

- a. Chứa Backstack b. Quản lý chu kỳ sống ứng dụng **c. a và b đúng** d. a và b sai

54. Package Manager làm nhiệm vụ gì?

- a. Quản lý việc cài đặt ứng dụng** b. Quản lý bộ nhớ ứng dụng
c. Quản lý nguồn năng lượng d. Tất cả đều sai

? 55. Mục tiêu của intent receiver?

- a. Đăng ký một đoạn mã chờ được kích hoạt b. Kích hoạt một đoạn mã đã đăng ký
c. a và b đúng d. a và b sai

56. Khi muốn thực hiện một tác vụ ngầm, ta dùng

- a. Activity **b. Service** c. Content Provider d. Intent Receiver

57. Tầng Application trong kiến trúc Android là?

- a. Các ứng dụng** b. Các thư viện c. a và b đều đúng d. a và b đều sai

58. Nguyên lý thiết kế của Android là?

- a. Tái sử dụng b. Thay thế **c. a và b đều đúng** d. a và b đều sai

59. Có thể hiểu đơn giản Intent là gì?

- a. Yêu cầu dịch vụ** b. Thư viện lập trình c. Tất cả đều đúng d. Tất cả đều sai

60. Cấu tạo thành phần của Intent

- a. Action, Data và Category** b. Action, Service, Data, và Category
c. Service, Data d. Tất cả đều đúng

Component Name
Action
Data
Category
Extra Flag

61. Ý nghĩa của "ACTION_CALL tel:123"? gọi vào số điện thoại "123"

- a. Hiện thị bàn phím số điện thoại **b. Thực hiện cuộc gọi** c. a và b đúng d. a và b sai

62. Khi không đặc tả category, activity sẽ có loại?

- a. android.intent.category.LAUNCHER b. android.intent.category.BROWSABLE
c. android.intent.category.HOME **d. android.intent.category.DEFAULT**

63. Muốn dùng các tính năng của thiết bị, cần khai báo thẻ nào trong AndroidManifest?

- a. <meta-data> b. <intent-filter> **c. <uses-permission>** d. <data>

Ví dụ: <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />

64. Tập tin apk là?

- a. Tập tin cài đặt ứng dụng b. Chứa bytecode **c. a và b đúng** d. a và b sai

65. Tập tin apk được thực thi trong?

Tập tin apk thực thi trong Dalvik Virtual Machine (DVM) hoặc Android-RunTime Engine (ART).

- a. Java virtual machine **b. Dalvik virtual machine** c. a và b đúng d. a và b sai

66. Ta có thể lập trình Android trên các hệ điều hành nào?

- a. Windows b. Linux c. MAC OS X **d. Tất cả đều đúng**



67. Ứng dụng Android có thể bao gồm các thành phần nào?

Có 4 thành phần chính: Activities, Services, Broadcast Receiver, Content Provider

- a. Activity b. Service, Content provider c. Broadcast receiver ☒ d. Tất cả đều đúng

68. Một activity có thể hiểu như?

activity hiểu như là 1 GUI

- ☒ a. Một windows-Form b. Một tiến trình c. Chu kì sống ứng dụng ☒ d. Tất cả đều sai

69. Một ứng dụng có thể chọn bao nhiêu Activity làm màn hình chính?

- ☒ a. 1 b. 2 c. 3 d. Tất cả đều sai

70. Service là gì?

- a. Activity không có giao diện b. Thành phần chạy ngầm
☒ c. a và b đúng d. a và b sai

71. Broadcast receiver có thể làm gì?

- a. Khởi động một activity b. Dùng cơ chế notification c. a và b sai ☒ d. a và b đúng

72. Các tập dữ liệu toàn cục (Global Dataset) được lưu trong?

- a. SQL Database b. DB2 Database ☒ c. SQLite Database d. Tất cả đều sai

73. Các activity trong hệ thống được lập lịch bởi?

- a. Dalvik virtual machine ☒ b. Activity Stack c. Tất cả đều đúng d. Tất cả đều sai

74. Khi người dùng nhấn nút "Back", activity hiện hành sẽ?

- a. Bị ngắt b. Bị loại bỏ khỏi stack c. Tất cả đều sai ☒ d. Tất cả đều đúng

75. Activity có bao nhiêu phương thức chuyển trạng thái cơ bản?

- a. 5 b. 6 ☒ c. 7 d. 8

onCreate, onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy, onRestart

76. Các trạng thái nào của activity có khả năng bị hệ thống hủy cao nhất?

- a. Running ☒ b. Stopped c. Paused d. Tất cả đều sai

77. Khi activity hiện hành bị một activity khác che một phần, nó sẽ rơi vào trạng thái nào?

- ☒ a. Paused b. Stopped c. a và b sai d. a và b đúng

78. Khi activity hiện hành bị một activity khác che khuất hoàn toàn, nó sẽ rơi vào trạng thái nào?

- a. Paused ☒ b. Stopped c. a và b sai d. a và b đúng

79. Khi muốn lưu dữ liệu theo dạng danh sách "key - value", ta nên chọn

- ☒ a. Preferences b. SQLite c. a và b đúng d. a và b sai

80. Khi tạo Preferences bằng phương thức getSharedPreferences của activity, tập tin Preferences đó có thể được sử dụng bởi?

- ☒ a. Nội bộ trong ứng dụng b. Các ứng dụng khác c. a và b đúng d. a và b sai

