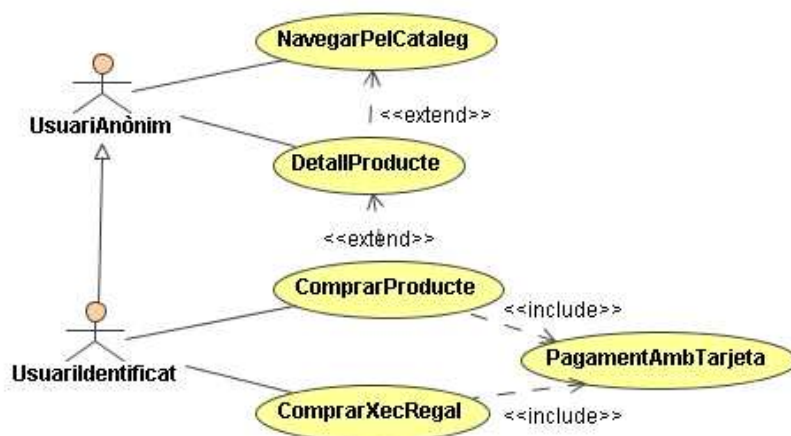


**Problemas:**

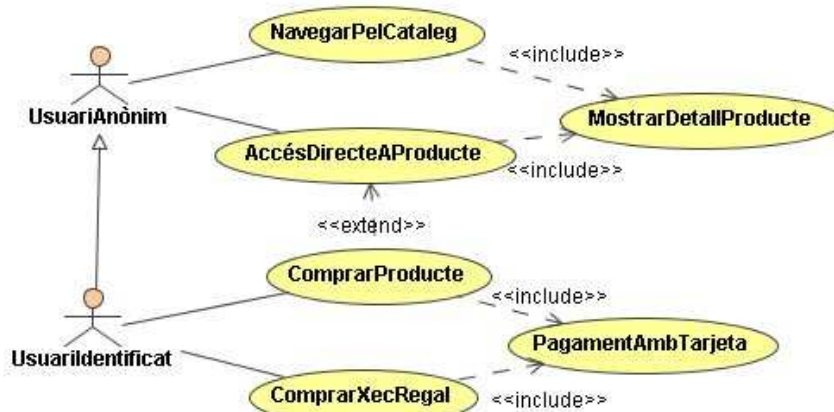
- 1.(2.5 puntos) Realice el diagrama de casos de uso del sistema descrito a continuación (indique todas las suposiciones que considere oportunas).

**Descripción del sistema:**

Se supone que estamos desarrollando un sistema de comercio electrónico donde se distinguen entre dos tipos de usuarios: Los usuarios anónimos y los usuarios identificados. Los usuarios anónimos pueden navegar por el catalogo de productos i, opcionalmente, visualizar el detalle de alguno de ellos (aunque pueden acceder directamente al detalle de un producto sin pasar por el catalogo). Los usuarios identificados, además de todas las posibilidades de un usuario anónimo tienen la opción de, cuando están visualizando el detalle de un producto, comprarlo (para ello efectuarán el pago con tarjeta). Además, pueden comprar un cheque regalo (se paga el importe por adelantado y se puede regalar a otro usuario) para lo cual han de efectuar el pago con tarjeta.

**Solución al diagrama de casos de uso:****Solución alternativa al diagrama de casos de uso:**

També podríem considerar NavegarPelCatàleg i DetallProducte com dos casos d'ús independents que comparteixen una part comuna: Mostrar el detall del producte i que, per tant, tenen una relació d'include amb un cas d'ús anomenat MostrarDetallProducte.



2. (3 puntos) Realice el modelo de dominio usando notación avanzada para un sistema que permite realizar una partida del juego de ajedrez. La descripción del sistema es:

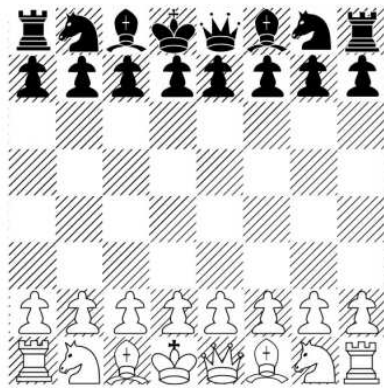


Figura 1- Estado inicial de la partida de ajedrez

Un juego de ajedrez permite jugar contra la máquina o en modalidad 2 jugadores. Cada jugador tiene un nombre y un alias en el juego. Los elementos que componen el juego son un tablero, que está formado por casillas, los dos bandos de fichas: blancas y negras, y las fichas. En una partida de ajedrez, alternativamente cada jugador realiza un movimiento que se reflejará en la nueva disposición de las fichas sobre el tablero y que será además almacenado en la lista de movimientos de la partida en curso. El juego permite ver la lista de jugadas realizadas hasta el momento así como el estado de la partida al final de la misma.

Solución del problema del juego de ajedrez:

Nota: Contiene las partes básicas, las asociaciones con cardinalidad de 1 no se han indicado.

