

GRAU D'ENGINYERIA INFORMÀTICA

PROGRAMACIÓ II

CURS 2012-2013

Presentació de les Pràctiques

Departament de Matemàtica Aplicada i Anàlisi
Facultat de Matemàtiques
Universitat de Barcelona

Grups Pràctiques

- Horaris:
 - Grup A Dijous 10h-12h. Aula IB. Santi Seguí
 - Grup B Divendres 8h-10h. Aula IB. Laura Igual
 - Grup C Divendres 12h-14h. Aula ID. Laura Igual
 - Grup F Dimarts 8h-10h. Aula IB. Xavier Baró

Per canvis de grup cal que us dirigiu al professor de pràctiques abans del 1 de març.

Organització de les Pràctiques

- Realització d'un projecte que consistirà en un visor d'imatges.
 - Hi haurà 4 lliuraments i 2 proves de validació per avaluar la progressió dels estudiants.
 - Els 4 lliuraments seran 4 versions d'un mateix visor d'imatges.
 - Cada versió correspondrà a un visor més complet, amb més funcionalitats i opcions d'un menú.
- Lliuraments individuals
- Llenguatge de programació: **Java**.
- Entorn de programació (optatiu): NetBeans

Avaluació Pràctiques

- Per a que un lliurament sigui “**Apte**”, és necessari que es compleixin els següents requeriments:
 - El lliurament es realitza dins el termini indicat i en el format especificat, tant el codi com la documentació que s'hagi demanat.
 - Campus Virtual
 - Als enunciats de cada lliurament s'especificarà que cal entregar
 - La documentació conté tots els punts demanats en l'enunciat.
 - El codi lliurat compila correctament.
 - El programa lliurat obté els resultats demanats en l'enunciat i no resultats parcials.
- Sinó, lliurament “**No Apte**”.
- Mirar: “**Normativa de les Pràctiques**”.

Avaluació Pràctiques

- **$\text{Nota_Prac} = 0.7 * \text{Nota_Lliuraments} + 0.3 * \text{Nota_Proves}$** ,
 - **$\text{Nota_Lliuraments} = 0.25 * \text{Nota_Lliu1} + 0.25 * \text{Nota_Lliu2} + 0.25 * \text{Nota_Lliu3} + 0.25 * \text{Nota_Lliu4}$** ,
 - **$\text{Nota_Proves} = 0.5 * \text{Nota_Prova1} + 0.5 * \text{Nota_Prova2}$** .
- Hi haurà 4 lliuraments i 2 proves de validació.
- Proves de validació:
 1. Corresponent als lliuraments 1 i 2
 2. Corresponent als lliuraments 3 i 4.
- Per a aprovar és requisit indispensable:
 - Tenir un mínim de 3 dels 4 lliuraments com a “Aptes” (Veure Normativa de les pràctiques).
 - Tenir notes de les dues proves de validació **$\text{Nota_Prova} \geq 4$** .
 - Tenir una nota final **$\text{Nota_Prac} \geq 4$** .

Continguts genèrics

- Aprofundir i ampliar coneixements d'orientació a objectes introduïts a Programació 1
- Noves eines de suport a la programació
 - Entorn NetBeans
 - Compilació automàtica
 - JavaDoc
- Introducció a la creació d'interfícies gràfiques

Observacions

- La metodologia és diferent a la de Programació 1.
 - Assignatura molt pràctica
- Si es te suspesa Programació 1 es pot aprovar Programació 2. A més, això ajudarà a aprovar Programació 1 el següent curs!
- Resultats de Programació 2 del curs passat:
 - 83,93% d'èxit en la part de pràctiques dels que fan els lliuraments periòdics de les pràctiques.
 - 82,14% d'èxit en l'assignatura dels que fan les pràctiques.