

# HTML 5: CSS

## Tema 3. CSS

- Opciones de presentación en pantalla
- Elemento DIV
- Selectores en CSS
- Propiedades CSS más comunes
- Propiedades float y clear
- Imágenes en CSS
- Media Queries

# HTML 5: CSS

Opciones de presentación en pantalla

- Uso de tablas para estructura visual
- Archivo reset CSS -> **EJERCICIO**
- Decidir anchura: fija o variable

Al principio, los diseñadores utilizaban las tablas para estructurar visualmente el contenido: tablas anidadas, fusione celdas (colspan), cabecera de tablas (**hacer ejercicio1**). No es buena solución porque son estructuras complicadas cuando van creciendo. Difícil mantenimiento.

Por defecto, todos los elementos tienen unos estilos por defecto de cada navegador web. Para homogeneizar la presentación en los distintos navegadores web, utilizaremos el fichero reset CSS (**Abrir ejercicio7 e intentar hacer un fichero reset con el inspector. Comparar con ejercicio2**)

Existen 2 opciones al iniciar nuestra web: anchura fija o variable. Con la anchura fija tendremos un contenedor con unos píxeles fijos. Las estructuras flexibles son útiles para el acceso desde dispositivos con resoluciones muy distintas como tenemos hoy en día => Diseño web adaptable (Responsive Design).

# HTML 5: CSS

## Etiqueta DIV

- Cambio de `<table>` a `<div>`
- Cada parte del documento será un div:
  - Cabecera
  - Menú de navegación
  - Contenido principal
  - Pie

Actualmente la estructura del diseño se realiza mediante etiquetas DIV, en vez de las antiguas etiquetas TABLE.

Es muy común encontrar un DIV padre que suele recubrir el resto del contenido, el cual establece el ancho de la página. Comúnmente suele llevar el ID “wrap” o “wrapper”.

Cada parte estructural del documento será un DIV con un ID. Las reglas CSS que estableceremos serán con la #ID.

**(ver ejercicio3)**

# HTML 5: CSS

## Selectores en CSS

- De etiqueta
  - `<a href...>`
  - `<style>a{...}</style>`
- De clase
  - `<a class="estilo" href...>`
  - `<style>.estilo{...}</style>`
- De id
  - `<a id="enlace" href...>`
  - `<style>#enlace{...}</style>`

Actualmente la estructura del diseño se realiza mediante etiquetas DIV, en vez de las antiguas etiquetas TABLE.

Es muy común encontrar un DIV padre que suele recubrir el resto del contenido, el cual establece el ancho de la página. Comúnmente suele llevar el ID “wrap” o “wrapper”.

Cada parte estructural del documento será un DIV con un ID. Las reglas CSS que estableceremos serán con la #ID. Diferenciar SELECTORES de clase, etiqueta e id. **(ver ejercicio3)**

# HTML 5: CSS

Propiedades CSS más comunes:

- width
- height
- color
- line-height
- margin
- padding
- background-color
- text-align
- border (ej: 1px black solid)

# HTML 5: CSS

## Propiedades float y clear

- Float permite rodear una imagen por texto.
- Varios elementos flotantes en un mismo contenedor
- Clear indica que no permite elementos flotantes al lado

La propiedad float permite que tengamos una imagen a la izquierda o a la derecha y que esté rodeada por texto.

También podemos tener varios elementos dentro de un mismo contenedor flotando, con lo que conseguimos que estén alineados. Esto se utiliza normalmente en los menús horizontales.

Si superamos el ancho del contenedor, saltará a la siguiente fila, por lo que sería un problema en los menús horizontales.

Con la propiedad clear le indicamos al navegador que no queremos que haya elementos flotantes a nuestro lado, ya sea a la izquierda, a la derecha o a ambos lados.

Ejercicio:

**(hacer ejercicio4 dandole un ancho fijo al wrapper y CSS con diferentes selectores. Debe de quedar parecido al ejercicio5)**

# HTML 5: CSS

## Márgenes

- Margin: margen desde el elemento hasta el elemento vecino
- Padding: margen interno entre el contenido y el contenedor

Para separar los elementos, podemos usar los márgenes. Para ello en CSS tenemos margin y padding.

El margin se refiere al espacio entre los distintos elementos vecinos, mientras que el padding se refiere al margen que hay entre un contenido y el contenedor que lo contiene.

**Ver ejercicio3**

# HTML 5: CSS

## Imágenes

- Añadir imágenes de fondo con CSS:  
**background-image:**  
url(http://img.irtve.es/logoRTVE.png);
- Sin repetición:  
**background-repeat:** no-repeat;

## EJERCICIO

CSS permite añadir imágenes de fondo.

A tener en cuenta las propiedades background-image y background-repeat.

**Ejercicio: cambiar en una de las páginas que tenemos el una imagen por una imagen en CSS**



# HTML 5: CSS

## Media Queries

- Multitud de dispositivos con diferentes resoluciones
- Auge de consumo móvil
- Adaptar el contenido
- Solución CSS => Media Queries
  - / Móviles en horizontal o tablets en vertical /  
`@media (min-width: 768px) { }`
  - / Tablets en horizontal y escritorios normales /  
`@media (min-width: 1024px) { }`

A día de hoy existe una multitud de dispositivos con diferentes resoluciones.

Nuestras páginas web se tienen que ver correctamente tanto en pantallas de ordenador como en dispositivos móviles.

El consumo móvil crece. ¡Mobile first!

Debemos adaptar el contenido a cualquier pantalla. CSS apuesta por las Media Queries.

Las Media Queries son reglas basadas en resoluciones.

**(ejercicio8 y ejercicio9)**

# HTML 5: CSS

## Media Queries

- Multitud de dispositivos con diferentes resoluciones
- Auge de consumo móvil
- Adaptar el contenido
- Solución CSS => Media Queries
  - / Móviles en horizontal o tablets en vertical /  
`@media (min-width: 768px) { }`
  - / Tablets en horizontal y escritorios normales /  
`@media (min-width: 1024px) { }`

A día de hoy existe una multitud de dispositivos con diferentes resoluciones.

Nuestras páginas web se tienen que ver correctamente tanto en pantallas de ordenador como en dispositivos móviles.

El consumo móvil crece. ¡Mobile first!

Debemos adaptar el contenido a cualquier pantalla. CSS apuesta por las Media Queries.

Las Media Queries son reglas basadas en resoluciones.

**(ejercicio8 y ejercicio9)**

# HTML 5: CSS

Diseño responsivo

- Ajusta el ancho de la página al ancho del dispositivo:

```
<meta name="viewport"  
content="width=device-width, initial-  
scale=1.0">
```