

基于开源项目 Halo 完成 个人网站搭建 实验指导手册

2024 年 11 月

目录

1	实验一：基于 1PANEL 安装 HALO 项目	3
1.1	实验目的	3
1.2	实验前提	3
1.3	相关资料	3
1.4	实验内容	3
1.5	实验环境	3
1.6	实验结果	3
1.7	操作说明	4
1.7.1	在 1Panel 应用商店安装 MySQL	4
1.7.2	在 1Panel 应用商店安装 Halo	5
1.7.3	设置 Halo 项目的 IP 访问地址	6
2	实验二：在 HALO 项目上发布一篇文章	8
2.1	实验目的	8
2.2	实验前提	8
2.3	相关资料	8
2.4	实验内容	9
2.5	实验环境	9
2.6	实验结果	9
2.7	操作说明	9
2.7.1	在 Halo 项目新建文章	9
2.7.2	在 Halo 项目进行文章设置	10
2.7.3	发布文章	11

1 实验一：基于 1Panel 安装 Halo 项目

1.1 实验目的

- 能够基于 1Panel 应用商店安装 Halo 项目；
- 熟悉 1Panel 的应用商店；

1.2 实验前提

- 1Panel 已经部署在 Linux 服务器。

1.3 相关资料

- 产品项目介绍：
1Panel 应用商店的安装部署：
https://1panel.cn/docs/user_manual/appstore/install/
- 官网参考网站：
飞致云官网：
<https://fit2cloud.com/>
Halo 主题应用市场：
<https://www.halo.run/store/apps?type=THEME>

