TP - Prise en main de Bootstrap 5

Objectif général

Découvrir et utiliser Bootstrap 5 pour créer des interfaces web réactives, esthétiques et adaptées aux différents formats d'écran.

Partie 1: Introduction à Bootstrap

Objectifs:

- Comprendre l'intérêt de Bootstrap
- Savoir intégrer Bootstrap en ligne (CDN) ou hors ligne (offline)
- Appliquer des classes utilitaires simples

Activités:

1.1 - Intégration en ligne (CDN)

- 1. Créez un fichier index.html.
- 2. Ajoutez le lien suivant dans le <head>:

```
<link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.
css" rel="stylesheet">
```

3. Ajoutez ce script juste avant </body>:

```
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle
.min.js"></script>
```

1.2 - Intégration hors ligne (offline)

- 1. Téléchargez Bootstrap depuis : https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/download/
- 2. Décompressez et placez le dossier bootstrap dans votre projet.
- 3. Lien CSS local:

```
<link href="bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

4. Script JS local:

```
<script src="bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
```

1.3 - Classes utilitaires de base

- 1. Créez une div. container contenant :
 - Un h1 avec text-center, text-primary
 - ∘ Un p avec bg-light, p-3, rounded
- 2. Expérimentez avec d'autres classes utiles :
 - ∘ mt-4 : ajoute une marge supérieure
 - o border: ajoute une bordure simple
 - shadow: ajoute une ombre au bloc
 - fw-bold : texte en gras
 - o text-uppercase: texte en majuscules

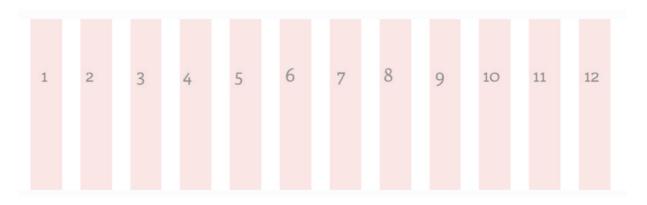
Partie 2 : Le système de grille

Objectifs:

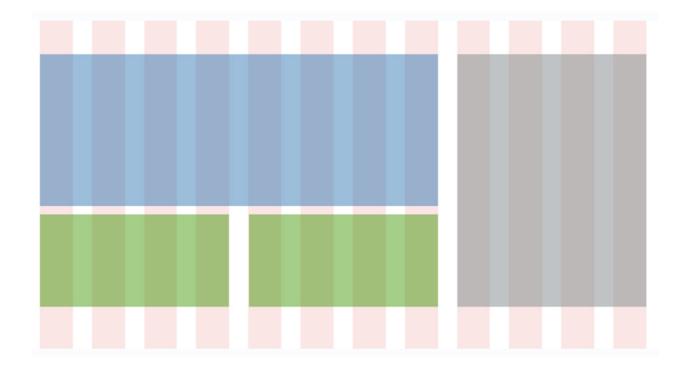
- Comprendre le système de grille 12 colonnes de Bootstrap
- Créer des mises en page responsives pour différents types d'écrans

Grille bootstrap

12 colonnes



Système de grille



Concepts clés:

Bootstrap utilise un système de grille basé sur 12 colonnes et des points de rupture (breakpoints) pour adapter la mise en page selon la taille de l'écran.

Points de rupture (Breakpoints) :

Classe préfixe	Taille minimale de l'écran	Exemple d'utilisation
col-	Toujours (mobile-first)	col-6
col-sm-	≥ 576px	col-sm-6
col-md-	≥ 768px	col-md-4
col-lg-	≥ 992px	col-lg-3
col-xl-	≥ 1200px	col-xl-2
col-xxl-	≥ 1400px	col-xxl-1

Astuce : la somme des colonnes dans une ligne doit idéalement faire 12.

Activités:

- 1. Créez un fichier HTML avec une div. container
- 2. Ajoutez une ligne (div. row) contenant :
 - Deux colonnes avec col-6 (50% largeur chacune sur petits écrans)
 - Trois colonnes avec col-lg-4 (33% largeur chacune à partir de 992px)
- 3. Insérez du contenu dans chaque colonne (texte, image, ou card)
- 4. Expérimentez avec des tailles différentes : col-sm-6, col-md-3, etc.
- 5. Observez le comportement de la grille en redimensionnant la fenêtre

Exemple de code :

Spécifier une seule règle dans Bootstrap

Définition

Si on spécifie uniquement col-md-6, qu'est-ce qui se passe

- col-md-6 signifie:
 - o md: à partir de 768px de largeur d'écran.
 - o 6: prendre 6 colonnes sur 12 → 50% de la largeur.

Comportement selon la résolution

Si aucune autre classe col-* n'est précisée, le comportement est le suivant :

Taille d'écran	Classe appliquée	Résultat
< 768px (xs / sm)	aucune	100% largeur (empilé)
≥ 768px (md)	col-md-6	50% largeur
≥ 992px (lg)	col-md-6	50% largeur (hérite de md)

Taille d'écran	Classe appliquée	Résultat
≥ 1200px (xl)	col-md-6	50% largeur
≥ 1400px (xxl)	col-md-6	50% largeur

☑ Bootstrap applique la règle du point de rupture le plus proche vers le bas si rien n'est précisé.

Partie 3: Composants Bootstrap courants

Objectifs:

- Découvrir les composants visuels prêts à l'emploi offerts par Bootstrap
- Savoir comment les intégrer et les personnaliser via des classes

1. Boutons (.btn)

Classe	Description	
btn btn-primary	Bouton bleu (action principale)	
btn btn-secondary	Bouton gris (action secondaire)	
btn btn-success	Bouton vert	
btn btn-outline-*	Variante sans fond coloré	
btn-lg, btn-sm	Taille du bouton	

Exemple:

```
<button class="btn btn-primary">Valider</button>
<button class="btn btn-outline-success btn-sm">Continuer</button>
```

2. Alertes (.alert)

Classe	Signification
alert alert-primary	Information générale
alert alert-success	Succès de l'opération
alert alert-danger	Erreur ou message critique
alert alert-warning	Avertissement

Exemple:

<div class="alert alert-danger">Une erreur s'est produite !</div>

3. Cartes (card)

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
    <img src="https://via.placeholder.com/150" class="card-img-top"
alt="...">
    <div class="card-body">
        <h5 class="card-title">Titre</h5>
        Contenu de la carte.
        <a href="#" class="btn btn-primary">Action</a>
        </div>
</div>
```

4. Barre de navigation (navbar)

Partie 4 : Projet de mise en page complète

Objectifs:

- Utiliser l'ensemble des éléments vus précédemment pour construire une page web complète
- Structurer une interface responsive avec Bootstrap 5 sans écrire de CSS personnalisé

Contenu attendu:

Créez une page index.html qui comprend :

- 1. Navbar en haut de la page
- 2. Section de présentation avec cartes
- 3. Section Contact
- 4. Footer

Exemple:

Bonus (optionnel)

- Utilisation de classes utilitaires : m-*, p-*, text-*, d-flex, justify-content-*
- Surcharge légère avec CSS personnalisé