Gradient + Gradient() + Gradient() + Gradient() + getType() + dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + getUnits() LinearGradient
+ Gradient() + ~Gradient() + getType() + dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ Gradient() + ~Gradient() + getType() + dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ ~Gradient() + getType() + dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits()
+ getType() + dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ dbg() + setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits()
+ setID() + getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ getID() + setTransforms() + addTransforms() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ setTransforms() + addTransform() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ addTransform() + getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ getTransforms() + setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() - getUnits()
+ setStops() + addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ addStop() + getStops() + setUnits() + getUnits()
+ getStops() + setUnits() + getUnits()
+ setUnits() + getUnits()
+ getUnits()
A A
LinearGradient
LinearGradient
LinearGradient
+ LinearGradient()
+ LinearGradient()
+ LinearGradient()
+ getType()
+ dbg()
+ setPos()