1.4 实验内容

- 基于 1Panel 应用商店安装 Halo 项目。

1.5 实验环境

- 每人都有一台可以访问互联网的电脑；
- 每人已安装好 1Panel 工具。

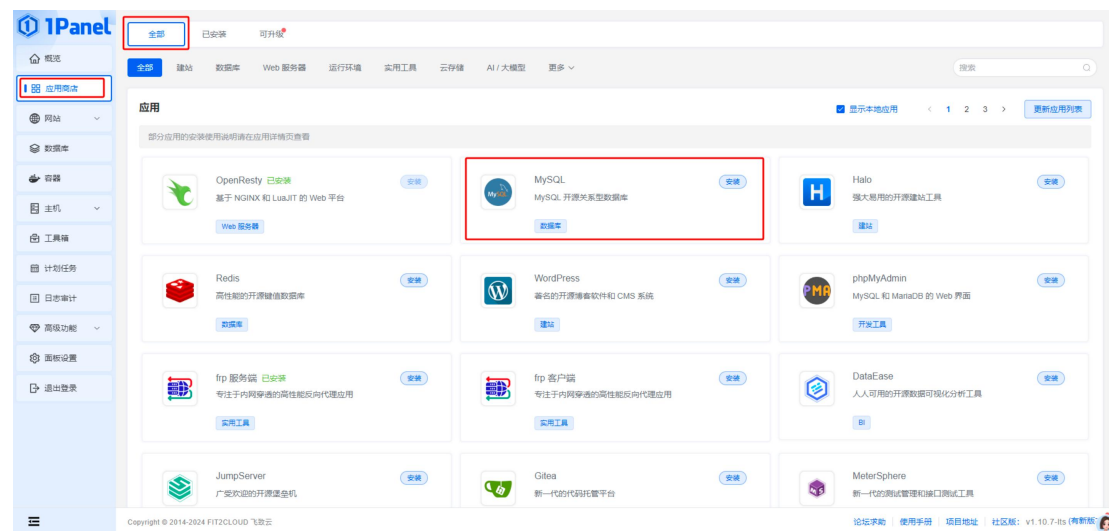
1.6 实验结果

- 每人提交 Halo 项目安装成功的截图。

1.7 操作说明

1.7.1 在 1Panel 应用商店安装 MySQL

MySQL 作为 Halo 项目的数据库，存储 Halo 项目的所有文章信息，用户信息，以及页面主题等信息。



应用端口默认不允许外部访问，可以在下方高级设置中选择放开

* 名称

mysql

* 版本

8.4.2

* root用户密码

密码最好修改一下

* 端口

3306

☒ 高级设置

容器名称

可以为空，为空自动生成

☐ 端口外部访问

勾选端口访问

允许端口外部访问会放开防火墙端口

* CPU 限制

0

核心数

限制为 0 则关闭限制，最大可用为 4核

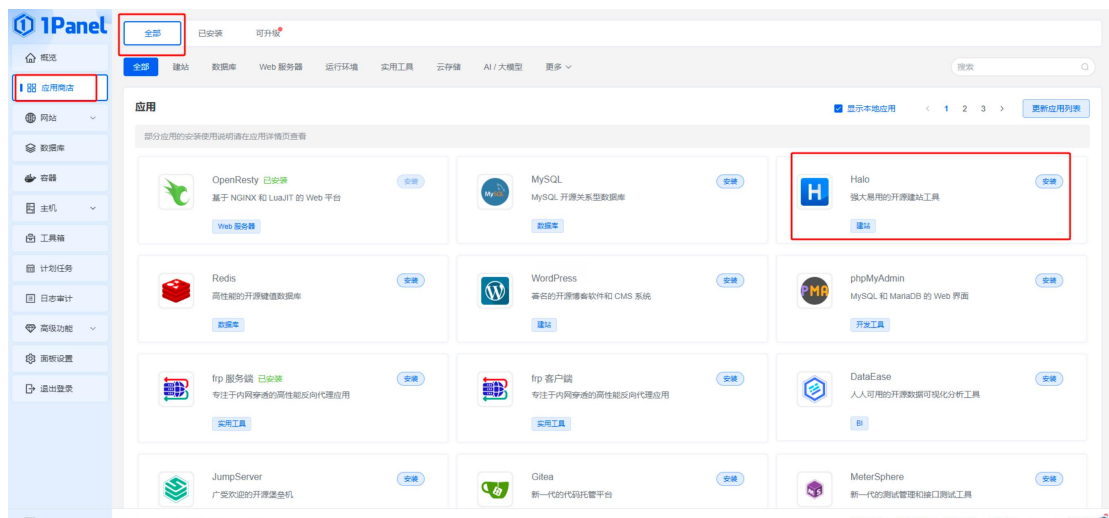
* 内存限制

0

MB

1.7.2 在 1Panel 应用商店安装 Halo

在应用商店安装 Halo，并且选择刚才已安装好的 MySQL 数据库：



* 外部访问地址

http://localhost:8090

* 端口

8090

☒ 高级设置

容器名称

可以为空，为空自动生成

☐ 端口外部访问 **勾选**

允许端口外部访问会放开防火墙端口

* CPU 限制

0 核心数

限制为 0 则关闭限制，最大可用为 4核

* 内存限制

0 MB

限制为 0 则关闭限制，最大可用为 7725.92MB

☐ 编辑 compose 文件

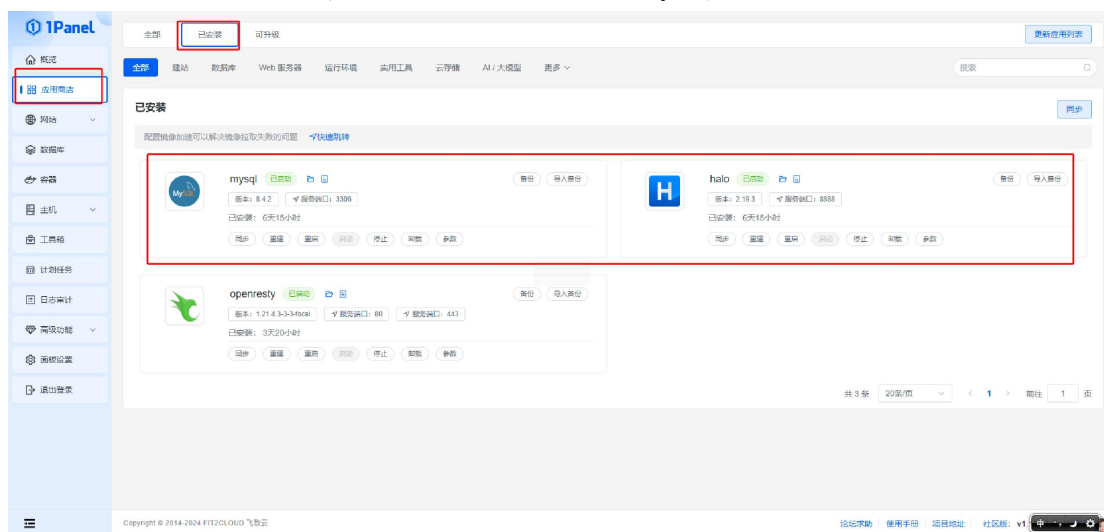
编辑 compose 文件可能导致软件安装失败

取消 确认

