

## Gradient

- + Gradient()
- + Gradient()
- + ~Gradient()
- + getType()
- + dbg()
- + setID()
- + getID()
- + setTransforms()
- + addTransform()
- + getTransforms()
- + setStops()
- + addStop()
- + getStops()
- + setUnits()
- + getUnits()