

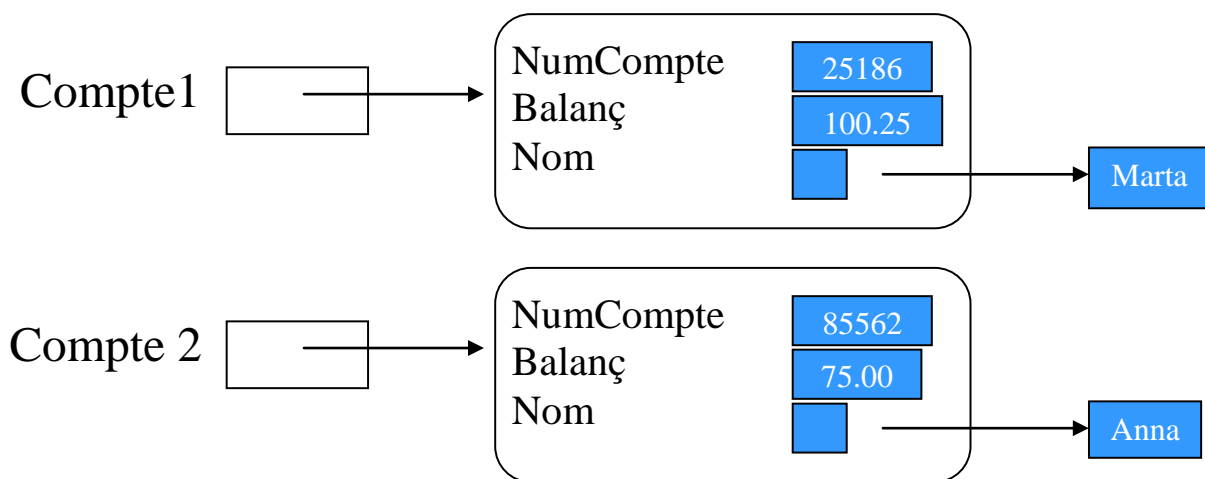
Exercicis de repàs de programació orientada a objectes

Objectiu General

L'objectiu d'aquests exercicis és practicar la programació orientada a objectes (POO) en llenguatge JAVA. Els coneixements en POO i JAVA són bàsics i necessaris per al curs de Disseny de Software.

Exercici 1 – Implementeu una classe que:

- Representi un compte bancari mitjançant una classe anomenada *Account*
- El seu estat inclou el numero de compte, el saldo actual i el nom del propietari
- Els serveis són: afegir o extraure diners, afegir interessos i obtenir un balanç dels diners



Exercici 2 – Implementeu una classe *Transactions* que:

- Utilitzi la classe *Account* i que declari diferents comptes
- Afegeixi diners a cada compte
- Permeti retirar diners d'un compte
- Comprovar el balanç d'alguns dels comptes

Exercici 3 – Implementeu una classe *Vacances* on:

- El programa sol·licita el dia, mes i any de sortida del viatge i la durada del mateix. Si la data és superior al dia d'avui, mostra la data de final del viatge, sinó la data d'inici.
- Consulteu el javadoc de les classes *java.util.Date* i *java.util.GregorianCalendar* i utilitzeu el que creieu oportú.