1.7.3 设置 Halo 项目的 IP 访问地址

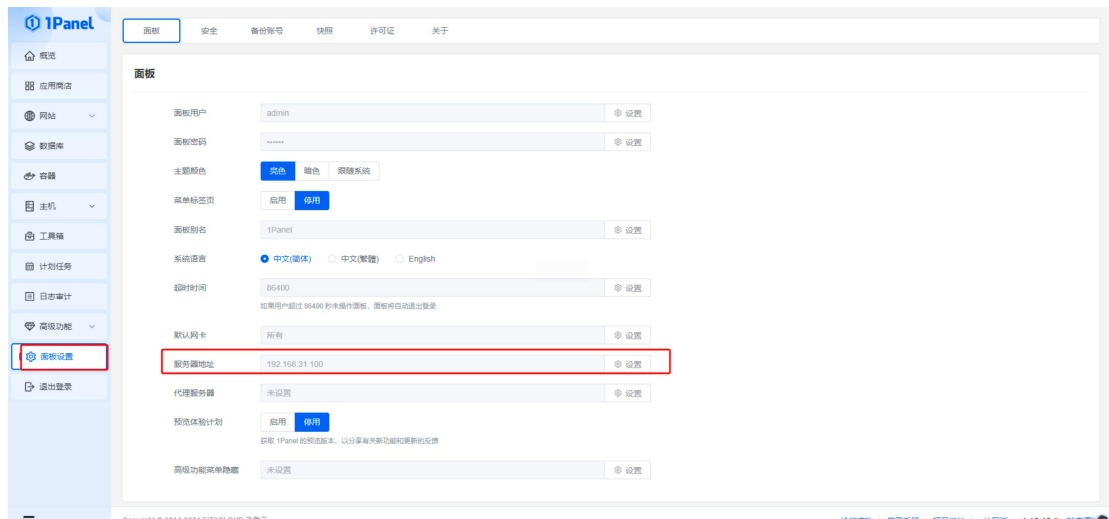
1.7.3.1 步骤一：在应用商店确认 Halo 和 MySQL 的运行状态

在 1Panel 应用商店，要提前确认 Halo 和 MySQL 是“已启动”状态。



1.7.3.2 步骤二：在“面板设置”给 Halo 项目设置一个 IP 地址

在“面板设置”给 Halo 项目设置一个 IP 地址，方便用户通过浏览器访问到 Docker 容器上运行的 Halo 项目。



1.7.3.3 步骤三：浏览器访问 Halo 项目

浏览器访问服务器 IP:8090，可以正常打开 Halo 项目的登录页面



2 实验二：在 Halo 项目上发布一篇文章

2.1 实验目的

- 能够基于 Halo 项目发布一篇文章，搭建个人网站；
- 熟悉 Halo 项目的文章发布过程；

2.2 实验前提

- 1Panel 应用商店已经安装好了 Halo 项目。

2.3 相关资料

- 产品项目介绍：
在 Halo 项目上发布文章：
<https://docs.halo.run/user-guide/posts>
- 官网参考网站：
飞致云官网：

<https://fit2cloud.com/>

Halo 主题应用市场:

<https://www.halo.run/store/apps?type=THEME>

2.4 实验内容

- 基于 Halo 项目发布一篇文章，搭建个人网站。

2.5 实验环境

- 每人都有一台可以访问互联网的电脑;
- 每人 1Panel 应用商店已经安装好了 Halo 项目。

2.6 实验结果

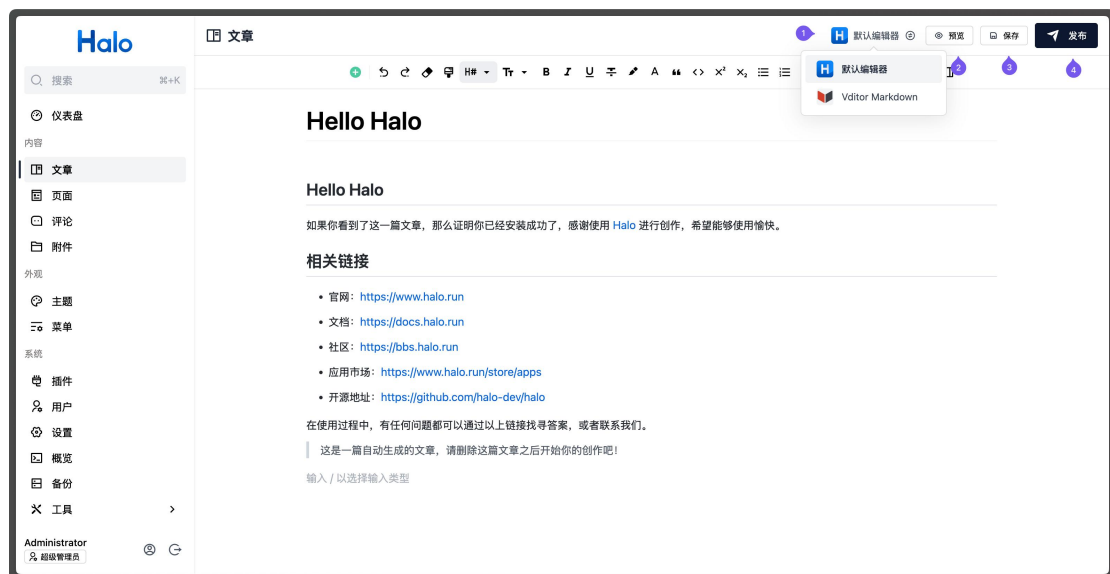
- 每人提交 Halo 项目安装成功的截图。

2.7 操作说明

2.7.1 在 Halo 项目新建文章

目前有两种方式新建一篇文章:

- 1、点击仪表盘快捷访问组件中的创建文章
- 2、通过左侧导航栏进入文章页面，点击右上角的新建按钮



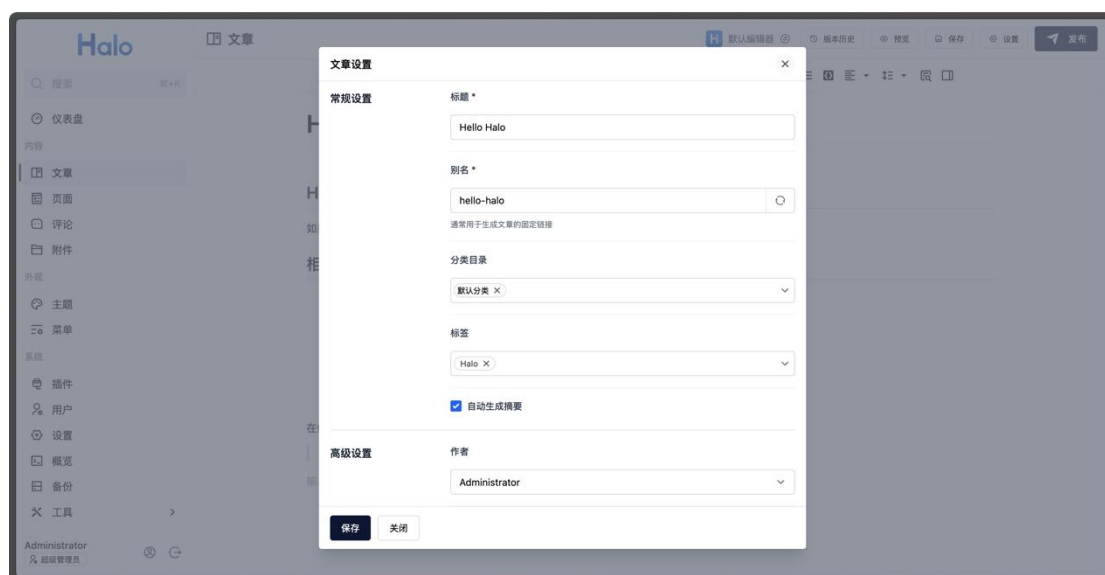
可以开始编辑自己的文章内容，还提供以下操作:

1. **编辑器切换**: 如果安装了其他的编辑器插件, 那么就可以在这个位置选择所需的编辑器。
2. **预览**: 点击预览按钮可以在未发布的时候预览文章的渲染效果。
3. **保存**: 仅保存文章内容, 但是不发布。
4. **发布**: 保存并发布文章内容。

2.7.2 在 Halo 项目进行文章设置

如果想修改一篇文章的标题、所属分类等信息时, 可以通过以下方式进行操作:

1. 点击文章列表指定文章所在行的 ··· 更多操作按钮, 选择设置。
2. 在文章列表点击指定文章的标题进入文章编辑页面, 点击页面右上角的设置按钮。



设置说明__

- **标题**: 用于在主题端显示的文章标题。
- **别名**: 通常用于生成文章访问地址, 如: `/archives/{slug}`。
- **分类目录**: 文章所属分类, 方便用户区分文章类型进行针对性浏览, 一篇文章可以属于多个分类。

- **标签：**文章添加的标签，方便用户更进一步标识文章信息，一篇文章可以添加多个标签。
- **自动生成摘要：**文章摘要是对文章内容的概括性描述。
 - **是：**系统根据文章内容，自动生成一段摘要。
 - **否：**用户自行输入文章摘要文本。
- **自定义摘要：**用户自行输入的文章摘要文本，仅当 自动生成摘要 为否时生效。
- **允许评论：**是否允许用户在主题端浏览文章时对该文章发起评论。
- **是否置顶：**文章是否排序在文章列表的最顶部。
- **可见性：**访问站点主题端时，哪些人可以看到这篇文章。
 - **公开：**所有用户均可看到这篇文章，包括未登录用户。
 - **私有：**仅文章作者可以看到这篇文章。
- **发表时间：**手动指定文章的发表时间，未指定时以实际发布时间为准。
- **自定义模板：**自定义文章的渲染模板，由主题提供支持。
- **封面图：**文章封面图设置，需要主题支持该功能。
- **元数据：**供主题、插件使用的额外数据信息。比如主题在文章页面提供了一个下载按钮，那么就可以通过元数据来指定下载地址。

2.7.3 发布文章

对于已发布的文章，默认可以通过站点地址进行公开访问，用户可以在文章高级设置中修改可见性。

以下是文章发布后的效果图：



